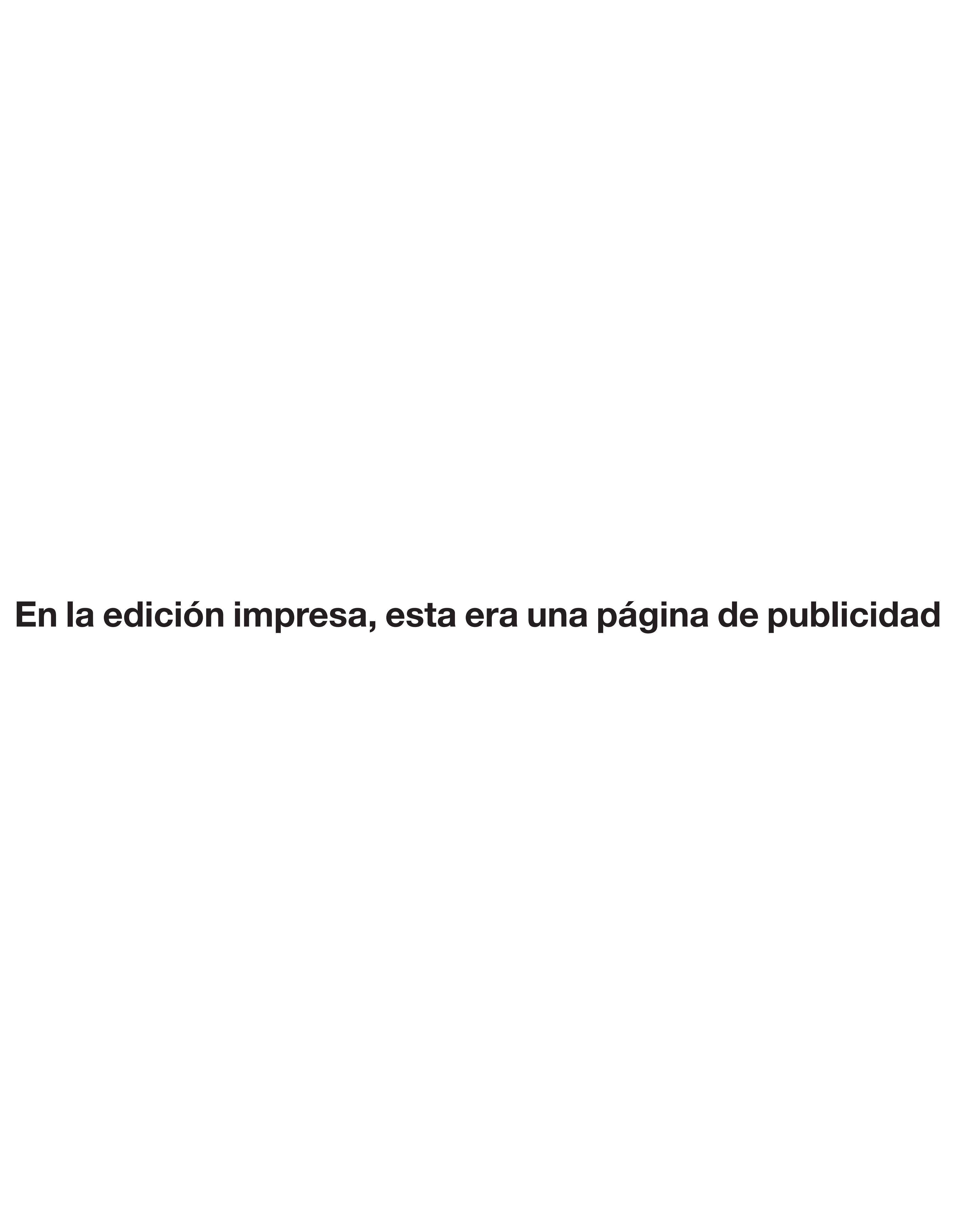


Por sólo 2'99€
La revista de PLAYSTATION 2 más vendida en España
Nº 80
2,99€
Play2 manía
Portugal 2,99€
→NOVEDADES
RESIDENT EVIL OUTBREAK FILE 2
WORMS 4 MAYHEM • EYETOY KINETIC
MUSASHI: SAMURAI LEGEND • KILLER 7
FAHRENHEIT • KING OF FIGHTERS 2003
DELTA FORCE BLACK HAWK DOWN...
→PREVIEWS
GENJI • MORTAL KOMBAT SHAOLIN MONKS
THE SUFFERING 2 • TOTAL OVERDOSE
FIFA 06 • CONFLICT GLOBAL STORM...
LA MEJOR GUÍA DE COMPRAS
150 JUEGOS
COMENTADOS Y PUNTUADOS
BURNOUT REVENGE
¡Esto sí que es velocidad!
JUEGOS DE CINE
Matrix: Path of Neo, Torrente 3, King Kong, The Warriors...
COMPARATIVA JUEGOS DE TERROR
Resident Evil Outbreak 2, Kuon, Silent Hill 4, Cold Fear, Obscure, Project Zero II, Haunting Ground
GUÍA COMPLETA
Los Caballeros del Zodiaco
SOLUCIONES COMPLETAS PARA LOS MEJORES JUEGOS
SUPLEMENTO GRATUITO 32 PÁGINAS
Medal of Honor
European Assault
Mapas detallados • Armas • Objetivos • Trucos
POLICE
¡PRIMERAS IMÁGENES!
Llega el rival más duro para GTA San Andreas
TRUE CRIME
New York City
←Guía Medal of Honor
European Assault
¡¡Colecciona nuestras fantásticas guías y archívalas en las cajas de tus juegos!!
¡¡DESCUENTO SEGURO!!
AHÓRRATE 5 EUROS
EN NUESTROS JUEGOS RECOMENDADOS EN PÁG. 75


En la edición impresa, esta era una página de publicidad

Play2 manía

SUMARIO [80]

EN PORTADA

Sácale brillo a tu placa de poli e impón tu ley. La ciudad de Nueva York está esperando que patrulles por sus calles.

Ahora puedes jugar una aventura de miedo y compartirla con tres amigos a través de Internet.



Descubre todos los secretos y extras que esconden los Caballeros de Bronce.

Te analizamos los mejores juegos de terror para PS2, para que sepas con cuál puedes pasar verdadero miedo.



Descúbrelo todo sobre los juegos basados en *Matrix*, *King Kong*, *Torrente*, *The Warriors*...

Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos nos basamos en una escala del 1 al 10 y un código de color para que apreciéis a primera vista la calidad del juego:



- **1 al 4 Deficiente.** Un juego que no merece la pena., mejor ni lo tengas en cuenta.
- **5 Aprobado.** Cumple sin más.
- **6 Bien.** Un buen juego, pero con algunos defectos.
- **7 Notable.** Un juego interesante para los fans del género.
- **8 Notable Alto.** Un gran juego, de lo mejor de su género.
- **9 Sobresaliente.** Te encantará, te guste o no el género.
- **10 Matrícula de Honor.** Un imprescindible. Tienes que tenerlo.

Para valorar periféricos y características concretas de los juegos, utilizamos el siguiente sistema, basado en el mismo código de colores:







MM Muy malo · M Malo · R Regular · B Bueno · MB Muy bueno · E Excelente

Cuando veáis este símbolo, significa que es un producto recomendado por la redacción de Play2Manía.

Este símbolo acompaña a productos recomendados por Play2Manía, atendiendo a su relación calidad-precio...

Código de descriptores PEGI

El código de regulación europeo PEGI indica la edad recomendada y la descripción de los contenidos de los juegos mediante estos iconos:












12+ EDAD RECOMENDADA · CONTENIDO DISCRIMINATORIO · DROGAS · SE DICEN PALABROTAS · SEXO EXPLÍCITO · JUEGO DE TERROR · CONTENIDO VIOLENTO





Vive una alucinante aventura en el salvaje Oeste

INDIO NO FUMAR LA PIPA DE LA PAZ

Activision presenta *Gun*, una atractiva aventura de acción ambientada en la lejano Oeste, que nos invitará estas navidades a convertirnos en un aguerrido vaquero o un indio salvaje.

Hace algo más de un año pudimos disfrutar de *Red Dead Revolver*, uno de los pocos juegos ambientados en el lejano Oeste de PS2. Sin embargo, Activision y Neversoft, el tándem responsable de *Spider-Man* y *Tony Hawk's*, está trabajando en un proyecto completamente nuevo, llamado *Gun*, en el que la trama irá alternando el control entre un indio y un vaquero a lo largo de una atractiva historia. Con ambos viviremos todo tipo de situaciones típicas de los westerns: duelos bajo el sol, cazar bisontes, peleas en un saloon… Por supuesto, gozaremos de plena libertad para movernos por los entornos, robar caballos (como los coches en *GTA*) y decidir qué hacer en cada momento. Incluso será posible pelear tanto a pie como a caballo, cortar cabelleras... Avalado por la gente de Neversoft, podemos esperar altas cotas de calidad. Y llegará antes de fin de año.



Como en *GTA*, podremos conducir varios tipos de vehículos, como canoas y caballos, aunque mucho nos tememos que aviones no habrá...



La acción será la nota predominante durante toda la aventura, tanto en primera como en tercera persona, aunque también podremos conversar...



Entre los personajes encontraremos de todo, pero sobre en especial muchas referencias a personajes de película: Billy en el niño, Toro Sentado...



Cacerías de búfalos, asaltos a fuertes... El juego ofrecerá un montón de situaciones típicas de los Westerns. Incluso podremos cortar cabelleras.

MÁS «FINAL FANTASY» EN 2006

Square anuncia las fechas de lanzamiento de sus juegos más esperados.

A finales de julio, Square Enix organizó en Japón un evento orientado a que los usuarios pudieran ver los trailers y probar las últimas demos de sus títulos más esperados, como *Final Fantasy XII* y *Kingdom Hearts II*, entre otros. La compañía aprovechó además para anunciar la fecha definitiva de *FFXII*, que ha sufrido un nuevo retraso en el país nipón, donde no verá la luz hasta el 16 de marzo de 2006. Pocas horas después, la filial europea de la compañía anunció que la versión PAL del juego saldrá a lo largo de 2006, aunque sin fijar una fecha en concreto... Por si fuera poco, también se confirmó que *Kingdom Hearts II* saldrá finalmente en diciembre en Japón, lo que casi seguro se traducirá en que a Europa no llegará hasta los primeros meses de 2006. Del mismo modo, la película inspirada en *Final Fantasy VII*, "Advent Children", se pondrá a la venta en Japón el 14 de septiembre, y podría llegar a Europa a principios de enero. En cualquier caso, parece que los europeos vamos a tener que esperar, como siempre, más de la cuenta…



El impresionante *Final Fantasy XII* ya tiene fecha de salida en Japón: Marzo de 2006. ¿Estará aquí a tiempo para las Navidades de ese año?



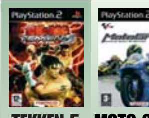
También hay malas noticias sobre el esperadísimo *Kingdom Hearts II*: sale en diciembre en Japón, así que aquí, como pronto, en primavera.

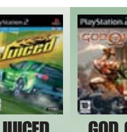
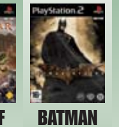


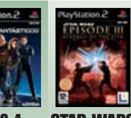
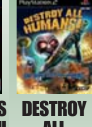
Por su parte, la peli basada en *FFVII* podría salir a la venta en España a principios de enero.

Los más alquilados PS2 (del 1 al 31 de julio)

*Lista facilitada por



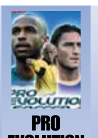
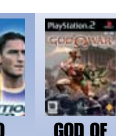
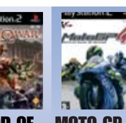




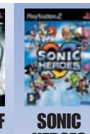
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
FORMULA ONE 05	TEKKEN 5	MOTO GP 4	MEDAL OF HONOR E. ASSAULT	JUICED	GOD OF WAR	BATMAN BEGINS	LOS 4 FANTÁSTICOS	STAR WARS EPISODIO III	DESTROY ALL HUMANS!

Los más vendidos PS2 (del 1 al 31 de julio)

*Lista facilitada por



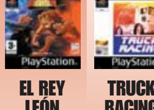
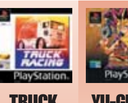


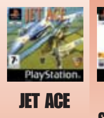
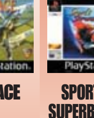
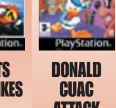
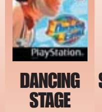
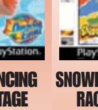


1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
FORMULA ONE 05	PRO EVOLUTION SOCCER 4	GOD OF WAR	MOTO GP 4	TEKKEN 5	FORMULA ONE 2004	MEDAL OF HONOR E. ASSAULT	SONIC HEROES	STAR WARS EPISODIO III	LOS 4 FANTÁSTICOS

Los más vendidos PSone (del 1 al 31 de julio)

*Lista facilitada por

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
FIFA FOOTBALL 2005	EL REY LEÓN	TRUCK RACING	YU-GI-OH	JET ACE	SPORTS SUPERBIKES 2	DONALD CUAC ATTACK	DANCING STAGE	SNOWBOARD RACER	BLOCK BUSTER

SE BUSCAN ROCKEROS

EA Games busca grupos para la banda sonora del futuro *Burnout*.

Electronic Arts, Gibson Guitar y Hard Rock Internacional han puesto en marcha el concurso "Burnout Bandslam!" para descubrir nuevos talentos musicales. Para participar tenéis que enviar un tema original a la web: www.burnoutbandslam.com. Un comité elegirá cuatro grupos que competirán en las finales nacionales (en los Hard Rock de Barcelona, Berlín, París y Manchester). Los ganadores pasarán a la final europea que se celebrará el 5 de octubre en Barcelona, donde tocarán ante los más importantes cazatalentos europeos. El ganador grabará su tema y entrará en la BSO de *Burnout*… ¿Qué haces leyendo?, corre a inscribirte…



Entra en la web del concurso y conviértete en una estrella de la música.

LOS MÁS ESPERADOS

→ RESIDENT EVIL 4

Ya lo hemos jugado y es impresionante.
Por culpa de un "embargo de información" de Capcom, no podemos hablar del juego hasta el mes que viene. Por lo que ya hemos jugado con él, os aseguramos que es mucho mejor de lo esperado...

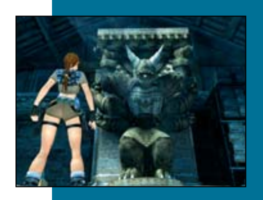


→ HITMAN BLOOD MONEY

El profesional se retrasa a 2006.
El tercer juego en consola de este peculiar matón acaba de sufrir un retraso y no verá la luz hasta el primer trimestre del año que viene.

→ TOMB RAIDER LEGEND

No más aventura hasta 2006...
Eidos ha anunciado otro retraso más, esta vez el de la nueva aventura de Lara, que pese a dejarnos con la boca abierta tras verlo en la feria E3, va a necesitar un poco más de tiempo para dar todo de sí. Llegará antes de marzo de 2006.



→ COMMANDOS STRIKE FORCE

Más retraso del esperado...
Nada más llegar al quiosco la revista del mes pasado, donde os contamos que el juego se iría a invierno, los chicos de Pyro nos llamaron diciendo que el juego se retrasa más aún, hasta marzo de 2006 por orden de SCI...

→ EL PADRINO

Que el retraso parezca un accidente...
Electronic Arts no suele nunca retrasar sus juegos, pero con *El Padrino* ha hecho una excepción. El juego necesita más tiempo de desarrollo y se va hasta el mes de marzo de 2006. ¡Otro más!



→ TOCA RACE DRIVER 3

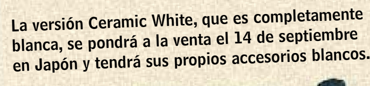
Más velocidad en febrero.
La ronda de retrasos se cierra con este genial simulador de velocidad de Codemasters, cuya tercera entrega se retrasa hasta febrero del año que viene por razones estratégicas.

¡Última hora!

¡¡¡LAS PSP EUROPEAS LLEGARÁN CON NUEVAS FUNCIONES!!!

Justo en el cierre de esta edición, y sin tiempo para modificar nuestro suplemento especial, Sony ha confirmado el navegador de Internet para la PSP española.

Sony acaba de confirmar que los compradores europeos de una PSP se llevarán una grata sorpresa el 1 de septiembre: aparte de disfrutar de una alucinante consola con increíbles funciones multimedia, nuestra versión traerá de serie un navegador web y nuevas opciones de vídeo, foto y música. Esta novedad se corresponde con la última actualización de Firmware (las rutinas que gobiernan las funciones de la consola y que van grabadas en la memoria de PS y que podemos actualizar) que disfrutan los japoneses y americanos desde el 12 de agosto. Gracias estas nuevas funciones, que podéis ver a la derecha, PSP se ha convertido en una consola mucho más versátil, que parece no conocer límites… Y por si fuera poco, desde Japón, Sony ha dicho que PSP ya ha vendido 6 millones de unidades, y que el 14 de septiembre se pondrá allí a la venta una versión blanca, que probablemente podría llegar a Europa en el futuro. Sin duda, una serie de buenas noticias que harán aún más "grande" a esta genial portátil.





La versión Ceramic White, que es completamente blanca, se pondrá a la venta el 14 de septiembre en Japón y tendrá sus propios accesorios blancos.

Las nuevas funciones

- Incorpora un navegador de Internet.
- Nuevas opciones en el reproductor de vídeo (modo 4:3, repetición A-B...).
- Nuevo códec de vídeo AVC (mayor calidad en la reproducción).
- El formato Atract3 ahora es compatible con Memory Stick Pro Duo.
- Nuevos formatos de sonido compatibles: MP4 y WAV.
- Nuevos formatos de imagen soportados: Gif, BMP, Tiff y Png.
- Añadida la función de transferencia de fotos e imágenes por infrarrojos.
- Añadida la función de fijar imagen como fondo de escritorio de la consola.
- Nuevas opciones de seguridad, teclado virtual y nuevos ajustes en modo infraestructura (para conectarse a Internet).

VUELVE LA NBA

El mejor *NBA Live* de la historia llegará en octubre.

Fiel a su cita anual, *NBA Live 06* volverá a PS2 completamente actualizado y cargado de mejoras, como el sistema "Freestyle Superstars", gracias al que los astros virtuales jugarán de forma más parecida a los reales, haciendo, por ejemplo, su mates característicos. También se va a renovar el apartado gráfico, así como la velocidad de juego para que los partidos sean más parecidos a los que vemos en la tele (a lo que ayudarán los comentarios de Sixto Serrano). Y por supuesto, volveremos a disfrutar del modo Dinastía, de los Play Offs, del All Star Weekend y un montón de sorpresas más. Si todo va bien, *NBA Live 06* estará listo en octubre.



NBA Live 06 lucirá un renovado apartado gráfico, con mejores animaciones, rostros realistas...

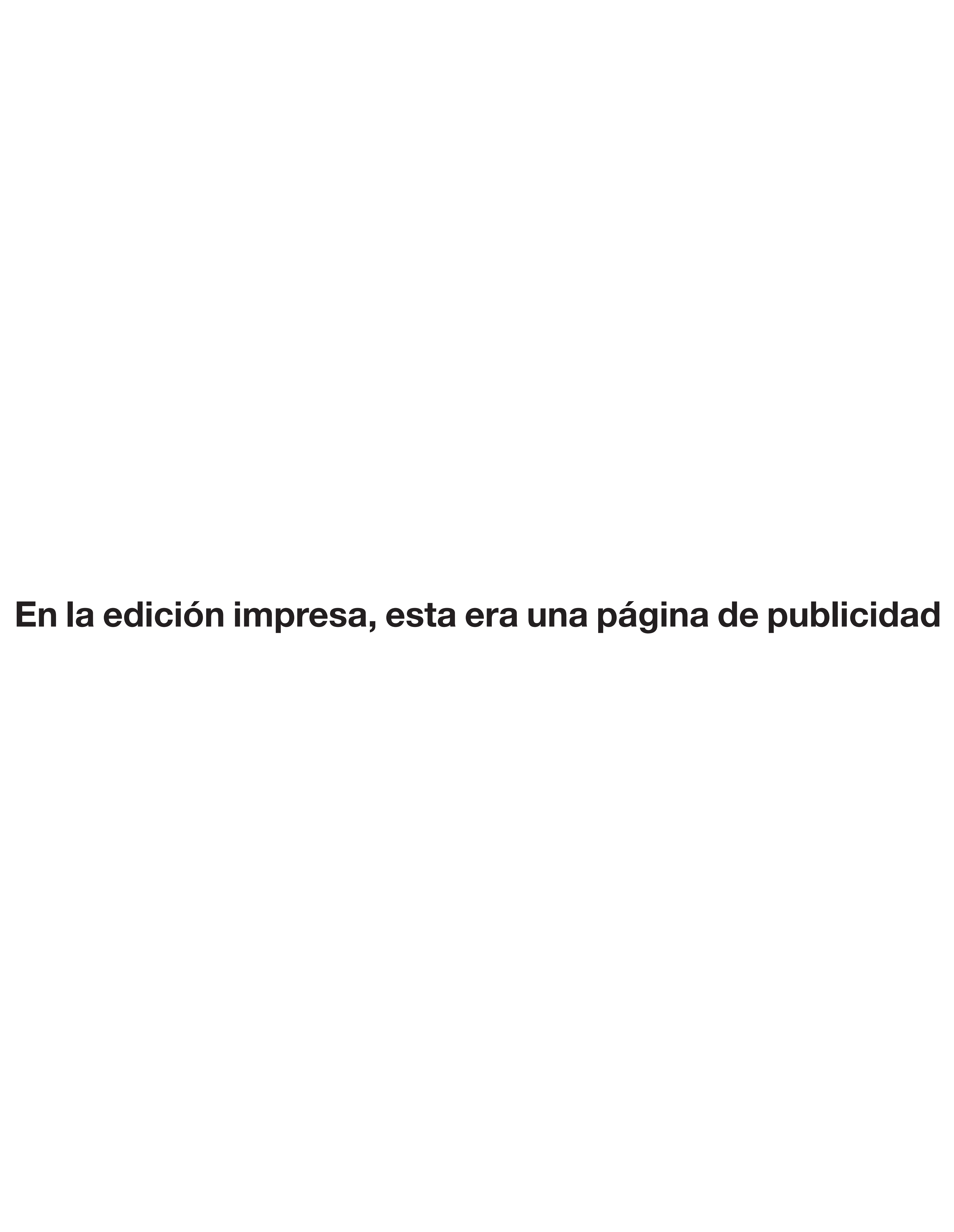
Los estrellas se comportarán de forma real, gracias al sistema "Freestyle".

GANADORES



Ganadores de los 10 juegos *Tekken 5* que se sortearon entre los todos los acertantes de los pasatiempos de Play2Manía 78.

Jerónimo Bartola (Badajoz)
Juan Jesús López Martínez (Cádiz)
Luís De Miguel De La Vega (Cantabria)
Peré Vilardell (Girona)
Gabriel García (Granada)
Sergio Ramírez Oria (Huelva)
Jonathan Moreno (La Rioja)
L. Alfonso Talegón Puente (Madrid)
Angel Romero (Sevilla)
Jaume Fontanet (Zaragoza)


En la edición impresa, esta era una página de publicidad

Breves & Fugaces

➔ Los más vendidos
Como siempre empezamos por Japón, donde arrasan *Devil Kings* (un *Dynasty Warriors* de Capcom) y *Jikkyou Powerful Pro Baseball 12* (un simulador de baseball de Konami). En USA ha funcionado muy bien *Los Cuatro Fantásticos*, mientras que en Europa han barrido *Madagascar* y *Los Cuatro Fantásticos*.

➔ Anillo, táctico...
Como os adelantamos el mes pasado, EA Games ha confirmado que trabaja en *Lord of the Rings Tactics* para PSP. Será un juego de estrategia por turnos, en el que podremos jugar tanto en el bando de la comunidad como en el de las huestes de Sauron. Habrá cientos de mejoras e ítems para cada personaje, así como numerosas opciones tácticas: preparar emboscadas, buscar el terreno más adecuado...



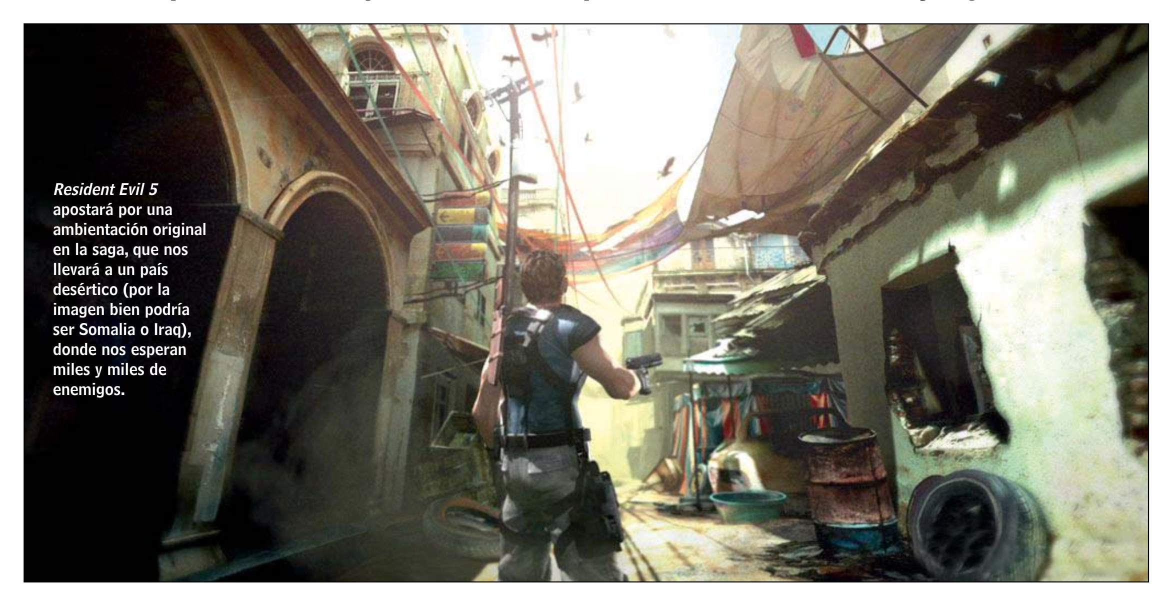
➔ Para que digan...
Mucho se habla de la violencia en los juegos, aunque cuando aparecen propuestas como *Brain Trainer* de Sega, ningún periódico se hace eco. Este título es un compendio de minijuegos y retos de todo tipo (cálculo, rapidez visual...) para "entrenar" la mente. En DS está arrasando en Japón y se ha anunciado una versión para PSP.

➔ *Driver 4* en desarrollo
Atari acaba de anunciar que la siguiente entrega de esta aclamada saga de aventuras de acción continuará en PS2 en marzo de 2006... Es mes que viene, más.

➔ Naruto en la sopa
Uno de los ánimes más famosos de Japón, Naruto, por fin se va a emitir en España y eso significa que hay muchas posibilidades de que alguien traiga sus juegos...

«RESIDENT EVIL 5» EN PS3

Gracias al primer tráiler ya tenemos los primeros datos sobre el juego...



Resident Evil 5 **apostará por una ambientación original en la saga, que nos llevará a un país desértico (por la imagen bien podría ser Somalia o Iraq), donde nos esperan miles y miles de enemigos.**

Mientras que en Europa aún esperamos a Noviembre para jugar con *Resident Evil 4* en PS2, Capcom ha realizado un sorprendente anuncio: *Resident Evil 5* aparecerá PS3 y Xbox 360. El juego, que se ha convertido en el proyecto más importante de la compañía, se ambientará en una ciudad desértica y parece que el protagonista será Chris Redfield, quien ha jugado un papel muy importante en anteriores entregas. Aprovechando el potencial de PS3, Capcom quiere transmitir una sensación de agobio importante, poniendo cientos de personajes en pantalla y haciendo que el jugador se sienta acorralado constantemente. Habrá más noticias en septiembre. ¿Fecha? Aún nada...



TERROR EN EL CIELO

El mes que viene llega *Heroes of the Pacific*.

En septiembre podremos participar en alucinantes combates aéreos ambientados en la II Guerra Mundial de la mano de Codemasters. *Heroes of the Pacific* ofrecerá 26 misiones en lugares reales como Guadalcanal o la isla de Midway. Podremos pilotar más de 35 aviones reales, alternando las posiciones de piloto y artillero. Y las batallas prometen ser impresionantes, exhibiendo hasta 150 aviones en pantalla. El mes que viene lo comprobaremos.



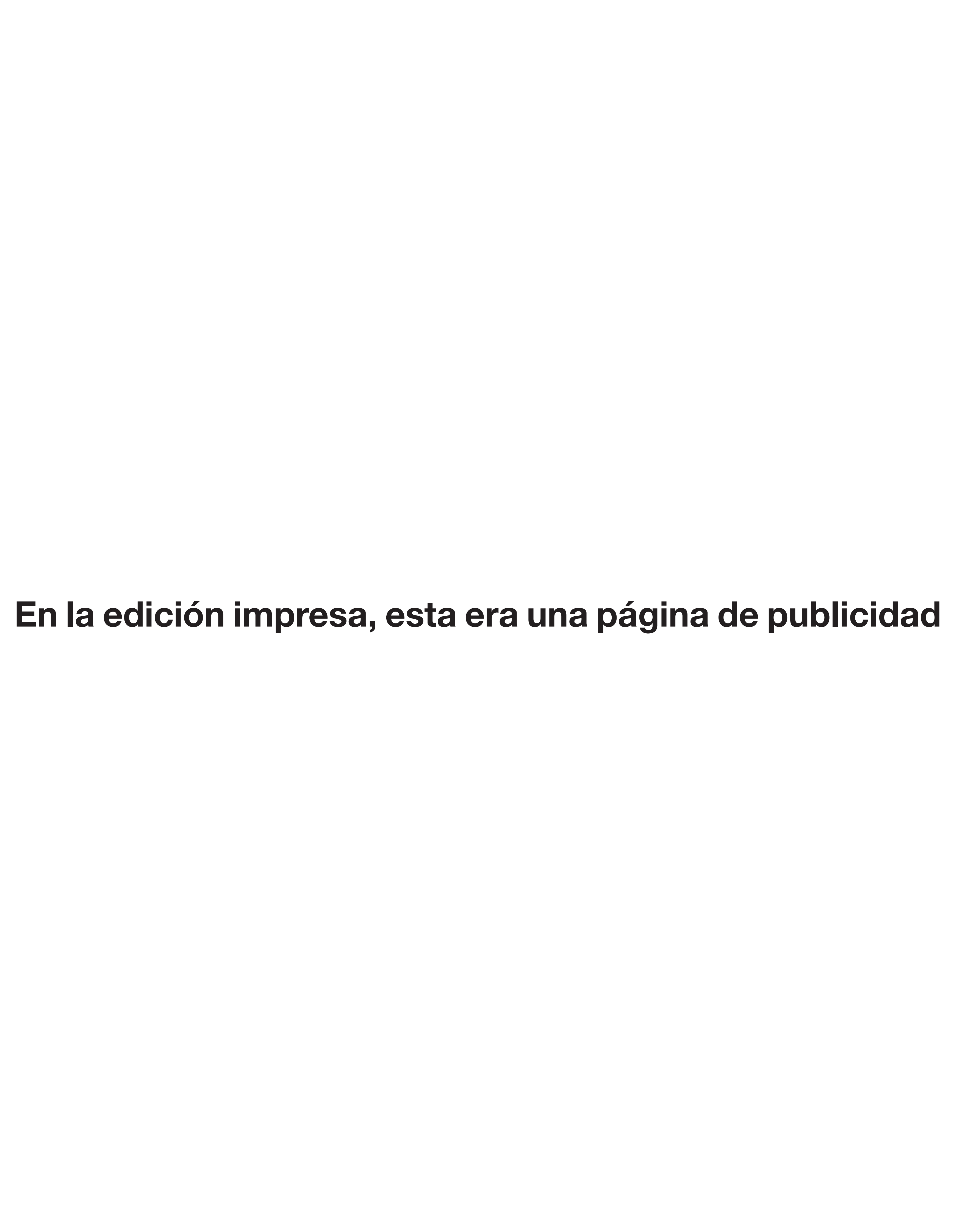
Prepárate para participar en las batallas aéreas más cruciales de la II Guerra Mundial.

PACKS MUY VERANIEGOS

Y a precios muy sugerentes.

Pásate un verano de lo más divertido aprovechando estas sugerentes ofertas de Virgin Play. La primera es para los jugadores más peleones ya que, por 59,99 euros incluye *Mortal Kombat Deception* y *King of Fighters Maximun Impact*, dos juegos de lucha de gran calidad. La segunda va dirigida a los más inquietos, ya que por 69,95 euros, ofrece cuatro juegos muy diferentes: la genial aventura de acción *Psi-Ops,* el salvaje arcade de carreras *FlatOut*, la aventura gráfica *Syberia II* y el clásico *Metal Slug 3*.




En la edición impresa, esta era una página de publicidad

movistar
Videojuegos para tu móvil

Cómo descargarte un videojuego desde tu movistar



01. ENTRA EN E-MOCION

Desde el menú de servicios de tu móvil, habiendo configurado ya el acceso al portal de Movistar, entra en la página de E-moción.

02. SELECCIONA VIDEOJUEGOS

Una vez dentro de E-moción, si tienes un terminal compatible podrás ver la carpeta de Videojuegos, selecciónala para poder descargarte los mejores Videojuegos.

03. ELIGE CATEGORÍAS

Selecciona tu categoría y género preferido o déjate llevar por el Top Movistar o las últimas novedades y lánzate a por tu videojuego favorito para tu teléfono móvil.

04. DESCARGA TU JUEGO

Una vez seleccionado el videojuego y, tras aceptar el precio del juego, se iniciará la descarga que durará entre uno y dos minutos. Una vez completada, podrás jugar desde tu Movistar todo lo que quieras y desde donde quieras sin ningún coste adicional.

Para cualquier duda o consulta sobre la configuración de tu móvil, llama al Centro de Relación con el Cliente MoviStar al 609 (llamada gratuita).

» precio: 3 € » compañía: TOPGAM
» género: MOTOR

» MÓVILES COMPATIBLES
CONSULTAR PÁGINA WEB

Dani Pedrosa GP

¡EXCLUSIVO!

Si te gustan las motos, atento a este trepidante arcade, que te mete en el mono de Pedrosa para convertirte en Campeón del Mundo.

Los apasionados del motociclismo vamos alucinar con este videojuego de Topgam, que nos sumergirá de lleno en la competición de Moto GP gracias su estupendo apartado técnico y, sobre todo, a su enorme jugabilidad. Y es que la Inteligencia Artificial de los competidores nos obligará a pelear por cada centímetro del asfalto para que disfrutemos de adelantamientos, apuradas de frenada, emocionantes salidas... Todos los elementos que hacen del motociclismo un auténtico espectáculo se dan cita en un arcade trepidante que además ofrece un control sencillo, un montón de modos de juego (entrenamiento, carrera rápida, campeonato...) y una perspectiva isométrica que proporciona una excelente visión del circuito. El juego de motos que estabas esperando para tu teléfono móvil.





Top 10 recomendados

Sobre gustos no hay nada escrito pero con un catálogo como el de Movistar podéis estar seguros de que encontraréis lo que buscáis. Por si sois un poco indecisos nosotros os proponemos la siguiente lista de juegos disponibles para descargar...

1 

Los 4 Fantásticos
El videojuego del verano. ¡Maneja a los cuatro héroes en la más alucinante aventura para móvil!

2 

Pang
La versión oficial del clásico de las recreativas llega este verano a tu móvil.

3 

Tetris
¡Rechaza las imitaciones! Tetris no hay más que uno y podrás disfrutarlo desde Movistar.

4 

Star Wars: La Venganza de los Sith
Los siniestros Sith conspiran para gobernar la galaxia.

5 

Movistar Racing 2
De los mejores juegos para móvil. Corre en el Campeonato Movistar y sé el más rápido.





» precio: 3 € » compañía: IN-FUSIO
» género: AVENTURA
» MÓVILES COMPATIBLES
CONSULTAR PÁGINA WEB





Age of Empires 2

El juego de estrategia de más éxito de todos los tiempos ahora también se puede jugar desde el móvil. Crea un imperio sin necesidad de PC.

Seguro que habéis oído hablar de *Age of Empires,* la saga de estrategia más exitosa de todos tiempos, un clásico del mundo del PC que, aunque parezca increíble, ahora vamos a poder jugar en nuestro móvil gracias a Movistar. La culpa la tiene In-Fusio que ha sido capaz de lograr una inmejorable versión que mantiene el espíritu del juego original y reproduce de manera magistral sus principales elementos: recolección y gestión de recursos, construcción de estructuras, batallas... En total contamos con 13 tipos de edificios, siete unidades diferentes, cuatro eras por las que avanzar y dos civilizaciones que controlar. Todo ello acompañado por un excelente apartado técnico. Sin duda, el mejor juego de estrategia en tiempo real para móviles.

6



Tomb Raider 2
La aventurera más famosa vuelve a tu móvil con una segunda parte llena de acción.

7



Larry Sexy Game
Ayuda a Larry a seducir mujeres atractivas en una serie de atrevidos minijuegos.

8



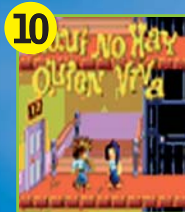
2 Fast 2 Furious
Pon tu coche a punto, porque te enfrentas a los 12 circuitos más veloces en tu móvil.

9



SWAT Force
Cuando la policía no puede resolver una situación con rehenes, los SWAT acuden al rescate.

10



Aquí no hay quien viva
¿Quieres saber lo que se siente siendo el portero de Aquí no hay quien viva?

movistar noticias

Los Cuatro Fantásticos ¡EXCLUSIVO!



La película de superhéroes por excelencia de este verano es Los 4 Fantásticos. La adaptación del filme como juego para móviles resulta apasionante, porque permite conocer y controlar a cada uno de los personajes, cuyas fantásticas habilidades se plasman con un notorio sabor a cómic. ¡Es la hora de las tortas! ¡Hazte con el control de Los 4 Fantásticos en la más alucinante aventura de cómic para tu móvil!

Rainbow Six Lockdown



2007 - USA sufre la mayor crisis energética de la historia, el terrorismo amenaza a los países occidentales. El equipo Rainbow Six que diriges es la última esperanza para la paz.

Samurai



Libera a tu samurái interior y utiliza toda tu habilidad para recuperar la legendaria Espada del Ocaso. Controlando al maestro Samurái, combate a los ninjas a través de 6 niveles repletos de multitud de enemigos y peligrosas trampas que deberás superar.

Nueva Comunidad de Juegos movistar

Desde el 1 de junio puedes formar parte de



la Comunidad de Juegos Movistar, un punto de encuentro, competición y descarga donde se reúnen todos los aficionados a los juegos para móviles. Formar parte de ella es gratuito y te permite estar al día de las novedades más jugosas, concursos, promociones y competiciones con alertas en tu móvil. Date de alta visitando la web www.movistar.es/emocion/juegos.



¡LAS MEJORES GUÍAS DE LOS MEJORES JUEGOS!



Soluciones completas:

• *F1 05.* Descubre las claves para convertirte en el Campeón del mundo de la Fórmula 1.
• *Tenchu Fatal Shadows.* Mapas de los niveles, estrategias contra enemigos finales, trucos extras y secretos...
• *Moto GP4.* Todos los circuitos del mundial de Moto GP analizados uno a uno, ajustes de la moto, todos los Desafíos explicados...
• *Devil May Cry 3.* Mapas de los niveles, localización de las misiones secretas, evolución de las armas, secretos y curiosidades...
• **Y Además...** Cuatro guías prácticas que podrás guardar en la caja de tus juegos: *Area 51, NFS Underground 2, God of War* y *Episodio III.* Y como colofón, más de 2000 trucos para los mejores juegos.

Ya a la venta.

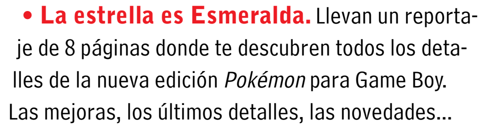
REVISTA OFICIAL



DIVIÉRTETE ESTE VERANO CON LOS PASATIEMPOS POKéMON

• **Especial Pasatiempos Pokémon.** Más de 40 pasatiempos para disfrutar en la playa, la montaña o tu casita, con tus personajes favoritos. ¡Y podrás ganar una tele LCD y una GameCube!
• **La estrella es Esmeralda.** Llevan un reportaje de 8 páginas donde te descubren todos los detalles de la nueva edición *Pokémon* para Game Boy. Las mejoras, los últimos detalles, las novedades...
• *Nintendogs.* Te descubren todas las claves del juego más esperado para DS. Sí, este jueguecito de mascotas que va a causar sensación. Descubrirás que siempre has querido tener un perrito tan tierno como éste...
• **Revolution y Game Boy Micro.** Un informe secreto desvela los últimos datos sobre las nuevas consolas que prepara Nintendo. No te pierdas las imágenes y todos los detalles. Sólo en tu revista Nintendo Acción.

Ya a la venta.

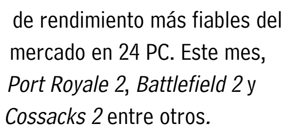






¡DE FIESTA CON LOS SIMS!

• **Los Sims contraatacan:** COMPUTER HOY JUEGOS centra su atención en la nueva expansión de *Los Sims 2* donde los grados de calor suben escandalosamente. Ahora, nuestros personajes podrán disfrutar de la noche y ligar sin límite...
• **Los mejores Test:** Las últimas novedades del mercado son analizadas en su laboratorio donde se realizan las pruebas de rendimiento más fiables del mercado en 24 PC. Este mes, *Port Royale 2*, *Battlefield 2* y *Cossacks 2* entre otros.
• **Juego de regalo:** Totalmente gratis, lo mejor de la estrategia, *Cossacks European Wars*. ¿Te lo vas a perder?



Ya a la venta.



¡REGALAZO, 20 ANIVERSARIO!

• **Splinter Cell:** Micromanía tira la casa por la por la ventana para celebrar su vigésimo aniversario. Este mes, dos juegos de regalo: *Splinter Cell Codegame* y *Cycling Manager 2.*
• **La Batalla por la Tierra Media II:** En exclusiva, un reportaje acerca de la segunda entrega del mejor juego inspirado en "El Señor de los Anillos".



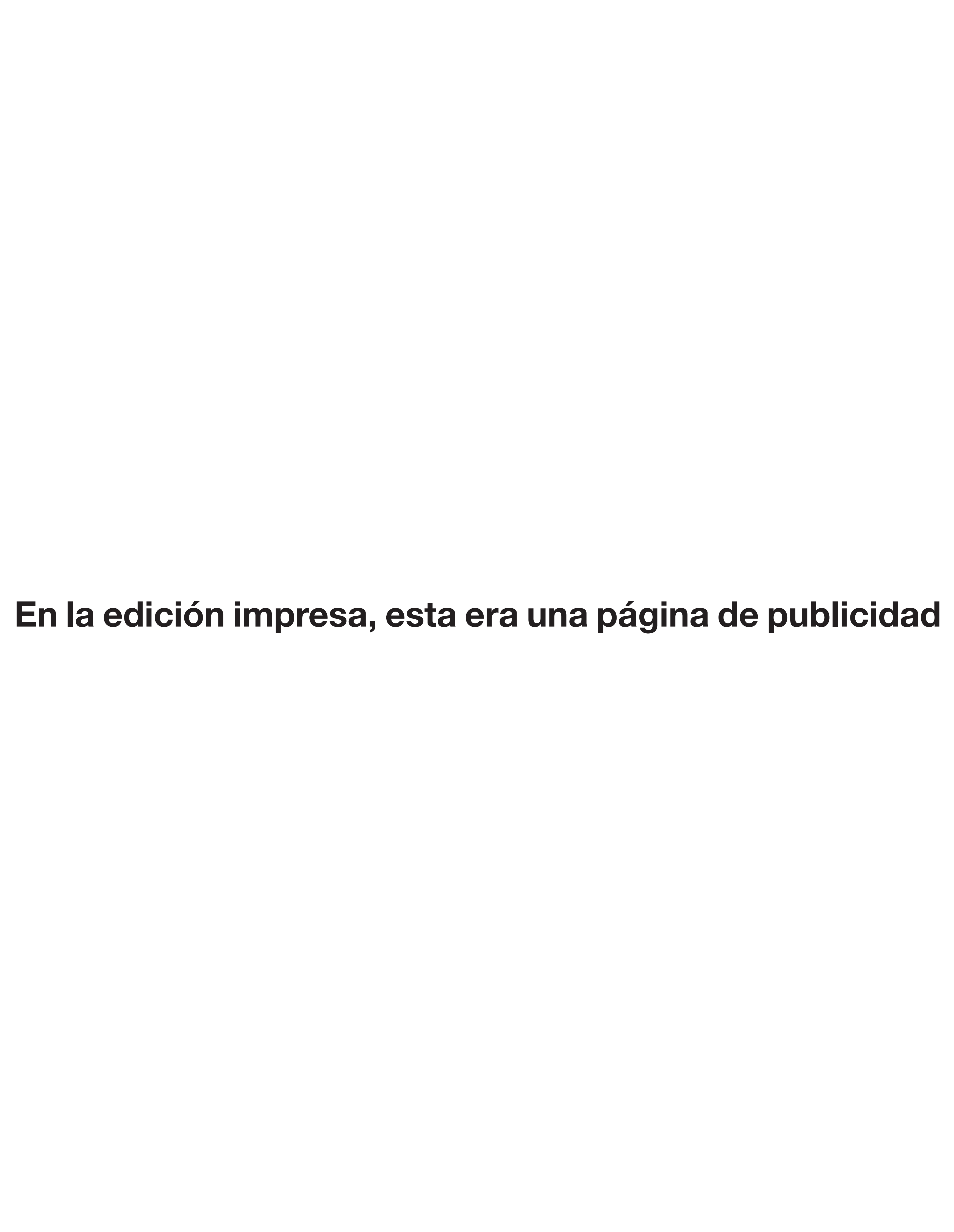
A la venta el 26 de agosto.



¡RESIDENT EVIL 4 EN PS2!

• **Primer contacto con *Resident Evil 4* (PS2):** Ya han jugado a la versión de *RE4* para PS2, y os cuentan qué novedades incluirá… ¡y avanzan las primeras imágenes de *RE5* para PS3 y Xbox 360!
• ***Final Fantasy XII*:** El corresponsal en Japón ha podido probar este esperado juego de rol de PS2 y adelanta sus primeras impresiones.
• ***Driver 4*:** Han viajado a Newcastle para seguir de cerca el desarrollo de esta aventura de acción para PS2 y Xbox 360.

A la venta el 26 de Agosto.


En la edición impresa, esta era una página de publicidad



EN LA JUNGLA DE ASFALTO, TÚ DICTARÁS LA LEY

TRUE CRIME NEW YORK CITY

Un nuevo "simulador de mafioso" aspira a repetir el éxito de *GTA San Andreas*. Es *True Crime New York City* y nos retará a imponer la ley y el orden en Nueva York... O a convertirnos en un agente corrupto.

■ Compañía **Activision** ■ Género **Aventura de acción** ■ Fecha prevista **Invierno**

Nueva York tiene dos caras. Bajo la sombra de sus relucientes rascacielos actúan las organizaciones criminales más peligrosas del planeta. Y en este mundo de delincuencia se desarrollará la secuela de *True Crime*, el único "simulador de mafioso" que se ha acercado a la calidad de la saga *Grand Theft Auto*.

True Crime New York City volverá a traernos el cóctel de disparos, infiltración, combates cuerpo a cuerpo y conducción de la primera entrega. Y permitiendo una libertad absoluta de movimientos por la más perfecta recreación de Nueva York jamás vista en un videojuego. Pero también incluirá novedades, destacando un desarrollo aún más abierto en el que nuestra actuación como "poli bueno" o "poli malo" será más importante que nunca.

EL POLICÍA MÁS DURO

True Crime NYC será más sórdido y realista que el original. Y por ello, estará protagonizado por un personaje pendenciero y peligroso: Marcus Reed,

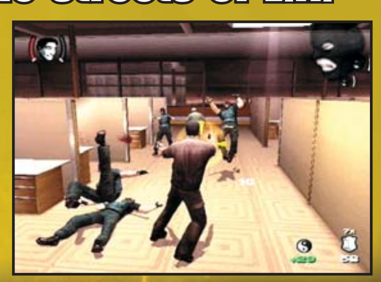


Una inmensa reproducción de la ciudad de Nueva York será el escenario del juego. Barrios enteros, como el Harlem o Chinatown, se han recreado usando para ello imágenes captadas por satélite.

EL COMIENZO DE NUESTRA CARRERA COMO POLIS

→ True Crime Streets of L.A.

Siguiendo la estela de la saga *GTA*, en 2003 llegó a PS2 el primer *True Crime*. El juego nos metía en la piel de Nick Kang, un policía de Los Ángeles, y nos ofrecía una genial mezcla de conducción, disparos, peleas e infiltración ambientada en un gigantesca reproducción de Los Ángeles. Su éxito ha propiciado la aparición de una secuela que traslada la acción a Nueva York.




Marcus Reed protagonizará *True Crime NYC*. Este policía de Nueva York fue un criminal. Ahora patrulla las calles y nosotros decidiremos si lo hace de acuerdo a la ley o saltándosela para sus propios fines.



Como en el primer *True Crime*, las misiones mezclarán tiroteos, combate cuerpo a cuerpo, conducción, infiltración... Por lo tanto, Marcus mostrará habilidades para resolver cualquier tipo de misión.







un poli que usará métodos propios de los criminales... porque fue uno de ellos. Antes de unirse a la poli, Marcus trabajó para la organización ilegal de su padre. Ahora, al otro lado de la ley, busca vengar la muerte de un amigo.

Para conseguir este objetivo cumpliremos las misiones que nos ofrecerán diversos personajes, al más puro estilo *GTA*. En ellas se mezclarán géneros como en el primer *True Crime*, pero profundizando en las capacidades de nuestro protagonista: Marcus manejará un arsenal aún más completo, que incluirá lanzallamas o lanzagranadas; conducirá motos en las que realizará acrobacias; aprenderá estilos de lucha como el Boxeo, el Taekwondo o el Wushu; y sorprenderá a los malos con técnicas de infiltración.

Con un estilo de juego "a lo GTA", recorreremos todo Nueva York a pie o montando en infinidad de vehículos.

A AMBOS LADOS DE LA LEY

Y las posibilidades de juego irán más allá de las misiones principales: patrullaremos por la ciudad, a pie o pilotando cualquier vehículo, en busca de crímenes aleatorios (atracos, robos de coches, peleas...), que podremos detener o no. Pero lo que convertirá a *True Crime NYC* en un juego distinto a cualquier otro "simulador de mafioso" será nuestra capacidad para actuar de un lado o del otro de la ley. Las acciones de Marcus no sólo incidirán en el argumento y determinarán a qué misiones nos enfrentaremos. Si actuamos como un buen poli, nuestro prestigio en el cuerpo aumentará y »


True Crime NYC incluirá muchos detalles y tareas extra. La posibilidad de hacer acrobacias con las motos, o minijuegos como peleas clandestinas o carreras ilegales, serán algunos de ellos.

ELIGE LOS MÉTODOS PARA LUCHAR CONTRA EL CRIMEN

→¿Eres el poli bueno... o el malo?

La libertad de elección que nos ofrecerá *True Crime NYC* irá mas allá de utilizar métodos más o menos violentos para detener a los criminales. Ser un buen policía nos dará ventajas como acceder al arsenal de alta tecnología del cuerpo. Pero también podremos actuar al margen de la ley. Por ejemplo, si hacemos un "trabajito" para un informador, éste nos dará datos para acceder a nuevas misiones. Y en el mercado negro compraremos armas o haremos mejoras ilegales en nuestro vehículos.


¡QUEDAS DETENIDO! Podremos detener a los criminales... o acabar con ellos.


EL MERCADO NEGRO. Un "poli malo" tiene acceso a armamento ilegal.


COCHES ILEGALES. En el mercado negro compraremos mejoras para vehículos.


En las calles se producirán infinidad de crímenes que nosotros podemos impedir o no. Si mantenemos un barrio limpio de criminales, prosperará. Si no, veréis como se deteriora y se llena de maleantes.


La libertad de elección será un de las claves del juego. Dependiendo de que actuemos de acuerdo con la ley o al margen de ella, tendremos acceso a diferentes misiones y variará la trama de la aventura.

***True Crime NYC* nos transmitirá la experiencia de ser un policía, y dejará en nuestra manos decidir sus métodos.**

» accederemos a sus vehículos o armas. Pero el mercado negro también tendrá recursos exclusivos. Incluso habrá minijuegos ilegales en los que participar, como carreras callejeras o torneos de lucha clandestinos.

NUEVA YORK, CIUDAD VIVA

No obstante, el elemento más novedoso del juego será como influirán nuestros actos en la propia ciudad. Si limpiamos de delincuentes un barrio, sus calles aparecerán relucientes y abarrotadas de transeúntes... Mientras que si no actuamos, las bandas tomarán el control y los escenarios lucirán decadentes y deteriorados.

De hecho, la misma ciudad de Nueva York será una de las grandes protagonistas del juego. Utilizando tecnología de captación por satélite, se han calcado barrios enteros de la ciudad como Chinatown, Harlem o "la Cocina del Infierno", uno de las zonas más peligrosas y conflictivas de Nueva York.

Esta fenomenal ambientación será la última baza de un título que, por posibilidades y calidad técnica, intentará discutir a *GTA San Andreas* el título de mejor aventura de mafiosos. Un objetivo difícil, pero si un juego puede lograrlo, ese es *True Crime NYC*.





LAS HABILIDADES DE LOS PROTAGONISTAS DE *GTA SAN ANDREAS* Y *TRUE CRIME NEW YORK CITY*, FRENTE A FRENTE

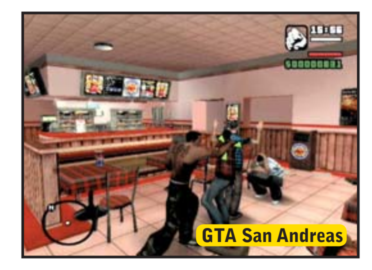
→Marcus Reed, el único policía del planeta capaz de detener a CJ

True Crime NYC presentará un desarrollo parecido al de *GTA San Andreas*: un enorme escenario por el que movernos libremente en infinidad de vehículos, diversos personajes que nos encargarán misiones, muchas tareas secundarias y minijuegos... Por lo tanto, no es de extrañar que los protagonistas de ambos juegos, Marcus y CJ, tengan habilidades parecidas. Pero también habrá sustanciales diferencias. Y es que parece que Marcus llevará las de ganar en aspectos como la lucha cuerpo a cuerpo, las habilidades de infiltración...


GTA San Andreas

CONDUCCIÓN La variedad de vehículos de *GTA San Andreas* es insuperable: coches, motos, barcos, aviones... En *True Crime NYC* sólo se han confirmado vehículos terrestres, incluidas motos, pero puede haber sorpresas.


True Crime New York City

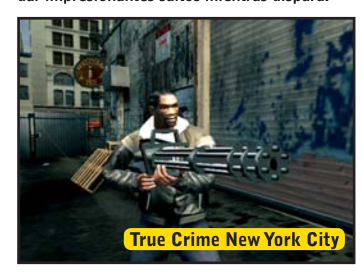

GTA San Andreas

LUCHA CUERPO A CUERPO CJ aprende unos pocos golpes de tres estilos de lucha, pero Marcus profundizará en artes marciales como el Wushu, Taekwondo, Muai Thai, y también boxeo. *True Crime* gana por "K.O".


True Crime New York City


GTA San Andreas

ARMAMENTO El arsenal de armas de CJ es enorme: desde espadas a lanzallamas, pasando por todo tipo de armas de fuego. Marcus al menos lo igualará, y además será capaz de dar impresionantes saltos mientras dispara.

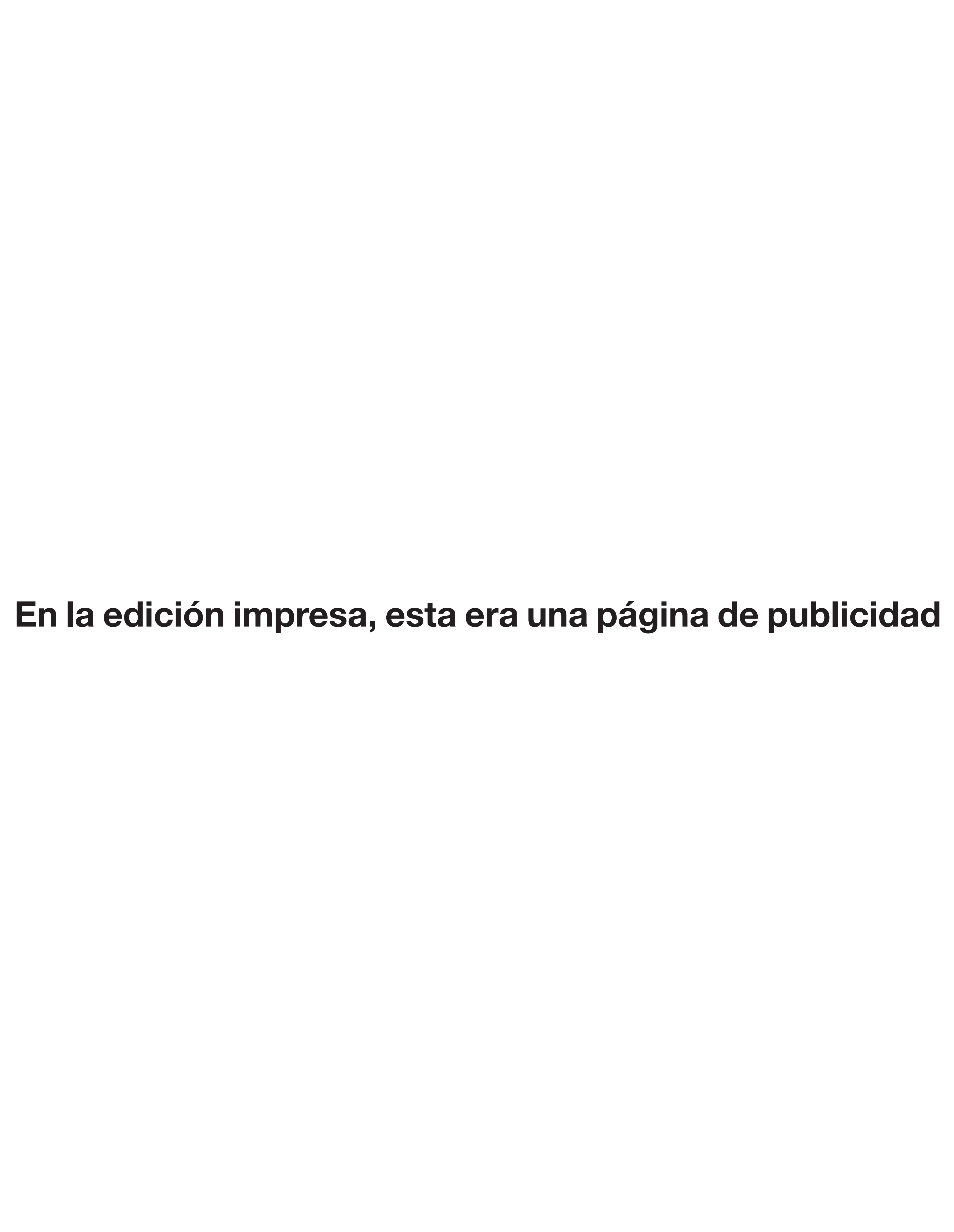

True Crime New York City



GTA San Andreas

SIGILO CJ acaba con sus enemigos por la espalda. No se han revelado todas las capacidades de Marcus, pero al menos será capaz de lo mismo y de mirar tras las esquinas, como el protagonista del primer *True Crime.*


True Crime New York City


En la edición impresa, esta era una página de publicidad



El rey de los arcades de velocidad vuelve con una cuarta entrega aún más vibrante y espectacular. Nosotros ya lo hemos probado y os aseguramos que será la bomba, así que... ¡Abrochaos los cinturones!

¡PISA A FONDO EL ACELERADOR!

BURNOUT REVENGE

Revenge ofrecerá un modo Online para seis jugadores, con varios modos de juego distintos.

Compañía **EA Games** Género **Velocidad** Fecha prevista **Septiembre**

Al hablar de simuladores de velocidad, todo el mundo coincide en que *Gran Turismo 4* es el rey. ¿Pero qué ocurre con los arcades de velocidad, esos juegos que huyen de toda complicación y se centran sólo en la diversión pura y dura? Pues en este caso nosotros también lo tenemos claro. Y es que si hay una serie de arcades de carreras que nos ha divertido desde sus inicios, ésa es *Burnout.* Su atrevido concepto de conducción, su vertiginosa espectacularidad y, sobre todo, lo divertido que resulta ha enganchado a toda una legión de jugones.

ADRENALINA PURA

Y esta nueva entrega no va a ser una excepción. En *Burnout Revenge* vamos



Burnout Revenge será un arcade de velocidad en el que participaremos en carreras en las que deberemos luchar contra el tráfico y contra nuestros rivales. Todo vale para ganar así que no tengáis piedad.



Burnout es sinónimo de velocidad. Ningún otro juego de coches ofrece una sensación de velocidad tan vertiginosa, y esta cuarta entrega de la saga mejora todavía más en este sentido. ¡Pisa a fondo!



El control es 100% arcade. Los coches responden a la perfección a nuestras órdenes, algo básico para poder esquivar el tráfico que se nos viene encima.



Tendremos varios tipos de coches para elegir (no reales): deportivos, monoplazas, clásicos... Habrá también tres clases de vehículos nuevos.



Las colisiones estarán mejor recreadas que nunca. Para que os hagáis una idea, los chicos de Criterion estuvieron en un desguace de coches grabando sonidos de "crujidos" reales para incluirlos en el juego...





Ahora podremos vengarnos de nuestros rivales haciendo explotar nuestro coche...

Burnout Revenge perfecciona el divertido concepto de la serie para ofrecernos unas carreras aún más trepidantes.

a encontrar el mismo concepto de las entregas anteriores (a saber, conducción extrema por escenarios urbanos llenos de tráfico en las que todo vale para ganar), pero potenciado por novedades jugables, nuevos modos de juego y un apartado gráfico todavía más espectacular si cabe (por increíble que parezca). El resultado será un arcade de carreras sobresaliente en todos los sentidos y mucho más completo que los anteriores.

MISMO ESTILO DE JUEGO

Antes de empezar, hay que dejar claro que *Burnout Revenge* no será una revolución con respecto a *Takedown*, el anterior título de la saga. La base del juego seguirá siendo competir evitando el tráfico, conducir de forma temeraria para rellenar el turbo y embestir a nuestros rivales (el llamado "takedown") evitando que nos lo hagan a nosotros. Este divertido planteamiento se va a ver ampliado por el concepto "revenge", que no es otra cosa que la posibilidad de vengarnos de los rivales tras los choques detonando nuestro vehículo y generando así una explosiva reacción en cadena de proporciones »

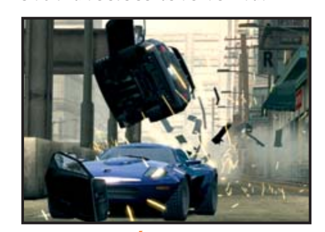
LAS CLAVES DEL MEJOR ARCADE DE VELOCIDAD

El fenómeno Burnout

Desarrollada por Criterion, la serie se estrenó a finales de 2001. Con cada título (y van cuatro), han ido perfeccionando su concepto de juego. Éstas son sus claves:



VELOCIDAD Desde el principio, ha sido una de sus señas de identidad.



CONDUCCIÓN AGRESIVA Derrapes, choques, esquivar el tráfico...



ACCIDENTES Las colisiones múltiples también son "marca de la casa".



VARIEDAD Y todo ello a través de múltiples modalidades de juego.



Habrá varios tipos de retos (carreras contra el tráfico, provoca el mayor accidente, contrarrelojes muy especiales...). Eso sí, en casi todos ellos deberemos hacer que nuestros rivales "muerdan el polvo".



Los circuitos de *Revenge* tienden a ser más realistas y nos llevarán por ciudades como Tokio, Roma o Chicago. Dichas ciudades serán perfectamente reconocibles y tendrán más detalle que nunca.

El apartado gráfico de este Burnout será impresionante, destacando su vertiginosa sensación de velocidad.

» incalculables. Sobra decir que, con esta novedad, los "piques" se multiplicarán, haciendo las carreras aún más emocionantes y divertidas.

En cuanto a los tipos de carrera, vamos a encontrar todos los del anterior (carreras contra el tráfico, haz chocar a un determinado número de rivales, provoca el mayor accidente...), aunque también habrá novedades, como un modo en el que en lugar de esquivar el tráfico deberemos "arrasarlo".

Pero la mejora que más nos ha llamado la atención en nuestras primeras partidas la hemos encontrado en el apartado gráfico (por increíble que parezca). La sensación de velocidad sigue siendo impresionante, la mejor sin duda en un juego de velocidad. A esto hay que añadir un apartado gráfico que tiende a ser más realista que los anteriores, con unos efectos que quitan el hipo.

DESTRUCCÍON TOTAL

Los circuitos, que nos llevarán a ciudades como Roma, Chicago o Tokio, tienen más vida que nunca y ahora presentan bifurcaciones y caminos alternativos. Nos moveremos por ellos a toda pastilla en coches aún más "destructibles" (se deforman tres veces más que en *Takedown*). No son reales, pero a cambio tenemos tres clases de coches nuevos: carrera, "muscle" y choque, que se sumarán a los deportivos, monoplazas...

En fin, que aunque no sorprenda tanto como el anterior, *Burnout Revenge* perfecciona su concepto del juego para ofrecernos un arcade aún más trepidante y entretenido.



Otra novedad serán los choques aéreos, aprovechando la cantidad de saltos que encontraremos.



Una flecha en rojo índica que ese coche es un rival del que deberemos vengarnos. ¡A por él!

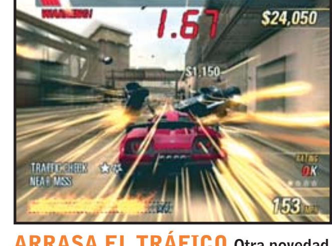
NOVEDADES QUE PERFECCIONAN UN ARCADE REDONDO

→Las mejoras de Burnout Revenge

Después de habernos encandilado con *Burnout 3 Takedown*, era difícil que los chicos de Criterion nos sorprendieran con algo aún mejor. Pero lo han hecho. Y es que *Burnout Revenge*, pese a no ser una revolución con respecto al anterior, incluye sutiles mejoras y novedades tanto a la hora de jugar como en lo referente a su apartado técnico. El resultado es un título redondo, que sin duda hará las delicias de la legión de seguidores que tiene la serie.



VENGANZA Este nuevo concepto nos permitirá vengarnos de nuestros rivales explotando nuestro coche tras los choques.



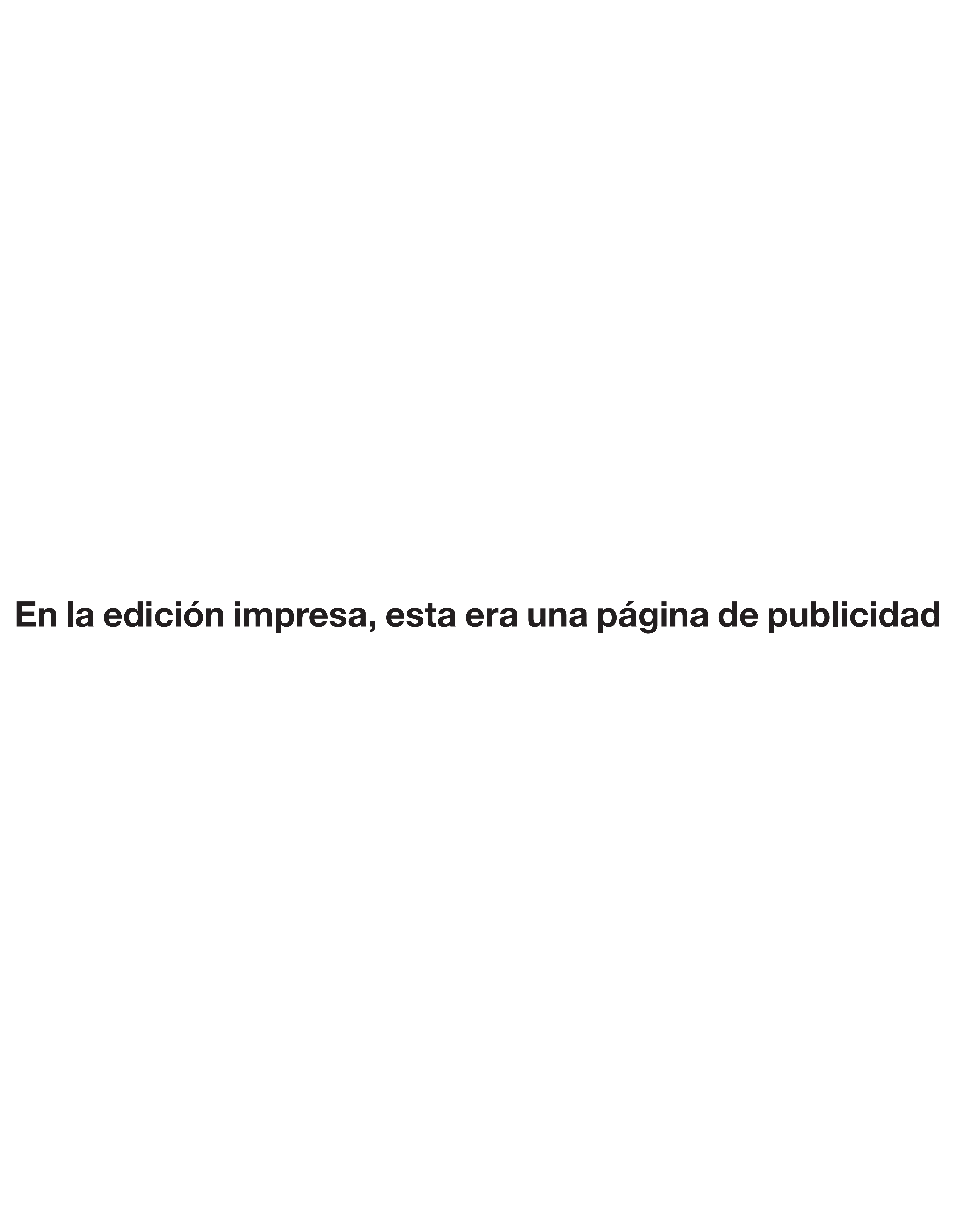
ARRASA EL TRÁFICO Otra novedad es un tipo de carrera en el que deberemos arrasar el tráfico en lugar de esquivarlo.



MÁS DESTRUCCIÓN Los vehículos se deforman el triple que en el juego anterior. Podrás hacerlos "papilla" literalmente.



REALISTA APARTADO GRÁFICO Los circuitos tienden a ser más realistas, con brillantes efectos y caminos alternativos.


En la edición impresa, esta era una página de publicidad

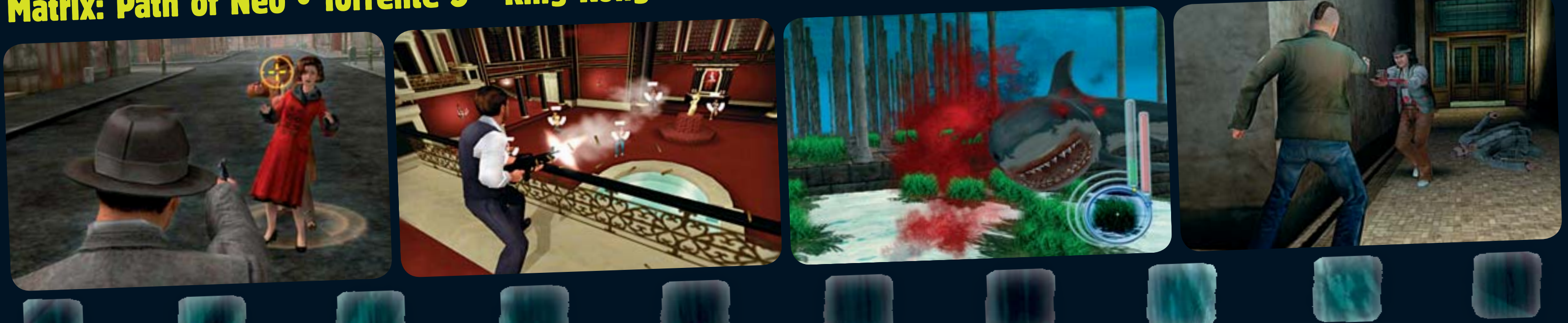


Entra en un mundo de cine

La alfombra roja ya está extendida y las estrellas más importantes del celuloide se dirigen a nuestra consola: héroes futuristas, monstruos gigantes, pandilleros, un casposo poli español... Todos dispuestos a hacernos pasar un buen rato en PS2.



Matrix: Path of Neo • Torrente 3 • King Kong • The Warriors • El Padrino • Scarface • Tiburón • Taxi Driver





EL CAMINO DEL ELEGIDO ES UN CAMINO LLENO DE ACCIÓN

Matrix: Path of Neo

Las tres películas de la saga "Matrix" inspirarán una juego en el que el destino de la humanidad dependerá de ti, porque esta vez sí tomarás el papel de Neo...

Compañía **Atari** Género **Aventura de acción** Fecha prevista **Noviembre**

Tras el gran éxito del juego *Enter The Matrix*, una de las más grandes sagas de ciencia-ficción volverá a PS2, pero esta vez con una aventura de acción que se olvidará de historias paralelas y reflejará los acontecimientos de la trilogía desde el punto de vista de su protagonista.

Path of Neo narrará la historia del héroe desde el momento en que Morpheo contacta con él en la primera película hasta su batalla final con el agente Smith en "Matrix Revolutions". Por lo tanto, reviviremos todas las escenas importantes de la trilogía y también habrá niveles inspirados en los cortos de animación de "Animatrix" y momentos desconocidos de la vida del personaje, como sus sesiones de entrenamiento virtual en las que aprenderá 7 tipos de artes marciales.

EL PODER DEL ELEGIDO

El desarrollo estará marcado por los tiroteos, los combates cuerpo a cuerpo y los poderes de Neo. Usando el "Tiempo Foco" conseguiremos ralentizar la acción, daremos increíbles saltos, correremos por las paredes… Y, a medida que avance el juego, desarrollaremos capacidades alucinantes como volar. Pero el punto más interesante es que afrontaremos las mismas trascendentes decisiones que Neo en las películas y nuestras elecciones marcarán el desarrollo de la historia, que podrá diferir de lo visto en el cine llevarnos a un final alternativo.

Como colofón, el esmerado trabajo gráfico del juego reflejará con fidelidad escenas tan impresionantes como la pelea de Neo contra cientos de agentes Smith en "Matrix Reloaded", un motivo más para que *Path of Neo* enamore a los fans de la trilogía.



El juego promete exprimir el potencial de PS2 para recrear escenas de acción alucinantes.

"MATRIX", UNA TRILOGÍA QUE CAMBIÓ EL CINE

La acción del siglo XXI

Imaginada por los hermanos Wachowski, esta trilogía es una nueva visión de la lucha del hombre contra la máquina con una estética revolucionaria.



La trilogía es una gigantesca historia de ciencia-ficción con tintes filosóficos.



Neo intenta rescatar a la humanidad de un sueño virtual.



Las ralentizaciones de la acción de "Matrix" se imitaron en cine y juegos.



Personajes secundarios como Trinity han pasado a la historia del cine.



En la aventura reviviremos toda la trilogía desde el punto de vista de Neo y protagonizando todas las escenas clave... y algunas nuevas.



Neo disparará y peleará cuerpo a cuerpo, y usando el "Tiempo Foco" ralentizará la acción y correrá por las paredes...



Nuestras elecciones influirán en el desarrollo hasta el punto de que podremos cambiar los acontecimientos de las películas.




El juego se desarrollará en una reproducción de Madrid por la que nos moveremos a pie o en coche.



El personaje del juego será tan cutre como el de la peli... Segura le prestará su voz y movimientos.

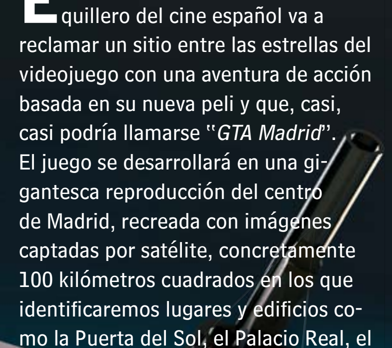
TE VAS A ENTERAR DE LO QUE ES LA "FURIA" ESPAÑOLA...

→ Torrente 3

Una ciudad entera por recorrer, un policía que impone su ley... No, no se trata cualquier juego extranjero... ¡Es Torrente "apatrullando" las calles de Madrid!

■ Compañía **Virgin Play** ■ Género **Aventura de acción** ■ Fecha prevista **Octubre**

El personaje más famoso y taquillero del cine español va a reclamar un sitio entre las estrellas del videojuego con una aventura de acción basada en su nueva peli y que, casi, casi podría llamarse "*GTA Madrid*". El juego se desarrollará en una gigantesca reproducción del centro de Madrid, recreada con imágenes captadas por satélite, concretamente 100 kilómetros cuadrados en los que identificaremos lugares y edificios como la Puerta del Sol, el Palacio Real, el Congreso de los Diputados... Y, como si de un *GTA* se tratara, nosotros nos moveremos libremente por la ciudad, a pie o en los más de 60 vehículos que incluirá el juego: coches, motos o camiones ficticios pero que se parecerán mucho a modelos existentes.



EL BRAZO TONTO DE LA LEY

Las misiones, algunas inspiradas en la peli y otras originales, estarán centradas en la acción y el uso de armas de fuego. Y también habrá tareas secundarias típicas del personaje, como tomar algo en los bares o pasar el rato con "mujeres de mala reputación"... De hecho, la peculiar personalidad de Torrente se representará con fidelidad. El propio Santiago Segura doblará y prestará sus movimientos (gracias a la técnica de "motion capture") a su referente virtual. Y además nuestro héroe irá mejorando sus características durante el juego... ¡pero qué características!: sexualidad, forofismo por el Atleti, autoconfianza... Escenas rodadas por Santiago Segura en exclusiva para el juego pondrán la guinda al título más gamberro de la temporada.

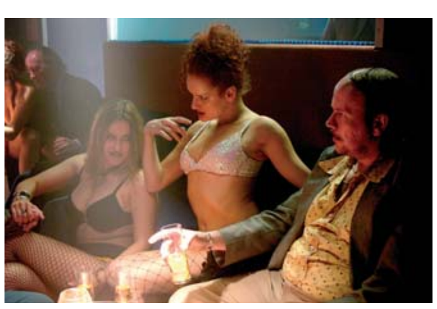

La aventura, estructurada en misiones a lo *GTA*, tendrá tareas secundarias y minijuegos...

LA TERCERA AVENTURA DEL POLICÍA MÁS CASPOSO SE ESTRENARÁ EL 30 DE SEPTIEMBRE.

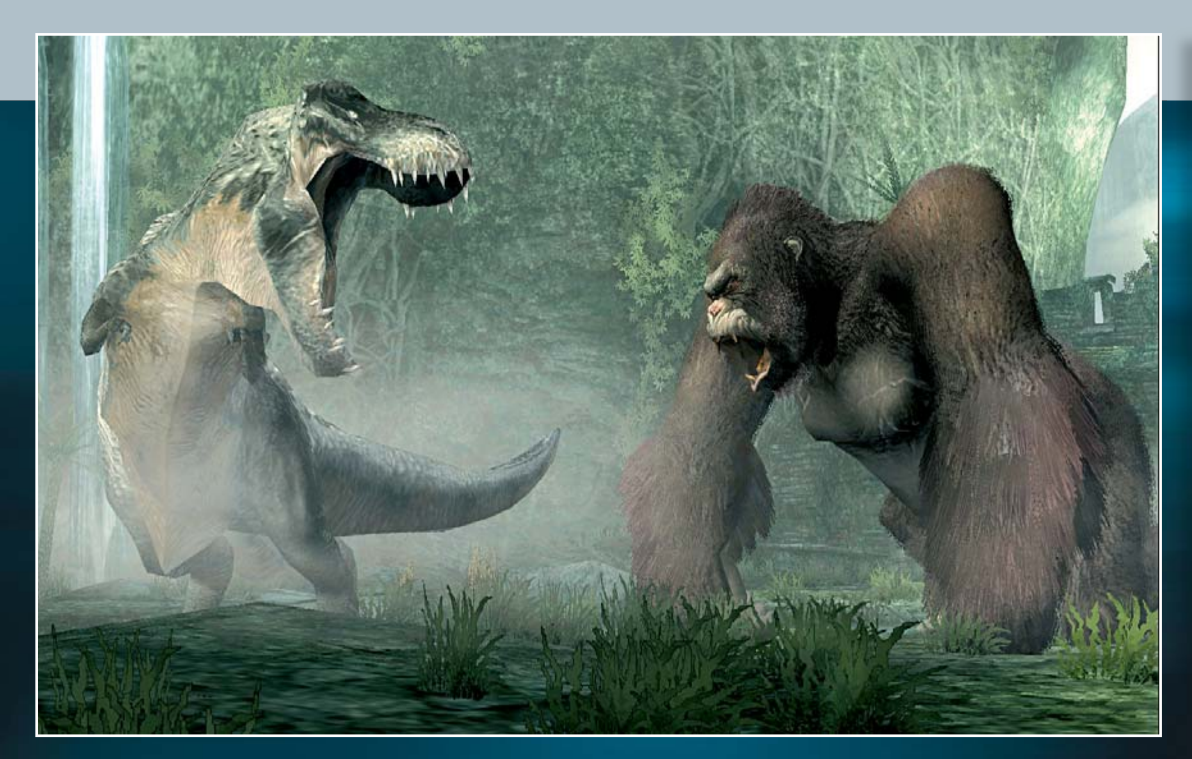
→ "Torrente 3 El Protector": vuelve el héroe español

Aunque el argumento de la película se mantiene en secreto, se han desvelado detalles como que Torrente se va a convertir en el guardaespaldas de una eurodiputada y que habrá un nuevo personaje: Manolín, el hijo de Torrente, interpretado por el imitador Carlos Latre.


En "Torrente 3", la acción será mucho más espectacular.


Pero Torrente seguirá siendo tan cutre como siempre.





LAS PISADAS DEL REY MONO HARÁN TEMBLAR NUESTRA CONSOLA

→King Kong

Este invierno, un mismo juego te hará sentir el terror de ser un hombre enfrentado a los dinosaurios, y la euforia de ser la más poderosa bestia.

■Compañía **UbiSoft** ■Género **Aventura de acción** ■Fecha prevista **Noviembre**

Aventura, espectáculo y drama son los elementos de "King Kong", una de las más clásicas historias del cine fantástico, que estas Navidades volverá en forma de gran superproducción y también convertida en una aventura de acción para PS2.
Tanto el juego como el film estarán ambientados en los años 30 y narrarán la historia de un equipo de rodaje que viajará hasta la misteriosa Isla de la Calavera para filmar una película. Una vez allí se encontrarán una selva habitada por caníbales, insectos gigantes, dinosaurios y, por supuesto, King Kong. El juego, que se desarrollará tanto en la Isla con en Nueva York, intercalará fases subjetivas, protagonizadas por Jack Driscoll (el guionista del equipo de rodaje), con otras en tercera persona protagonizadas por King Kong.

EL HOMBRE Y EL MONSTRUO

En las fases subjetivas, además de usar armas de fuego y otras más rústicas como lanzas, tendremos que cooperar con otros dos personajes controlados por la CPU: la bella actriz Ann Darrow y el productor Carl Denham. Ambos nos ayudarán a resolver puzzles, nos facilitarán objetos y en ocasiones tendremos que protegerlos de las bestias. Cuando controlemos a King Kong, el planteamiento cambiará radicalmente: el mono utilizará su colosal fuerza para luchar contra monstruos, como los Tiranosaurios, y demostrará una gran agilidad para superar zonas de saltos. Este desarrollo vendrá acompañado por la aparición de criaturas y escenarios exclusivos del juego, que lo harán más completo que la película.

KING KONG VUELVE MÁS TERRIBLE QUE NUNCA

→El renacer de un clásico

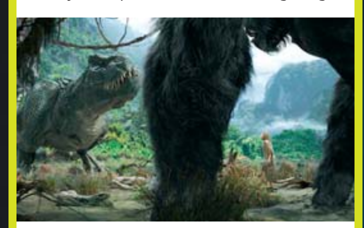
Peter Jackson, el director de "El Señor de los Anillos", firmará un "remake" del clásico de 1933 que contará con unos efectos especiales extraordinarios.



Naomi Watts ("The Ring") encarna a la actriz de la que se enamora King Kong.



El actor que prestó sus gestos a Gollum, Andy Serkis, hará lo mismo con King Kong.



Los mejores efectos especiales se pondrán al servicio de una gran aventura.



Tanto King Kong como Jack se las verán con los dinosaurios que habitan la Isla de la Calavera.



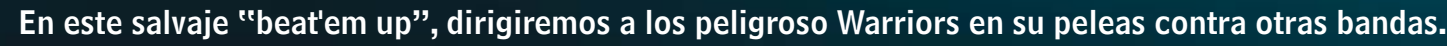
En la aventura controlaremos tanto a Jack Driscoll, el prota humano de la peli, como a King Kong.



Las fases con Jack serán en vista subjetiva, y a King Kong le manejaremos en tercera persona.



En este salvaje "beat'em up", dirigiremos a los peligroso Warriors en su peleas contra otras bandas.





Durante las peleas nos acompañarán varios miembros de la banda, a los que daremos órdenes.

TU BANDA ES TU FAMILIA... Y VAS A LUCHAR POR ELLA

→ The Warriors

Todas las bandas de Nueva York quieren acabar contigo. Sólo peleando muy sucio y con la ayuda de tus camaradas Warriors, saldrás vivo de ésta.

Compañía **Rockstar** Género **Beat´em Up** Fecha prevista **21 de octubre**

Las bandas de Nueva York creen que los Warriors han asesinado al jefe los Riffs y van a tratar por todos los medios de acabar con ellos antes de que lleguen a su territorio. Este es el argumento de "The Warriors", la película de 1979 que ha inspirado el nuevo juego de los creadores de *GTA*. Un furioso "beat'em up" que pretende reflejar a la perfección la imagen de jungla urbana dominada por las bandas que tenían las grandes ciudades americanas en los 70.
El argumento del juego seguirá el de la peli: tendremos que atravesar los escenarios, que por cierto calcarán a los de la película, librando salvajes peleas callejeras contra bandas rivales, como los Toros Locos, las Furias del Baseball, los Huérfanos o las Ansiosas.

LA DUREZA DE LAS CALLES

En estas peleas tomaremos el papel de un "Warrior" y lucharemos junto a varios compañeros, ejecutando sucias técnicas como lanzar a los enemigos contra verjas y paredes, sujetarlos en el suelo y golpearlos, o realizar ataques combinados. Y usaremos armas como tuberías, ladrillos, estacas... Además daremos sencillas órdenes a nuestros compañeros (como que mantengan un posición o arrasen todo lo que encuentren). Y no todo será pelear: para conseguir dinero y curarnos las heridas, desvalijaremos tiendas o "saquearemos" coches estacionados. En el apartado gráfico, los personajes mostrarán las marcas en el rostro y desgarrones en las ropas producto de las peleas. Un toque más de realismo para un juego de extrema dureza.



Tareas secundarias como marcar nuestro territorio con graffitis darán profundidad al desarrollo.

UNA PELÍCULA DE CULTO QUE MARCÓ A TODA UNA GENERACIÓN DE JÓVENES AMERICANOS.

→"The Warriors", o la supervivencia en las calles.

Dirigida por Walter Hill en 1979, "The Warriors" ("Los Amos de la Noche" en España) fue precursora de otras películas sobre la conflictiva juventud americana, como "Rebeldes" de Coppola.



Swan, segundo de la banda, guía a los Warriors a su destino.



La estética del film creo moda entre los jóvenes de EE.UU.





→Harry Potter y el Cáliz de Fuego

Harry va a afrontar su mayor desafío: un torneo de magia en el que sólo sobrevivirá gracias a sus amigos.

■Compañía **EA Games** ■Género **Aventura** ■Fecha prevista **Noviembre**

El mago más famoso del mundo volverá estas Navidades con una aventura más centrada que nunca en la acción, y en la que hasta tres jugadores cooperaremos manejando a Harry, Ron y Hermione.
El argumento contará como Harry es seleccionado para enfrentarse a los representanes de otras escuelas de magia, en un torneo en el que deberá superar tres pruebas: contralar a un peligroso dragón, rescatar a un amigo de las profundidades del Lago Negro y superar un enrevesado laberinto.

EL PODER DE TRES MAGOS

Aunque podremos jugar la aventura en solitario, con dos de los magos controlados por la CPU, la gracia del juego será cooperar con dos amigos tanto para pelear contra los enemigos como para resolver puzzles, utilizando el poder combinado de nuestros hechizos.



La cooperación entre Ron, Hermione y Harry será la clave en la cuarta aventura del joven mago.

→Crónicas de Narnia

A Harry Potter le ha salido competencia: los hermanos Pevensie protagonizan una aventura de acción en la que salvarán ellos solitos un mundo fantástico.





■Compañía **Activision** ■Género **Aventura de acción** ■Fecha prevista **Noviembre**

La Bruja Blanca está amenazando el mundo de Narnia y cuatro hermanos tendrán que salvarlo utilizando sus habilidades únicas. Este es el argumento de "Las Crónicas de Narnia: El León, la Bruja y el Armario", película que llegará a los cines estas Navidades y que está basada en una serie de libros. Por supuesto, el juego seguirá fielmente el argumento de la peli y nos sumergirá en una aventura de acción en la que visitaremos un mundo de hadas y monstruos.

LA UNIÓN HACE LA FUERZA

Durante la aventura, alternaremos el control de los 4 hermanos y usaremos sus diferentes habilidades para acabar con los malos y resolver puzzles. Todo con unos gráficos de calidad que reflejarán la magia de la película.



Y MUCHO MÁS CINE PARA 2006...

El año que viene será el de las adaptaciones de películas clásicas. Algunos de los títulos más emblemáticos de la historia del cine llegarán a PS2 con la promesa de convertise en bombazos.

→El Padrino

■Electronic Arts ■Aventura de acción



Basado en la trilogía de Coppola, *El Padrino* nos trasladará al Nueva York de los años 30 para convertirnos en un matón a sueldo de la familia Corleone. Misiones a pie y en coche nos servirán para ascender en la mafia.

→Scarface

■Vivendi ■Aventura de acción



La película protagonizada por Al Pacino inspirará un videojuego en el que deberemos convertirnos en el rey del hampa de Miami en los años 70 y en el que la acción tendrá un papel fundamental en el desarrollo.

→Jaws Unleashed

■Majesco ■Acción



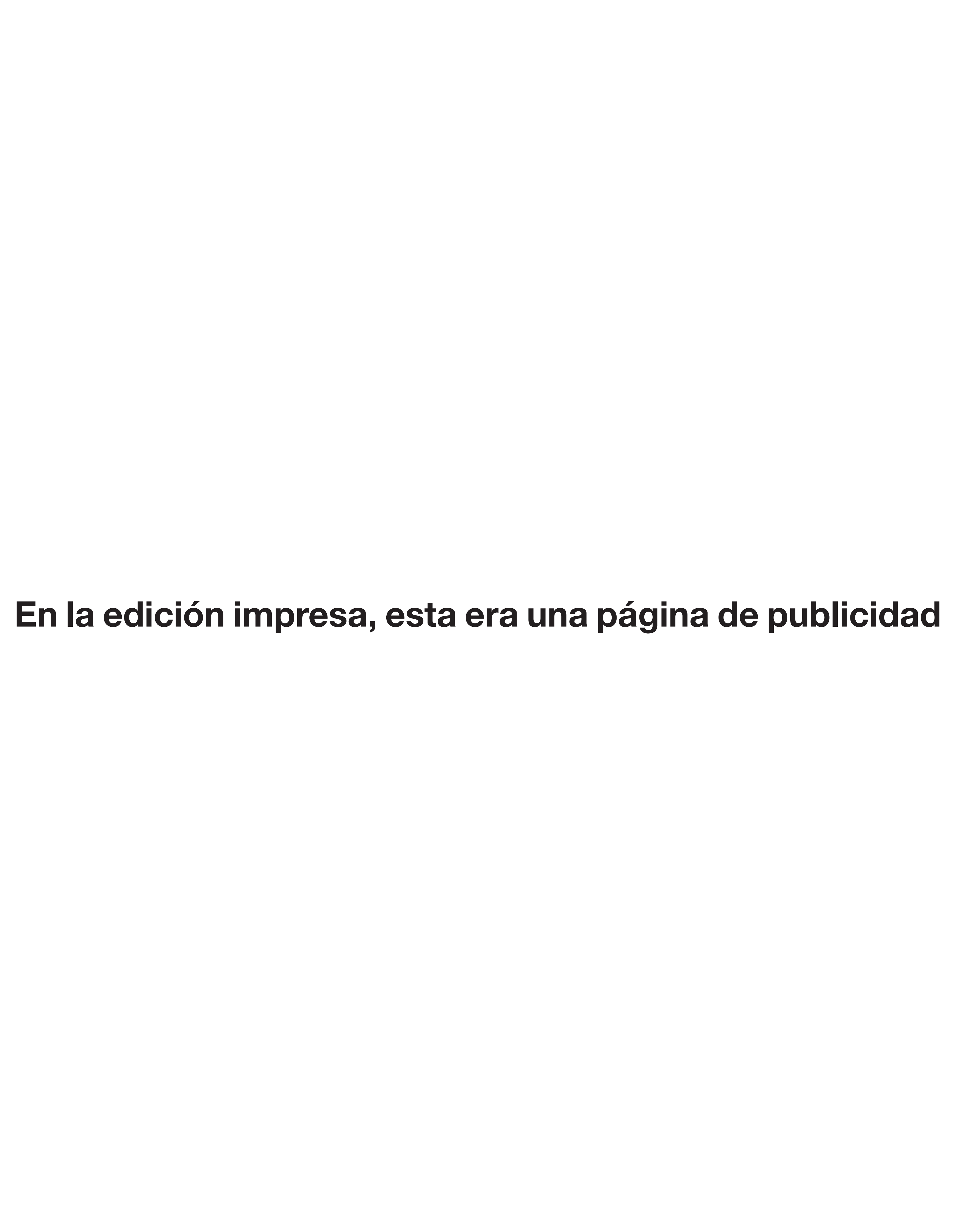
Los creadores del último *Ecco The Dolphin* nos pondrán ahora en la piel del gran tiburón blanco, en un título de acción que promete recuperar la tensión de la película.

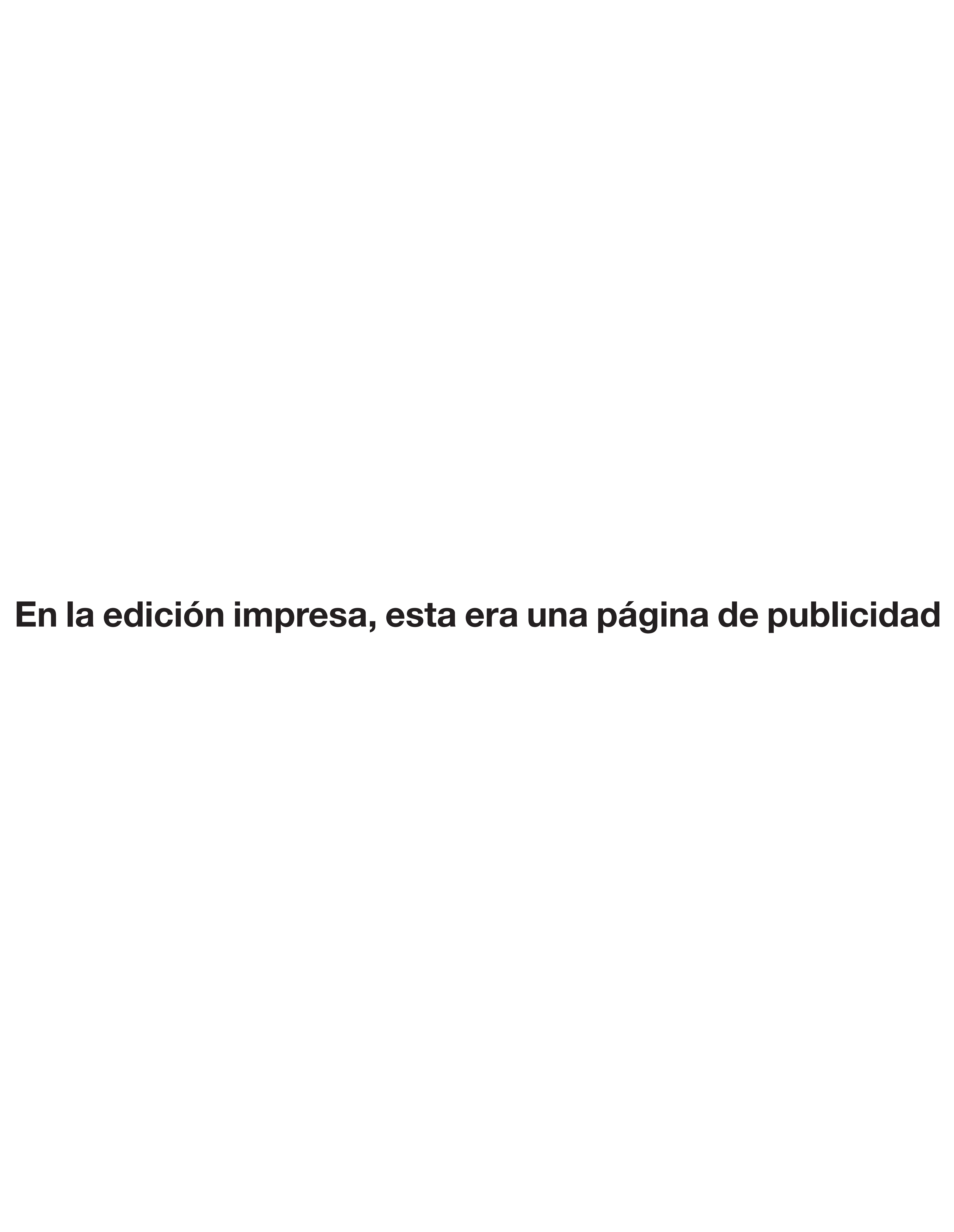
→Taxi Driver

■Majesco ■Aventura de acción



El clásico de Scorsese del 76 inspirará una aventura de acción en la que recorreremos las calles de Nueva York, tanto a pie como en coche, cumpliendo misiones de todo tipo.


En la edición impresa, esta era una página de publicidad


En la edición impresa, esta era una página de publicidad

16+ Compañía **Capcom** | Género **Aventura de terror** | Precio **63,95 €**

Resident Evil Outbreak 2

Ahora la amenaza zombi también se cierne sobre la Red

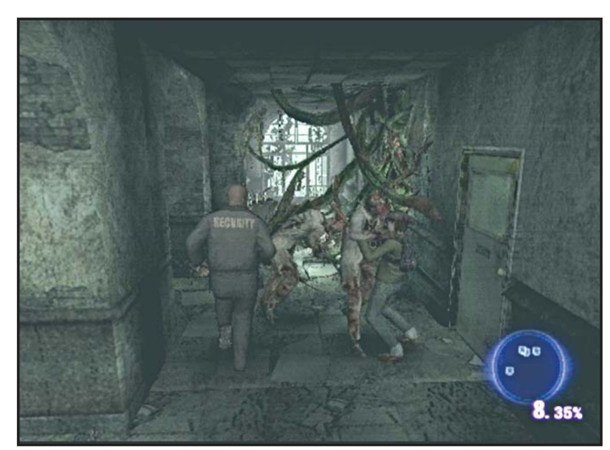
Decenas de zombis te rodean, la oscuridad esconde terroríficos monstruos... No importa, ahora ya no estás solo: otros jugadores de la Red pueden ayudarte a salir ileso de Raccoon City.



La novedad más destacable de esta segunda entrega es la inclusión del modo Online, a través del cual podemos vivir las aventuras junto a otros 3 jugadores.



La cooperación con los otros jugadores y aprovechar los puntos fuertes de cada uno de los personajes, es fundamental para acabar con los enemigos más duros.



En el modo para un jugador, nos acompañan otros dos personajes (que actúan de forma independiente) a los que podemos solicitar ayuda en caso de necesidad.

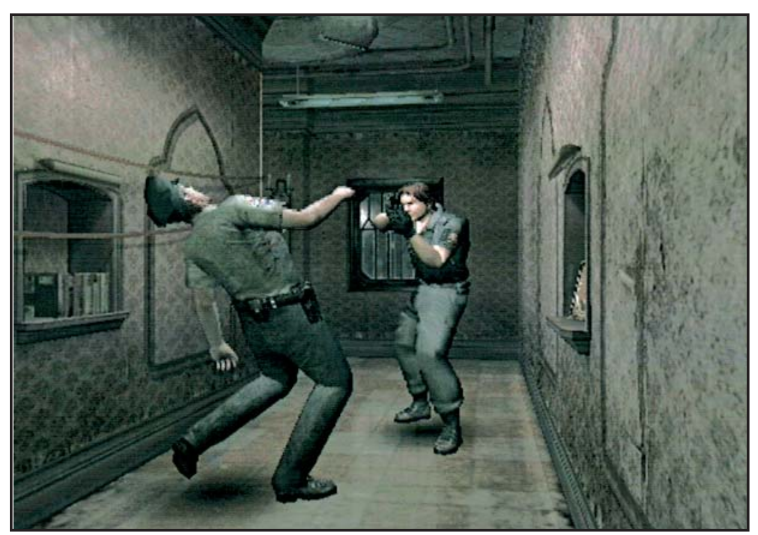


La saga *Resident Evil* inició el género de los Survival Horror y, pese a los años transcurridos desde la aparición del primer título, cada nueva entrega conserva su frescura y aporta ideas nuevas. Buena prueba de ello es *Resident Evil Outbreak 2*, que tiene el honor de ser el primer juego del género en incluir un modo Online cooperativo. Pero no te preocupes si no tienes acceso a la Red, porque también podrás jugar tú solo, disfrutando de los cinco niveles, independientes entre sí, que conforman la aventura.

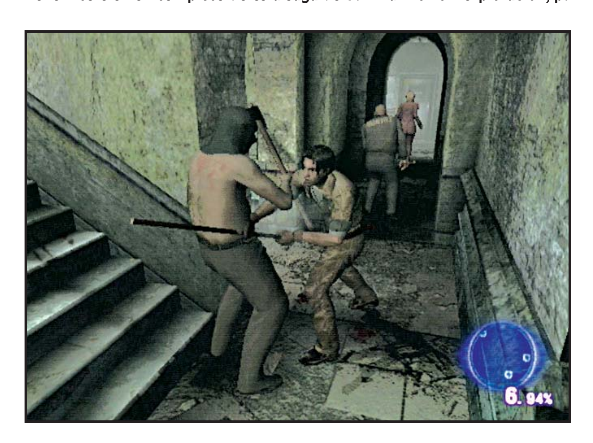
EL ARGUMENTO ES "SENCILLOTE": el Virus T ha infectado Racoon City y debemos sobrevivir a los ataques de los zombis, sin embargo no faltan motivos para que las partidas sean de lo más emocionantes. Para empezar, antes de cada fase podemos elegir a uno de los ocho personajes disponibles (cada uno con sus habilidades propias, como disparar con más precisión, crear medicinas...), así como a dos acompañantes que nos prestarán su ayuda a lo largo del juego. De esta manera, cada partida es distinta por las características únicas, tanto de nuestro personaje como las de nuestros acompañan-



En *RE Outbreak 2* encontramos cinco historias independientes, que podemos jugar Online y que mantienen los elementos típicos de esta saga de Survival Horror: exploración, puzzles, sustos, acción...



Podemos elegir entre 8 personajes, cada uno con habilidades distintas. Así, unos son más eficaces disparando, otros pueden portar más objetos... Por ello cada partida es una experiencia de juego única.





tes. Con estos últimos podemos intercambiar objetos y darles sencillas órdenes tales como que nos sigan, utilicen objetos o nos socorran en caso de peligro (cosa que harán si nosotros les hemos ayudado previamente o prestado la suficiente atención). Partiendo de esta base, nos esperan duros combates contra decenas de muertos vivientes, caimanes, monstruosas plantas carnívoras... Así como un buen puñado de puzzles y sustos en los momentos más inesperados.

LA NOVEDAD ESTRELLA DE *OUTBREAK 2* es el modo Online. Aunque la base del juego es igual a la de la primera parte (si exceptuamos la inclusión de algunos movimientos nuevos), todo cambia de manera radical jugando a través de Internet. Gracias a esta opción podemos resolver cada uno de los niveles con la ayuda de otros tres jugadores de la Red, siendo imprescindible cooperar entre nosotros y echar un "cable" a nuestros compañeros en los momentos más comprometi- »

La lograda ambientación del juego nos sumerge de lleno en una trama plagada de tensión, sustos y acción.



La ambientación ha sido cuidada al máximo para ofrecer la experiencia de juego más aterradora. Es por ello que los sustos están a la orden del día.



Con una cuidadosa exploración de los escenarios obtenemos preciados objetos, armas, medicinas..., así como pistas para resolver los puzzles.

La importancia de cooperar

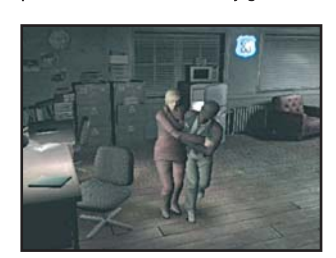
Tanto en el modo individual (donde los dos personajes no jugadores se comportan de una manera u otra según nuestras acciones), como en el modo Online, es de vital importancia cooperar con el resto de personajes si queremos salir airosos de las situaciones más comprometidas o conseguir preciados objetos que de otra manera serían imposibles de obtener.



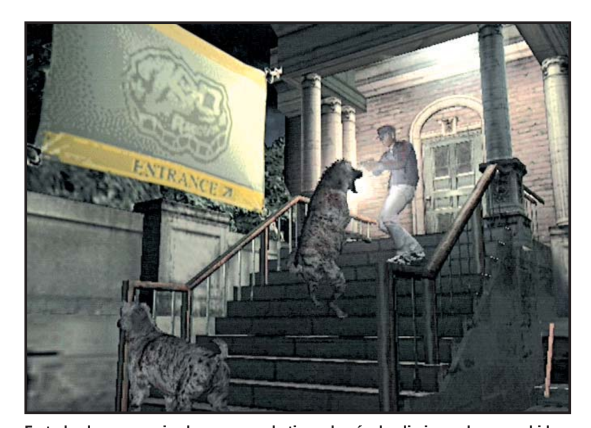
Jugando en solitario, los personajes se comportan según actuemos con ellos.



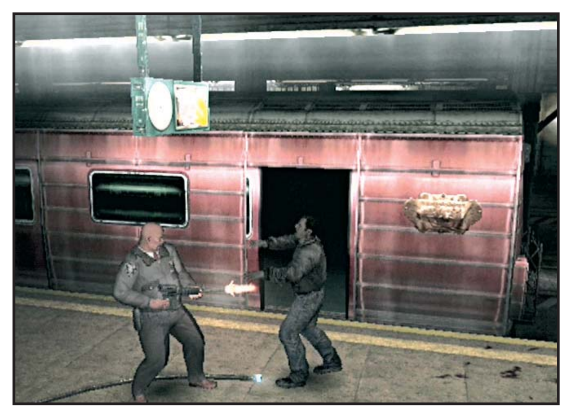
En el modo Online, el Headset nos sirve para comunicarnos con otros jugadores.



Podemos coger a un compañero gravemente herido y llevarle a un lugar seguro.

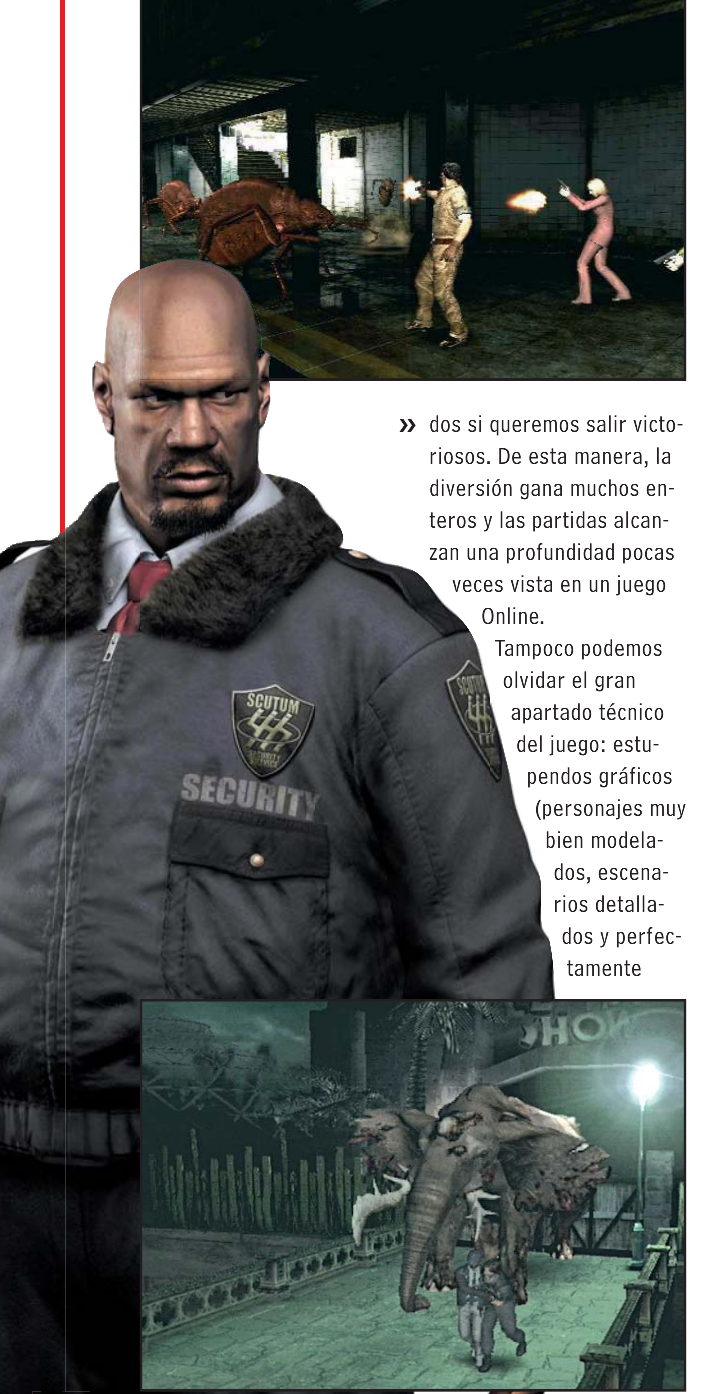


En todos los escenarios hay que combatir y además de eliminar a los consabidos zombis, nos enfrentaremos a monstruosos insectos o rápidos animales salvajes



Gráficamente el juego presenta un acabado estupendo tanto en las animaciones y el modelado final de los personajes, como en los detallados escenarios.





» dos si queremos salir victoriosos. De esta manera, la diversión gana muchos enteros y las partidas alcanzan una profundidad pocas veces vista en un juego Online.

Tampoco podemos olvidar el gran apartado técnico del juego: estupendos gráficos (personajes muy bien modelados, escenarios detallados y perfectamente ambientados…) y el buen apartado sonoro.

El modo Online ha dotado a esta segunda entrega de un concepto de juego totalmente nuevo en la saga.

PUESTOS A PEDIR, SE PODÍA haber mejorado la precisión del control a la hora apuntar y eliminar los molestos tiempos de carga al pasar de una pantalla a otra que, pese a su escasa duración, "cortan" la tensión de los momentos más intensos. Sin embargo estos "fallitos" no consiguen empañar la excelencia de este estupendo Survival Horror, que reúne todos los elementos típicos del género y que no deja un segundo de respiro. Por todo ello, si eres fan de la saga o simplemente quieres disfrutar de un juego Online de concepción original, esta es una oportunidad que no deberías dejar pasar.



Aventura en estado puro

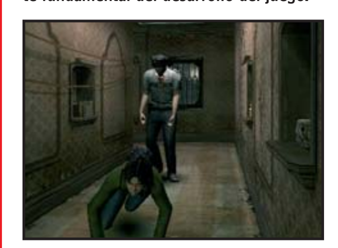
Pese a estar más orientado a la acción, *Outbreak 2* sigue siendo un *Resident Evil* y como tal conserva todos los elementos de éxito de esta aventurera saga: magnífica ambientación, puzzles, sustos...



En esta entrega algunos personajes tienen nuevas habilidades y movimientos.



Los puzzles, aunque sencillos, forman parte fundamental del desarrollo del juego.



Seguro que más de una vez saltas del sillón, después de llevarte un buen susto.



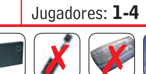
Al final de cada capítulo obtenemos puntos que son canjeables por extras ocultos.

FICHA TÉCNICA



Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Inglés**	Jugadores: **1-4**



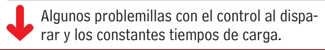


DUAL SHOCK 2 · M.CARD (xxx Kb) · TARJETA ETHERNET · MULTITAP · TECLADO · HEADSET



Gráficos 9 Sonido 8 Diversión 9
Duración 8 Calidad/Precio 9

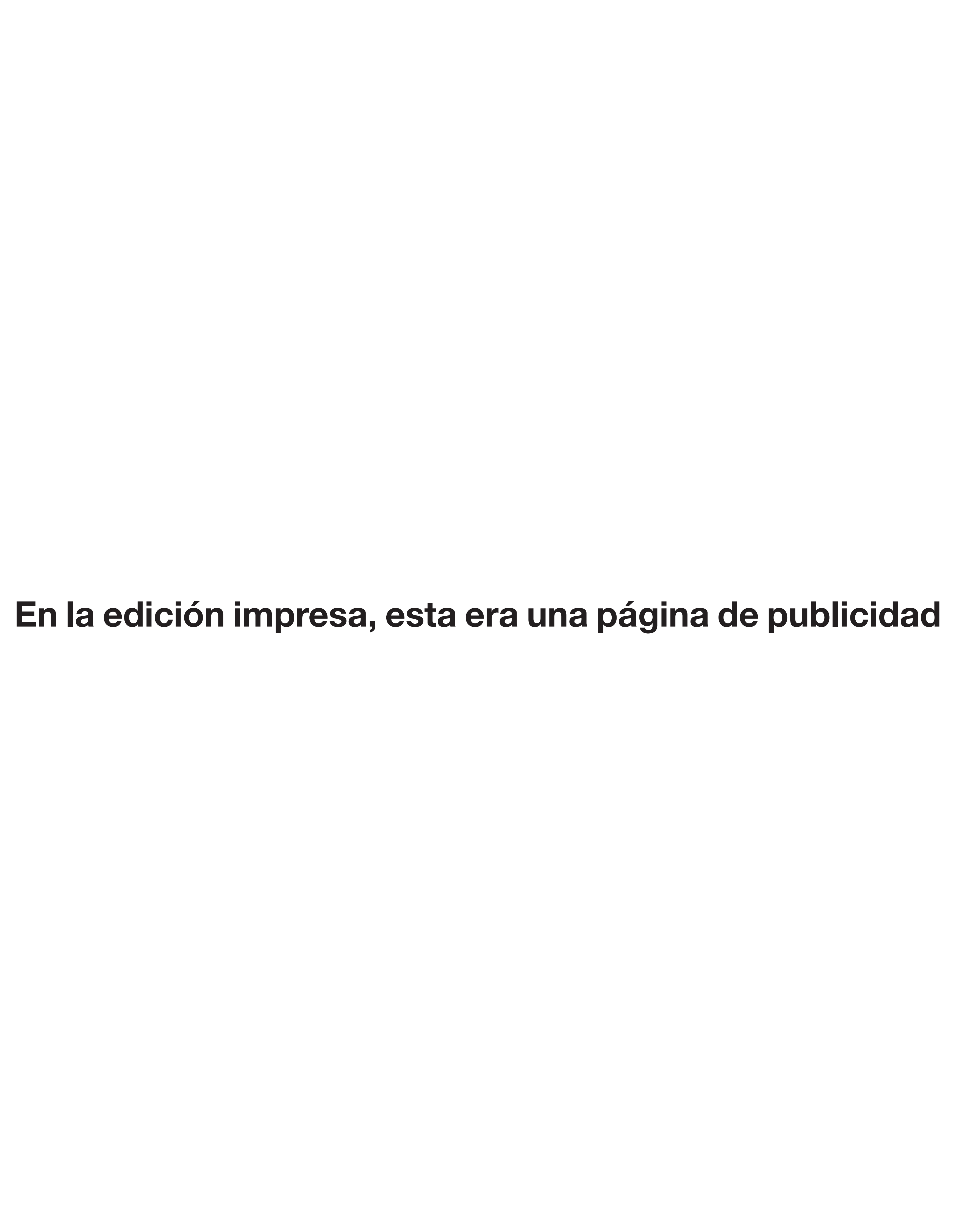
Un impagable modo Online, cinco escenarios diferentes y todo el sabor de la saga *RE*.



Algunos problemillas con el control al disparar y los constantes tiempos de carga.

Puzzles, sustos y mucha acción para un espectacular Survival Horror que ofrece en su interesante modo Online lo mejor de sí mismo.




En la edición impresa, esta era una página de publicidad

16+ Compañía **Atari** | Género **Aventura gráfica** | Precio **49,99 €**

Fahrenheit

Elige tu propia aventura... si te atreves



El desarrollo es muy variado. Aunque la base es explorar los escenarios como si de una investigación policial se tratara, también hay puzzles, interrogatorios, escenas de acción en las que hay que pulsar la dirección justa en el momento adecuado...

La última historia de suspense sobrenatural no la verás en los cines. Se llama *Fahrenheit* y es la nueva manera de entender las aventuras gráficas en PlayStation 2.

Aunque con excepciones como *Broken Sword El Sueño del Dragón*, las aventuras gráficas son poco frecuentes en PS2. Pero ahora Atari trae un soplo de aire fresco al género con *Fahrenheit*, una aventura con toques sobrenaturales inspirada en el cine de suspense, que además resulta novedosa por un desarrollo que nos ofrece multitud de opciones y posibilidades para avanzar en la trama.

LA SUGESTIVA HISTORIA DE *FAHRENHEIT* es su primera gran baza: una ola de asesinatos rituales asola Nueva York y Lucas Kane, el ejecutor de uno de ellos, no recuerda por qué ha cometido el crimen. Lucas intentará descubrir quién le utilizó mientras los detectives Carla Valenti y Tyler Miles le siguen la pista.

En los cada capítulo de la historia manejamos a uno de estos 3 personajes o al padre Marcus (hermano de Lucas), con un innovador sistema de control. Movemos a nuestro personaje con el stick izquierdo y manipulamos los objetos interactivos pulsando una dirección con el stick derecho.

Para avanzar tenemos que explorar cada detalle del escenario y usar objetos para resolver sencillos puzzles, de manera parecida a cómo se realiza una investigación real. Por ejemplo, en la escena de un crimen hay que examinar el cadáver, buscar el arma del delito, analizar rastros de sangre... También serán básicos los interrogatorios a otros personajes, con multitud de preguntas y

Investiga contra el tiempo

Otra innovación de *Fahrenheit* son los momentos en los que sólo disponemos de unos instantes para realizar determinadas acciones, como por ejemplo examinar la escena de un crimen antes de que llegue la policía. En estas situaciones la pantalla se divide en dos, mostrando al personaje que manejamos y la acción paralela.



En las situaciones contrarreloj la imagen se divide mostrando a nuestro personaje y sus perseguidores.



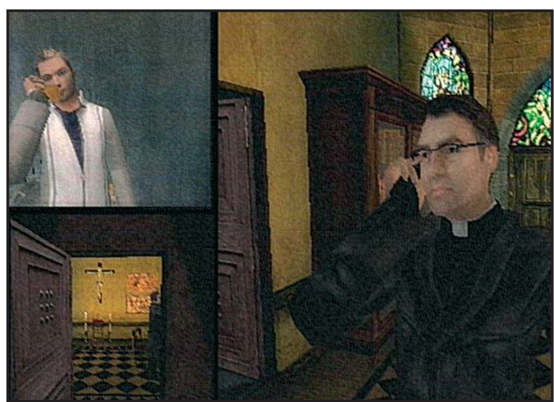
En otros momentos contra el crono hay que pulsar rápidamente botones para realizar ciertas acciones.




Fahrenheit nos introduce en una historia digna de la mejor película de suspense para desentrañar el misterio de unos terribles asesinatos rituales.

A lo largo de los diversos capítulos del juego manejamos a 4 personajes: un presunto asesino, su hermano sacerdote y los detectives que le persiguen.





contestaciones entre las que debemos elegir las correctas.

Pero la gran novedad es que, aunque la trama principal es inalterable, nuestros actos inciden en capítulos posteriores: por ejemplo, si en el interrogatorio a los testigos del crimen de Lucas hacemos un retrato robot parecido al personaje, más difícil será engañar a la policía cuando juguemos con Lucas.

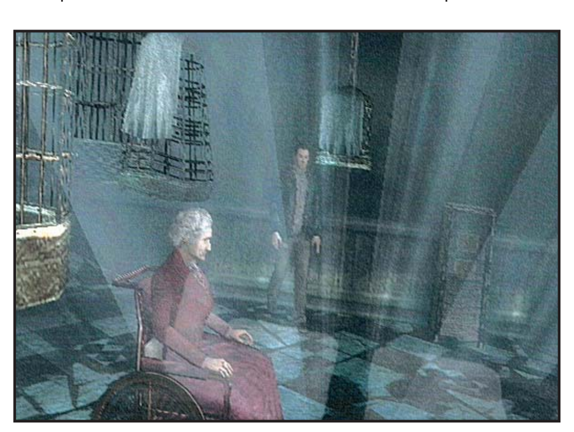
La guinda a este original desarrollo son las escenas de acción, persecuciones o peleas que se desarrollan como "Quick Time Event": en pantalla se nos indican movimientos con los sticks que debemos realizar con rapidez para que nuestro personaje golpee, esquive o salte con éxito.

EL ÚNICO "PERO" QUE SE LE PUEDE poner a la aventura es que es fácil: no hay puzzles complejos y casi todas las situaciones se resuelven con la mecánica de "ensayo y error" hasta descubrir la opción correcta. Pero eso no impide que la historia nos atrape durante las casi 10 horas que dura, y hasta nos incite a rejugarla eligiendo otras opciones.

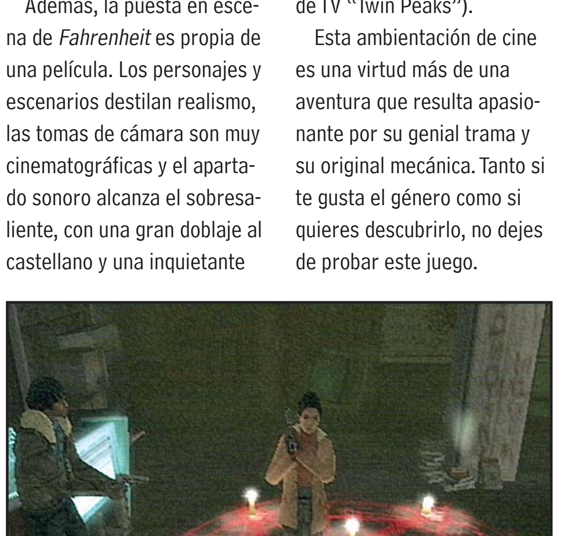
Su misteriosa trama y un desarrollo influido por nuestras decisiones son las virtudes de esta aventura gráfica.

Además, la puesta en escena de *Fahrenheit* es propia de una película. Los personajes y escenarios destilan realismo, las tomas de cámara son muy cinematográficas y el apartado sonoro alcanza el sobresaliente, con una gran doblaje al castellano y una inquietante banda sonora compuesta por Angelo Badalamenti (responsable de la música de la serie de TV "Twin Peaks").

Esta ambientación de cine es una virtud más de una aventura que resulta apasionante por su genial trama y su original mecánica. Tanto si te gusta el género como si quieres descubrirlo, no dejes de probar este juego.



El juego opta por una apartado gráfico oscuro, realista y muy opresivo.



La trama de *Fharenheit* está llena de sobrecogedores elementos sobrenaturales.

Demasiada tensión

La tensión que viven los protagonistas se refleja en un medidor de estrés. Cuando llega a cero la partida termina. Para subirlo hay que encontrar pistas, interactuar con ciertos objetos de los escenarios...



Ver un cadáver o fallar en la investigación son factores que aumentan el estrés.



Para subir la barra, lo mejor es encontrar pistas que nos hagan avanzar en la trama.



Interactuar con algunos objetos, como un balón o una guitarra, también relaja.



Y también hay métodos más aparatosos, como una sesión en una galería de tiro.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1**

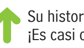




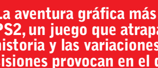
DUAL SHOCK 2 · M.CARD (225 Kb) · TARJETA ETHERNET · MULTITAP · TECLADO · RATÓN



Gráficos 8 **Sonido** 9 **Diversión** 8
Duración 8 **Calidad/Precio** 9


Su historia, su ambientación, su desarrollo... ¡Es casi como protagonizar una película!


Los mejores aventureros echarán de menos puzzles y retos más complicados.


La aventura gráfica más original de PS2, un juego que atrapa por su historia y las variaciones que las decisiones provocan en el desarrollo.


8

3+ Compañía **Sony** | Género **Minijuegos deportivos** | Precio **No disponible**

EyeToy: Kinetic

Ponte en forma mientras juegas

Se acabo eso de estar horas y horas delante de la tele sin moverse del sofá. Con *EyeToy: Kinetic* vas a tener el gimnasio en tu consola, así que ya no tendrás excusa para no hacer deporte...



Kinetic **funciona como un EyeToy normal, pero en esta ocasión nuestro objetivo es ponernos en forma superando una tabla de ejercicios muy variada.**



Nuestro monitor nos ayudará en todo momento, indicándonos los movimientos a seguir, dándonos consejos, animándonos... Como si fuera uno de verdad, vamos.



Algunos ejercicios exigirán de nosotros, si queremos hacerlos bien, estar en muy buena forma, ya que no sólo hay que usar las manos. Las piernas también cuentan.



Hasta ahora, los juegos que usaban la cámara EyeToy eran, básicamente, una serie de minijuegos con los que entretenernos y convertirnos en el rey de cualquier fiesta. Pero *Kinetic* es distinto, ya que se trata de un gimnasio entero en nuestra PS2, gracias al cual podemos entrenarnos a nuestro ritmo y mejorar nuestra forma física, reflejos, equilibrio, respiración...

PARA EMPEZAR A ENTRENAR tenemos que crear un perfil en relación a nuestro estado físico. Luego seleccionamos un monitor que nos va a ayudar durante las 12 semanas de calendario de entrenamiento que podemos realizar. Cada día de ese calendario puede editarse y elegir el tipo de entrenamiento, los ejercicios a realizar, el ambiente, la música... Las rutinas de ejercicios se dividen en cuatro categorías, Cardio, Combate, Tonificación y Mente & Cuerpo, dentro de los cuales encontramos ejercicios que, gracias a la filosofía EyeToy, se convierten en agradables y entretenidos minijuegos que tienen como objetivo mejorar nuestro estado de forma. Así, dependiendo de lo que queramos elegiremos categoría: Cardio y Combate nos ayudan a mejorar físicamente en general con actividades como Tae Kwon Do, Danza Moderna, Kick Boxing, Aerobic



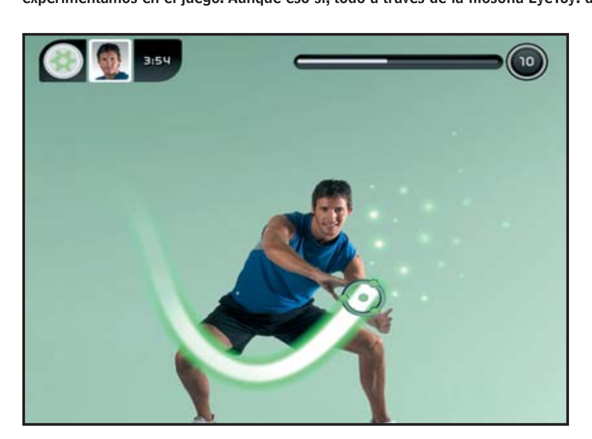




La popular marca deportiva Nike ha ayudado a la hora de definir los ejercicios y la forma de entrenar que experimentamos en el juego. Aunque eso sí, todo a través de la filosofía EyeToy: diversión en estado puro.



Algunos ejercicios podremos verlos desde distintos ángulos de cámara, pudiendo incluso personalizar el entorno "virtual" y la música que nos acompañará durante ellos o ver sólo a nuestro profesor.





o Karate. Mente & Cuerpo sirve para controlar la respiración, la concentración y la flexibilidad, incluyendo ejercicios de Yoga o Tai Chi. Y Tonificación nos permite centrarnos en mejorar músculos concretos usando movimientos definidos.

GRACIAS A LA LENTE ESPECIAL que incluye el juego, y que se puede acoplar a la cámara EyeToy sirviendo como gran angular, podremos "reducirnos" y caber en cuerpo entero dentro de la pantalla, algo necesario para ejecutar correctamente los ejercicios a realizar. Y todo funciona a la perfección. La cámara reconoce nuestros movimientos sin problemas, consiguiendo así que nos centremos en el ejercicio y llegando incluso a olvidar que estamos "jugando". También podemos modificar el entorno o la música que escuchamos en cada ejercicio, personalizando más la experiencia. En fin, quizás algunos minijuegos (sobre todo los de Combate) sean algo sencillos o repetitivos, pero en conjunto *EyeToy: Kinetic* ofrece un resultado sobresaliente en cuanto a su objetivo, que es el de ponernos en forma. Los que esperen un Eyetoy "normal" o a los que no les guste practicar deporte quizás se sientan decepcionados, pero si os pica la curiosidad, probadlo.

EyeToy: Kinetic es un gimnasio virtual con el que haremos ejercicio mientras nos divertimos jugando.

Entrenamiento a medida

Aunque podemos automatizar el entrenamiento, también se puede editar día a día, pudiendo elegir qué tipo de ejercicios hacer o qué zonas del cuerpo queremos mejorar. Y sin movernos de casa.



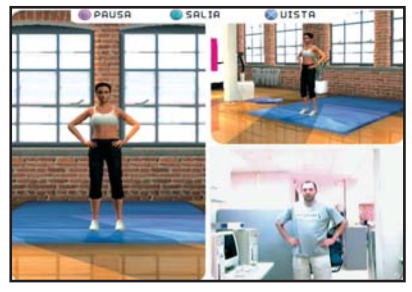
Gracias al calendario de entrenamiento podemos ajustar los ejercicios a realizar.



Las rutinas de ejercicios pueden modificarse en función de lo que queramos hacer.

Vas a tener que sudar la camiseta...

El entrenamiento que lleves a cabo con *EyeToy: Kinetic* no sirve sólo para pasar el rato, sino que realmente funciona como si estuviéramos en el gimnasio de verdad. Tanto es así que, al final de cada prueba, tu monitor te dirá si has mejorado e incluso las calorías que has quemado. Eso si lo has hecho bien, claro...



Nuestro monitor estará siempre pendiente de nosotros.



Al final de cada sesión sabremos si hemos mejorado o no.

FICHA TÉCNICA

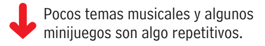
Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1**





DUAL SHOCK 2 · M.CARD (451 Kb) · TARJETA ETHERNET · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 9 **Sonido** 9 **Diversión** 9
Duración 9 **Calidad/Precio** -



Un gimnasio virtual con diversidad de ejercicios y totalmente configurable.

Pocos temas musicales y algunos minijuegos son algo repetitivos.

***EyeToy Kinetic* te permite quemar calorías mientras te lo pasas bien. Si buscas un EyeToy "normal" para las fiestas, aquí no lo encontrarás.**



Compañía **Konami** | Género **Juego de Rol de Acción** | Precio **62,95 €**

Ys: The Ark Of Napishtim

Prepárate para embarcarte en otra épica aventura

***Ys* es un referente clásico en Japón en lo que a rol se refiere, aunque hasta ahora no habíamos podido comprobar en Europa el porqué de su éxito.**





Adol Christin huye en barco del ejército romuno que le persigue y acaba cayendo en el Gran Vortex, un extraño fenómeno que le lleva hasta las costas de unas islas gobernadas por los Rehdan, una tribu de elfos místicos. Tras recuperarse, Adol emprenderá un largo viaje para descubrir el secreto del Vortex. Esta es, a grandes rasgos, la historia de esta aventura rolera llena de acción que, aunque muestra un desarrollo sencillo, resulta muy entretenida gracias a la gran cantidad de localizaciones que nos hará visitar, como pueblos, laberintos, ruinas, montañas… En todos estos lugares encontraremos aliados que nos darán información y nos ayudarán a mejorar nuestras armas, nos venderán cosas… Y por supuesto, no faltarán los enemigos, que intentarán detenernos por todos los medios y que nosotros tendremos que eliminar a golpe de espada. Eso sí, algunos serán "invulnerables" a nuestros ataques hasta que consigamos tener un nivel adecuado o un arma en concreto, por lo que los combates se convierten en parte imprescindible de la aventura.

Y EN CUANTO AL ASPECTO TÉCNICO, la verdad es que podemos decir que es de la "vieja escuela", ya que tanto el motor gráfico como la música, los personajes y hasta el sistema de juego en general parecen rescatados de los juegos de rol "de antes". Esto hace que el juego no logre sorprender y que los roleros más talluditos crean haber vuelto a los 80. Eso sí, los seguidores del género que no sean tan exigentes pasarán un buen rato con *Ys* y no se sentirán defraudados.



***Ys* es una aventura de rol de acción "a la vieja usanza", en la cual tendremos que recorrer varias islas para desentrañar un misterio antiguo y conseguir escapar del lugar para continuar nuestro viaje.**



De vez en cuando también nos tocará enfrentarnos a jefes finales y sólo si tenemos un buen nivel y hemos mejorado nuestras armas y objetos seremos capaces de vencerles.

¡Al Ataque!

Gracias a los numerosos combates que libraremos durante toda la aventura, conseguiremos un raro mineral que servirá después para subir de nivel y poder nuestras espadas, con la ayuda de un herrero. Hay tres espadas distintas, cada una con sus propias magias.



Al ser eliminados, muchos enemigos dejarán "perlas" del mineral que necesitamos para mejorar nuestra espada.



Después, tendremos que acudir a un herrero especializado para que potencie y libere la magia de nuestro arma.



FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano** | Formato: **DVD**
Voces: **Inglés** | Jugadores: **1**

DUAL SHOCK 2 · M.CARD (190 Kb) · TARJETA ETHERNET · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

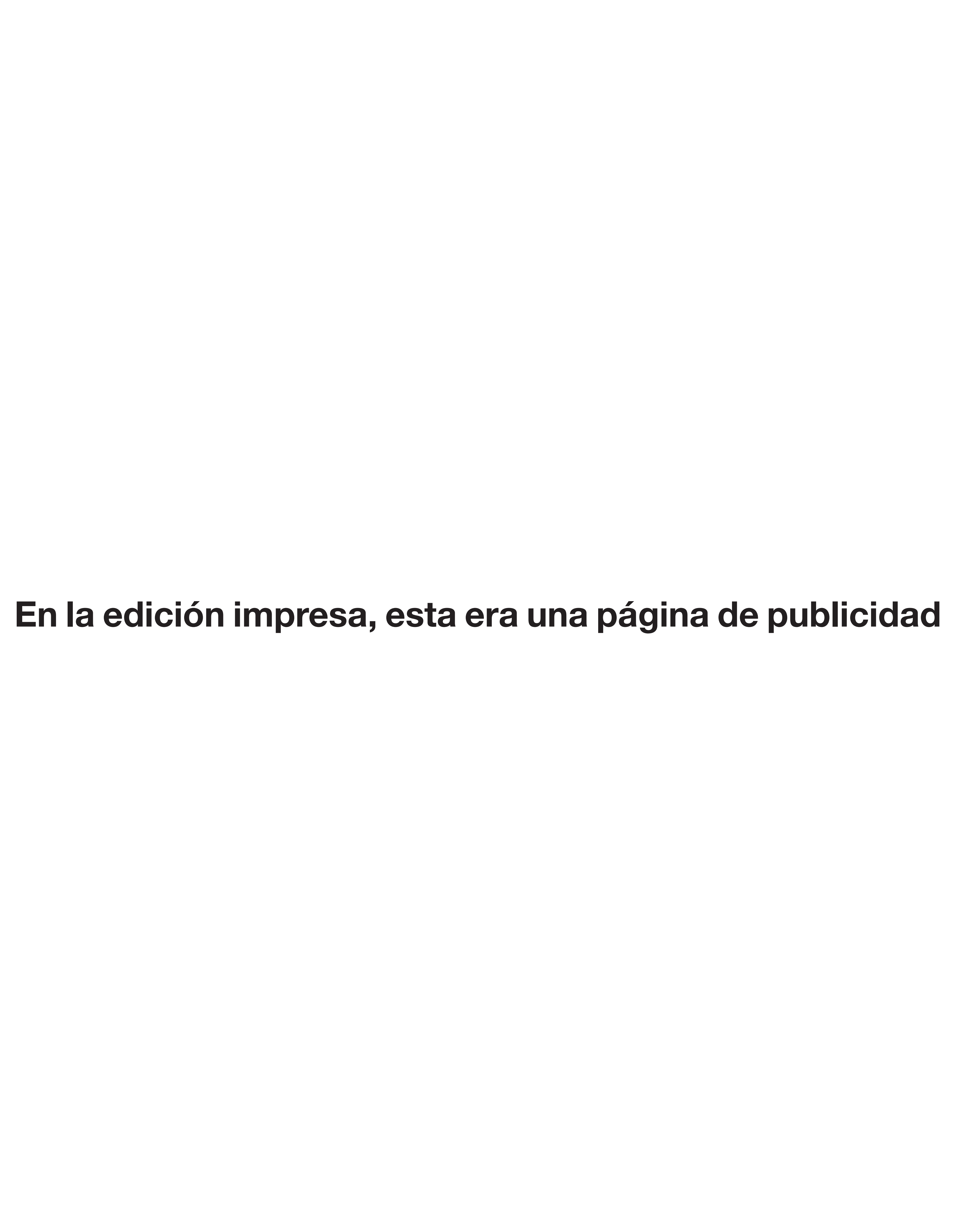
Gráficos 7 **Sonido** 7 **Diversión** 7
Duración 8 **Calidad/Precio** 6

↑ Es un juego de rol largo, que además nos permite realizar muchas tareas.

↓ Gráficamente se ha quedado muy atrás. El desarrollo es muy lineal.

Un RPG de acción "de los de antes" que asegurará entretenimiento a los seguidores del género no demasiado exigentes.





En la edición impresa, esta era una página de publicidad

16 Compañía **Novalogic** | Género **Shoot´em up subjetivo** | Precio **49,95 €**

Delta Force Black Hawk Down

Acción sin límites en el corazón de Somalia

En 1994 el ejército de los Estados Unidos sufrió una de sus peores derrotas. Ahora puedes ser partícipe de aquellas angustiosas batallas contra los temibles "señores de la guerra".



Debemos tener los cinco sentidos activados durante el juego. En cualquier callejón o esquina podemos encontrarnos con una sorpresa más que desagradable.





La artillería contundente juega un papel de gran relevancia a la hora de despejar las zonas de conflicto y facilitar así la entrada de nuestros comandos de élite.



El juego presenta un modo Online para hasta 32 jugadores, la cifra más alta hasta la fecha. Además, podremos usar headset para hablar con nuestro aliados.

Claramente inspirado en la espectacular "Black Hawk Derribado" y con el apoyo testimonial de ex-combatientes de la desastrosa "Operación Somalia", *Delta Force: Black Hawk Down* es un intento de recrear con la mayor fidelidad posible aquellos terribles meses de lucha sin cuartel.



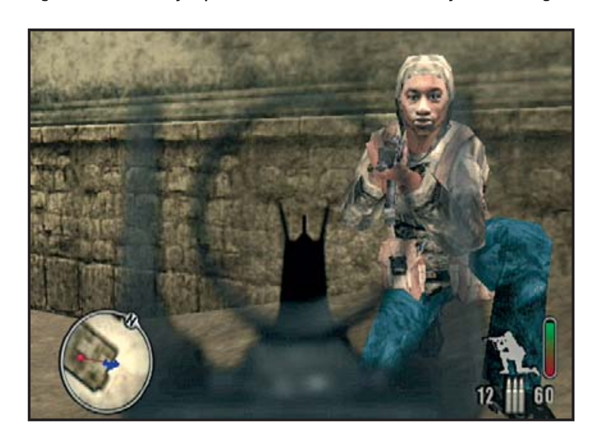
ORGANIZADOS EN PEQUEÑAS PATRULLAS coordinadas entre sí, los Delta Force buscarán superar las misiones más peliagudas y se infiltrarán en recintos hipervigilados. Poniéndonos en la piel de un sargento de élite, guiaremos a los soldados por sofocantes desiertos e intrincadas callejuelas. Para que todo salga bien habremos de desplegar con eficacia a nuestros subordinados mediante órdenes tácticas y dar la cara en los momentos de riesgo más extremo. A lo largo del juego tenemos que ir superando objetivos (voladuras de puentes, intercepciones de cargamentos, etc.) cuya dificultad irá aumentando según nos adentremos en el país. Aunque estamos ante puro arcade, lo cierto es que el sigilo también tiene su importancia y en varias fases juega un papel vital. Situaciones a priori superables mediante intercambios de fuego, resultará mejor solucionarlas sin armar demasiado jaleo. Para ello habrá que desplazarse furtivamen-



Tendremos que adentrarnos en un peligroso país tomado por los más violentos grupos armados, un lugar donde balazos y explosiones están a la orden del día y la muerte aguarda detrás de cada esquina.



Las numerosas milicias somalíes, armadas hasta los dientes y carentes de escrúpulos, serán nuestro mayor obstáculo a la hora de conseguir la ansiada pacificación de la empobrecida nación africana.





te por pasillos y callejuelas, utilizar escondrijos y ejercer de francotirador cuando veamos asomar alguna cabeza.

LA FIDEDIGNA AMBIENTACIÓN del escenario bélico es el aspecto más destacable de este apañado shooter. Aunque gráficamente no acaba de cuajar (algunas texturas dejan que desear), las localizaciones transmiten gran autenticidad. Otros rasgos notables son la jugabilidad, apoyada en un sistema de combate variado y accesible que hace del mando una perfecta máquina de guerra, así como el eficiente sonido, en el que destaca un doblaje resultón.

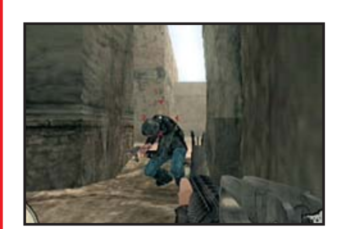
En el lado negativo, hay que mencionar la irregular IA de nuestros compañeros, cierta reiteración en algunas misiones y, como ya hemos dicho, unas texturas que en distancias cortas presentan lagunas.

Este shooter no concede tregua y nos obliga a abrir fuego tanto a pie como desde jeeps o helicópteros.

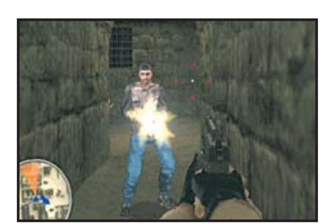
Aún no formando parte de los "elegidos" dentro del competido mundo del "shooter", *Delta Force: Black Hawk Down* garantiza emoción y entretenimiento, así como la posibilidad de participar casi físicamente en uno de los mayores fiascos bélicos de las últimas décadas. Un juego efectivo que, sin maravillar, dejará con un agradable sabor de boca a los amantes de la artillería.

Gran realismo en el combate

Uno de los aspectos más interesantes del juego es la recreación realista de los ataques de bala. Como en la vida misma, no es necesaria demasiada metralla para hacernos doblar el espinazo eternamente.



Un simple disparo certero, a lo sumo dos, y nuestros enemigos caerán fulminados.



Un par de ráfagas bien dirigidas, razones suficientes para mandarnos al otro barrio.

La importancia de ser un buen jefe

Ser competente a la hora de distribuir a los soldados por el campo de batalla es una virtud que aquí se convierte en fundamental. De ella deriva en buena parte el éxito o el fracaso en cada misión. Pero este trabajo en equipo no se reduce simplemente a lo táctico, también tendremos que velar por la salud de nuestros subordinados y esperar de ellos lo mismo.



Coberturas y reagrupaciones han de ser constantes.

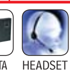


Nuestros compañeros nos suministrarán medicinas.

FICHA TÉCNICA

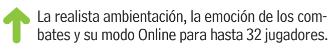
Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1-2**

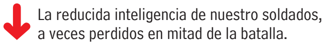





DUAL SHOCK 2 · M.CARD (139 Kb) · TARJETA ETHERNET · HEADSET · TECLADO · RATÓN

Gráficos 7 **Sonido** 8 **Diversión** 8
Duración 8 **Calidad/Precio** 9


La realista ambientación, la emoción de los combates y su modo Online para hasta 32 jugadores.


La reducida inteligencia de nuestro soldados, a veces perdidos en mitad de la batalla.

Acción a raudales en un shooter dotado de una convincente atmósfera. La diversión y el modo online compensa ciertos deslices técnicos.



12+ Compañía **Square-Enix/Atari** | Género **juego de Rol de acción** | Precio **49,99 €**

Musashi: Samurai Legend

Salva el mundo y conviértete en una leyenda



Nuestra aventura en busca de las espadas sagradas nos llevará a visitar lugares como un bosque o una mina, todos a rebosar de enemigos. Algunos "normalito" como éste y otros que ocupan toda la pantalla. Eso sí, los combates son el tiempo real.





Un mundo en peligro, un héroe venido de otro lugar, una terrible amenaza… El argumento no es nuevo, pero gracias a la magia de Square-Enix vas a disfrutarlo como si lo fuera.

El joven samurái Musashi se dejó ver allá por 1998 en PSone, pero lamentablemente en aquella ocasión su aventura no llegó a Europa. Por suerte, ahora sí vamos a disfrutar de sus nuevas peripecias, gracias al enorme éxito que ha conseguido tanto en Japón como en USA su primera aventura en PS2: *Samurai Legend*.

LA CORPORACIÓN GANDRAKE quiere dominar el mundo con ayuda del Nebulium, un artefacto que se alimenta de energía nebulite, la cual sólo puede ser extraída por el pueblo de los Místicos. Su princesa, Mycella, ante el ataque de la corporación invoca a un héroe de otro mundo para que les salve… ¿Y quién aparece? Pues Musashi, claro, que no dudará un momento en convertirse en el paladín de la princesa y combatir a la malvada corporación. Y así arranca este juego de rol de acción en el que tendremos que enfrentarnos a multitud de enemigos mientras avanzamos por enormes escenarios como una mina, un bosque angosto o una extraña ciudad futurista por citar sólo unos cuantos.

Mientras que al principio empezamos con una katana, a lo largo de la aventura podremos hacernos con mejores y nuevas armas con las que hacer frente de forma más efectiva a nuestros rivales. De hecho, uno de nuestros objetivos en el juego es hacernos con 5 espadas místicas, cada una con poderes distintos y que también podremos usar e intercambiar en cada momento con un sencillo

Aprende de tus rivales el arte de la lucha

Como un samurái de verdad, Musashi puede aprender nuevas técnicas observando a sus enemigos. Así, deberemos fijarles con R1 para centrar nuestra energía sobre un enemigo. Si vemos un círculo azul sobre él significará que podemos "robarle" una técnica, siempre que esperemos el momento oportuno. Hay muchas, y todas ellas espectaculares.



Si vemos un círculo azul sobre un enemigo al pulsar R1 podremos aprender de él una nueva técnica de combate.



Hay un montón y ejecutarlas se hace de forma sencilla, pero con resultados espectaculares.





Musashi es un samurái invocado de otro mundo por un pueblo que necesita ayuda contra una malvada corporación que pretende dominarles.



Nuestro héroe es un maestro en el manejo de la espada. Dispondrá de varias durante la aventura y cada una contará con golpes y magias propias.





pero efectivo control que contribuye a que la acción no termine nunca.

Como juego de rol que es, también podremos hablar con multitud de personajes que iremos encontrando en nuestro camino o que iremos rescatando de su encierro en burbujas azules y que luego nos ayudarán abriendo sus tiendas y permitiéndonos comprar en ellas objetos de defensa, armas, comida, información… Y para "descansar", de vez en cuando disfrutaremos de breves, pero intensas fases de conducción con motos superveloces o vehículos voladores, donde lo importante es llegar con vida al final de la fase, eliminando de cualquier forma a nuestros rivales, ya sea usando nuestras armas, echándoles de la pista empujándoles…

TODA LA AVENTURA VIENE ENVUELTA con un motor gráfico estupendo, que muestra, gracias a la técnica del Cell Shading, unos vistosos y bien recreados escenarios, además de una espectacularidad excepcional a la hora de plasmar los combates y movimientos que usamos frente a nuestros enemigos.

Samurai Legend: Musashi combina de forma estupenda la acción más espectacular con toques roleros.

La banda sonora cumple bastante bien y, por lo general, la curva de dificultad está bien ajustada, lo que permitirá que los amantes del género puedan disfrutar de entre 10 y 15 horas de juego. Puestos a pedirle más, quizás la duración podría ser algo más larga y el acabado gráfico un poco mejor, pero lo que está claro es que los amantes del género van a disfrutar de esta pequeña joya de Square-Enix a falta, al menos hasta el año que viene, de un *Final Fantasy*...



Las fases de plataformas tampoco podían faltar, algunas bastante ingeniosas.



Derrotando enemigos conseguiremos dinero y recuperaremos salud y magia.

Ser un héroe tiene ventajas

Si rescatamos a los místicos encerrados en burbujas azules, podremos ir a sus tiendas y comprar o intercambiar objetos con ellos, algunos de los cuales incrementarán nuestras habilidades.



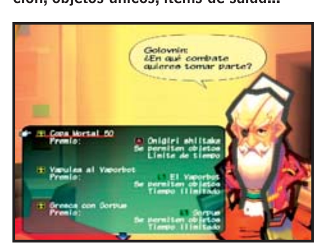
Rompiendo estas esferas azules podremos rescatar a los místicos encerrados.



Todos se encuentran en la ciudad flotante y los hay de todas clases: herreros, magos...



A cambio de dinero nos darán información, objetos únicos, ítems de salud...



Gracias a algunos también podremos entrenar para mejorar nuestras habilidades.



FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Inglés**	Jugadores: **1**

DUAL SHOCK 2 · M.CARD (352 Kb) · TARJETA ETHERNET · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 8 **Sonido** 8 **Diversión** 8
Duración 8 **Calidad/Precio** 9

↑ La espectacularidad de sus combates y el poder copiar técnicas enemigas.

↓ La historia es muy sencilla y el acabado gráfico podía haber sido algo mejor.

Musashi **se perfila como la mejor opción para los seguidores del rol de acción que quieran disfrutar de su género favorito este verano.**



12 Compañía **Virgin Play** | Género **Lucha** | Precio **34,95 €**

Guilty Gear Isuka

Más que lucha uno contra uno

Si te crees un experto en lucha 2D y buscas un nuevo reto, ¿crees que combatir contra tres luchadores a la vez está a la altura de tus habilidades?





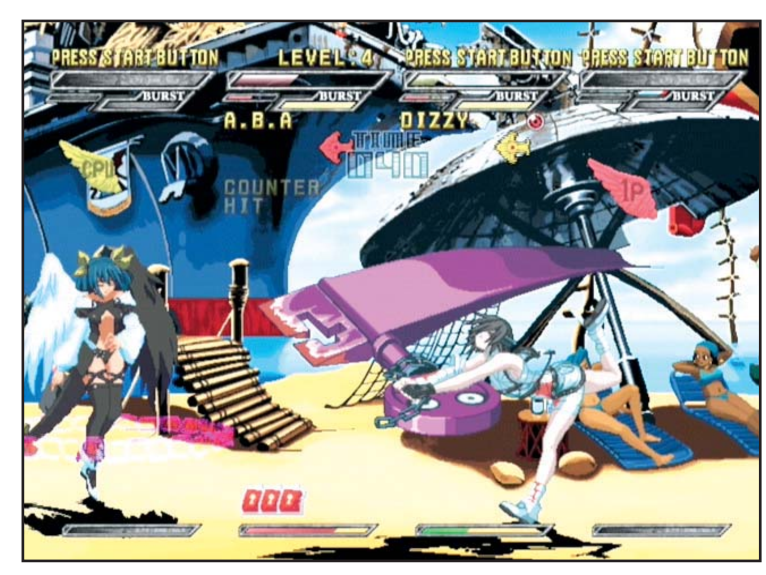
Tras ganarse un merecido prestigio con sus anteriores entregas, la saga *Guilty Gear* vuelve conservando su estética manga y sus combates 2D, pero con novedades jugables como las peleas para 4 jugadores simultáneos. *Isuka* recupera a todos los personajes de los juegos anteriores como Sol Badguy, Baiken o Bridget. En total, 23 luchadores entre los que sólo hay una novedad, la joven A.D.A. Los modos de juego principales son el modo Arcade (la típica sucesión de combates que acaba con un enemigo final, y que en esta ocasión ofrece peleas contra un solo rival o contra dos a la vez), y las batallas VS., en las que cuatro luchadores pelean por equipos o todos contra todos.

PARA ADAPTARSE A LAS PELEAS MULTIJUGADOR *Guilty Gear Isuka* presenta retoques jugables. Así, los escenarios tienen dos planos de profundidad entre los que saltamos a voluntad para disponer de más espacio y nuestro personaje no mira automáticamente hacia el rival, sino que debemos pulsar R1 para que se gire y así encararnos con cualquier enemigo cuando nos rodeen. Un sistema sencillo, pero que disminuye un poco la fluidez de los combates. No obstante, las luchas siguen siendo veloces, profundas y equilibradas gracias al abanico de golpes único y muy extenso de cada personaje.

También se conserva la espectacularidad, con luchadores muy bien diseñados y animados y una banda sonora de calidad. El toque final de un gran juego de lucha que además sale a buen precio.



La saga *Guilty Gear* retorna a PS2 conservando su estilo de lucha profundo y con posibilidades, pero añadiendo novedades tan interesantes como los combates para cuatro jugadores simultáneos.



El juego mantiene a todos los luchadores de la saga (más uno nuevo, la joven A.D.A.). Todos destacan por su colorido aspecto, sus fluidas animaciones y su diseño, digno del mejor manga.

La lucha continúa

Guilty Gear Isuka incluye dos elementos nuevos que aumentan su duración. El modo Boots es un "beat´em up" de 5 niveles por los que avanzamos eliminando grupos de enemigos. Y también hay un editor para crear luchadores con el aspecto de un Robot-Ky.



El modo Boots es un "beat´em up" en el avanzamos eliminando enemigos con cualquier luchador del juego.



El editor nos permite elegir las técnicas de combate de nuestro Robot-Ky y usarlo en otros modos de juego.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Inglés**	Formato: **DVD**
Voces: **--**	Jugadores: **1-4**





Gráficos 8 **Sonido** 8 **Diversión** 8
Duración 8 **Calidad/Precio** 9

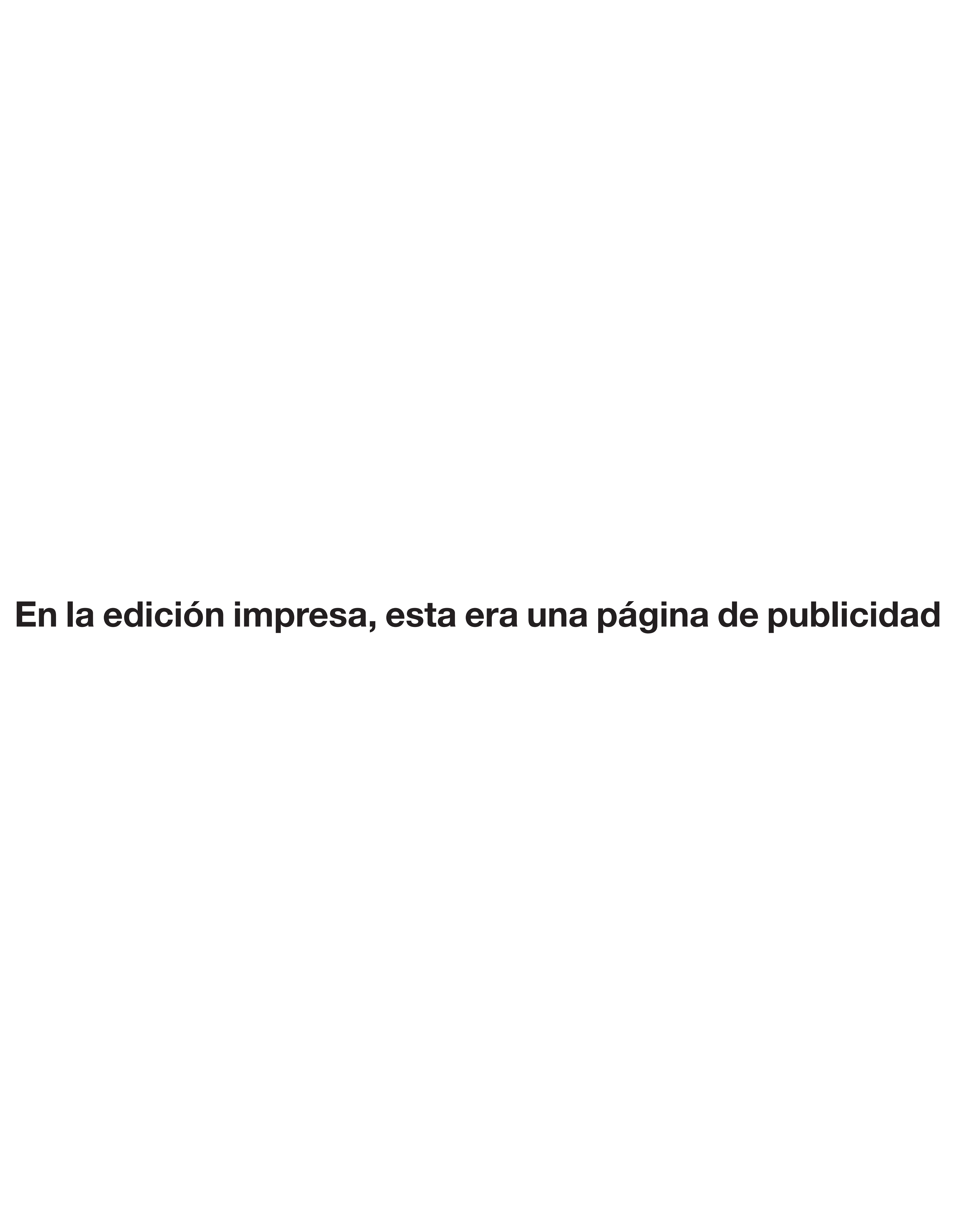
↑ Se mantiene el equilibrio y la profundidad típicos de la saga, en peleas para 4 jugadores.

↓ Los retoques jugables restan algo de fluidez a los combates, pero no profundidad y emoción.

Lucha 2D profunda, con muchas posibilidades de juego y combates para cuatro jugadores. Muy buena opción si te gusta el género.


8




En la edición impresa, esta era una página de publicidad

18+ Compañía **Capcom** | Género **Aventura de acción** | Precio **44,95 €**

Killer 7

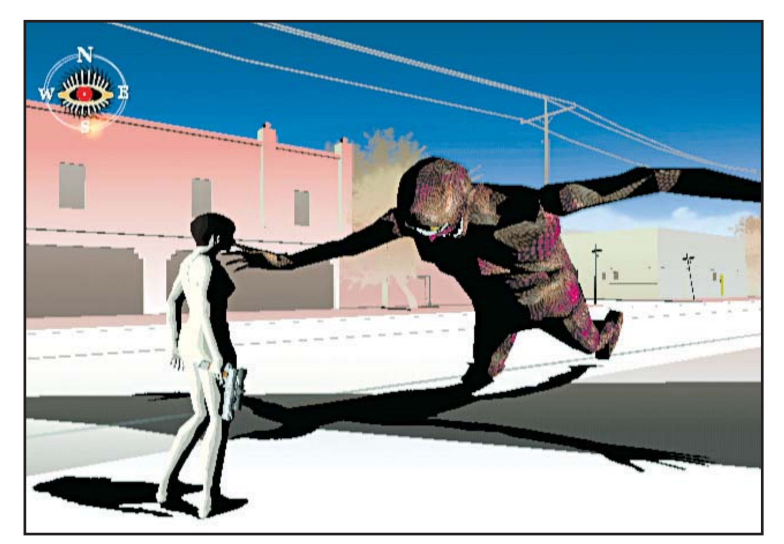
Una aventura con personalidad

Un ex-matón profesional que puede "desdoblarse" en siete personalidades protagoniza la aventura de acción más original que hemos visto últimamente.

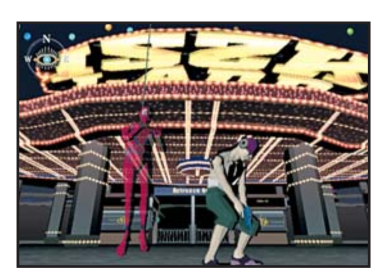
Un terrorista demente llamado Kun Lan planea sembrar el terror con su ejército de criaturas, llamadas Heaven Smile ("sonrisas celestiales"). El único capaz de detenerle es Harman Smith, un exmatón profesional postrado en una silla de ruedas que se "desdobla" en siete personalidades distintas, que a la postre son los personajes que controlamos en el juego.

ESTA ES LA TRAMA DE *KILLER 7*, UNA ORIGINAL aventura con un desarrollo desquiciante, a base de acción y puzzles. Alternando perspectiva en tercera persona para movernos y vista subjetiva para disparar, debemos combinar las siete personalidades de Harman para avanzar, ya que cada uno cuenta con sus armas y habilidades. Así, por ejemplo, Coyote lleva un revólver y puede forzar cerraduras, mientras que Kevin lanza cuchillos y es capaz de hacerse invisible. Visto así, no parece nada excepcional, pero cuando os adentréis en la surrealista historia y probéis cómo se controlan los personajes (con los botones y en cada esquina decidimos la dirección por donde queremos ir), descubriréis la originalidad de *Killer 7*. Y más si tenemos en cuenta sus gráficos, que llevan hasta el extremo el cell-shading. Colores planos, escenarios sobrios y retorcidos ángulos de cámara para un título con una estética que no deja indiferente.

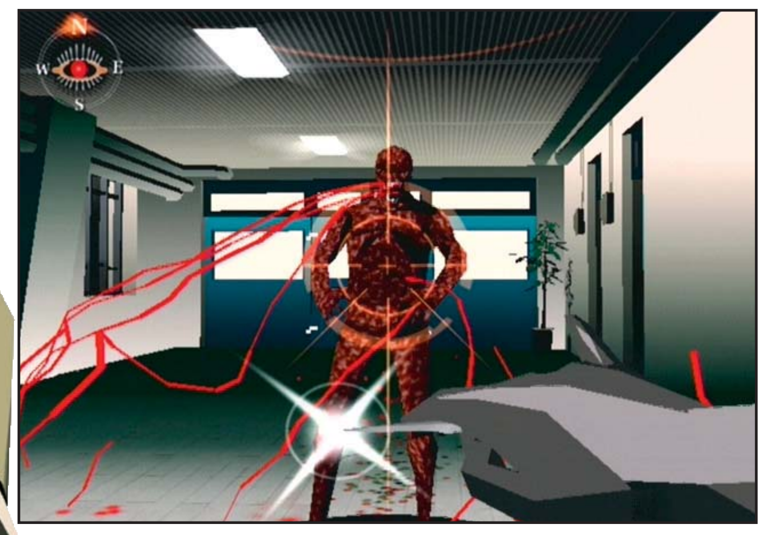
Lamentablemente, esta original propuesta tiene algunos defectos, como los pesados tiempos de carga o algunas ralentizaciones. Además, el juego no llegará traducido. Pero aunque la estética y el planteamiento de *Killer 7* puedan resultar algo raros de primeras, creemos que se merece una oportunidad, ya que por lo menos se atreve a ofrecer cosas distintas al resto.



Killer 7 es una desquiciante aventura de acción en la que las siete personalidades de Harman Smith se enfrentarán a una abominable amenaza. El desarrollo está plagado de tiroteos y también ofrece puzzles.







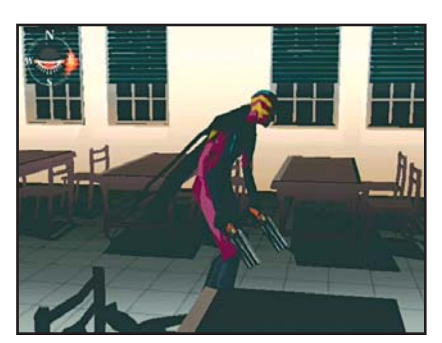
El juego alterna vista subjetiva para disparar y en tercera persona para movernos. Los personajes se controlan con los botones y en cada esquina elegiremos la dirección por la que queremos seguir.

Eficacia probada

La amenaza de Kun Lan y su ejército de abominables criaturas es grande, pero el "grupo" compuesto por las siete personalidades de Harman es letal y no dejará "títere con cabeza". Cada uno tiene sus armas y habilidades propias, y hay que combinarlas para avanzar.



Cada uno tiene su arma. Por ejemplo, mientras Kaede va con una pistola con mira telescópica, Kevin lanza cuchillos.



Según avance el juego, podemos ir mejorando a nuestros personajes. Su aspecto también sufre modificaciones.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Inglés**	Formato: **DVD**
Voces: **Inglés**	Jugadores: **1**






DUAL SHOCK 2 · M.CARD (52 Kb) · TARJETA ETHERNET · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

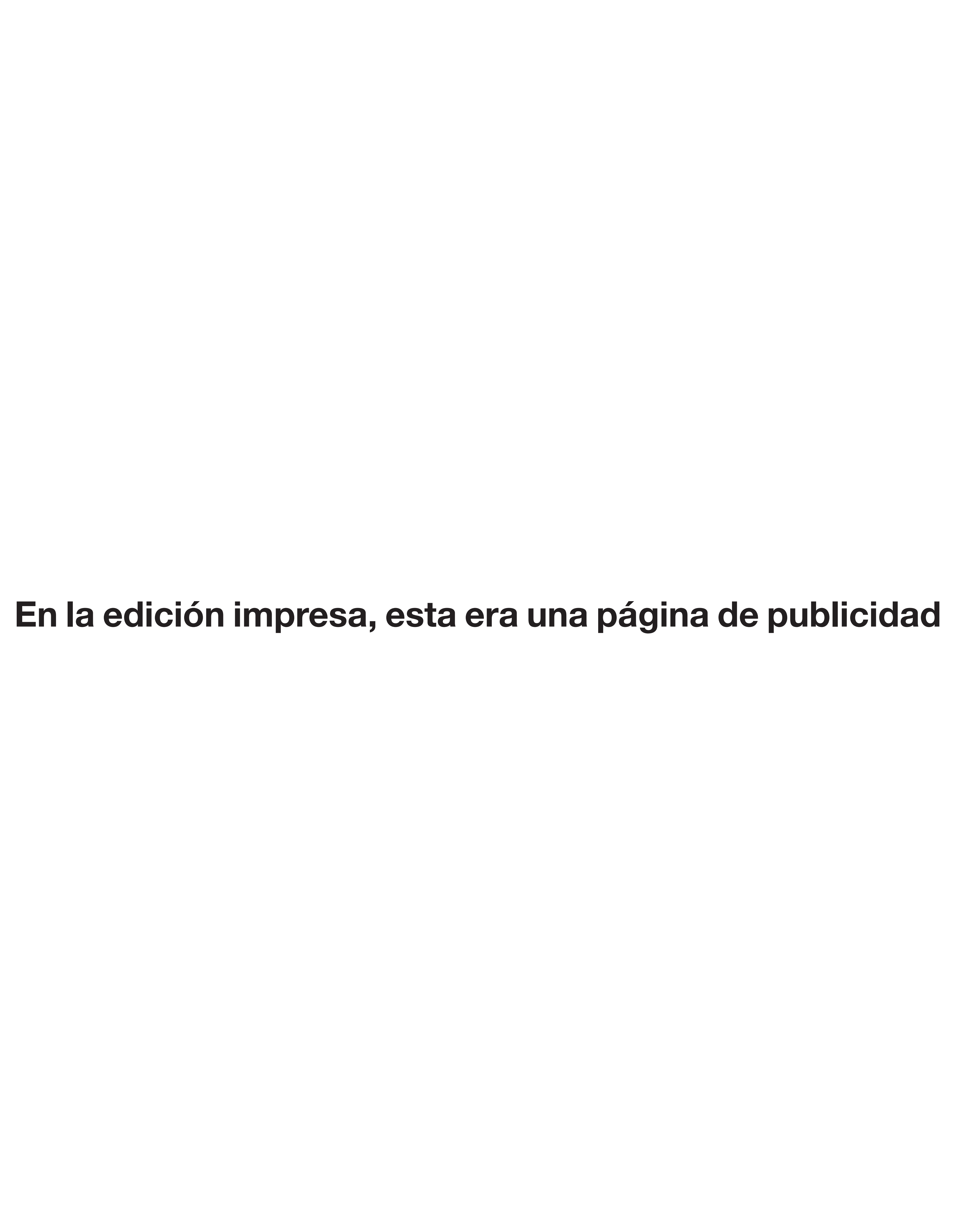
Gráficos 8 **Sonido** 7 **Diversión** 7
Duración 8 **Calidad/Precio** 8

↑ Su original planteamiento y apartado gráfico, algo digno de agradecer en estos tiempos.

↓ Para algunos puede resultar "demasiado" original. Además, no llega traducido.

Si buscas una aventura de acción diferente y de corte adulto, dale una oportunidad. Eso sí, puede que sea demasiado "extravagante".




En la edición impresa, esta era una página de publicidad

12 Compañía **Ignition** | Género **Lucha** | Precio **24,95 €**

King Of Fighters 2003

Y es que los clásicos no pasan de moda...

La conocida saga de lucha 2D regresa con los rápidos combates de la serie y una importante novedad: poder cambiar de personaje durante las peleas.





La lucha 2D parece no pasar nunca de moda y ocasionalmente aparecen títulos muy atrayentes para los amantes de este tipo de juegos. En este caso llega hasta nosotros la edición 2003 de una de las sagas más emblemáticas del género: *King of Fighters*.

EN NUEVA ESTA ENTREGA ENCONTRAMOS más de una treintena de personajes, todos ellos con decenas de combos y movimientos especiales, con los que podemos jugar en un buen puñado de modos de juego: Supervivencia, Arcade, etc. En todos ellos el sistema de juego sigue fiel al espíritu de la saga, aunque esta entrega cuenta con una mejora notable: ahora durante los combates (siempre entre grupos de 3 luchadores), podemos cambiar libremente de personaje y elegir el que mejor se adapte a cada enemigo. De esta manera se añade más interés a unos enfrentamientos ya de por sí muy divertidos y que mantendrán pegados al televisor a los fanáticos del género. Quizá el jugador ocasional pueda quedar algo decepcionado al encontrar modos de juego muy parecidos entre si y prácticamente los mismos luchadores de anteriores entregas, aunque ello no quita para que los combates "piquen" lo suyo, especialmente jugando contra un amigo.

Además, todos los combates están arropados por un buen apartado técnico (excelente control, cumplidores gráficos, suaves animaciones…), que remata este estupendo título de lucha 2D, que se convierte así en una opción muy recomendada tanto para los amantes de la saga como para todo aquel que busque un juego de lucha muy divertido, económico y con un enorme plantel de luchadores.



El estilo clásico de lucha 2D se ha mantenido en esta nueva entrega (peleas entre grupos de 3 luchadores), aunque en esta edición podemos elegir a cualquier personaje del grupo en todo momento.



Cada uno de los luchadores cuenta con un elevado número de ataques, combos y movimientos especiales, que resultan tremendamente sencillos de realizar gracias al preciso sistema de control.

Ataque brutal

Como en otras entregas de *KOF* tenemos una barra de ataques especiales que se va llenando a medida que golpeamos a nuestro adversario. Una vez completa, podemos realizar movimientos especiales que reducirán de manera drástica la energía del enemigo.



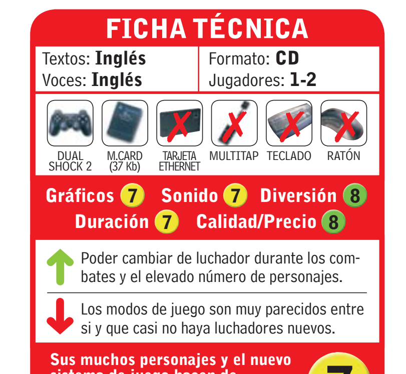
Cada personaje tiene diferentes ataques especiales, que resultan muy efectivos para acabar con nuestro rival.



Los seguidores de la saga no saldrán defraudados: no faltan personajes tan conocidos como Terry Bogart o Ryo.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Inglés** | Formato: **CD**
Voces: **Inglés** | Jugadores: **1-2**

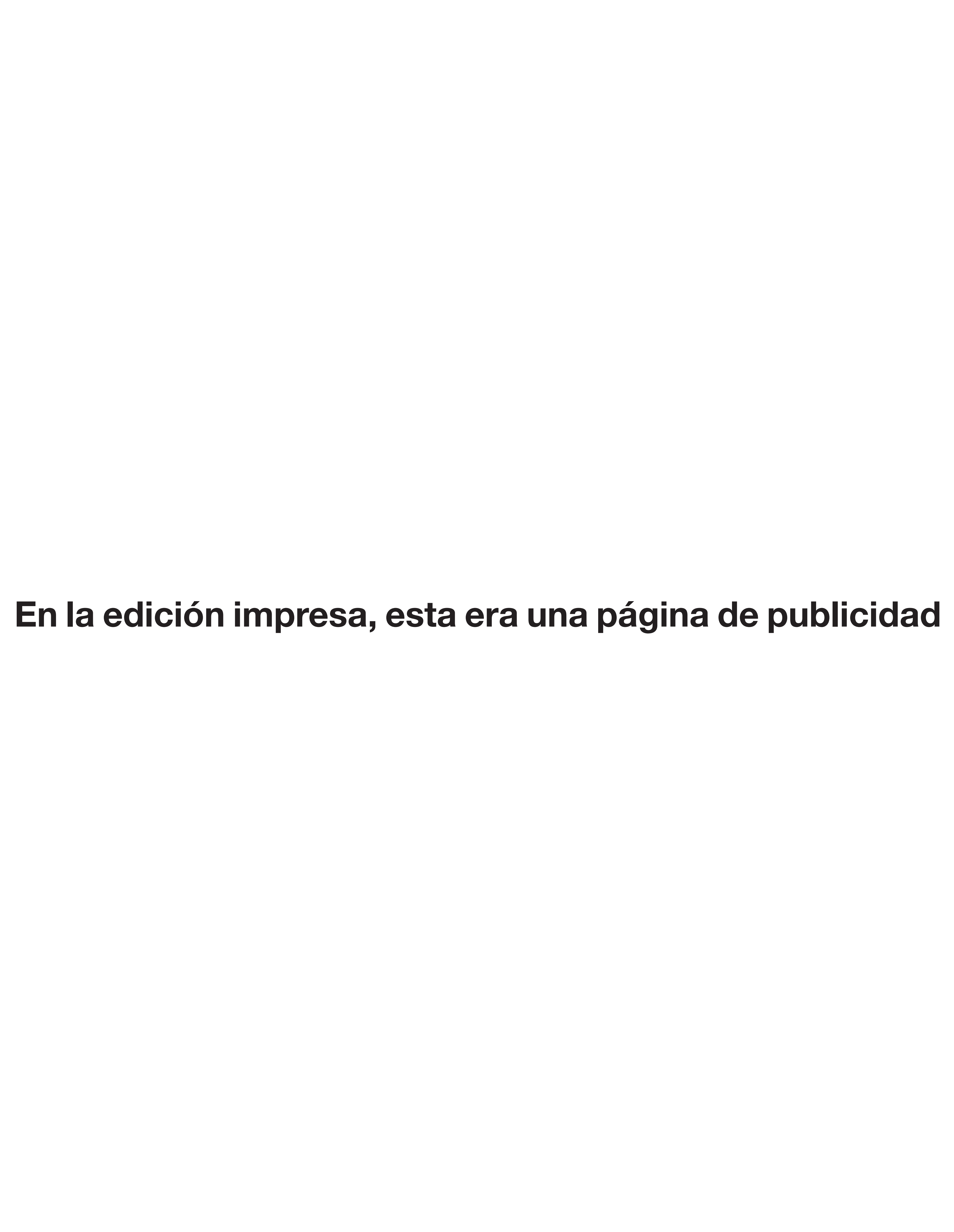


Gráficos 7 **Sonido** 7 **Diversión** 8
Duración 7 **Calidad/Precio** 8

↑ Poder cambiar de luchador durante los combates y el elevado número de personajes.

↓ Los modos de juego son muy parecidos entre si y que casi no haya luchadores nuevos.

Sus muchos personajes y el nuevo sistema de juego hacen de *KOF2003* un título indispensable para los fanáticos de la lucha 2D. **7**


En la edición impresa, esta era una página de publicidad

Compañía **Codemasters** | Género **Estrategia** | Precio **44,95 €**

Worms 4 Mayhem

Gusanos a la "gresca"





La conocida saga *Worms* lleva muchos años dando "guerra" en esto de los videojuegos y ahora nos ofrece una cuarta entrega, en la que de nuevo se combinan acción, estrategia por turnos y mucho humor, en grandes escenarios 3D. El principal objetivo del juego, ya sea en el modo Campaña, Desafío o en Multijugador, es acabar con los gusanos enemigos haciendo uso de todo tipo de armas en cada turno de juego. Así, además de un arsenal convencional compuesto por pistolas o lanzamisiles, encontramos armas más disparatadas como ovejas voladoras o abuelas explosivas. Y es que el humor es una de las señas de identidad del juego y seguro que sueltas más de una carcajada con las disparatadas situaciones.

Todos estos elementos discurren a través de un colorido apartado gráfico que, sin alardes técnicos, cumple con su cometido. No podemos decir lo mismo de la molesta cámara, ya que en ocasiones impide ver con claridad a los enemigos. Por lo demás, un juego entretenido que gustará a los seguidores de la saga y que es especialmente divertido jugando en compañía.

Castellano • 1-4 jugadores
Memory Card 2 (183 Kb) • Dual Shock 2 • Multitap

Aunque no innova respecto a las últimas entregas, mantiene el encanto de la buena combinación de acción, estrategia y humor. **7**

Estrategia y acción se unen en combates por turnos donde podemos usar gran número de armas.



El humor es parte fundamental del juego: situaciones cómicas, comentarios sarcásticos, etc.

Compañía **Activision** | Género **Plataformas** | Precio **44,95 €**

Madagascar



Los principales personajes de la peli protagonizan este juego que fusiona plataformas, acción...



Uno de los éxitos cinematográficos del verano es *Madagascar*, la última producción animada de Dreamworks, que gracias a este variado juego de plataformas los más pequeños podrán revivir, disfrutando de las aventuras de sus principales protagonistas. La acción se desarrolla en varias fases donde encontramos zonas de saltos y acción, así como algunos sencillos puzzles y minijuegos. Pese a la diversidad de géneros, el juego resulta tan sencillo que serán los "pitufos" de la casa quienes disfruten realmente con la variedad de situaciones y su colorido apartado gráfico.

Castellano • 1 jugador
Memory Card 2 (59 Kb) • Dual Shock 2

Un variadísimo título de plataformas que resulta ideal para los más "peques" por sus coloridos gráficos y su gran sencillez de juego.



Compañía **Digital Bross** | Género **Simulador deportivo** | Precio **44,95 €**

Soccer Life



Este manager nos permite ejercer de entrenadores de un club, aunque no podemos jugar los partidos.

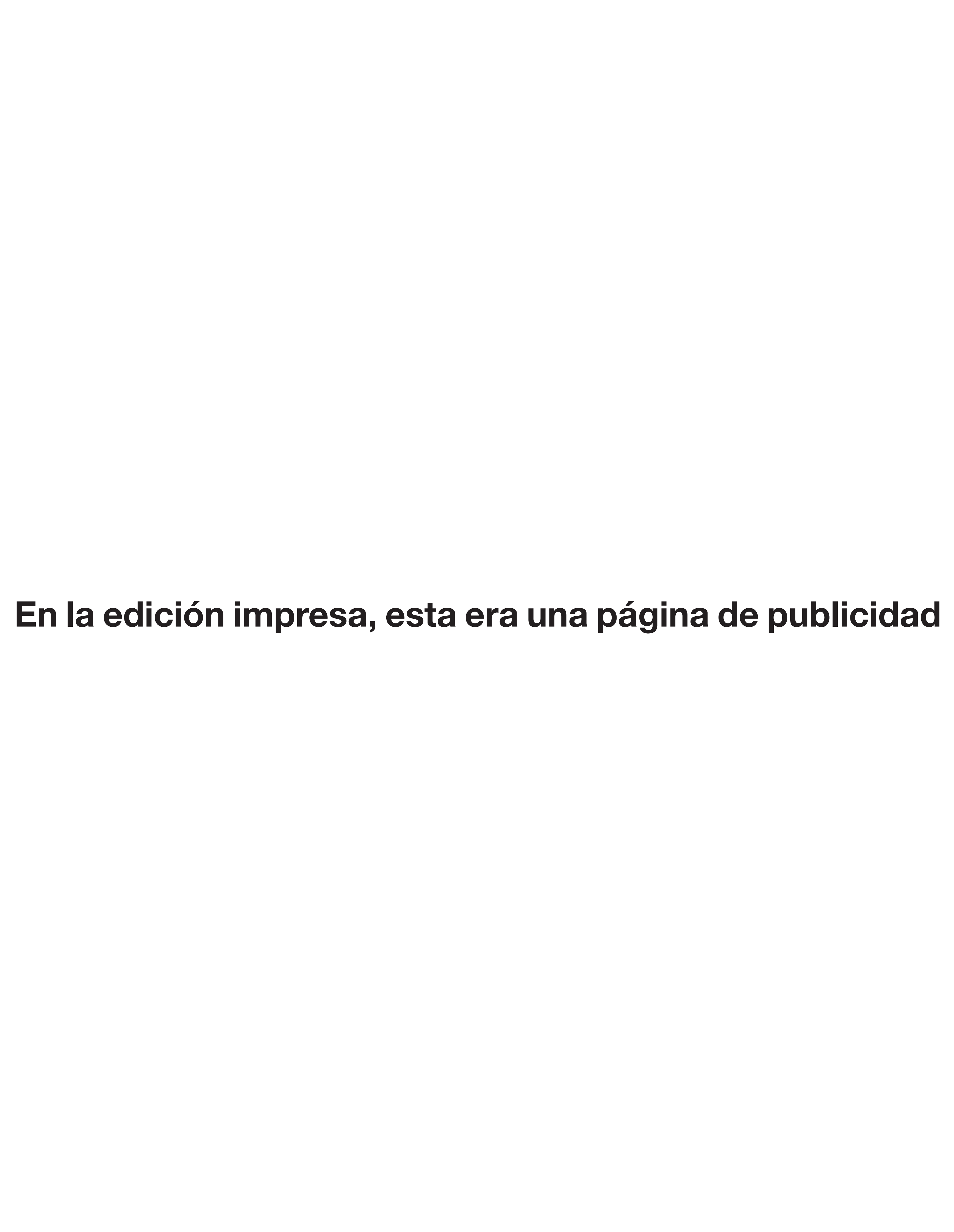


Si sueñas con ser entrenador de fútbol puedes ir ensayando con este simulador de manager que te permite elegir entre diversos equipos de toda Europa (tienen los nombres cambiados pero las plantillas reales), para llevarlos al éxito deportivo. Para ello tienes que conseguir buenos fichajes, seleccionar el entrenamiento de los jugadores, escoger la táctica para partido (que se pueden ver pero no jugar), etc. Por desgracia, el ritmo de juego se hace pesado, las opciones no pasan de correctas y el pobre interfaz gráfico tampoco ayuda a mejorar el discreto resultado final.

Castellano • 1 jugador
Memory Card 2 (49 Kb) • Dual Shock 2

Por su lento desarrollo y las discretas opciones de juego, es un título sólo destinado a los fanáticos de los simuladores de manager.




En la edición impresa, esta era una página de publicidad

Los mejores

Pistolas



1 **PS099L LÁSER BLASTER**
Fabricante: **Logic 3 · 39,40 €**
La más completa: pedal, retroceso, conectores USB y normales, mira láser...



2 **G-CON 2**
Fabricante: **Namco · 35 €**
Una pistola de gran precisión, USB, pero no funciona con todos los juegos.



3 **BERETTA 92FS**
Fabricante: **Thrustmaster · 60 €**
Precisa, cómoda, preciosa y compatible con TV de 100 Hz. Eso sí, un poco cara.

Pads



1 **DUAL SHOCK 2**
Fabricante: **Sony · 29,95 €**
El pad oficial es sobresaliente en todos los aspectos, aunque algo caro.



2 **ADVANCE ANALOG**
Fabricante: **Joytech · 19,95 €**
Un mando de gran calidad, buenas prestaciones y ajustado precio.



3 **TRIGGER GAME PAD**
Fabricante: **Thrustmaster · 30 €**
Un mando inalámbrico que ofrece grandes prestaciones por poco dinero.

Mandos DVD



1 **MANDO OFICIAL SONY**
Fabricante: **Sony · 28 €**
Es el oficial y por su alto precio incluye una actualización de los controladores.



2 **MANDO UNIVERSAL DVD**
Fabricante: **Logic 3 · 19,90 €**
Controla tu consola, TV, vídeo, etc., por menos de 20 euros.



3 **STEPS**
Fabricante: **Molon Lave · 15 €**
Un mando de calidad, con controles básicos, pero con un gran precio.

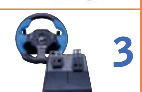
Volantes



1 **GT FORCE PRO**
Fabricante: **Logitech · 139,95 €**
Si te gusta la velocidad, no dudes en gastarte un poco más en este volante.



2 **ENZO FERRARI FORCE GT**
Fabricante: **Thrustmaster · 99 €**
Un gran volante con Force Feedback con calidad en todos los aspectos.



3 **DRIVING FORCE**
Fabricante: **Logitech · 100 €**
Un excelente volante USB con Force Feedback y a un precio muy ajustado.

Altavoces



1 **LOGITECH 5.1 Z-5500**
Fabricante: **Logitech · 399,95 €**
El mejor equipo de sonido en todos los sentidos. Eso sí, es bastante caro.



2 **INSPIRE 5.1 GD 580**
Fabricante: **Creative · 199,95 €**
Materiales de gran calidad, buen diseño y una excelente relación calidad/precio.



3 **INSPIRE 5.1 5500D**
Fabricante: **Creative · 199,95 €**
Excelentes cualidades (potencia y calidad) y a un gran precio.

Street Fighter Arcade Stick

Como tener una recreativa en casa

■ **Joystick** ■ **PS2/PSone** ■ Precio: **79,95 €** ■ Distribuidor: **Virgin Play (Nubytech)** ■ Teléfono: **91 789 35 50**

Una de las leyendas jugables del pasado siglo cumple años y para celebrarlo estrena un mando estilo recreativa que quita el "sentío".

■ **ERGONOMÍA.** Su enorme tamaño y estabilidad lo hacen comodísimo. Todo está diseñado con exquisito cuidado y nos adaptaremos sin problemas.

■ **STICK.** Una maravilla, pues la palanca es suave y bastante precisa una vez te acostumbras a ella. Hay que ser un poco "delicado" con las diagonales pero enseguida le coges el "truco".

■ **BOTONES.** Inmejorables en todos los aspectos. Colocados en dos filas (menos Start y Select) y con un tacto y recorrido impecable. Como en las mejores recreativas, palabra.

■ **EXTRAS.** Es compatible también con Xbox y el cable se guarda en un compartimiento que tiene que la base. Además está decorado con un retrato de familia de los luchadores de *Street Fighter II*.

■ **ACABADO.** Los materiales empleados son de primera calidad. Desprende una robustez pocas veces vista y su peso es ideal para que no se mueva con la emoción de los combates. Nadie podrá ponerle ninguna pega. ¿El precio, quizá?

El joystick definitivo para los amantes de los juegos de lucha y de los arcades de toda la vida.

CONCLUSIONES

Posiblemente el mejor mando de este tipo que hemos probado. Jugar a *Street Fighter II* y otros clásicos tipo arcade se convierte en una delicia difícilmente superable. Eso sí, hay que reconocer que es algo carillo.

■ **VALORACIÓN:** 

Mortal Kombat Fatality Kontroller

El mando ideal para "dar el golpe"

■ **Control Pad** ■ **PS2/PSone** ■ Precio: **24,95 €** ■ Distribuidor: **Virgin Play (Nubytech)** ■ Teléfono: **91 789 35 50**

Igual que *Street Fighter*, la saga *Mortal Kombat* también cuenta con su propia serie de pads exclusivos, dedicados a sus personajes más carismáticos: Scorpion, Baraka y Sub-Zero.

■ **ERGONOMÍA.** Algo más grande que el oficial, pero se adapta muy bien a la mano y no es incómodo. Todos los botones y sticks son completamente accesibles.

■ **STICKS Y CRUCETA.** Los sticks son muy suaves, pero poseen un recorrido algo escaso y se escurren bajo los dedos por su superficie plana. La cruceta es sólida y precisa en las diagonales más difíciles.

■ **BOTONES.** Son analógicos, no bailotean bajo los dedos y su pulsación es agradable al tacto, Los superiores, en cambio, son demasiado pequeños.

■ **VIBRACIÓN.** Produce unas vibraciones de intensidad media, que no destacan, ni para bien ni para mal.

■ **EXTRAS.** Viene estupendamente decorado, con un embalaje de lujo, un cómic de la saga y…nada más. Ni turbo, ni remapeado, ni "ná". Al más puro estilo Dual Shock.

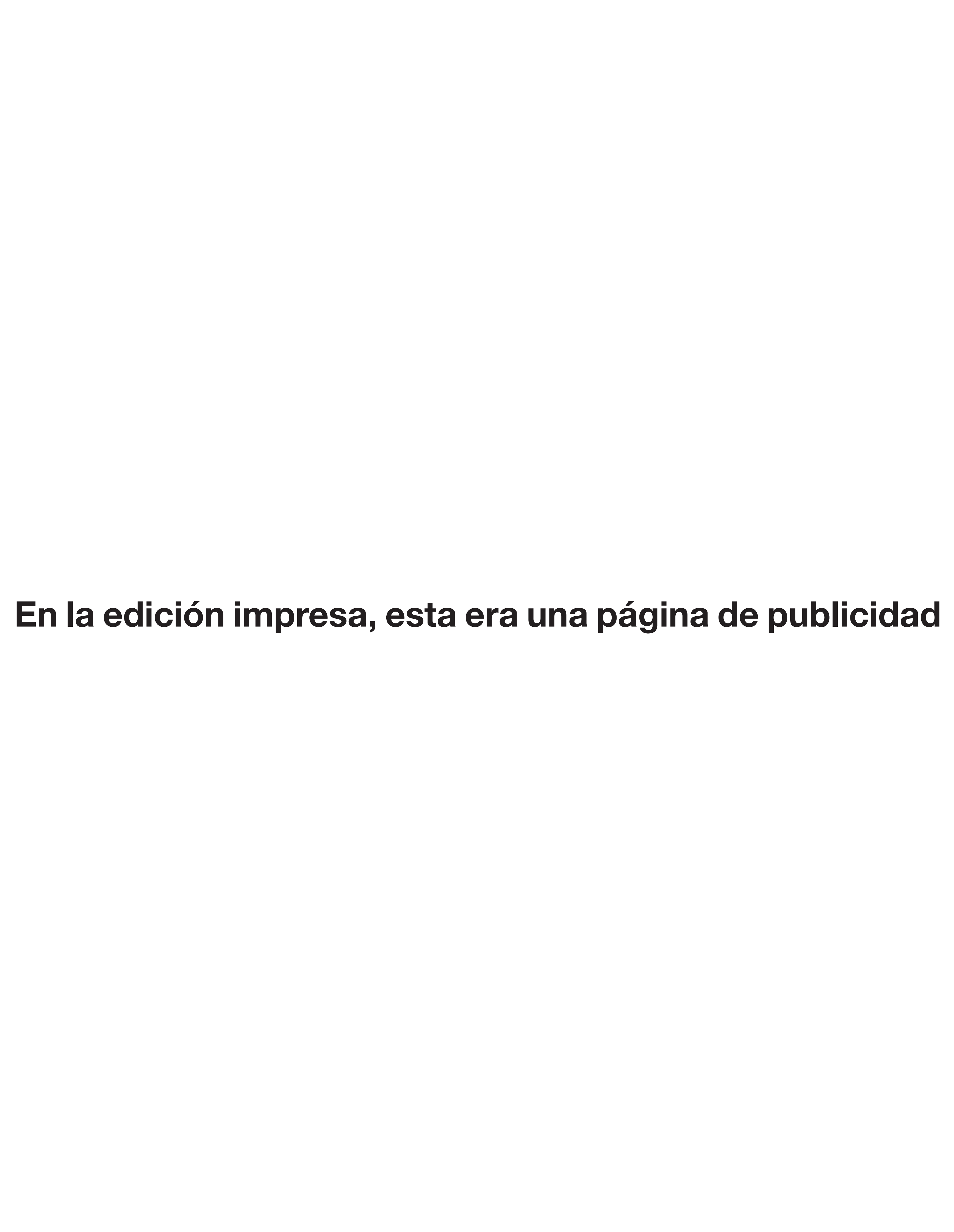
■ **ACABADO.** Los plásticos son de calidad media, aunque está muy bien ensamblado, por lo que todo está firmemente sujeto y carente de bailes innecesarios. Cumple perfectamente.

Un edición preciosa para un mando que, por lo demás, es casi idéntico al Dual Shock 2.

CONCLUSIONES

Cumple sobradamente en casi todos los apartados y además es una auténtica preciosidad.
Una excelente opción para cualquier fan de *Mortal Kombat* y una buena compra para todos los demás.

■ **VALORACIÓN:** 


En la edición impresa, esta era una página de publicidad



EL TERROR LLAMA A TU PUERTA

Pásatelo de miedo

Respira hondo, templa tus nervios y prepárate porque en las siguientes páginas te esperan las aventuras de terror más espeluznantes que hoy por hoy puedes encontrar para PS2. ¿Quieres saber cuál es mejor? Pues no te pierdas nuestra terrorífica comparativa...

LOS 8 JUEGOS A EXAMEN

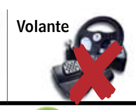
- → Cold Fear
- → Haunting Ground
- → Kuon
- → Obscure
- → Project Zero II
- → Resident Evil Outbreak
- → Resident Evil Outbreak 2
- → Silent Hill 4: The Room

Cold Fear

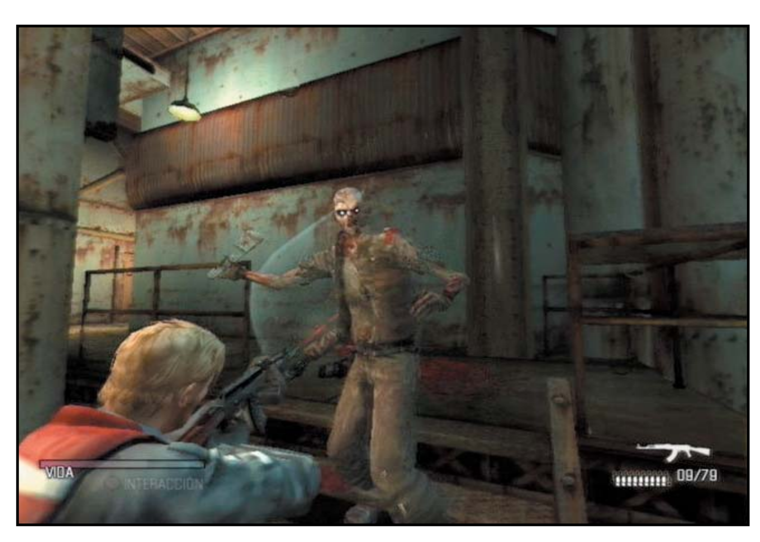


Agobio y tensión en alta mar

Compañía: **UbiSoft** | Precio: **29,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+18**

Periféricos: Memory Card 2 (594 Kb)  Dual Shock 2  Multitap  Volante  Adaptador de Ethernet 

Valoración Gráficos: MB  Diversión: MB Global: MB 



Una ambientación bastante original y un desarrollo plagado de acción y momentos de tensión son las principales armas de este "survival horror", desarrollado por los autores del último *Alone in the Dark*.

■ ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. En el papel de Tom Hansen debemos explorar un ballenero ruso que navega a la deriva bajo una tormenta. Pronto descubriremos que "algo" ha infectado a la tripulación, convirtiéndoles en salvajes asesinos y algo más… Oscuridad y tensión en alta mar.

■ DESARROLLO Y COMPONENTES DE JUEGO. En el juego prima la acción, aunque también encontraremos puzzles y otras situaciones, como proteger a nuestra "compañera de fatigas". La dificultad es alta, bien por la dureza de los enemigos, bien por la oscuridad que envuelve la mayor parte de los escenarios. Menos mal que trajimos la linterna…

■ APARTADO TÉCNICO Y DURACIÓN. La gran ambientación se apoya en un sólido apartado técnico en el que destacan detalles como la recreación de la tormenta o la IA de los enemigos. Y su duración ronda las 12-14 horas, aunque sin extras. En fin, que por calidad técnica y ambientación, estamos ante una opción más que notable, que además cuenta con un ajustado precio.



La acción monopoliza casi todo el desarrollo.

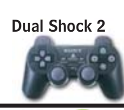
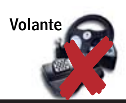


La aventura se desarrolla en un ballenero que va a la deriva y en una plataforma petrolífera.

Haunting Ground

Sola e indefensa ante el horror

Compañía: **Capcom** | Precio: **49,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+16**

Periféricos: Memory Card 2 (196 Kb)  Dual Shock 2  Multitap  Volante  Adaptador de Ethernet

Valoración Gráficos: MB  Diversión: MB  Global: MB 





Frente a la mayoría de survival horror, en los que prima la acción, *Haunting Ground* es una apuesta original que incorpora nuevas ideas al género y que no dejará indiferentes a los que busquen algo distinto.

■ ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. Una joven llamada Fiona se encuentra prisionera en un tétrico castillo. Debemos ayudarla a escapar esquivando a sus dementes captores, que nos amenazarán sin descanso. Un enorme castillo, una antigua mansión o un bosque laberíntico son algunos de los escenarios que veremos en la aventura.

■ DESARROLLO Y COMPONENTES DE JUEGO. La huida y el escondite son nuestras mejores armas. Así, podremos despistar a nuestros locos perseguidores y seguir explorando los escenarios y resolviendo los múltiples puzzles. No hay armas como tal, aunque sí formas de aturdirles. Además, contamos con la ayuda de Hewie, un perro al que podremos dar órdenes (que ataque, que nos traiga objetos…) si le educamos y tratamos bien. Nuestra supervivencia depende de ello...

■ APARTADO TÉCNICO Y DURACIÓN. El apartado técnico funciona realmente bien, destacando el diseño de los escenarios y el modelado de los personajes. La aventura ofrece 12 horas de juego, 4 finales distintos y un buen número de extras al acabarlo, como minijuegos en los que controlamos al perro. Un gran colofón para un título interesante si buscas algo distinto y tienes algo de paciencia. Eso sí, a los fanáticos del "gatillo fácil" probablemente les aburrirá.

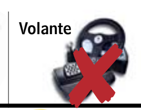


En *Haunting Ground* controlamos a Fiona, una chica que con la ayuda de un perro deberá escapar de los locos habitantes de un castillo. No hay armas, y la huida y el escondite son los mejores recursos.

Kuon

Terror en el japón medieval

Compañía: **Nobilis** | Precio: **49,95 €** | Idioma: **Inglés** | Edad: **+16**

Periféricos: Memory Card 2 (111 Kb)  | Dual Shock 2  | Multitap  | Volante | Adaptador de Ethernet

Valoración Gráficos: **B** Diversión: **B** Global: **B**



El Japón medieval sirve de marco para un nuevo survival horror que recoge bastantes "buenas ideas" de los clásicos del género (como *Project Zero* o *Clock Tower 3*), pero con resultados algo irregulares...

■ ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. *Kuon* nos traslada al Japón del siglo XII. En él nos adentramos en una antigua mansión en busca de sus desaparecidos habitantes, para luego descubrir que, entre sus oscuras estancias, se oculta un terrible secreto. Previamente, deberemos elegir entre dos protagonistas, Utsuki y Sakuya, dos muchachas con habilidades muy similares.

■ DESARROLLO Y COMPONENTES DE JUEGO. La aventura mezcla con acierto acción, exploración y puzzles. Lamentablemente, el sistema de control es muy mejorable, lo que hace los combates sean sosos, lentos y resten mucha emoción al conjunto.

■ APARTADO TÉCNICO Y DURACIÓN. Sin ser la "bomba", *Kuon* cumple gráficamente. Otro cantar es el excepcional apartado sonoro, que nos pondrá los pelos de punta desde el inicio. La aventura se completa en 10 horas, pero para ello debemos acabarla con las dos (el desarrollo es similar). Sólo así abriremos un capítulo final, más corto, donde se resolverán todos los enigmas. Si tienes paciencia con el control y buscas algo nuevo, pruébalo, pero ten en cuenta que *Kuon* está por debajo de los "grandes".



La ambientación está bien lograda, con algunos sustos realmente bien conseguidos...



Cada chica lleva un arma cuerpo a cuerpo y además pueden hacer hechizos e invocaciones.

Obscure

Espeluznante rebelión en las aulas

Compañía: **Virgin Play** | Precio: **44,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+12**

Periféricos: Memory Card 2 (280 Kb)  | Dual Shock 2  | Multitap  | Volante  | Adaptador de Ethernet 

Valoración Gráficos: **MB** Diversión: **E** Global: **MB**





Las pelis de terror adolescente tipo "Scream" sirven de inspiración para un "survival horror" clásico aunque con elementos innovadores, como la opción de jugar gran parte de la aventura cooperando con un amigo.

■ ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. Un grupo de adolescentes descubre que en su instituto se están realizando extraños experimentos. Horribles criaturas toman las aulas por la noche y a nosotros nos tocará luchar contra ellas. Podemos alternar en todo momento el control de dos de los cinco estudiantes, o bien decirle a un amigo que se una a la "fiesta".

■ DESARROLLO Y COMPONENTES DE JUEGO. El desarrollo es bastante clásico: una equilibrada mezcla entre exploración, combates y sencillos puzzles, que se ve potenciada por la posibilidad de jugarla casi por completo con un amigo.

■ APARTADO TÉCNICO Y DURACIÓN. El apartado gráfico brilla a buen nivel, destacando los efectos de luces y sombras. Los monstruos, por su parte, lucen un buen diseño aunque no son muy variados. Lamentablemente, dura menos de 10 horas, aunque es un juego que merece la pena disfrutar.



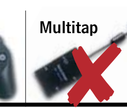
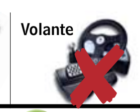
El instituto ha sido tomado por monstruos y deberemos acabar con ellos controlando a dos de estos cinco estudiantes. El segundo estudiante es controlado por la consola o por un amigo, como deseemos.

Project Zero II



Miedo en primera persona

Compañía: **Tecmo** | Precio: **29,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+16**

Periféricos: Memory Card 2 (239 Kb)  Dual Shock 2  Multitap  Volante  Adaptador de Ethernet

Valoración Gráficos: E Diversión: E Global: E





Aventuras de terror hay muchas, pero pocas han logrado hacernos pasar tanto miedo como la saga *Project Zero*. Y esta entrega, aunque parecida a la primera, sigue siendo de lo mejor del género.

■ ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. Mio, la adolescente protagonista, y su hermana gemela Mayu están atrapadas en un pueblo fantasma y deben descubrir su vinculación con otras dos hermanas que murieron violentamente en el pasado. Los tétricos escenarios, el genial uso de la luz y la oscuridad y (una vez más) los espeluznantes fantasmas garantizan el auténtico terror. La tensión está asegurada...

■ DESARROLLO Y COMPONENTES DE JUEGO. Combina de forma magistral la exploración, los combates con espectros (usando una cámara de fotos con poderes exorcistas) y los puzzles, aunque son más fáciles que en la primera entrega. Además, en gran parte de la aventura nos acompaña nuestra hermana Mayu, a la que debemos proteger. Un desarrollo alucinante que os atrapará sin remedio.

■ APARTADO TÉCNICO Y DURACIÓN. La espeluznante ambientación del juego se apoya en un apartado técnico que funciona a las mil maravillas. En cuanto a la duración, *PZ2* es más largo que su primera parte (puede durar unas 11 horas). No es el más largo de su género, pero por diversión y capacidad de asustarnos es de lo mejor que hay en el mercado. Sin duda, uno de los imprescindibles en el género.



La ambientación es uno de los puntos fuertes de *Project Zero II*. Estaréis siempre en tensión...



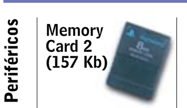
Para acabar con los fantasmas, usaremos una cámara de fotos especial, con poderes exorcistas.

RE Outbreak



Coopera para sobrevivir

Compañía: **Capcom** | Precio: **29,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+16**

Periféricos: Memory Card 2 (157 Kb)  Dual Shock 2  Multitap  Volante  Adaptador de Ethernet 

Valoración Gráficos: MB Diversión: MB Global: MB







La saga *Resident Evil* volvió a PS2 con un capítulo "paralelo" que recoge lo mejor de la serie (agobio, tensión, acción, puzzles...) y además nuevas ideas, como la cooperación entre personajes para sobrevivir.

■ ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. *RE Outbreak* se centra en el afán de ocho ciudadanos de Raccoon City de sobrevivir y escapar de una ciudad plagada de zombis y horribles mutaciones. Consta de cinco capítulos independientes, de argumento "sencillote" pero siempre integrado en la trama "global" de los *RE*.

■ DESARROLLO Y COMPONENTES DE JUEGO. Antes de empezar, tendremos que elegir a uno de esos ocho personajes (cada uno con sus habilidades y objetos). Dos personajes (controlados por la consola) estarán con nosotros y podremos darles órdenes, intercambiar objetos con ellos, etc. Además de zombis, arañas, Hunters y demás bichos, el gran peligro será que podemos infectarnos con el Virus T...

■ APARTADO TÉCNICO Y DURACIÓN. Los gráficos funcionan muy bien, con escenarios y personajes bien diseñados. La pena son los tiempos de carga, frecuentes y muy pesados. En cuanto a su duración, cinco niveles pueden ser escasos, aunque completarlos al 100% con los 8 personajes tiene su miga. En fin, que *RE Outbreak* es un juego muy recomendable, a pesar de que a los europeos nos llegó sin modo Online.



En *RE Outbreak*, 8 personajes luchan para sobrevivir contra los zombis. Tenemos que elegir a uno, y otros dos nos acompañarán. Podemos interactuar con ellos.

RE Outbreak 2

No estás sólo ante el terror...

Compañía: **Capcom** | Precio: **63,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+16**

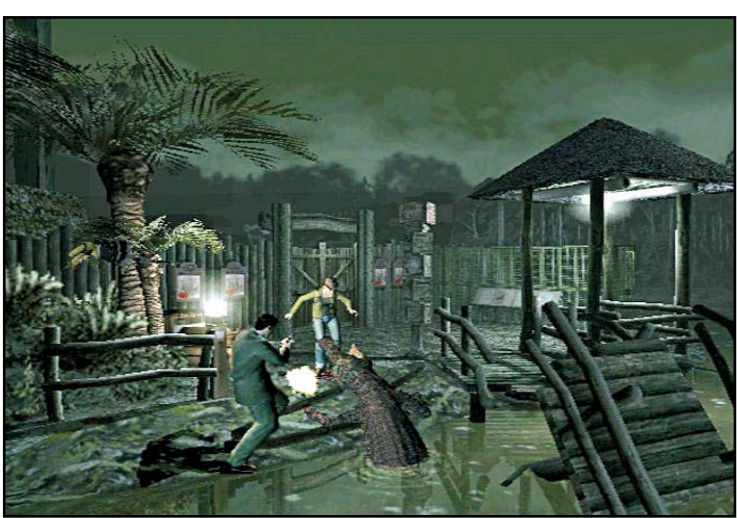
Periféricos: Memory Card 2 (378 Kb) · Dual Shock 2 · Multitap · Volante · Adaptador de Ethernet





Valoración Gráficos: MB Diversión: E Global: E







Si te quedaste con ganas de saber qué se siente jugando con tus amigos para sobrevivir a los zombis de *Resident Evil* estás de suerte, porque *RE Outbreak 2* sí ofrece modo Online.

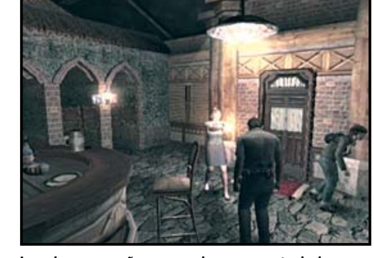
■ ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. Al igual que en el primero, *REO2* ofrece cinco enormes escenarios en los que los mismos personajes del anterior deberán cooperar para sobrevivir. El agobio y la tensión vuelven a estar garantizados en nuevas localizaciones, algunas tan originales como un siniestro zoo.

■ DESARROLLO Y COMPONENTES DE JUEGO. Este punto es idéntico a la primer *REO* (elige a uno de los 8 personajes y coopera con otros para resolver puzzles y combatir contra los "bichos"). La diferencia está en que estos personajes puede estar controlados por la consola (como en el primero), o por amigos Online (hasta cuatro). Por lo demás, salvo algunos movimientos nuevos de algún personaje, el resto es igual.

■ APARTADO TÉCNICO Y DURACIÓN. Los gráficos son similares a los del primer *REO* y también la duración, ya que también ofrece 5 enormes escenarios que se pueden afrontar de distintas maneras según el personaje. Eso sí, ofrece un aliciente extra al poder disfrutarlo con otros amigos. En fin, que por fin tenemos un *REO* completo, una experiencia de juego que ningún fan de la saga y/o del terror debería perderse.



Los ocho personajes controlables son los mismos que los del primer *REO.*



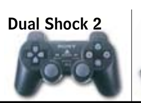
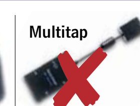
Los dos compañeros pueden ser controlados por amigos o por la consola. Cooperar es vital.

Silent Hill 4: The Room

La habitación del pánico

Compañía: **Konami** | Precio: **59,95 €** | Idioma: **Castellano** | Edad: **+16**

Periféricos: Memory Card 2 (780 Kb) · Dual Shock 2 · Multitap · Volante · Adaptador de Ethernet



Valoración Gráficos: E Diversión: MB Global: E

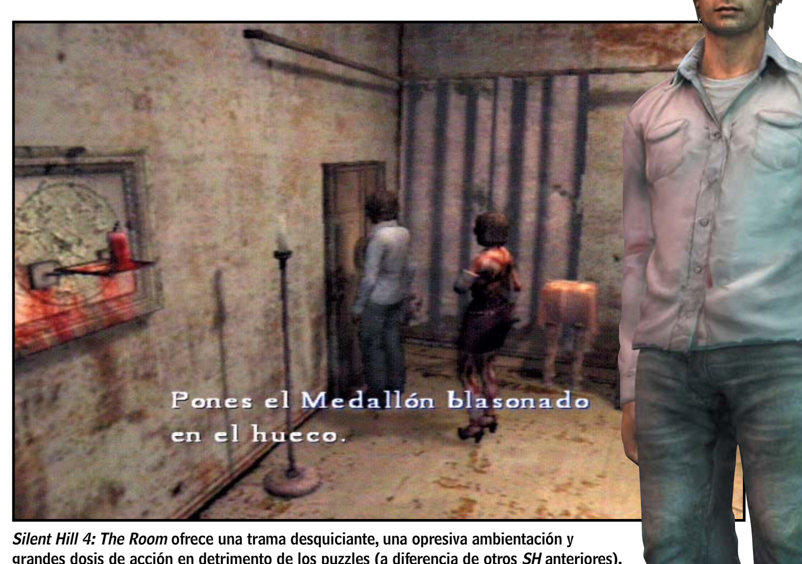



La última entrega de esta clásica saga de miedo incorporó muchas novedades. Algunas funcionaron mejor que otras, pero lo que está claro es que *Silent Hill* siempre es sinónimo de terror del bueno.

■ ARGUMENTO Y AMBIENTACIÓN. Henry Townshend es una persona normal que un día descubre con horror que se encuentra atrapado en su piso. La única vía de escape es un agujero en el baño, que lleva a los escenarios más espeluznantes… Como buen *Silent Hill*, el desquiciante argumento y la atmósfera opresiva están asegurados.

■ DESARROLLO Y COMPONENTES DE JUEGO. El desarrollo está en la línea de la saga, aunque con una importancia mayor de la acción en detrimento de los puzzles. No obstante, hay algunas novedades, como la perspectiva en primera persona cuando nos encontremos en el apartamento o la presencia de una "acompañante", Eileen, a la que debemos proteger durante prácticamente la mitad del juego.

■ APARTADO TÉCNICO Y DURACIÓN. La aventura dura más de 10 horas y esconde 4 finales. Gráficamente es sobrecogedor, con escenarios y modelos bien detallados (a pesar del ridículo diseño de algún enemigo). Eso sí, *SH4* es menos "oscuro" que los anteriores y no llevamos linterna (ni la radio que nos avisaba de la llegada de los enemigos). Estos detalles quizá no gusten a los fans de la saga más puristas, pero aún así, estamos ante otro imprescindible del terror.



Silent Hill 4: The Room ofrece una trama desquiciante, una opresiva ambientación y grandes dosis de acción en detrimento de los puzzles (a diferencia de otros *SH* anteriores).

Conclusiones

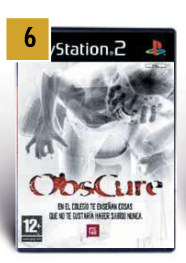
















El segundo *Resident Evil Outbreak* y *Project Zero II* se disputan el triunfo en esta comparativa. La novedosa experiencia de juego del primero (Offline y Online) y la espeluznante propuesta del segundo (más tradicional, eso sí) son, hoy por hoy, las mejores opciones. Por detrás se colocarían *Silent Hill 4* (una terrorífica "paranoia" hecha videojuego) y *Cold Fear*, un "survival horror" diferente y con buenos argumentos para enganchar a los fans del terror. El quinto lugar es para *Resident Evil Outbreak*, que trae el mismo concepto que la segunda parte pero sin modo Online. Le pisa los talones *Obscure*, otra interesante opción de la que podrás disfrutar cooperando con un amigo. El penúltimo puesto es para *Haunting Ground*, una apuesta arriesgada y original pero que no da miedo (aunque agobia, y mucho). Por fin, nos queda *Kuon*, un "survival horror" que recoge ideas ya aparecidas en los mejores juegos del género, pero con una realización técnica bastante irregular...

TÍTULO	CARACTERÍSTICAS GENERALES										AMBIENTACIÓN									C. TÉCNICAS						COMPONENTES DE JUEGO							TOTAL
	Personajes controlables	Número de armas	Número de finales	Modos de juego extra	Multijugador Offline	Multijugador Online	Extras ocultos	Niveles de dificultad	Duración	Valoración	Argumento	Diseño de los escenarios	Diseño de los enemigos	Secuencias de vídeo	Música	Efectos sonoros	Sustos	Nivel de gore	Valoración	Cámara	Escenarios	Personajes	Inteligencia artificial	Control	Valoración	Exploración	Acción	Puzzles	Sigilo	Huida	Cooperación	Valoración	
Cold Fear	1	7	1	No	No	No	Sí	3	MB	MB	E	E	E	MB	MB	MB	MB	Alto	MB	Móvil	E	MB	MB	MB	MB	Alto	Alto	Bajo	Nulo	Bajo	Bajo	MB	MB
Haunting Ground	2	No	4	2	No	No	Sí	3	MB	MB	MB	MB	B	E	MB	MB	B	Medio	MB	Fija	MB	E	MB	MB	MB	Alto	Bajo	Alto	Medio	Alto	Alto	E	MB
Kuon	3	3	1	1	No	No	Sí	3	R	B	B	B	R	B	E	MB	MB	Medio	B	Fija	B	B	R	R	B	Medio	Medio	Medio	Bajo	Medio	Nulo	MB	B
Obscure	5	12	2	2	Sí	No	Sí	3	B	MB	MB	MB	B	MB	MB	MB	B	Medio	MB	Fija	MB	MB	B	MB	MB	Alto	Alto	Bajo	Nulo	Bajo	Alto	MB	MB
Project Zero II	2	1	2	1	No	No	Sí	4	MB	MB	MB	E	E	E	E	E	E	Bajo	E	Fija	E	MB	MB	E	E	Alto	Medio	Medio	Bajo	Medio	Bajo	E	E
Resident Evil Outbreak	8	21	1	No	No	No	Sí	5	MB	MB	B	E	MB	E	MB	MB	MB	Medio	MB	Fija	E	E	E	MB	E	Alto	Medio	Medio	Medio	Medio	Alto	E	MB
Resident Evil Outbreak 2	8	24	1	1	No	Sí	Sí	5	E	E	B	E	MB	E	MB	MB	MB	Medio	MB	Fija	E	E	E	MB	E	Alto	Medio	Medio	Medio	Medio	Alto	E	E
Silent Hill 4: The Room	1	16	4	2	No	No	Sí	5	MB	MB	MB	E	MB	E	E	E	MB	Alto	E	Móvil	E	E	E	MB	E	Alto	Alto	Medio	Nulo	Nulo	Bajo	MB	E

Claves de la comparativa

Las notas y abreviaturas de la tabla corresponden a las siguientes calificaciones, que además tienen su correspondiente código de color para facilitar su comprensión:

Excelente (E) / Muy Bueno (MB): verde.
Bueno (B) / Regular (R): amarillo.
Malo (M) / Muy malo (MM): rojo.



Este sello indica el ganador de la comparativa. Donde lo veáis es señal de que es una inversión segura.



También podréis ver un sello como éste. Indica el ganador en la relación Calidad/Precio.

CARACTERÍSTICAS GENERALES

Datos objetivos que miden las posibilidades del juego y dan una idea de su duración.
Modos de juego extra: Si ofrece algún modo de juego además de la historia principal.
Multijugador Offline: Si podemos jugar con un amigo sin necesidad de Internet.
Multijugador Online: Si permite jugar Online con uno o más jugadores.

AMBIENTACIÓN

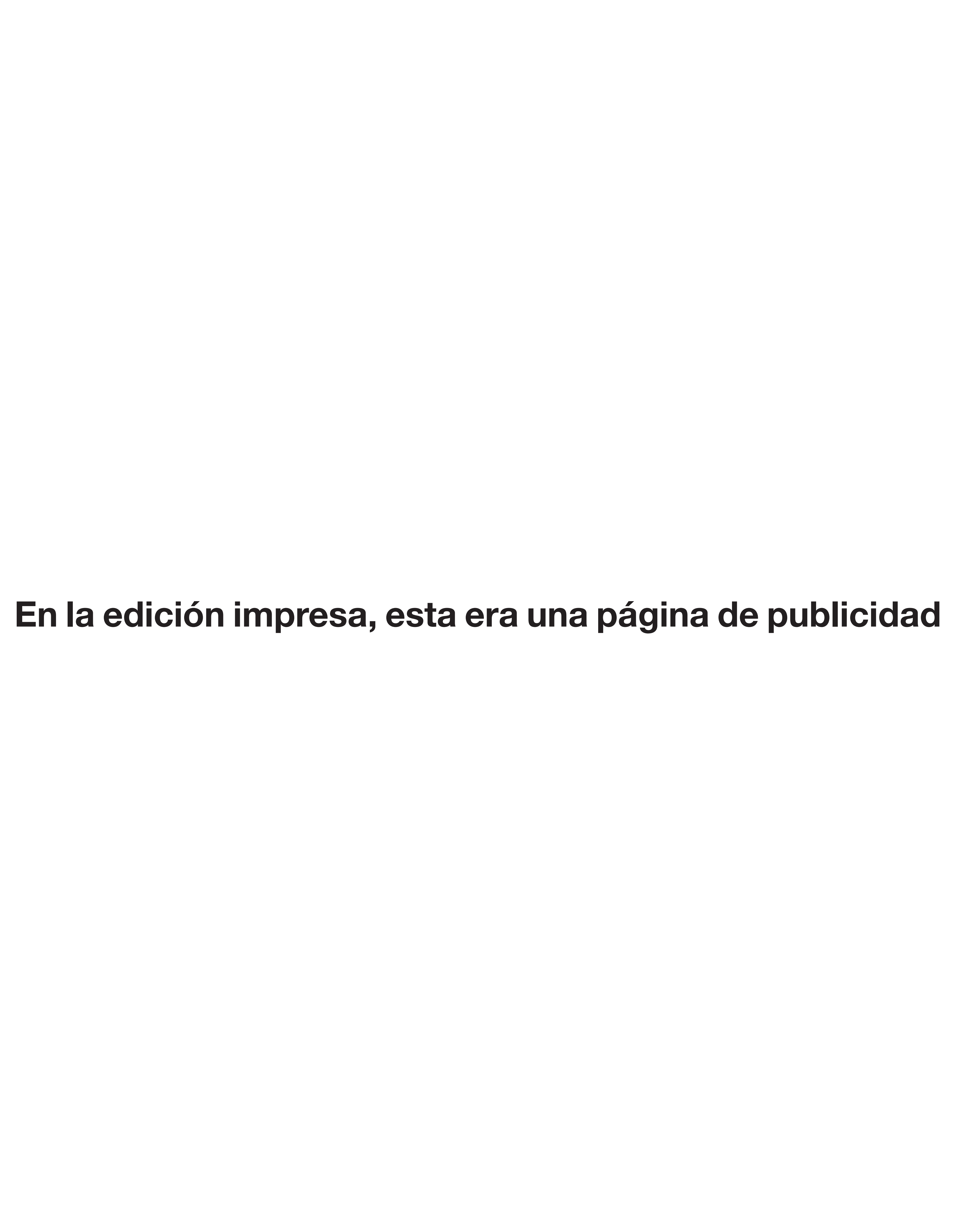
Aquí valoramos la ambientación del juego y los componentes que contribuyen a forjarla.
Diseño de escenarios y de personajes: Evaluamos el diseño de los escenarios como pieza clave de la ambientación y de los personajes (si "pegan" o no con el juego), independientemente de su realización técnica.
Sustos: Si el juego logra sobresaltarnos o no.
Nivel de gore: Se deja claro si el juego exhibe violencia explícita y en qué medida.

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

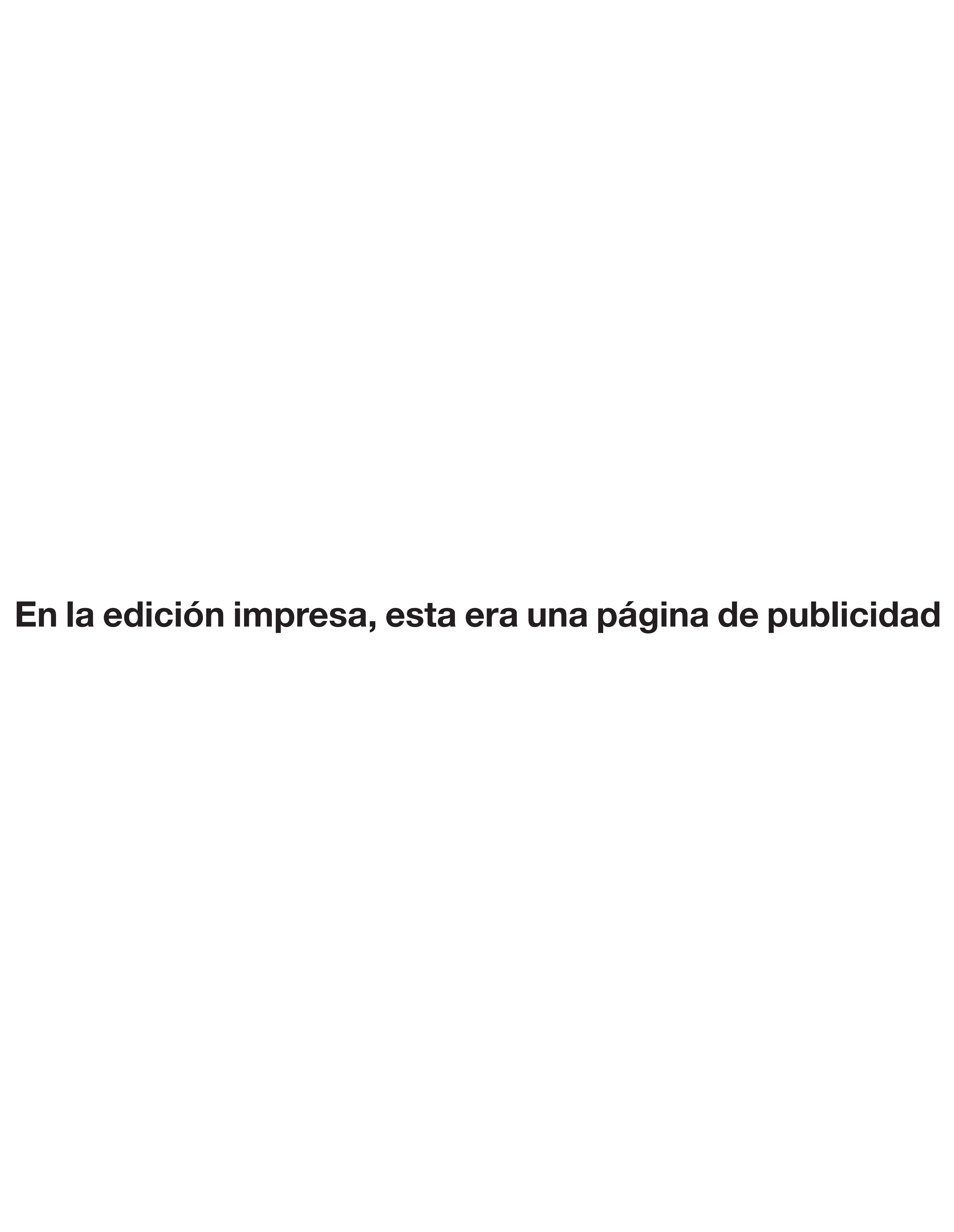
Examinamos los aspectos técnicos del juego.
Escenarios: Evaluamos la calidad técnica que ofrecen los escenarios y sus efectos.
Personajes: Tenemos en cuenta el modelado de personajes y enemigos y sus animaciones.

COMPONENTES DE JUEGO

Analizamos los elementos que ofrece cada juego y en qué proporción.
Exploración: Comprobamos en qué medida la aventura nos exige explorar los escenarios para encontrar objetos necesarios o secretos.
Acción: Indicamos la proporción de combates (cor armas o sin ellas) que hay en el desarrollo.
Sigilo: Si el juego nos obliga a pasar desapercibidos ante los enemigos o si al menos nos permite tal posibilidad.
Huida: Dejamos claro si el desarrollo nos obliga a "poner pies en polvorosa" ante algún enemigo en concreto o en todo momento.
Cooperación: Aquí tenemos en cuenta en qué medida el juego nos permite cooperar con otros personajes e interactuar con ellos, ya sean éstos manejados por la propia consola o por amigos (jugando Online u Offline).



En la edición impresa, esta era una página de publicidad



Dirección C/ Los Vascos, Nº 17, 2ª Planta 28040 (Madrid) | E-mail consultorio.playmania@axelspringer.es

Consultorio

Si queréis Play2Manía responda a vuestras dudas, sólo tenéis que enviar una carta a la dirección de la revista, indicando en el sobre: Hobby Press, Play2Manía, Consultorio. También podéis enviar vuestras consultas o sugerencias a través del correo electrónico.

Los mejores en Platinum

¿Cuáles son los mejores juegos disponibles en la línea Platinum?

Miguel López Pérez (e-mail)

Precisamente la línea económica Platinum de PS2 concentra los mejores clásicos en todos los géneros. Aunque los títulos son algo antiguos la calidad de todos ellos es muy alta y están al mismo nivel que los estrenos de cada mes. En la guía de compras de la revista hemos incluido varios títulos Platinum en cada género para que sea más fácil decidirte por uno u otro. Depende de tus gustos...

Edición especial de Dragon Ball

Hola PlayManía. ¿Qué novedades trae *Dragon Ball Z Budokai 3: Collector's Edition*?

Isabel Pérez-Córdoba Polo (e-mail)

Pocas, pero si eres fan de la serie te parecerán importantes. La principal es que se han incluido las voces originales japonesas del anime, un extra interesante si nunca habéis escuchado la versión original. Además, hay 4 personajes nuevos, que en realidad son variaciones en el atuendo de los ya vistos. Si no tienes *DBZ Budokai 3,* hazte con esta versión especial que es la más completa de toda la saga. Eso sí: esta edición ha llegado en pocas cantidades a nuestro país, por lo que puede ser difícil encontrarla en las tiendas...

La edición de coleccionista de *Budokai 3* es la más completa de toda la saga.



PS3 y sus juegos, como "*Killzone 2*", aún tardarán bastante en llegar... Así que a disfrutar de PS2.

El futuro de los juegos de PS2

¿Qué tal playmaníacos? Me gustaría saber si cuando salga PS3, los juegos de PS2 se dejarán de hacer o seguirán a la venta con un precio más rebajado.

José Ángel Díaz (e-mail)

Sólo hay que ver la lista prevista de lanzamientos con títulos muy importantes para darse cuenta que todavía le queda mucha vida a PS2, incluso después de que aparezca PS3. Como ocurrió con PS2 y PSone en su día, llegará un momento en que el número de juegos irá disminuyendo, pero la intención de Sony es alargar la vida de PS2 muchísimo más de lo que se hizo con PlayStation. Así, los que no quieran saltar a la nueva generación podrán disfrutar de PS2 hasta su último "suspiro" y seguro que a un precio más económico. Pero no te pongas nervioso, que aún queda para eso...

La eterna pregunta: ¿PSP o PS3?

Hola y felicitaciones por la revista. No sé si comprarme la PSP porque es portátil o a esperar a PS3 por su contenido, que será la bomba.

Rubén Sánchez (e-mail)

Se espera que PS3 salga en primavera de 2006 en Japón, pero se desconoce si es la fecha definitiva, ya que los últimas rumores apuntan a que la próxima generación de Sony se podría retrasar varios meses. PSP sale a la venta el 1 de septiembre, por lo que podrás disfrutar a tope de una portátil espectacular y de un catálogo de juegos muy variado. Plantéate si quieres esperar pacientemente más de un año hasta que salga una nueva consola o disfrutar de inmediato de una portátil genial que estará en las tiendas de aquí a cuatro días...

Me gusta pasar mucho miedo

¿Me podéis recomendar algún juego de miedo (Survival Horror) que merezca la pena? La cosa es jugar y pasar miedo o angustia.

Raúl Muñoz (Sevilla)



Forbidden Siren **es un gran juego de terror, aunque puede resultar bastante "dificillo".**

Como nos dices, ya tienes *Silent Hill 3* y *4*, *Project Zero 1 y 2*, *Clock Tower 3*, algún *Resident Evil* y *Haunting Ground*... así que casi tienes en casa lo mejor del género a la hora de pasar miedo y angustia. Puedes probar suerte con *Forbidden Siren* o *Kuon* donde el terror psicológico y el suspense seguro que te ponen los pelos de punta... Aunque el primero es bastante difícil y el segundo hace gala de un control mejorable. Tampoco deberías olvidarte de Obscure, que además permite dos jugadores simultáneos. Y aunque no te guste mucho la serie, no deberías dejar pasar *Resident Evil: Outbreak 2* y sobre todo *Resident Evil 4* que saldrá en noviembre y es la caña.

EL TEMA DEL MES:

La avalancha de consultas sobre la portátil de Sony ha provocado que PSP vuelva a tener más protagonismo este mes. Muchas de vuestras dudas quedarán resueltas con el suplemento de este mes, pero por si las moscas...

Cámara integrada en la consola

¿Llevará PSP cámara integrada para poder hacer fotos? Si no es así, ¿servirá cualquier cámara que se pudiera conectar a la PSP?

Diego Celdrán (e-mail)

Nadie negará que PSP es una consola con un hardware muy completo y con muchas opciones multimedia pero no le podemos pedir que haga de todo. La consola no vendrá con cámara integrada y no hay noticias de que se puedan conectar cámaras a través del puerto USB. Tampoco creemos que sea un gran problema porque si tienes un ordenador podrás volcar sin problemas a la tarjeta de memoria las fotos que hagas con tu cámara digital, webcam o móvil.

Pagar por usar Internet

Hola playmaníacos. Si hay Internet vía Wi-Fi, ¿se tendrá que pagar?

Pol Cuenca Brunet (e-mail)

Para aficionados del motocross

Me gustaría saber si hay algún juego de motocross que incluya motos reales y además doblado al español.

Sergio Rodríguez Real (e-mail)

Pese al furor que causan en nuestro país, las motos no cuentan con muchos títulos en el amplio catálogo de conducción de PS2, y no es fácil encontrar juegos de motocross que reproduzcan con absoluta fidelidad eso de dar brincos sobre pistas de tierra. En las tiendas encontrarás *MX Vs. ATV Unleashed* con el que conducirás, además de motos, quads, buggies y ¡carritos de golf! También está *MX Unleashed* pero sólo dedicado a las motos. En ambos juegos la simulación es muy buena e incluye pilotos y equipos reales... Eso sí, todos astros del panorama americano. La pega es que ninguno de los dos títulos está traducido en castellano, aunque en la práctica no es un impedimento para disfrutar con ellos a tope, ya que salvo los menús apenas hay texto.



En *MX Vs ATV Unleashed* aparte de motos podemos pilotar quads, buggies y otros cacharros.

¿Nueva versión de *FF VII*?

¿Qué es *Final Fantasy VII: Technical Demo*? ¿Una nueva versión del original de PSone?

Adrián García (e-mail)

Durante la presentación de PS3 en el pasado E3 se mostraron diferentes demos para dar una idea del tremendo potencial gráfico de la nueva máquina de Sony. Una de las que llamó más la atención fue la que mostraba la escena de introducción de *FFVII* en tiempo real y con unos gráficos alucinantes. Tras ver esa presentación todos nos hicimos ilusiones de que igual aparecería una versión mejorada del clásico de PSone, aunque Square ha dejado claro que por el momento no están trabajando en el proyecto. Quién sabe lo que nos deparará el futuro...

Del cine a los videojuegos

¿Me podéis confirmar cuando saldrá *Pesadilla Antes de Navidad* para PlayStation 2?

Josep Pedragosa (e-mail)

El juego salió en Japón hace algún tiempo y, si no hay cambios de última hora, llegará a España a finales de septiembre. Capcom ha hecho un trabajo estupendo recreando todo el universo que aparece en la película, reproduciendo fielmente los escenarios y todos los personajes, incluidos el larguirucho Jack Skellington y el malvado Oogie Boogie. Por si fuera poco, el juego traerá la magnífica banda sonora que aparecía en el filme. Una ocasión única para que los que disfrutaron con la película ahora puedan jugar con este peculiar cuento de Navidad.



Los últimos "managers de liga" de PS2, como *Total Club Manager 2005*, ofrecen plantillas actualizadas (hasta la temporada pasada) y todas las competiciones europeas más importantes.

Aprendiendo a ser entrenador

Quiero comprarme un juego de entrenar un equipo de fútbol y dudo entre *Total Club Manager 2005* y *Manager de Liga 2005*. ¿En alguno de ellos es posible jugar dos jugadores al mismo tiempo?

Íñigo Smith (e-mail)

La elección es un poco complicada, ya que ambos títulos son muy parecidos en cuanto a opciones y simulan a la perfección el mundillo del fútbol con todos los problemas que conlleva entrenar una plantilla y gestionar un club. Ambos cuentan con los nombres oficiales de los jugadores de la temporada pasada y los campeonatos de las ligas más importantes de toda Europa. Las diferencias entre ambos son que *Manager de Liga 2005* permite usar la cámara EyeToy y actualizar datos a través de Internet, mientras que *Total Club Manager 2005* destaca por una calidad gráfica superior así como una mejor representación de los partidos. Eso sí, por desgracia ninguno de ellos ofrece modos para dos jugadores...

DUDAS SOBRE EL FUNCIONAMIENTO DE PSP

Para los que ya tengan acceso a Internet en casa con algún dispositivo inalámbrico será totalmente gratuito. Con tu PSP podrás navegar por Internet y descargarte actualizaciones para la consola sin tener que soltar un duro extra. Otra cosa son los puntos de acceso inalámbrico que se encuentran en varios lugares públicos, como hoteles y aeropuertos, donde tienes que pagar para poder utilizarlos. También es posible que salga algún juego que te pida una cuota por utilizar sus servidores... Pero eso sería un gasto adicional que no está relacionado con la conexión a Internet.

¿Value Pack con juego?

Hola playmaníacos. ¿Sabéis si el Value Pack de PSP lo sacarán también con un juego? ¿Es verdad que van a sacar para PSP un mando analógico?

Adrià Rodríguez (e-mail)

De momento la única forma de tener la PSP será comprar el Value Pack, que trae un UMD de demos para que puedas aprovechar la consola desde el primer momento. Sony no va a ofrecer ningún pack PSP + juego, sólo una rebaja si compras una peli y algún juego en septiembre, pero seguro que algunas tiendas hacen algo al respecto. Por otro lado, no hay ninguna información sobre un mando adicional aunque tampoco creemos que sea necesario. PSP incorpora un minimando analógico (o "seta") debajo de la cruceta que funciona a las mil maravillas con casi todos los juegos.

Capacidad del Memory Stick

He visto que van a haber bastantes tamaños de Memory Stick Duo, ¿influirá para poder grabar más o menos música y partidas?

Pablo (e-mail)

En PSP puedes utilizar Memory Stick Duo y Pro Duo de cualquier marca compatible, que encontrarás en diferentes tamaños y precios. Lógicamente, las tarjetas con mayor capacidad pueden almacenar mucha más información pero también son bastante más caras. El Value Pack viene con una Memory Stick Duo de 32 MB, de sobras para guardar partidas y archivar 6 ó 7 de tus canciones favoritas. Y si te quedas corto de espacio siempre puedes copiar al ordenador los datos que no utilices con la conexión USB 2.0.



Preguntas rápidas, respuestas cortas

¿Es cierto que Devil May Cry 4 no saldrá para PS2?

Julio Hinchona (e-mail)

Algún día tenían que acabarse las aventuras de Dante en PS2 y dar el salto a la nueva generación. Los vídeos para PS3 muestran unos gráficos espectaculares con un nivel de realismo nunca visto hasta ahora en la serie.

¿Se jugará en Metal Gear Solid 4 con Snake en vez de Raiden?

Gabriel Jiménez Cabrera (e-mail)

Queda bastante hasta que salga *MGS4* en PS3, aunque su creador Hideo Kojima ya nos confirmó en la feria E3 que Snake será el protagonista del juego, y que Raiden también aparecerá en el juego.

¿Saldrá un GTA nuevo en PS2?

Juanito (e-mail)

Rockstar no ha dicho nada sobre una nueva entrega en PS2. Si te gusta *GTA* no te pierdas *Liberty City Stories* en PSP.

¿Seguiremos usando la nave Gummi en Kingdom Hearts II?

Andoni Aguirre Aranguren (e-mail)

La "polémica" nave Gummi que gusta a unos y disgusta a otros aparecerá en la secuela de *Kingdom Hearts* en forma de minijuego y no como medio de transporte.

¿Cuándo saldrá la película FFVII: Advent Children?

Eloy Pomares Pomares (e-mail)

La película basada en *Final Fantasy VII* se lanzará en Japón el 14 de septiembre en UMD y en DVD. Para Europa, los rumores dicen que Enero de 2006...

¿Será mejor PSP que la DS?

Alejandro López (e-mail)

Las dos son estupendas consolas aunque sus propuestas y posibilidades son distintas. Lo importante es que elijas la que tenga los juegos que más te gusten.

¿Es cierto que sacarán una película de Metal Gear?

Aíto Almeida (e-mail)

Hay muchos rumores sobre la llegada de Solid Snake a la gran pantalla y por ahora Konami ni lo niega ni lo confirma.

¿Ha llegado PSP al grado más alto de calidad?

Pablo (e-mail)

¡En absoluto! No hace ni un año que salió y todavía le queda por demostrar. Sólo tienes que fijarte en la gran calidad de los juegos de primera generación.

¿Saldrá en España Dragon Quest VIII?

Alicia Fidel (e-mail)

Aún no está confirmado al 100%, pero nosotros apostaríamos a que sí...



La aventuras gráficas como este B*roken Sword*, no abundan en PS2, pero en septiembre se pone a la venta *Farenheit*, un juego que tiene todos los elementos del género, y además un excelente puesta en escena.

Aventuras gráficas de corte clásico

Hola Play2Manía. Soy gran fan de las aventuras gráficas. Tengo *Broken Sword: El Sueño del Dragón* y me ha encantado. ¿Va a haber un nuevo *Broken Sword*? ¿Me podríais decir qué nuevos títulos se esperan para este género?

Pedro Sánchez (Murcia)

Parece como si el género de las aventuras gráficas clásicas con búsqueda de objetos y solución de puzzles estuviera de capa caída en los últimos años, incluso tras dar el salto a las 3D. Quizás ésta sea la causa por la que no hay ninguna información sobre una secuela o un nuevo título de la serie. Actualmente hay poco títulos entre los que escoger. *Syberia* y *Syberia 2* son las mejores opciones estilo *Broken Sword*, pero no deberías dejar de probar *Fahrenheit*, que aunque tiene un planteamiento similar a un juego de acción, en el fondo es una aventura gráfica con muchas posibilidades y una trama absorbente.

UMD en Nueva York

Hola playmaníacos. Me voy de vacaciones a Nueva York y quería aprovechar para comprarme juegos de PSP, ¿cuánto valen allí? ¿Me valdrán en la PSP española? ¿Conocéis tiendas en NY donde pueda comprarlos?

Pablo (e-mail)

Con las consolas españolas funcionan sin problemas los juegos americanos, eso sí, ya sabes que te vas a quedar con textos, voces y manuales de instrucciones en inglés. Los precios en USA oscilan entre los 40 y los 50 dólares. Y teniendo en cuenta que el dólar está más barato que el euro... La verdad es que personalmente no conocemos tiendas, pero podemos darte una dirección de Internet que te puede ser muy útil para planificar el viaje: www.gamestop.com.

Sir Dan regresa en versión portátil

Hola playmaníacos. ¿Sabéis si saldrá un Medievil para PS2 o PS3?

David Sánchez Alcántara (e-mail)

Siendo uno de los juegos que tuvo más éxito en PSone, sorprende que no haya aparecido alguna versión en PS2 y que no esté prevista ninguna para PS3. La buena noticia es que *MediEvil Resurrection* será unos de los títulos que saldrán en septiembre en el lanzamiento de PSP. Como las entregas anteriores, será un juego de acción en tercera persona con mucho humor y unos escenarios al estilo de "Pesadilla antes de Navidad".

PROBLEMAS TÉCNICOS

Enlace sin cables

Hola PlayManía. Querría saber si la tarjeta de red inalámbrica que tengo para el PC portátil me servirá para jugar por Internet en la PSP.

Manuel Mora Cuesta (e-mail)

En realidad PSP se conectará con tu router inalámbrico, no con la tarjeta de tu portátil. De hecho, da igual si tienes tarjetas de red inalámbricas o no. Si tienes un punto de acceso inalámbrico a Internet, PSP se conectará a él. La consola no necesita ningún tipo de tarjeta o adaptador. Sólo tendrás que encender tu PSP y ver si detecta la red.

Línea telefónica "normal"

Hola playmaníacos. ¿Puedo jugar con la PS2 por Internet usando una conexión telefónica normal?

Juan Carlos Terri (e-mail)

No es posible. Todos los títulos Online de PS2 necesitan una conexión a Internet de banda ancha. La conexión por línea telefónica normal a través de un módem no vale ya que es imposible enviar y recibir los datos necesarios para que se pueda jugar en condiciones normales. Además, el adaptador de red de PS2 y las nuevas PSTwo no disponen de un ninguna clavija para enchufar un cable de teléfono normal.

PS2 en el monitor de PC

¿Cómo puedo conectar la PS2 a un monitor de ordenador? ¿Se necesita algún tipo de cable especial?

Susana Téllez-Polo (e-mail)

Para ver los juegos de PS2 el monitor de tu PC necesitarás un dispositivo especial llamado VGA Box. Estos aparatitos se encuentran fácilmente en la mayoría de tiendas de informática y videojuegos. Conseguirás una calidad de imagen muy buena y seguro que te ayudan a ahorrar espacio en la habitación porque puedes compartir simultáneamente la imagen de la consola y el ordenador. Incluso puedes encontrar VGA Box con sintonizador de televisión incluido.



Con el VGA Box de Logic 3 puedes ver la tele en el monitor.

Lo que funciona y lo que no en PS3

¿Los periféricos y mandos de PS2 funcionarán en PS3? ¿Y los juegos? ¿se sabe cuánto costará la PS3?

Arron Amo (e-mail)

Sony anunció que PS3 utilizará un nuevo modelo de Dual Shock, que será inalámbrico (aunque también habrá modelos con cable USB). Por lo tanto, parece ser que en PS3 no habrá conectores como los que utilizan los periféricos de PS2, por lo que no funcionarán en PS3. Los juegos sí valdrán, incluso los de PSone. En cuanto al precio, los rumores apunta a unos 400 dólares, alrededor de 400 euros, aunque...

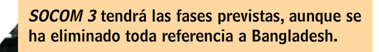
Conflicto diplomático en SOCOM 3

Hola PlayManía. ¿Es cierto que han eliminado una misión del próximo *SOCOM 3: U.S. Navy Seals*?

Javier Turre (e-mail)

No ha desaparecido ninguna misión, pero Sony tuvo que eliminar Bangladesh ante las quejas del gobierno de ese país. Así pues, el juego seguirá contando con las tres misiones iniciales situadas en Polonia, Marruecos y Sureste de Asia (anteriormente Bangladesh).

Como curiosidad diremos que en *SOCOM 3* los mapas de las misiones serán idénticos a los del modo Online. Esta vez será más que recomendable acabar el modo de un jugador si realmente queréis conoceros los escenarios al dedillo para cuando juguéis en Internet.


SOCOM 3 **tendrá las fases previstas, aunque se ha eliminado toda referencia a Bangladesh.**

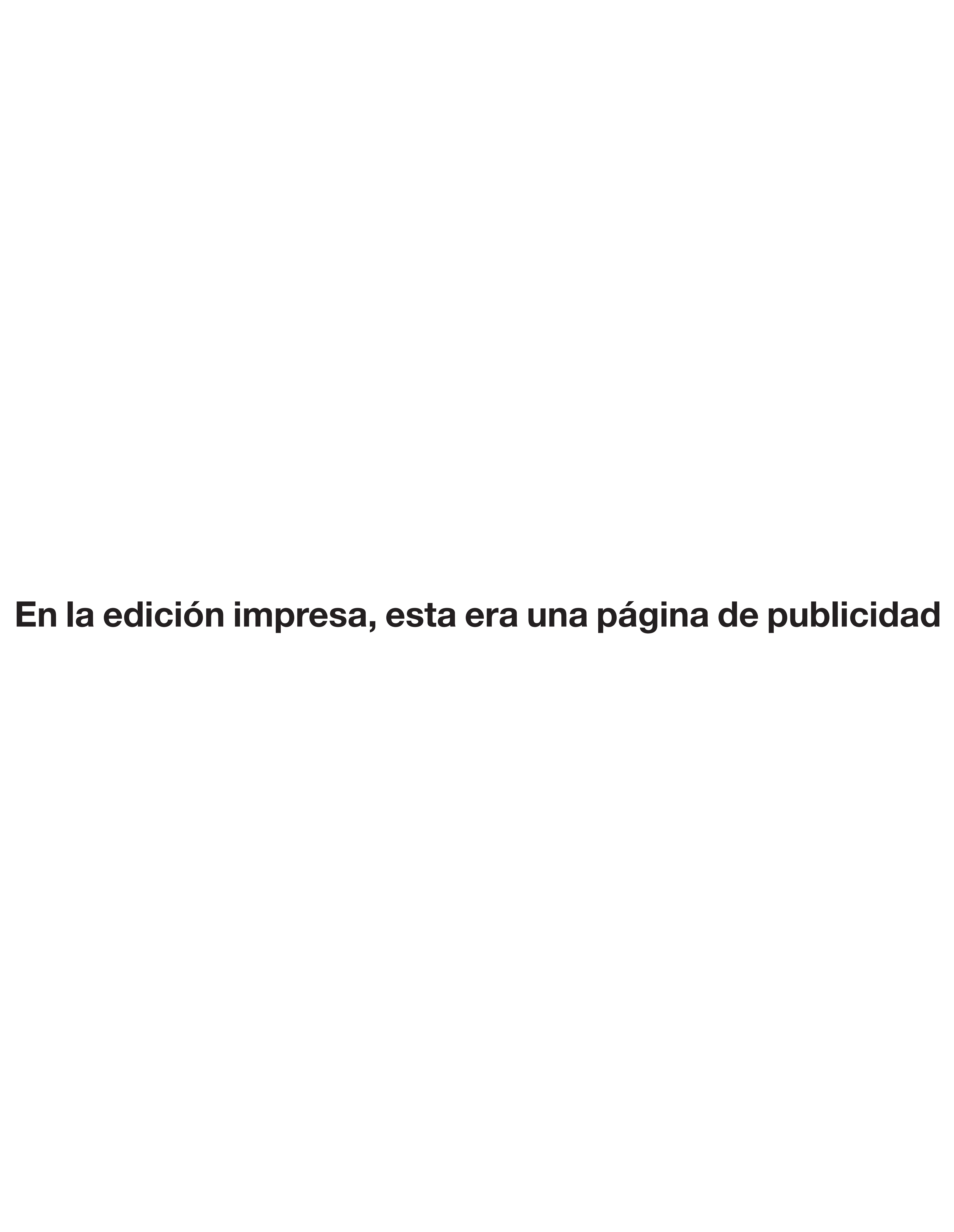

Por su espectacularidad, variado desarrollo y capacidad para divertir, *God of War* es la opción más recomendable para los que quieran disfrutar de una aventura de acción. Y además, no es una segunda parte...

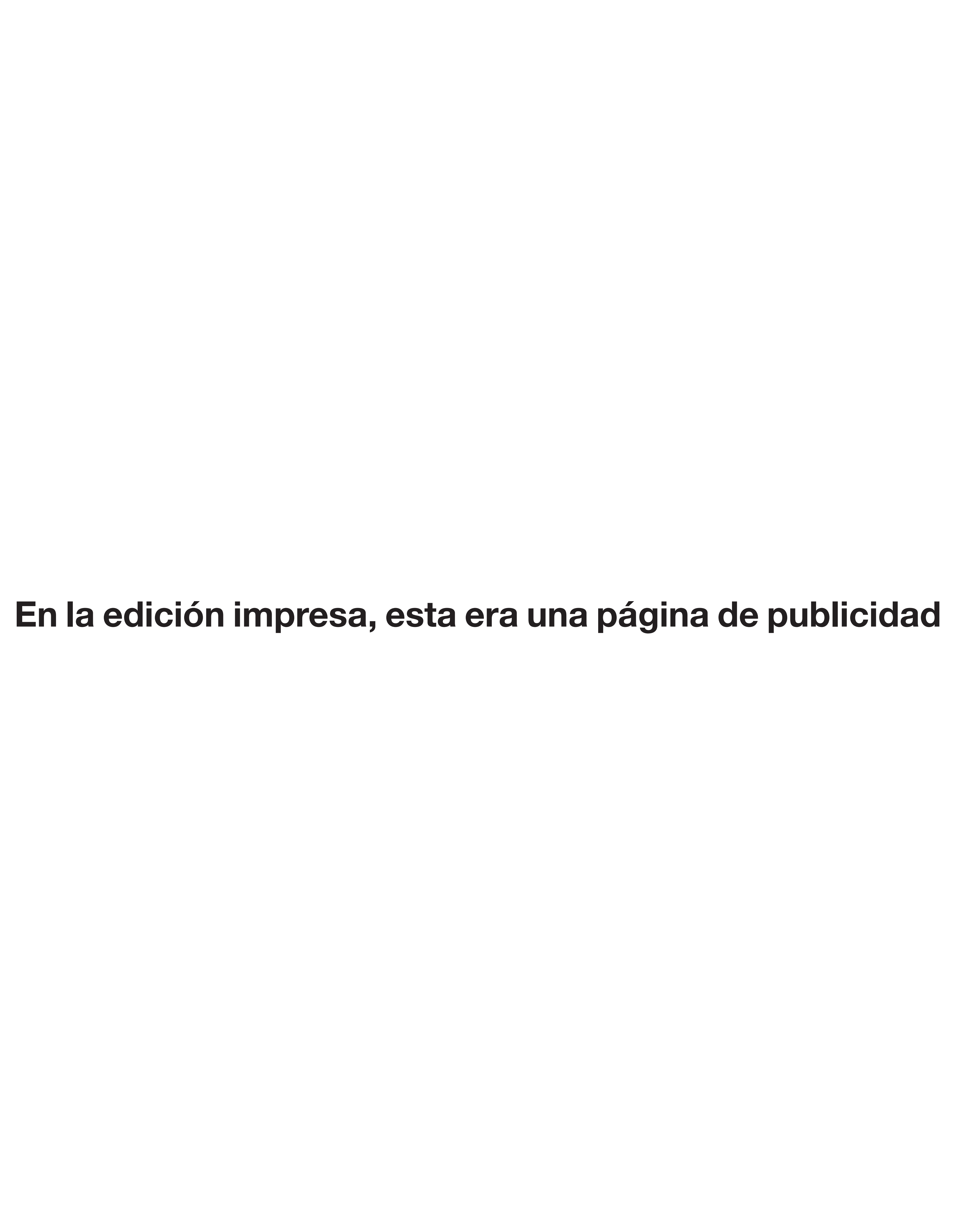
Elección entre dos grandes juegos

Hola playmaníacos. ¿Cuál es mejor: *God of War* y *Devil May Cry 3*. Me gusta *Devil May Cry*, pero tras leer el análisis de *God of War* he dudado...

Manuel Jesús (e-mail)

Que tengas esta duda demuestra la calidad del catálogo de PS2. *Devil May Cry 3* sigue la línea de los títulos anteriores y basa casi todo su atractivo en la acción. En cambio *God of War* es más variado en y muchísimo más espectacular gráficamente, con unos enemigos tan grandes que parece que se vayan a salir de la pantalla. Prueba *God of War*.


En la edición impresa, esta era una página de publicidad


En la edición impresa, esta era una página de publicidad

LA MEJOR GUÍA DE COMPRAS • 150 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS • LA MEJOR GUÍA DE COMPRAS

Los mejores juegos para PS2

Si estás pensando en comprar un buen juego para PS2, pero tienes dudas y no sabes por cuál decidirte, échale un vistazo a nuestra Guía de Compras. Encontrarás los juegos más interesantes del catálogo de la consola ordenados por géneros. Y además, una recomendación de los juegos más atractivos de cada mes.

 Novedad en la lista

 Precio inferior a 40 euros

→ Deportivos

Este mes recomendamos...

(=) **1. Pro Evolution Soccer 4**
El fútbol más realista... ¡ahora en Platinum!

(=) **2. FIFA Football 2005**
El juego de fútbol más completo baja de precio.

(↑) **3. NBA Live 2005**
El basket más espectacular que nunca.

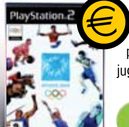
(↓) **4. Tony Hawk's Underground 2**
El skate más divertido y completo.

(=) **5. Roland Garros 2005**
Si te gusta el tenis, no te lo puedes perder.

(↑) **6. Fight Night Round 2**
El mejor juego de boxeo para PS2.

Juegos basados en deportes. Diremos que es un simulador cuando por estética y control intente reflejar fielmente un deporte y que es un arcade cuando modifique sus reglas o exagere sus acciones, generalmente buscando más espectacularidad o un control sencillo.

Athens 2004
Sony | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



El juego oficial de las Olimpiadas nos ofrece una variada colección de 25 pruebas deportivas. Algunas se pueden jugar con alfombra. Muy original.

8 **VALORACIÓN: Variado gracias a sus 25 pruebas y especialmente divertido jugando con amigos.**

FIFA Football 2005
EA Sports | 29,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



Tan completo como siempre (clubes, torneos, jugadores) y con un nuevo motor gráfico y un sistema de juego más completo, ajustado y satisfactorio.

10 **VALORACIÓN: Si te gusta el fútbol es la opción más completa. Y este año, la más novedosa.**

FIFA Street
EA Sports | 62,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un arcade de fútbol callejero que explota el lado más espectacular de este deporte con un control asequible. Los jugadores son reales, aunque le faltan más opciones.

8 **VALORACIÓN: Ideal si buscas un juego de fútbol que te permita "dar espectáculo" de forma fácil.**

Fight Night Round 2
EA Sports | 62,95 € | 1-2 jug. | Inglés | +12 años



Combates de boxeo dinámicos, muy espectaculares y con 36 púgiles reales para elegir. Por calidad técnica y diversión es el mejor en su género.

8 **VALORACIÓN: Si te gusta el boxeo, aquí tienes el simulador más realista y entretenido.**

NBA Live 2005
EA Sports | 62,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un baloncesto espectacular que recrea a las mil maravillas la NBA y que viene cargado de opciones y modos de juego. Hoy por hoy, es el mejor juego de basket.

9 **VALORACIÓN: Si te gusta el basket no te lo pierdas. Es el mejor y más completo simulador.**



ESPN NBA 2K5
Sega/Take 2 | 29,95 € | 1-4 jug. | Inglés | +3 años



Un simulador de baloncesto muy jugable y con un montón de modos de juego. Además, es bastante más espectacular que sus ediciones anteriores.

9 **VALORACIÓN: Un digno rival de *NBA Live 2005* que además tiene un precio de lo más competitivo.**

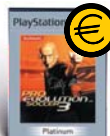
NBA Street V3
EA Big | 62,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Basket callejero muy espectacular, con un vibrante ritmo de juego y tan entretenido como sencillo de controlar. El mejor *NBA Street* de toda la serie.

9 **VALORACIÓN: Sencillamente, es el arcade de baloncesto más espectacular, asequible y divertido.**

Pro Evolution Soccer 3
Konami | 29,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



Un simulador que explota como ninguno la esencia del fútbol a base de un control exigente pero cargado de posibilidades. ¡Y está en Platinum!

9 **VALORACIÓN: Si te da igual jugar con equipos no reales, no lo dudes y ve a por él de cabeza.**

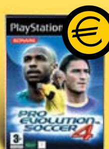
Roland Garros 2005
Namco/Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



El juego de tenis más realista y vistoso, que cuenta con la licencia de uno de los grandes torneos y con 16 tenistas reales. Si te gusta este deporte, pruébalo.

8 **VALORACIÓN: Aunque se parece a *Smash Court Tennis 2*, ofrece recursos propios para enganchar.**

Pro Evolution Soccer 4
Konami | 29,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



Con el sistema de juego tan divertido, exigente y realista de siempre, pero además con la licencia de la liga española. El mejor de la serie.

9 **VALORACIÓN: Un simulador tan apasionante y realista como siempre, pero con interesantes novedades.**



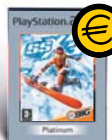
Smash Court Tennis 2
Namco/Sony | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



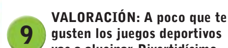
Un gran juego de tenis que ofrece un control asequible y exigente y con interesantes modos de juego. Además, incluye 16 tenistas y 4 torneos reales.

8 **VALORACIÓN: Si te gusta el deporte de la raqueta, ésta es tu mejor opción para practicarlo.**

SSX 3
EA Big | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



El mejor juego de snow del catálogo de PS2. Supera en mucho a sus antecesores: más personajes, más pistas, más libertad y modos de juego...



9 **VALORACIÓN: A poco que te gusten los juegos deportivos vas a alucinar. Divertidísimo.**

Tiger Woods PGA Tour 2005
EA Sports | 62,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Por calidad técnica, realismo y cantidad de opciones, es el mejor simulador de golf que puedes encontrar hoy en día en PS2. Y esta edición estrena modo Online.

8 **VALORACIÓN: Si te gusta el golf no lo dudes, *Tiger Woods PGA Tour Golf 2005* es tu juego.**

Tony Hawk's Underground
Activision | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Un juego de skate que además es una aventura en la que incluso podemos pilotar coches. Enorme, divertida y plagada de posibilidades.

10 **VALORACIÓN: Mucho más que un juego de deportes. A poco que te atraiga, dale una oportunidad.**

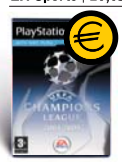
Tony Hawk's Underground 2
Activision | 44,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Es la entrega más completa de la saga, aunque no sorprende tanto como el primer *Underground*. Eso sí, le supera en retos y modos de juego.

9 **VALORACIÓN: Si ya conoces la saga, éste es el mejor. Si no, empieza por el Platinum.**

UEFA Champions League 2004-2005
EA Sports | 19,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



Las noches "mágicas" de la Champions League quedan bien retratadas en un gran juego de fútbol que convence en gráficos, opciones y sistema de juego.

9 **VALORACIÓN: Los apasionados de la Champions League ya tienen un juego a su medida.**

→Aventuras

Juegos en los que tenemos que desarrollar un argumento, enfrentándonos a diversos sucesos, relacionándonos con otros personajes, explorando, resolviendo puzzles...

Este mes recomendamos...

(=) **1. God of War**
■ Una aventura de acción digna de los Dioses.

(=) **2. GTA San Andreas**
■ El *GTA* más largo, divertido y sorprendente.

(=) **3. MGS 3 Snake Eater**
■ Supervivencia y sigilo con mayúsculas.

(N) **4. RE Outbreak File 2**
■ Coopera para sobrevivir. Ahora con modo Online.

(N) **5. Prince of Persia Pack**
■ Los dos *Prince of Persia* a un precio irresistible.

(N) **6. Killer 7**
■ Una aventura de acción diferente a todo.

Batman Begins
EA Games | 62.95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Métete en la piel de Batman en este juego basado en el film en el que el sigilo y el miedo son tus mejores armas. Además de peleas, también hay fases con el Batmóvil.

8 **VALORACIÓN: Si eres fan de la película o de este superhéroe, desde luego no te defraudará.**

Cold Fear
UbiSoft | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Un gran Survival Horror ambientado en medio del océano en el que tendrás que enfrentarte a una misteriosa y terrible amenaza que viene del mar...

9 **VALORACIÓN: Acción y sencillos puzzles en una terrorífica aventura con una lograda ambientación.**

Grand Theft Auto: San Andreas
Rockstar | 64,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años

Si la saga *GTA* ofrece los mejores "simuladores de mafioso", su última entrega es la más grande, ambiciosa y divertida. No te la puedes perder.

10 **VALORACIÓN: Es uno de los juegos más largos, completos y divertidos de PS2. Imprescindible..**

Grand Theft Auto: Vice City
Rockstar | 34,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una genial aventura de acción que te ofrece total libertad, tanto a pie como en coche, para cumplir los más variados "trabajitos" de la mafia.

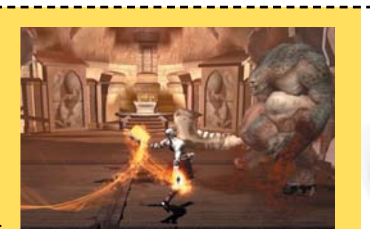
10 **VALORACIÓN: Si te gusta la acción, la conducción y los juegos largos y variados, ¿a qué esperas?**

God of War
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura de acción que combina de forma magistral acción, puzzles y saltos con toda la magia de la mitología griega. Técnicamente es impresionante.

10 **VALORACIÓN: Una aventura que enamora por su apartado técnico, su variedad y su irresistible jugabilidad.**



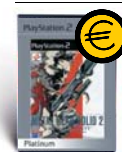
Haunting Ground
Capcom | 49,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Una aventura de terror en la que no encontraremos casi acción y sí muchos puzzles. Contaremos con la ayuda de un perro al que podremos dar órdenes.

8 **VALORACIÓN: Si no te importa la ausencia de acción y buscas una aventura diferente, pruébalo.**

Metal Gear Solid 2
Konami | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Hasta este mes, la mejor aventura de espionaje e infiltración: cuenta con gráficos de lujo, un desarrollo vibrante y una jugabilidad a prueba de bombas.



10 **VALORACIÓN: Uno de los juegos imprescindibles en PS2, por diversión, calidad y precio.**

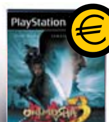
Killer 7
Capcom | 44,95 € | 1 jug. | Inglés | +18 años



Una desquiciante aventura de acción en la que combinamos las 7 "personalidades" del protagonista para resolver puzzles y tiroteos. Sus gráficos son muy originales.

8 **VALORACIÓN: Si buscas algo diferente en el género y tienes más de 18 años, pruébalo y verás.**

Onimusha 3
Capcom | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Siguiendo la estela de la saga, la tercera entrega combina la aventura con la acción en un desarrollo más frenético que nunca y con un apartado técnico de lujo.

9 **VALORACIÓN: Logra superar a los anteriores *Onimusha* gracias a su ritmo y espectacularidad.**

Metal Gear Solid 3 Snake Eater
Konami | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años

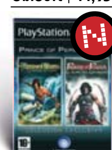


Supervivencia y sigilo se dan la mano en una aventura capaz de enamorar tanto por su sorprendente desarrollo como por su acabado técnico, el mejor de PS2.

10 **VALORACIÓN: Snake vuelve en una aventura imprescindible desde todos los puntos de vista. No te la pierdas.**



Prince of Persia Pack
UbiSoft | 44,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Los dos primeros *Prince of Persia* juntos en un pack a un precio muy interesante. En ambos encontrarás acción, puzzles y saltos con un apartado técnico soberbio.

9 **VALORACIÓN: Si no disfrutaste de estas dos geniales aventuras, ahora tienes una gran oportunidad.**

Resident Evil Outbreak
Capcom | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Un Survival Horror con las premisas típicas de la saga (acción, puzzles...), y además con importantes novedades, como cooperar con otros personajes.

9 **VALORACIÓN: Un gran juego de terror, original y a la vez fiel a la saga. Imprescindible para fans.**

Resident Evil Outbreak File 2
Capcom | 63,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Elige un personaje de entre 8 disponibles y coopera con otros para sobrevivir durante 5 enormes niveles. Ahora, nos podrán acompañar otros 3 amigos Online.

9 **VALORACIÓN: Agobio y terror que ahora podemos compartir con otros. Si te va el Online, pruébalo.**

Silent Hill 4: The Room
Konami | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años





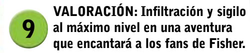
La cuarta entrega de esta famosa saga de aventuras de terror sigue siendo capaz de poner los pelos de punta a cualquiera. Atrapa y angustia hasta el final.

9 **VALORACIÓN: Los fans del terror tienen una cita que no pueden rechazar. Ideal para pasar miedo.**

Splinter Cell Chaos Theory
UbiSoft | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Sam Fisher, el espía más "realista", regresa a PS2 con su aventura más completa, larga y absorbente. Incluye modos multijugador Offline y Online.



9 **VALORACIÓN: Infiltración y sigilo al máximo nivel en una aventura que encantará a los fans de Fisher.**

Tenchu Fatal Shadows
Sega | 49,95 € | 1 jug. | Castellano | +15 años



Dos letales ninjas expertas en sigilo protagonizan esta aventura de acción de "sabor oriental". Técnicamente no impresiona, pero su desarrollo convence.

8 **VALORACIÓN: Si te gusta la saga *Tenchu* y/o los juegos de infiltración, no te decepcionará.**

True Crime Streets of L.A.
Activision | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Entre *GTA* y *The Getaway*, ofrece lo mejor de cada uno para redondear una aventura soberbia, divertida y variada en la que luchas, disparas, conduces...

10 **VALORACIÓN: Por su estética, calidad gráfica y desarrollo, es una de las mejores aventuras de PS2.**

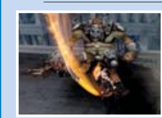
Los favoritos del mes...

(↑) **1. Gran Turismo 4**
■ **Velocidad | 64,95 €**



El simulador por excelencia vuelve para demostrar quién manda en la velocidad. Por su realismo, la cantidad de coches y circuitos y sus modos de juego, es el mejor.

(=) **2. God of War**
■ **Aventura de acción | 59,95 €**



La sorpresa de la temporada. Una impresionante aventura de acción que mezcla acción, puzzles y saltos y que además tiene toda la magia de la mitología griega. Alucinante.

(↓) **3. MGS 3 Snake Eater**
■ **Aventura de acción | 59,95 €**



Snake regresa a lo grande con una aventura que exhibe un inmejorable apartado técnico y un emocionante desarrollo lleno de sorpresas. Es la mejor aventura de PS2.

(=) **4. GTA San Andreas**
■ **Aventura de acción | 64,95 €**

El "simulador de mafioso" más alucinante, completo y largo. Es uno de los juegos que debes disfrutar a fondo si no quieres perderte uno de los mejores títulos de PS2.

(↑) **5. Tekken 5**
■ **Lucha | 59,95 €**

La saga de lucha "reina" en PlayStation vuelve con su entrega más espectacular, completa e irresistible. A poco que te guste el género, vas a alucinar.

(=) **6. Pro Evolution Soccer 4**
■ **Simulador de fútbol | 29,95 €**



La soberbia jugabilidad ya clásica en la serie, ahora acompañada de un puñado de interesantes licencias, como la de la Liga española. Un año más, fútbol en estado puro.

(↓) **7. Midnight Club 3**
■ **Velocidad | 59,95 €**

Frenéticas carreras por tres ciudades distintas con libertad de movimientos, coches reales y muchísimas opciones de tuning. Vibrante y divertido como pocos.

(=) **8. Need for Speed Under. 2**
■ **Velocidad | 62,95**



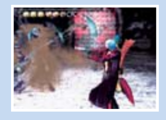
Espectaculares carreras nocturnas por la ciudad con grandes opciones de "tuneo". Sorprendente y muy divertido, es uno de los mejores juegos de velocidad que hay en PS2.

(=) **9. Formula One 05**
■ **Simulador de F1 | 59,95 €**



Nunca la Fórmula 1 ha estado tan de moda como ahora y, por suerte, podemos recrearla en casa y con todo lujo de detalles gracias a *Formula One 05*.

(=) **10. Devil May Cry 3**
■ **Aventura de acción | 63,95 €**



El cazademonios Dante regresa con un nuevo derroche de acción en el que se tendrá que enfrentar a su propio hermano. Es la más espectacular de la saga.

Rol y Aventuras Gráficas

Este mes recomendamos...

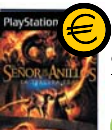
(N) **1. Fahrenheit**
Una aventura que te dejará helado...

(↓) **2. Final Fantasy X-2**
Su precio Platinum le hace aún más irresistible.

(↓) **3. Lucifer´s Call**
Rol de calidad para auténticos fans del género.

Los juegos de rol nos permiten recorrer enormes mundos, mientras hacemos que nuestros personajes evolucionen y mejoren. Las aventuras gráficas ofrecen desarrollos cerrados donde se pone a prueba nuestro ingenio y astucia. En ambos casos, es fundamental investigar a fondo.

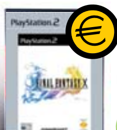
ESDLA: La Tercera Edad
EA Games | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Combates por turnos con todo el encanto de "El Señor de los Anillos". Hay juegos de rol mejores, pero éste cuenta con un fenomenal ambientación "peliculera".

8 **VALORACIÓN: Los fans de "El Señor de los Anillos" no podrán resistirse a su encanto.**

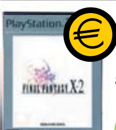
Final Fantasy X
Square/Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Un espectacular juego de rol con una larguísima y absorbente trama. Está basado en combates por turnos que pueden resultar algo lentos.

10 **VALORACIÓN: Un auténtico imprescindible, y más con su actual precio. No te lo pierdas.**

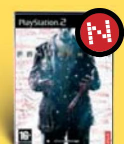
Final Fantasy X-2
Square-Enix | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Como todos los *FF*, se basa en combates por turnos y presenta alucinantes gráficos. Eso sí, es más ligero de argumento y desarrollo y menos lineal

10 **VALORACIÓN: La esencia de la saga, pero más asequible y fácil. Ideal si el rol te parece complejo.**

Fahrenheit
Atari | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años

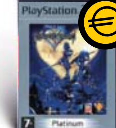


Una aventura de absorbente argumento y con una original puesta en escena en la que, con gran libertad de acción, debemos investigar unos misteriosos asesinatos.

8 **VALORACIÓN: Por su calidad y gran originalidad, es una de las mejores aventuras que puedes encontrar hoy.**



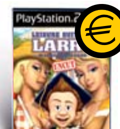
Kingdom Hearts
Square/Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +7 años



Un juego de rol de acción con un desarrollo muy dinámico, plagado de sorpresas y divertidas situaciones. Y con la magia de Disney y Square.

9 **VALORACIÓN: Un RPG que debes jugar a poco que te atraiga el género. Y además es Platinum.**

Leisure Suit Larry: Magna Cum Laude
Vivendi | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura desternillante y muy "subidita de tono" en la que hay que ligarse a las chicas más despampanantes completando entretenidos minijuegos.

8 **VALORACIÓN: Si te gustan las aventuras y eres mayor de 18 años, te lo pasarás en grande.**

Musashi: Samurai Legend
Square-Enix | 44,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un juego de rol de acción espectacular y con muchas posibilidades que gustará a los fans del género a pesar de que sus gráficos y argumento no sorprendan.

8 **VALORACIÓN: Los hay mejores, pero los "roleros" que no sean muy exigentes disfrutarán con él.**

Shadow Hearts Covenant
Midway | 59,95 € | 1 jug. | Inglés | +12 años



Dinámicos combates por turnos y con una ambientación original (principios del siglo XX pero con muchos elementos sobrenaturales). Mejor que el anterior.

8 **VALORACIÓN: Un notable juego de rol que convencerá a los fans del género. Eso sí, está en inglés.**

Shin Megami Tensei: Lucifer´s Call
Atlus/UbiSoft | 44,95 € | 1 jug. | Inglés | +12 años



Rol de estética manga y ambientación sobrenatural en el que podrás reclutar hasta 100 demonios para unos combates por turnos llenos de posibilidades

8 **VALORACIÓN: Un juego de rol de calidad recomendado para fans del género. Eso sí, está en inglés.**

Star Ocean: Till the End of Time
Square-Enix | 44,95 € | 1 jug. | Inglés | +12 años



Un largo y original juego de rol de acción que, gracias a su sistema de combate (casi como un juego de lucha), enganchará tanto a roleros como a aventureros.

9 **VALORACIÓN: Está en inglés, pero por lo demás es una joya del género por técnica y jugabilidad.**

Inteligencia

Este mes recomendamos...

(=) **1. Los Urbz: Sims en la ciudad**
Convierte a tu Sim en el más popular.

(=) **2. Kessen III**
Batallas por turnos en el Japón medieval.

(N) **3. Worms 4 Mayhem**
La guerra de los "gusanos" continúa.

Juegos que nos obligan a estrujarnos las neuronas, ya que requieren más inteligencia y que habilidad. Podéis encontrar puzzles, juegos de estrategia, simuladores, juegos de tablero...

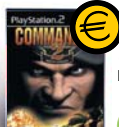
7 Sins
Atari | 49,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Un simulador social donde tendrás que triunfar dejándote llevar por los 7 pecados capitales: lujuria, ira, envidia, pereza, gula... representados en 20 minijuegos.

6 **VALORACIÓN: Si eres adulto te puede interesar, aunque es algo repetitivo y técnicamente flojea.**

Commandos 2: Men of Courage
Pyro | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



El mejor juego de estrategia de PS2 nos pone a los mandos de un grupo de comandos con distintas habilidades que hemos de combinar. Ojo, que no es fácil.

9 **VALORACIÓN: Gran calidad técnica y jugable que le convierten en una gran elección.**

Kessen III
Koei | 59,95 € | 1 jug. | Inglés | +12 años



Lucha por la unificación del Japón medieval en emocionantes batallas por turnos, en las que también hay acción y toques roleros. Le faltan más opciones.

7 **VALORACIÓN: Pese a que pueda pecar de monótono, es la mejor entrega de toda la saga *Kessen*.**

Los Urbz: Sims en la Ciudad
EA Games | 63,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Convierte a tu Sim en el personaje más popular de la ciudad vistiendo a la última moda, trabajando, haciendo amigos y cumpliendo variados objetivos.

9 **VALORACIÓN: El mejor "simulador social" hasta la fecha. Sorprende y entretiene de principio a fin.**



Kuri Kuri Mix
Empire | 19,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Una curiosa mezcla de plataformas y puzzles, donde dos jugadores deben cooperar para superar los retos del juego. Divertido y absorbente.

8 **VALORACIÓN: Uno de los juegos más divertidos para jugar cooperando. Y a este precio...**

Los Sims Toman la Calle
EA Games | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +7 años



Partiendo del mismo esquema, la segunda parte de este simulador de vida ofrece más opciones, más objetos, la posibilidad de salir de casa...

8 **VALORACIÓN: Si te atrapa no podrás dejar de jugar. Eso sí, nada de tiros, sólo relaciones sociales.**

Manager de Liga 2005
Codemasters | 49,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Un simulador de "presidente-entrenado bastante completo en cuanto a opcione optimizado técnicamente. Es una lástim que la ambientación sea mejorable...

8 **VALORACIÓN: Los amantes d la estrategia deportiva quedar encantados con este juego.**

Playboy The Mansion
UbiSoft | 44,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Con este juego te convertirás en Hugh Heffner, el creador del imperio Playboy. Tendrás que editar la revista, organizar fiestas, ligar, hacer fotos a las chicas...

7 **VALORACIÓN: Un simulador social bastante "picante", pero con pocas opciones estratégicas.**

Total Club Manager 2005
EA Games | 49,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



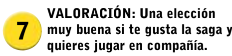
Un manager para que puedas jugar a ser presidente y entrenador de tu club preferido. Ofrece múltiples mejoras respecto a la versión del año pasado.

8 **VALORACIÓN: Ideal si te gusta la estrategia deportiva. Además, es compatible con *FIFA 2005*.**

Worms 4 Mayhem
Codemasters | 44,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Las lombrices "guerreras" vuelven a la carga con un título plagado de humor, acción y estrategia por turnos. Eso sí, no innova con respecto a los anteriores.



7 **VALORACIÓN: Una elección muy buena si te gusta la saga y quieres jugar en compañía.**

→ Velocidad

Este mes recomendamos...

(↑) **1. Formula One 05**
Conduce como Alonso en el simulador oficial.

(↓) **2. Gran Turismo 4**
Simplemente, el mejor simulador de velocidad.

(↑) **3. Moto GP 4**
El mejor juego sobre el Mundial de Motociclismo.

(↑) **4. Juiced**
Otro irresistible juego de velocidad y tuning.

(↓) **5. Midnight Club 3**
Las carreras nocturnas más espectaculares.

(=) **6. Mashed XXL**
Un divertido arcade para hasta 4 jugadores.

Juegos basados en pilotar vehículos. Pueden ser de carreras, o juegos en los que se nos propondrán retos, como transportar mercancías o realizar acrobacias.

Burnout 3 Takedown
EA Games | 62,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Es el juego más veloz que has visto nunca. El desarrollo de las carreras es trepidante, los accidentes espectaculares, tiene montones de modos de juego...

9 **VALORACIÓN: Es difícil que veas un arcade de velocidad tan espectacular y trepidante.**

Colin McRae Rally 2005
Codemasters | 44,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un simulador de rally que tiene en su exquisito control y nuevos modos de juego sus grandes bazas, aunque en temas gráficos se parece a *Colin 4.*

9 **VALORACIÓN: No encontrarás otro juego de rally que te ofrezca mejores sensaciones al conducir.**

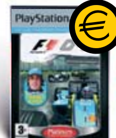
Enthusia Professional Racing
Konami | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Un simulador que tiene sus mejores bazas en el realismo que ofrece y en sus 200 coches reales. Sin embargo, "pincha" en la sensación de velocidad.

8 **VALORACIÓN: Los fanáticos del motor seguro que saben apreciar este simulador tan exigente.**

Formula One 04
Sony | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



El juego oficial del campeonato pasado de Fórmula 1 se adapta tanto a expertos como a novatos, incorpora un montón de modos de juego y a este precio...

9 **VALORACIÓN: El mejor juego de Fórmula 1 que vas a encontrar por calidad y precio.**

Formula One 05
Sony | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Métete en la piel de Fernando Alonso en el simulador oficial de la presente temporada que además es más realista y espectacular que nunca. No te lo pierdas.

9 **VALORACIÓN: Todos los pilotos y grandes premios en un simulador imprescindible para fans de la F1.**

Gran Turismo 4
Sony | 64,95 € | 1-6 jug. | Castellano | +3 años

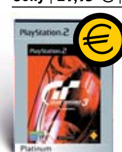


Compra y mejora más de 700 coches reales de todo tipo y lánzate a competir en las carreras más emocionantes, realistas y técnicamente deslumbrantes.

10 **VALORACIÓN: Por calidad técnica, duración y realismo, es el mejor simulador de velocidad de PS2.**



Gran Turismo 3
Sony | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Sumérgete en el modo GT para comprar los mejores coches del mundo, ganar carreras y ahorrar un "dinero" para mejorarlos. Tendrás juego para meses.

10 **VALORACIÓN: Por este precio es el mejor juego de coches, pero le supera *Gran Turismo 4.***

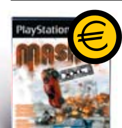
Juiced
THQ | 59,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +12 años



Tunea más de 50 coches reales con un sinfín de piezas y gánate el respeto de tus rivales en todo tipo de competiciones urbanas. Su control es bastante realista.

9 **VALORACIÓN: Por gráficos, espectacularidad y opciones de "tuneo", es uno de los mejores.**

Mashed XXL
Empire | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



Un trepidante arcade de carreras que divierte de verdad jugando 4 a la vez. En esta nueva versión "extendida" hay más coches, más pistas y nuevos retos.

8 **VALORACIÓN: Si te gusta competir con amigos, con este juego te lo vas a pasar de lujo.**

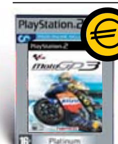
Midnight Club 3 Dub Edition
Rockstar | 59,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +12 años



Carreras nocturnas por tres ciudades con libertad de movimientos, coches reales y alucinantes opciones de tuning. Impresionante control y apartado técnico.

9 **VALORACIÓN: Si te gustan los coches y el tuning, es una de las mejores opciones del mercado.**

Moto GP 3
Namco/Sony | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Una gran recreación del Campeonato de los 500 c.c. en la que disfrutamos de pilotos, circuitos y escuderías reales. Todo con gran calidad gráfica.

8 **VALORACIÓN: De lo mejor en motos para PS2. Jugable, divertido y espectacular.**

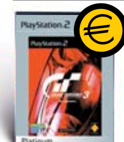
Moto GP 4
Namco/Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



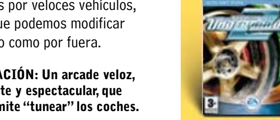
Todos los pilotos, circuitos y escuderías reales de las tres cilindradas en este impresionante simulador que además ahora es más realista que nunca.

9 **VALORACIÓN: Es el mejor simulador basado en el Mundial de Motociclismo. Así de sencillo.**

Need for Speed Underground
EA Games | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Un juego de carreras nocturnas protagonizadas por veloces vehículos, todos reales, que podemos modificar tanto por dentro como por fuera.



9 **VALORACIÓN: Un arcade veloz, trepidante y espectacular, que nos permite "tunear" los coches.**

Need for Speed Underground 2
EA Games | 63,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Carreras de coches reales por la ciudad con mucha libertad de movimientos y grandes opciones de tuning. Espectacular, divertido y absorbente como pocos.

10 **VALORACIÓN: Si tu pasión es la velocidad y el tuning, *NFSU2* es uno de los mejores en su género.**



SCAR (Squadra Corse Alfa Romeo)
Planeta | 39,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años

Un simulador de velocidad con originales ideas y todo el encanto de la marca Alfa Romeo que nos ofrece unas exigentes carreras, aunque de desarrollo algo lineal.

7 **VALORACIÓN: No es el mejor en su género, pero tiene una relación calidad-precio realmente buena.**

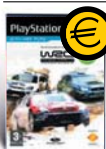
TOCA Race Driver 2
Codemasters | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Un simulador de velocidad tan rápido como espectacular, que ofrece excelentes sensaciones de pilotaje y además es largo, profundo y variado.

9 **VALORACIÓN: Si te apetece simulación y conducir un montón de coches reales, no lo dudes.**

WRC 4
Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



El juego oficial del Mundial llega cargado de novedades, como un modo Online, y ofreciendo un acabado técnico impecable, con gráficos de lujo y gran jugabilidad.

9 **VALORACIÓN: Ofrece el realismo de la licencia (coches, pilotos y rallies...) y un asequible control.**

Vuestros favoritos

(=) **1. GTA San Andreas**
Aventura de acción | 64,95 €



Llegó, "vio" y "conquistó" vuestros corazones. La aventura de CJ os ha cautivado desde el primer día a casi todos gracias a su enorme calidad.

(↑) **2. Formula One 05**
Velocidad | 59,95 €



La "Alonsomanía" sigue arrasando en todo el país, y este gran simulador de Fórmula 1 no hace sino agrandar más la leyenda. Es uno de los más votados.

(=) **3. Gran Turismo 4**
Velocidad | 64,95 €

El mejor juego de velocidad de la historia no podía faltar en vuestra lista de juegos favoritos. Ha pulverizado récords de ventas.. y también de votos.

(=) **4. Pro Evolution Soccer 4**
Deportivo | 29,95 €

Habiendo batido récords de venta, era de esperar que estuviera en los primeros puestos, votado por la mayoría de vosotros. ¡Y ahora está en Platinum!

(↑) **5. God of War**
Aventura de acción | 59,95 €

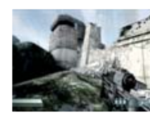


Es una de las mejores aventuras de acción que hay en PS2 y no podía pasar desapercibida ante vosotros. Seguro que poco a poco va escalando puestos en la lista.

(=) **6. Final Fantasy X**
Juego de rol | 29,95 €

La saga de rol por excelencia mantiene posiciones por el empuje de las potentes novedades. Pero sigue siendo uno de los títulos más "queridos" por vosotros.

(=) **7. Killzone**
Shoot´em up | 29,95 €



Ha tardado en llegar a esta lista, pero al final habéis sabido apreciar la calidad de uno de los mejores shooters de PS2. Y por eso aparece en esta destacada posición.

(↓) **8. Metal Gear Solid 3**
Aventura de acción | 59,95 €

Aunque ha bajado, *MGS3 Snake Eater* aguanta en vuestra lista. Su desarrollo sorprendente y su enorme calidad técnica le hacen merecedor de tal honor.

(↓) **9. NFS Underground 2**
Velocidad | 62,95 €



El juego de velocidad y tuning más espectacular de todo el catálogo no podía pasar desapercibido para vosotros. Aunque ha perdido fuelle con la llegada de *GT4.*

(=) **10. Call of Duty Finest Hour**
Shoot´em up | 59,95 €



Los shoot´em up que se ambientan en la Segunda Guerra Mundial no pasan de moda. Y éste es uno de los mejores, al menos hasta que salga su segunda entrega...

Para ayudarnos a confeccionar estas listas, mándanos tus favoritos a la dirección **playmania@hobbypress.es**

Acción en 1ª persona

Este mes recomendamos...

(=) **1. MoH European Assault**
Otro gran shoot´em up en la II Guerra Mundial.

(=) **2. TimeSplitters F. P.**
Disparos subjetivos a través del tiempo.

(=) **3. Area 51**
Acaba con una terrible amenaza alienígena.

Juegos en los que seguimos la acción desde los ojos del protagonista. Se les llama shoot'em up subjetivos o shooters. También incluimos juegos en los que pilotamos aviones u otras naves, ya que básicamente la acción también se sigue desde una perspectiva subjetiva.

Ace Combat Jefe de Escuadrón

Namco | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un simulador de vuelo espectacular que presenta trepidantes combates con aviones reales en los que además podemos dar órdenes a otros pilotos.

8 **VALORACIÓN: No ofrece muchas novedades, pero es el mejor juego de aviones que hay para PS2.**

Area 51

Midway | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Intérnate en una base militar donde se realizan experimentos con alienígenas y enfréntate a una amenaza de otra galaxia en este intenso shooter repleto de acción.

9 **VALORACIÓN: Por su absorbente desarrollo y su gran ambientación, es una opción muy recomendable.**

Call of Duty Finest Hour

Activision | 44,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +16 años



Un alucinante shoot'em up que te traslada a las mejores batallas de la II Guerra Mundial. Largo, divertido y técnicamente impecable, está a la altura de los *MoH*.

9 **VALORACIÓN: A poco que te guste la acción bélica, vas a flipar con este shoot'em up.**

Delta Force: Black Hawk Down

Novalogic | 49,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años

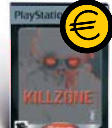


Inspirado en la peli, este shooter recrea fielmente las intervenciones que el ejército de EE. UU. realizó en Somalia en 1994. Eso sí, técnicamente tiene algunos defectos.

8 **VALORACIÓN: Un shoot´em up notable con una ambientación muy trabajada y distinta al resto.**

Killzone

Sony | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Un emocionante shooter que nos coloca en medio de una guerra futurista. No es revolucionario, pero divierte de lo lindo tanto solos como en compañía.

9 **VALORACIÓN: Es uno de los mejores shooters para PS2. Y pueden jugar Online 12 jugadores.**

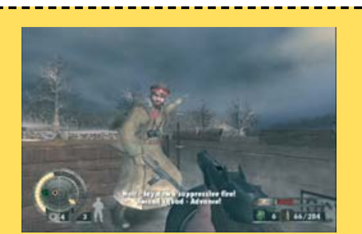
Medal of Honor: European Assault

EA Games | 62,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



La saga *MoH* evoluciona y nos ofrece un shooter único que combina acción con toques estratégicos. Es más realista y mantiene una ambientación sublime.

9 **VALORACIÓN: Si te consideras fanático de la acción bélica, no te puedes perder el nuevo *MoH*.**



Medal of Honor: Rising Sun

EA Games | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



Este shooter, ambientado en el frente del Pacífico durante la Segunda Guerra Mundial, te hace sentir como si fueras un soldado. Lástima que sea corto.

9 **VALORACIÓN: Ojalá todos los shooters fueran así. Te divertirás jugando sólo o acompañado.**

Project Snowblind

Eidos | 59,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +16 años



Un shoot´em up de corte futurista en el que manejaremos a un supersoldado con poderes y armas muy originales. Además, tiene un potente modo Online.

8 **VALORACIÓN: Un shoot´em up intenso y frenético como pocos aunque, eso sí, se hace algo corto.**

Return to Castle Wolfenstein

Activision | 19,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Un shooter ambientado en la Segunda Guerra Mundial que mezcla realismo y fantasía. Resulta variado y muy divertido, y su precio actual le hace irresistible.

9 **VALORACIÓN: Derrocha calidad en gráficos, control, I.A. y diseño de escenarios. Muy divertido.**

TimeSplitters Futuro Perfecto

EA Games | 62,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +18 años



Un shoot´em up imprescindible, tanto por su modo Historia como por su gran cantidad de opciones multijugador, incluyendo uno Online para 16 jugones.

10 **VALORACIÓN: Los fans de la acción se lo pasarán en grande, jugando solos o en compañía.**

Plataformas

Este mes recomendamos...

(=) **1. Jak 3**
Un perfecto cóctel de acción, saltos y conducción.

(=) **2. Ratchet & Clank 3**
Acción y saltos que estrenan modo Online.

(N) **3. Madagascar**
Los más "peques" se lo pasarán en grande.

Juegos en los que es básico saltar con precisión. Aunque prima la habilidad, también nos pueden obligar a investigar los escenarios, recoger objetos, resolver pequeños puzzles o incluso conducir o usar todo tipo de armas.

Crash Twinsanity

Vivendi | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años

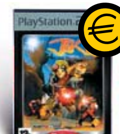


Crash vuelve en su mejor aventura para PS2 formando equipo con su enemigo Cortex en una aventura muy plataformera. Lástima que el control no esté a la altura.

7 **VALORACIÓN: Un plataformas clásico y bastante entretenido. Eso sí, hay opciones mejores.**

Jak II El Renegado

Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un impresionante plataformas que conjuga la acción con las aventuras, la conducción, el salto... Y todo con una realización técnica de lujo.

10 **VALORACIÓN: Divertido como pocos, el desarrollo de *Jak II* es una sorpresa continua.**

Los Increíbles

THQ | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +7 años

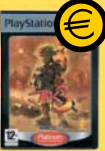


Los protagonistas de la película de Pixar siguen repartiendo "cera" en nuestra consola, cada uno con sus propios poderes especiales. Realmente divertido.

8 **VALORACIÓN: Tan entretenido como la película y muy variado. Una buena opción en el género.**

Jak 3

Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Permitiendo una enorme libertad de movimientos, *Jak 3* alterna los saltos con disparos y trepidantes fases de conducción sobre vehículos todoterreno.

9 **VALORACIÓN: Acción, saltos y conducción con un componente aventurero que te enamorará.**

Madagascar

Activision | 44,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años

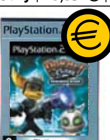


Basado en el último éxito de animación de Dreamworks, *Madagascar* es un juego "sencillote" que mezcla con acierto acción, saltos, puzzles y minijuegos.

6 **VALORACIÓN: Sólo los pequeños de la casa disfrutarán con este sencillo "cóctel de géneros".**

Ratchet & Clank 2

Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años

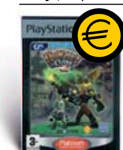


Muy parecido a la primera parte, pero con más acción, más armas y más minijuegos. Es aún más divertido, intenso y emocionante que antes.

9 **VALORACIÓN: Una excelente mezcla de acción y plataformas capaz de enganchar a cualquiera.**

Ratchet & Clank 3

Sony | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Los héroes galácticos vuelven en otro despliegue de acción con toques "plataformeros" y minijuegos. Y ahora, con modos multijugador Online y Offline.

9 **VALORACIÓN: Una espectacular mezcla de acción y saltos a la altura de esta excelente saga.**

Sonic Heroes

Sega | 19,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Un plataformas que nos permite controlar a tres personajes para combinar sus habilidades. Un desarrollo frenético, aunque con un control durillo.

8 **VALORACIÓN: Sonic y sus amigos se estrenan en PS2 con un plataformas original y trepidante.**

Sonic Mega Collection Plus

Sega | 49,95 € | 1-2 jug. | Inglés | +12 años



Un gran recopilatorio que incluye 20 juegos (14 de Megadrive y 6 de Game Gear). Una ocasión para tener títulos históricos de Sega reunidos en un DVD.

7 **VALORACIÓN: Aunque tienen ya sus añitos, es ideal si te apetece recordar joyas de los 8 y 16 bits.**

Sphinx y la Maldita Momia

THQ | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Sorprendente y divertido, en este plataformas manejamos a dos personajes con distintas habilidades en un variadísimo desarrollo.

8 **VALORACIÓN: Una aventura de calidad que no defraudará a los seguidores de las plataformas.**

→Acción en 3ª persona

Juegos en los que la clave es acabar con los enemigos antes de que nos hagan papilla. Puede ser a base de puñetazos, de disparos o de espadazos.

Este mes recomendamos...

(=) **1. Devil May Cry 3**
■ Una nueva y espectacular aventura de Dante.

(=) **2. Star Wars Battlefront**
■ Su precio Platinum le hace aún más atractivo.

(=) **3. Destroy All Humans!**
■ Conquista la Tierra de la forma más divertida.

(↑) **4. Mercenarios**
■ Cumple misiones a lo *GTA*, pero en la guerra.

(↓) **5. Los 4 Fantásticos**
■ Asume el control de este grupo de superhéroes.

(↓) **6. Dynasty Warriors 5**
■ Más batallas multitudinarias en la China feudal.

Champions: Return to Arms

UbiSoft | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



Nuevas aventuras en un universo de fantasía para disfrutar en solitario o compartirlas con otros 3 amigos (tanto Online como Offline). Muy espectacular.

8 **VALORACIÓN: Si te gusta la acción con toques roleros, ésta es una de las mejores opciones.**

Destroy All Humans!

THQ | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un alien con "mala uva" debe conquistar la Tierra usando todo tipo de poderes y armas (incluido un ovni). Es divertidísimo, aunque técnicamente tiene ciertos fallos.

9 **VALORACIÓN: Un juego de acción diferente, variado, muy divertido y con mucho humor.**

Dynasty Warriors 5

Koei | 59,95 € | 1-2 jug. | Inglés | +12 años



Vuelven los combates multitudinarios en la China feudal. Acción desbordante, algo de estrategia y posibilidad de jugar con un amigo son las bazas de esta entrega.

8 **VALORACIÓN: A pesar de ser parecido a los anteriores, si eres fan de la saga te va a encantar.**

ESDLA El Retorno del Rey

EA Games | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Fiel recreación de la tercera peli. Un juego mucho más largo y completo que el anterior, aunque igual de espectacular. Y se puede jugar a dobles.

9 **VALORACIÓN: Si eres un fan de la saga vas a disfrutar como un enano. Y más con un amigo.**

Devil May Cry 3

Capcom | 63,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años

El cazademonios Dante vuelve por sus fueros con esta aventura de acción intensa y espectacular como pocas. Es la mejor entrega de toda la serie *DMC*.

9 **VALORACIÓN: Un verdadero derroche de acción que enamorará a los fans del género y de la saga.**

Lego Star Wars

Eidos | 44,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Disfruta los mejores momentos de la saga "Star Wars", pero construidos con las famosas piezas de "Lego". Sorprendente y sumamente original.

8 **VALORACIÓN: Si te gusta "Star Wars", no te puedes perder este juego de acción y aventura.**

Los 4 Fantásticos

Activision | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Un juego de acción en el que podrás controlar alternativamente a este grupo de superhéroes o pelear junto a un amigo. Lástima que gráficamente sea tan pobre.

7 **VALORACIÓN: Si te gusta la peli y/o estos superhéroes, te molará. Para el resto hay títulos mejores.**

Mercenarios. El arte de la destrucción

LucasArts | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años

Elige entre tres mercenarios y cumple misiones con libertad para los distintos bandos de esta guerra ficticia. La acción más emocionante de los últimos meses.

8 **VALORACIÓN: Un juego de acción espectacular que ofrece gran libertad de movimientos.**

Monster Hunter

Capcom | 49,95 € | 1-4 jug. | Inglés | +12 años



Prepárate para cazar monstruos en este espectacular juego de acción con ciertos toques "roleros" que ofrece partidas para hasta 4 jugadores Online.

8 **VALORACIÓN: Una apuesta por la acción original y distinta al resto. Merece la pena probarlo.**

Psi-Ops The Mindgate Conspiracy

Midway | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Los poderes mentales del protagonista nos garantizan una aventura original, variada y llena de acción, con un desarrollo plagado de sorpresas.

9 **VALORACIÓN: Si buscas algo nuevo en las aventuras de acción, éste es el juego que esperabas.**

Red Dead Revolver

Rockstar | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Un juego de acción original plagado de alternativas y muy divertido que, además, recrea el salvaje Oeste de manera magistral. Muy recomendable.

9 **VALORACIÓN: Su acción es tan intensa que no podrás dejarlo hasta el final. Pero se hace corto.**

SOCOM II: U.S. Navy Seals

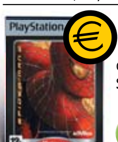
Sony | 29,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +16 años

El mejor juego de acción táctica de PS2. Mejora en todo a la primera parte y su modo Online es genial. La edición Platinum viene sin headset de serie.

9 **VALORACIÓN: Si te gusta la acción, dirigir a un comando y jugar Online, éste es tu juego.**

Spider-Man 2

Activision | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Una gran recreación de la película que nos permitirá recorrer libremente la ciudad disfrutando de los poderes de Spider-Man. Una aventura única.

9 **VALORACIÓN: Un juego que emula como ningún otro la experiencia de ser un superhéroe.**

Star Wars Battlefront

LucasArts | 29,95 € | 16 jug. | Castellano | +12 años



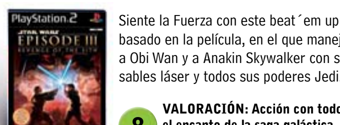
Podemos elegir a cualquier unidad de las 4 facciones más representativas de las 6 películas "Star Wars" para lanzarnos a espectaculares batallas.

9 **VALORACIÓN: Los fans de la acción, de "Star Wars" y del juego Online no podrán resistirse.**



Star Wars Episodio III

LucasArts | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Siente la Fuerza con este beat´em up basado en la película, en el que manejas a Obi Wan y a Anakin Skywalker con sus sables láser y todos sus poderes Jedi.

8 **VALORACIÓN: Acción con todo el encanto de la saga galáctica. Es algo corto, aunque tiene extras.**

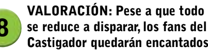
The Punisher

THQ | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años





Un crudo juego de acción protagonizado por este "antihéroe" de la Marvel, de desarrollo algo simple pero divertido por sus múltiples posibilidades de ataque.



8 **VALORACIÓN: Pese a que todo se reduce a disparar, los fans del Castigador quedarán encantados.**

Viewtiful Joe 2

Capcom | 44,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Otro derroche de acción que vuelve a combinar un desarrollo en 2D con un original acabado gráfico. Lo mejor: los poderes de sus protagonistas.

8 **VALORACIÓN: Un sorprendente torrente de acción tan divertido y original como la primera parte.**

Los mejores Platinum

(=) **1. GTA Vice City**
■ **Aventura de acción | 34,95 €**



Si te gusta la acción subida de tono, conducir y recorrer libremente enormes ciudades, no pierdas la oportunidad de hacerte con esta genial aventura.

(↑) **2. Final Fantasy X**
■ **Rol | 29,95 €**



Para muchos es el mejor juego de rol que hay en PS2, y su irresistible precio Platinum invita a que los que todavía no lo conocen lo prueben. Merece la pena.

(↓) **3. Need For Speed Under.**
■ **Velocidad | 29,95 €**



El juego de velocidad que revolucionó el género al basarse en el tuning está en precio Platinum. Una joya tanto por originalidad como por su divertido desarrollo.

(=) **4. Pro Evolution Soccer 4**
■ **Deportivo | 29,95 €**

Fútbol del bueno a un precio inmejorable. Descubre las excelencias de un simulador apasionante y que además ahora incluye algunas licencias, como la Liga española.

(=) **5. Final Fantasy X-2**
■ **Rol | 29,95 €**



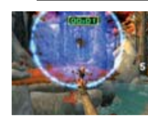


Toda la magia de la saga *Final Fantasy* en un juego de rol por turnos menos lineal y con un argumento más "ligerito". A este fenomenal precio no te lo puedes perder.

(=) **6. Kingdom Hearts**
■ **Juego de rol de acción | 29,95 €**

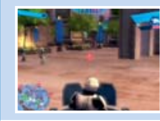
Square y Disney se dieron la mano en esta obra maestra del género, capaz de enamorar tanto por su absorbente desarrollo como por su apartado técnico.

(=) **7. Jak 3**
■ **Plataformas | 29,95 €**



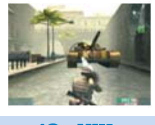
Por su divertidísima mezcla entre acción, conducción y plataformas, la mejor aventura de Jak se merecía entrar en esta lista, ¿no? Si no lo tienes, ¿a qué esperas?

(N) **8. Star Wars Battlefront**
■ **Acción | 29,95 €**



Una genial recreación de las mejores batallas de la saga "Star Wars", que además cuenta con un potente modo Online. Si aún no lo has probalo, ¿a qué esperas?

(=) **9. SOCOM II U.S. Navy Seals**
■ **Acción | 29,95 €**



Para muchos es el mejor juego de acción táctica que hay en el mercado. Además de dar órdenes por voz, permite batallas Online para hasta 16 jugadores. Muy divertido.

(=) **10. Killzone**
■ **Shoot´em up | 29,95 €**



Killzone es uno de los mejores shoot´em up que hay en PS2. Su llegada a la serie Platinum puede ser una buena ocasión para hacerte con él. Si es que no lo tienes ya, claro...

Lucha

Este mes recomendamos...

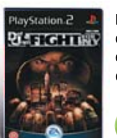
(=) **1. Tekken 5**
El rey de la lucha en PS2 ha regresado.

(=) **2. Los Caballeros del Zodiaco**
Para fanáticos de la serie de animación.

(N) **3. Guilty Gear Isuka**
Lucha en 2D con argumentos para enganchar.

Juegos en los que dos o más personajes se enfrentan en combates cara a cara, bien sea a base de golpes o usando armas blancas. El objetivo es ir acabando con todos los rivales uno a uno.

Def Jam Fight for New York
EA Games | 59,95 € | 1-4 jug. | Inglés | +18 años



Los raperos americanos más famosos se citan en un arcade que se desarrolla en escenarios urbanos y en el que caben desde las artes marciales hasta el boxeo.

8 **VALORACIÓN: Espectaculares peleas y variedad de estilos que resultan diferentes y divertidos.**

Dragon Ball Z Budokai III
Bandai | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Un juego de lucha "uno contra uno" que "calca" literalmente los grandiosos combates de la serie de animación. Es más largo y profundo que los anteriores.

8 **VALORACIÓN: A poco que te guste la serie de animación, vas a alucinar con estos combates.**

Guilty Gear Isuka
VirginPlay | 34,95 € | 1-4 jug. | Inglés | +12 años



Un juego de lucha en 2D que ofrece combates profundos enmarcados en una espectacular estética manga. Ofrece combates para 4 jugadores simultáneos.

8 **VALORACIÓN: Los fanáticos de la lucha 2D son los que mejor sabrán apreciar la calidad de este título.**

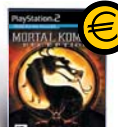
Los Caballeros del Zodíaco
Bandai | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +7 años



Un juego de lucha que retrata con acierto la inolvidable serie de animación. Eso sí, pese a tener 24 luchadores, se hace corto y como juego de lucha es algo simple.

7 **VALORACIÓN: Tiene sus defectos, pero si te gusta la serie merece la pena que le des una oportunidad.**

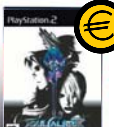
Mortal Kombat Deception
Midway | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



La saga de juegos de lucha más cruel vuelve con combates aún más salvajes y espectaculares. Y con más modos de juego que nunca, incluso peleas Online.

9 **VALORACIÓN: Por profundidad, espectacularidad y sistema de juego es uno de los mejores.**

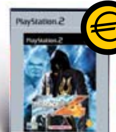
Soul Calibur II
Namco | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Combates con armas blancas que son un auténtico espectáculo visual. Además, tiene alicientes para jugar durante mucho, mucho tiempo.

10 **VALORACIÓN: Un juego de lucha accesible para todos, vibrante e impactante. Un imprescindible.**

Tekken 4
Namco | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +13 años



Un alucinante despliegue gráfico para el juego de lucha con el control más efectivo y realista. Además, presenta numerosos extras y secretos.

10 **VALORACIÓN: El más completo y espectacular del género. Con este precio es un imprescindible.**

Tekken 5
Namco | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años

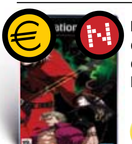


El rey de los juegos de lucha vuelve con su entrega más completa, duradera y espectacular. Y todo con el alucinante sistema de control de siempre. Genial.

10 **VALORACIÓN: A poco que te gusten los juegos de lucha, tienes que tener *Tekken 5*. Así de sencillo y rotundo.**



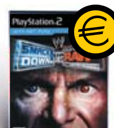
The King of Fighters 2003
Virgin Play | 24,95 € | 1-2 jug. | Inglés | +12 años



Más de 30 luchadores de distintas sagas de SNK pelean 3 contra 3 en este juego de lucha en 2D que sin duda fascinará a los fanáticos de esta ya mítica serie.

7 **VALORACIÓN: Otra oportunidad de oro para adquirir un completo juego de lucha a un precio de risa.**

WWE Smackdown vs Raw
THQ | 29,95 € | 1-6 jug. | Inglés | +16 años



Un espectacular juego de lucha libre con un montón de personajes y modos de juego. El sistema de control es alucinante. Eso sí, está en inglés.

8 **VALORACIÓN: Uno de los juegos de lucha libre más completos, vistosos y entretenidos de PS2.**

Varios

Este mes recomendamos...

(=) **1. EyeToy Play 2**
La cámara EyeToy sigue dando que hablar.

(=) **2. Super Monkey Ball**
Una auténtica locura de lo más "mona".

(N) **3. EyeToy Kinetic**
Monta tu gimnasio en casa con Eye Toy.

Aquí encontrarás los juegos de los más variopintos temas: composición musical, arcades de pistola, baile... Un rinconcito especial para las más curiosas rarezas de PS2.

Crisis Zone
Namco | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Otro arcade de pistola de la serie *Time Crisis* que tiene en su frenético y divertido desarrollo su gran baza. Largo, vibrante y técnicamente espectacular.

8 **VALORACIÓN: Si te gustan los arcades de pistola, por fin tienes otro a la altura de tu G-Con 2.**

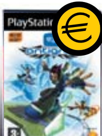
Dancing Stage Fever
Konami | 41,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



El juego de baile por excelencia. Demuestra tu ritmo y habilidad pulsando los botones correctos al son de la música. Si tienes alfombrilla, alucinarás.

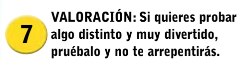
7 **VALORACIÓN: Ideal si quieres echarte unas risas con los amigos, y más si tienes alfombra de baile.**

EyeToy Antigrav
Sony | 39,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



Un innovador juego de skate futurista en el que manejamos al personaje con nuestros movimientos ante la cámara EyeToy. Su pega principal es la duración.

7 **VALORACIÓN: Si quieres probar algo distinto y muy divertido, pruébalo y no te arrepentirás.**



EyeToy Kinetic
Sony | Sin confirmar | 1 jug. | Castellano | +3 años



Monta tu propio gimnasio en casa con Eye Toy. Incluye distintos tipos de ejercicios, intensidades, etc. para que todo el mundo pueda ponerse en forma.

9 **VALORACIÓN: Más que un Eye Toy "festivo", está pensado para que hagamos deporte con PS2.**

EyeToy Monkey Mania
Sony | 39,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Toda la locura de los monos de *Ape Escape* en la friolera de 50 minijuegos divertidísimos para la cámara EyeToy. Es el juego de EyeToy con más pruebas.

8 **VALORACIÓN: Gracias a sus 50 pruebas y al humor de los monos, es uno de los mejores *EyeToy*.**

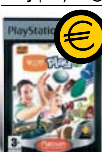
EyeToy: Play + Cámara
Sony | 39,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Gracias a la cámara que incluye, podrás jugar un total de doce minijuegos usando tu propio cuerpo en lugar de un pad. Diversión garantizada.

8 **VALORACIÓN: Si quieres algo nuevo, fresco y divertido tienes que probarlo. Te va a encantar.**

EyeToy Play 2
Sony | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



La segunda generación de EyeToy nos trae 12 minijuegos más complejos y divertidos en los que el protagonista eres tú. Ideal para jugar en compañía.

9 **VALORACIÓN: Más "madera" para el EyeToy. Si te gustó el primero, no te lo puedes perder.**

Sega Superstars + Cámara
Sega/Atari | 64,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Doce divertidísimos e imaginativos minijuegos para la cámara EyeToy con el sabor de los mejores clásicos de Sega: *Sonic*, *Space Channel 5*, *Virtua Fighter*...

9 **VALORACIÓN: Por originalidad y diversión, uno de los mejores juegos que hay para EyeToy.**

SingStar + 2 micrófonos
Sony | 59,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



30 canciones de todos los géneros, dos micrófonos y un juego que no sólo te invita a emular a tus artistas favoritos, sino que además puntúa tu actuación.

9 **VALORACIÓN: Un juego ideal para las reuniones, fans de la música y cantantes en potencia.**

SingStar Party + 2 micrófonos
Sony | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



La segunda entrega de este divertido karaoke esconde nuevos retos para nuestros micrófonos. La selección de canciones es comercial y "muy española".

8 **VALORACIÓN: Si te gustó la primera entrega, con ésta tus micrófonos van a "echar humo".**

Super Monkey Ball Deluxe
Sega | 44,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



12 minijuegos y 300 niveles para un juego tan simple como entretenido, en el que controlamos a un mono que va metido en un bola. Pruébalo y verás.

8 **VALORACIÓN: Enganchá y entretiene de principio a fin, sobre todo jugando en compañía.**

Trucos A-Z

Aquí tenéis, ordenados por orden alfabético, los mejores trucos para una larga lista de juegos. Buscad bien, que seguro que encontráis el truco que estáis buscando.

[A]

AREA 51

• **Final secreto:**
Desbloquea todos los secretos para desbloquear el final secreto.
• **Cintas secretas:**
Escaneando los cinco objetos de bases de datos de cada escenario se desbloqueará un secreto.
• **Avatar Alien multijugador:**
Supera el modo Campaña en dificultad Hard para desbloquear a un alien gris como personaje seleccionable en el modo multijugador.

[C]

CALL OF DUTY FINEST HOUR

• **Todos los niveles:**
Conecta un segundo mando en la consola y, en la pantalla de selección de nivel, mantén "↑" pulsado en el segundo mando mientras en el primero introduces:
Start, Select, Select, ■.
• **Munición infinita:**
Pausa el juego y pulsa:
R1, ●, L1, ■, ●, R1, →, →, ●, →.

[D]

DEVIL MAY CRY 3

• **Todos los modos, trajes y Galería:**
En el menú de inicio, mantén pulsados **L1**, **L2**, **R1** y **R2** y rota el stick analógico izquierdo hasta que oigas "Devil May Cry".

DRAGON BALL Z BUDOKAI 3

• **Bolas de Dragón ocultas:**
En "Universo Dragón" hay siete bolas de dragón ocultas. Si las juntas podrás pedirle un deseo al dragón mágico. Podrás encontrar 2 en la saga de los Sayanos, 2 en Namek, 2 más en la saga de Célula y la última en la de Buu. Recorre el mapeado y fíjate en los lugares donde aparezca una interrogación al sobrevolarlos. A veces tendrás que vencer a algún enemigo.

[G]

GHOST IN THE SHELL: STAND ALONE COMPLEX

COMPLETAR BONUS:
Para conseguir trajes extra, munición infinita y otros jugadores manejables, cumple los siguientes requisitos:
• **3 trajes bonus para Tachikima:** termina el juego en dificultad Normal.
• **4 trajes bonus, granadas infinitas y munición de armas pequeñas infinitas:** Termina el modo de un jugador en dificultad Fácil.
• **Munición infinita para el lanzagranadas, el rifle de francotirador, el lanzacohetes y el lanzacohetes automático:** Termina el juego sin usar "continue".
• **Lanzacohetes con munición infinita, pistola láser explosiva con munición infinita:** Supera el juego con todos los fans en tu poder.
• **Controlar a Tachikima:** termina el multijugador en dificultad Hard.
• **2 personajes nuevos y el nivel Domo:** supera el modo multijugador en dificultad Fácil.

GOD OF WAR

• **Un secreto revelado:**
Termina el juego en modo Spartan.
• **Trajes alternativos:**
Supera el Desafío de los Dioses.
• **El nacimiento de la Bestia:**
Termina el juego una vez con cualquier dificultad.
• **Desafío de los Dioses:** Termina el juego con cualquier dificultad.
• **Créditos:** supera el juego una vez con cualquier dificultad.
• **Niveles eliminados:** supera el juego con cualquier dificultad.
• **Modo Dios:** supera el juego una vez con cualquier dificultad.
• **Posibilidades heróicas:** supera el juego con cualquier dificultad.
• **Monstruos de Mitos:** supera el juego con cualquier dificultad.
• **Mensaje secreto 1:** supera el juego una vez en modo Dios.
• **El destino del Titán:** supera el juego una vez en modo Spartan.
• **Visiones de la Grecia antigua:** supera el juego una vez con cualquier dificultad.
• **Llaves de musa:**
Hay dos de estas llaves ocultas en el juego, que se usan para desbloquear una puerta en los Anillos de Pandora. La primera está escondida en el pasillo sumergido, después de abrir la puerta de Poseidón. Encontrarás un muro que se puede romper y atravesar para llegar a un área con varios enemigos, jarrones a romper y un cofre con la primera llave.
La segunda llave la encontrarás mientras atraviesas el desafío de Poseidón, en la parte de arriba de las cornisas que tienes que escalar. Ve a la derecha cuando alcances la cima para encontrar un cofre con la llave. Cuando tengas las dos podrás entrar en la sala para encontrar dos cofres de Almas rojas y tres fuentes que incrementarán tu salud y magia al máximo, y que te otorgarán 5 barras de almas rojas.
• **Mensaje secreto:**
Destruye las estatuas de Ares y el Minotauro en la sala del trono en el Olimpo (usa el movimiento Lanza de las Furias: **L1+●** para tardar menos, aunque te llevará un rato). Cuando destruyas las dos saltará una secuencia de vídeo de lo más graciosa... ¡entre Kratos y el creador del juego!
• **Minijuego sexual:**
Al principio del Acto 2, hay dos mujeres en tu cama cuando estás dentro de la nave. Si saltas a la cama aparecerá un círculo sobre ésta, indicando un minijuego. Pulsa el botón y empezarás. Sólo verás el jarrón del lateral, pero según aprietes de rápido los botones que te indiquen se irá moviendo cada vez más (al final incluso tendrás que rotar el stick izquierdo). El objetivo es hacer que se caiga y se rompa, lo que te reportará un montón de orbes rojos la primera vez que lo termines con éxito.

GODZILLA SAVE THE EARTH

• **Desbloquear personajes:**
Para desbloquear al Godzilla del espacio, a King Gidorah y Jet Jagaur, supera el juego 2 veces con Megalon y con el Godzilla de los 90 o del 2000.
• **Película del final del juego:**
Acaba el juego en dificultad "Hard".

GOLDEN EYE: ROGUE AGENT

Durante el juego, pausa y pulsa:
• **Poder del ojo lleno:**
L1, R1, L1, L2, L2, R2, R1, L2.
• **Armadura y salud llenas:**
R1, R1, R2, L2, R2, R1, L1, R2.
• **Desbloquear poderes del ojo:**
L1, L1, R2, R2, R1, R2, L1, L2.
• **Todos los niveles:**
Ve al menú de extras y pulsa:
↓, →, ↓, →, ↑, ↓, ↑, ←.

GTA SAN ANDREAS

Introduce cualquiera de estos trucos durante el juego sin pausar. Para desactivarlos, vuelve a introducirlos. Si lo haces bien te lo indicarán en pantalla con un mensaje.
• **250.000 dólares, 100% de salud y 100% de blindaje:**
R1, R2, L1, ✖, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
• **Tráfico agresivo:**
R2, ●, R1, L2, ←, R1, L1, R2, L2.
• **Los coches flotan en el agua:**
→, R2, ●, R1, L2, ■, R1, R2.
• **Suicidarse:**
→, L2, ↓, R1, ←, ←, R1, L1, L2, L1.
• **Todos los coches saltan:**
R2, L2, R1, L1, L2, R2, ■, ▲, ●, ▲, L2, L1.
• **Acelerar el tiempo:**
●, ●, L1, ■, L1, ■, ■, ■, L1, ▲, ●, ▲.
• **Coches más rápidos:** **→, R1, ↑, L2, L2, ←, R1, L1, R1, R1.**
• **Coches voladores:**
R2, ●, ↑, L1, →, R1, →, ↑, ■, ▲.
• **Bajar el nivel de búsqueda:**
R1, R1, ●, R2, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓.
• **Los peatones te atacan** (no puede desactivarse):
↓, ↑, ↑, ↑, ✖, R2, R1, L2, L2.
• **Los peatones se desmandan** (no puede desactivarse)**:**
↓, ←, ↑, ←, ✖, R2, R1, L2, L1.
• **Los peatones van armados:**
R2, R1, ✖, ▲, ✖, ▲, ↑, ↓.
• **Conducción perfecta:**
▲, R1, R1, ←, R1, L1, R2, L1.
• **Coches negros:**
●, L2, ↑, R1, ←, ✖, R1, L1, ←, ●.
• **Coches rosas:**
●, L1, ↓, L2, ←, ✖, R1, L1, →, ●.
• **Siempre lloviendo:**
R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ●.
• **Cielo nublado:**
R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ■.
• **Siempre hace sol:**
R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ✖.
• **Subir el nivel de búsqueda:**
R1, R1, ●, R2, →, ←, →, ←, →, ←.
• **Aumentar respeto:**
R1, R2, L1, ✖, ←, →, ↓, ↑.
• **Juego más lento:**
▲, ↑, →, ↓, ■, R2, R1.
• **Hotring Racer #101:**
R1, ●, R2, →, L1, L2, ✖, ✖, ■, R1.
• **Conseguir un tanque:**
●, ●, L1, ●, ●, ●, L1, L2, R1, ▲, ●, ▲.
• **Coche elástico:**
R2, ↑, L2, ←, ←, R1, L1, ●, →.
• **Coche de golf:**
●, L1, ↑, R1, L2, ✖, R1, L1, ●, ✖.
• **Coche Hotring Racer:**
R2, L1, ●, →, ↑, ●, R2.
• **Ranchera:**
↑, →, →, L1, →, ↑, ■, L2.
• **Hotring Romero:** **↓, R2, ↓, R1, L2, ←, R1, L1, ←, →.**
• **Camión de la basura:**
●, R1, ●, R1, ←, ←, R1, L1, ●, →.
• **Conjunto de armas 1** (Bate, pistola, escopeta, mini SMG, AK 47, lanzacohetes, cócteles Molotov, spray, puño americano)**: R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.**
• **Conjunto de armas 2** (cuchillo, pistola, recortada, Tec 9, rifle de francotirador, lanzallamas, granadas, extintor de incendios)**:**
R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ←.
• **Conjunto de armas 3** (motosierra, pistola con silenciador, rifle de combate, M4, Bazooka, explosivo plástico)**:**
R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ↓.

DESTROY ALL HUMANS!





• **Invencible:**
Pausa el juego y, manteniendo **L2**, pulsa:
■, ●, ←, ←, ●, ■.
Todas las mejoras para las armas que tengas estarán ahora disponibles en el laboratorio Pox.
• **Munición infinita:**
Pausa el juego y, manteniendo **L2**, pulsa:
←, ●, R2, →, R1, ■.
• **Poder mental infinito:**
Pausa el juego y, manteniendo **L2**, pulsa:
R1, R2, ●, →, R2, ●.
Tu barra de energía mental no bajará, pero asegúrate de que esté por encima de cero para que el truco funcione.
• **Mejoras:**
Ve a la nave espacial, pausa el juego y, manteniendo **L2**, pulsa:
■, ●, ←, ←, ●, ■.

[H]

HE-MAN: DEFENDER OF GRAYSKULL

Desde la pantalla de opciones, ve a "Cheats" e introduce las siguientes combinaciones como códigos. Si lo haces bien, el truco aparecerá activado en pantalla.
• **Elegir nivel:** **✖, ←, ↑, ●, ↓.**
• **Invencible:**
→, ●, ↑, ←, ✖.
• **Poder Grayskull infinito:**
↓, →, ✖, ●, ↓.
• **Doble de daño:**
●, →, ✖, ↑, ✖.

HAUNTING GROUND

• **Modo Hard y sala secreta:**
Termínate el juego una vez y ambos extras serán seleccionables desde el menú principal.
• **Golem bailarín:**
Más que un truco es una simpática curiosidad. En la zona del mausoleo (en la mitad del juego), verás un golem que responde a los comandos que metamos en la máquina de escribir junto a él. Escribe SALTATIO y verás lo que pasa. Graba la partida antes de hacerlo, por si acaso.



[K]

KILLZONE

• **Niveles y personajes:**
Empieza una partida nueva e introduce el nombre "Shooterman" en tu perfil de personaje, con la "S" mayúscula. Ahora podrás elegir nivel y personaje.

FORMULA ONE 2004

• **Desbloquear coches:**
• Jordan 191: termina el modo Arcade en primer lugar.
• Lotus 72E: gana el Campeonato de Simulación.
• Williams FW14B: gana una carrera del modo Arcade.
• **Coches legendarios:**
En el nombre del perfil pon: RETROF1.
De este modo tendrás todos los coches legendarios. Más fácil, imposible. Este truquito tenéis que agradecérselo a Pablo Segado Fernández, que nos lo ha hecho llegar por e-mail. ¡Que cunda el ejemplo!



Sorteamos

15 juegos Los Caballeros del Zodiaco para PS2 y 60 Figuras coleccionables de todos los personajes

¡¡¡Juega con tu móvil y gana!!! ¡Envía un SMS al número 5354!

Para participar, sólo tienes que mandar un mensaje con la clave "ZODIACOPLAY (espacio) tus datos personales" y entrarás en el sorteo de 15 juegos *Los caballeros del Zodiaco. El Santuario* y 60 figuras coleccionables. ¿A qué esperas para concursar y llevarte este divertido juego de lucha y un recuerdo muy especial?

60 Figuras coleccionables

15 Juegos PS2

BASES DEL CONCURSO

Para participar sólo tienes que enviar un mensaje de texto desde tu móvil al número 5354, poniendo: "zodiacoplay (espacio) tus datos personales".

1.- Coste máximo del mensaje: 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.- Se seleccionarán 15 mensajes que recibirán 1 juego para PS2 de *Los Caballeros del Zodiaco* + 4 figuras coleccionables.
4.- Los premios no serán canjeables por dinero.
5.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
6.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
7.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
8.- Plazos de participación: del 16 de agosto al 16 de septiembre de 2005.

Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBYPRESS, S. A.

Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo.



Si estáis atascados en algún juego podéis pedirnos trucos o consejos escribiendo una carta a la dirección de la revista indicando en el sobre **"S.O.S. Trucos": Hobby Press. Play2Manía. C/Los Vascos nº 17, 2ª Planta. 28040 Madrid.** También podéis mandar vuestras consultas a través del correo electrónico, enviando vuestros mensajes a**: playmania.trucos@hobbypress.es.**

□ Acabando con Ixion en Final Fantasy X-2

Hola playmaníacos. Me llamo Francisco y quería saber cómo puedo acabar con Ixion en el Capítulo 3. La verdad es que me tiene frito. Muchas gracias.

✉Francisco García (Sevilla)

A ver si te valen estos consejos: como él ejecuta ataques Electro, equipa las Losas de Atuendo y los accesorios que habiliten las magias Aqua, o simplemente usa a las Magias Negras. Puedes robarle Botines Raudos con Rikku a la vez que atacas con el resto del equipo. Usa las Vestisferas Blancas para curar tus heridas si te daña en exceso. La verdad es que este combate no tiene porqué ser complicado, así que a lo mejor es que te falta mejorar un poco a los personajes…

□ Acabar Obscure con Stan vivo

Hola playmaníacos. Tengo el juego *Obscure* y me lo he pasado, pero a mitad del juego Stan murió en una escena de vídeo y he leído que se puede acabar la aventura con todos los personajes vivos. ¿Es verdad? Muchas gracias.

✉Ana Pereza (Madrid)

Sí, es posible: Stan murió en el vídeo aplastado por un montacargas cuando los chicos bajaban por el huco. Pues bien, lo que tendrías que haber hecho antes de bajar es poner de nuevo el seguro del montacargas, que desactivaste moviendo una palanca antes de subir al piso en el que te esperaba la gran mujer mutada. Así el seguro habría detenido el montacargas el tiempo suficiente para que Stan saliera del hueco. Si tienes alguna partida grabada cerca de ese punto, prueba y verás.

□ El puño de Rayman en POP El Alma del Guerrero

Hola chavales. Me gustaría saber si es verdad que en *Prince of Persia El Alma del Guerrero* una de las armas ocultas es el puño de Rayman. ¿Cómo lo consigo?

✉Alejandro Martínez (Tarazona, Zaragoza)

Pues sí, es verdad. Este arma en concreto está en las Catacumbas. Gira a la derecha desde las escaleras y luego salta a la izquierda. El puño está en el armero, frente a la verja.

□ Contra Ranmaru en Onimusha 3

Hola amigos. Tengo un problema con el juego *Onimusha 3*, ya que no soy capaz de pasarme a Ranmaru. Estoy combatiendo con él en el templo Oni, ¿me podéis aconsejar alguna técnica? Muchas gracias.

✉Laura (Chiclana, Cádiz)

Este enemigo es complicado debido a sus gran velocidad. Y encima te lanza peligrosas bolas de energía con las que debes tener mucho cuidado. Lo mejor es que no corras tras él, sino que esperes quieto y le golpees con combos cortos cuando esté cerca. Si le aciertas, Ranmaru intentará absorber las almas que pierda por tu ataque, el momento ideal para asestarle un golpe especial antes de las que las asimile.

□ Trucos para Batman: Rise of Sin Tzu

Buenas, playmaníacos. Aunque se trate de un juego antiguo, seguro que sabéis trucos para *Batman: Rise of Sin Tzu*, ¿a que sí? Pues muchas gracia.

✉Pedro Salazar (e-mail)

Pues mira tú por dónde, sí que los sabemos: en la pantalla del título (donde pone Press Start), mantén pulsados **L1 + L2 + R1 + R2** e introduce estos trucos. Si no se activan, carga una partida e introdúcelos en la pantalla donde te dejan seleccionar el modo de juego.

- Todos los movimientos: ↑, ↑, ←, ←, →, →, ↓, ↓.
- Barra de poder infinita: ←, →, ↑, ↓, →, ←, ↓, ↑.
- Salud Infinita: ↑, →, ↓, ←, ↑, ←, ↓, →.
- Desbloquear todo: ↓, ↑, ↓, ↑, ←, →, ←, →.

□ Una carrera en el campo de San Andreas

¡Hola playmaníacos! Tengo el *GTA San Andrea*s y ahora estoy en el campo, pero no puedo pasarme la última misión de César Vialpando ("Farewell my Love"). ¿Me podríais decir cómo pasármelo? Muchas gracia.

✉Iván Viana Moreno (Irún)

Lo mejor en esta carrera es que aproveches la mayor aceleración de tu vehículo para sacar toda la ventaja que puedas en las rectas, y que no trates de atajar saliéndote en las curvas, porque tu vehículo va muy mal campo a través. Y si estos consejillos no funcionan, prueba con este truco: intenta llegar primero a la entrada del puente y párate en ella en transversal, de manera que la cubras completamente. La mayoría de tus rivales girarán bruscamente y caerán al río, mientras que los que choquen contigo perderán velocidad. Después, acelera y les sacarás algo de ventaja.

[L]

LEGO STAR WARS

Introduce estos trucos en la sección "códigos" en la cafetería de Dexter para desbloquear a los personajes.

- **987UYR:** droide de combate.
- **EN11K5:** Comandante droide.
- **LK42U6:** Droide de Geonosis.
- **KF999A:** droide de seguridad.
- **LA811Y:** Boba Fett.
- **F8B4L6:** soldado clon.
- **ER33JN:** Clon de Episodio III.
- **BHU72T:** Piloto clon.
- **N3T6P8:** soldado clon (Episodio III pantano).
- **RS6E25:** soldado clon (Episodio III terrestre).
- **14PGMN:** conde Dooku.
- **H35TUX:** Darth Maul.
- **A32CAM:** Darth Sidious.
- **VR832U:** Clon disfrazado.
- **DH382U:** Droideka.
- **SF321Y:** general Grievous.
- **19D7NB:** geonosiano.
- **ZTY392:** guardaespaldas del general Grievous.
- **U63B2A:** droide Gonk.
- **PL47NH:** Jango Fett.
- **DP55MV:** Ki-Adi Hundi.
- **CBR954:** Kit Fisto.
- **A725X4:** Luminara.
- **MS952L:** Mace Windu (Episodio III).
- **92UJ7D:** Padme.
- **R840JU:** droide PK.
- **BEQ82H:** princesa Leia.
- **L54YUK:** soldado rebelde.
- **PP43JX:** guardia imperial.
- **EUW862:** Shaak Ti.
- **XZNR21:** superdroide de asalto.
- **NR37W1:** blasters ridículos.
- **L449HD:** blasters clásicos.
- **IG72X4:** blasters gigantes.
- **SHRUB1:** perfiles.
- **PUCEAT:** los personajes llevan tazas en lugar de armas.
- **LD116B:** detector de minikits.
- **RP924W:** bigotes.
- **YD77GC:** púrpura.
- **MS999Q:** siluetas.
- **4PR28U:** invencible.

LOS URBZ: SIMS EN LA CIUDAD

Durante el juego introduce estas combinaciones. Primero tienes que desbloquear al gnomo del primer truco.

- **Gnomo tramposo:** ● + L1 + L2 + R2 + R1.
- **Adquirir habilidad:** L1 + R2 + → + ■ + L3.
- **Físico al máximo:** L1 + R1 + ↓ + ✖ + L3.
- **Mente al máximo:** L1 + R1 + ✖ + ● + ↑.
- **Arte al máximo:** L3 + R3 + R1 + R2 + ●.
- **Poder social:** ▲ + R2 + L1 + ✖ + ■.

[M]

MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION

Introduce los siguientes códigos en el menú de trucos del juego:

- **Añadir 1 dólar al dinero de Carrera:** KUBMIR
- **Todas las ciudades en modo Arcade:** ROADTRIP
- **Peatones más rápidos:** URBANSPRAWL
- **Incrementar la masa del coche en Arcade:** HYPERARGO
- **Sin daños:** ONTHEROAD.

MOVIMIENTOS ESPECIALES

- **Zone:** ALLIN
- **Roar:** RJNR
- **Argo:** DFENS

CABEZAS

- **Calabaza:** GETHEADJK
- **Muñeco de nieve:** GETHEADM
- **"Smiley" amarillo:** GETHEADJ
- **Ardiente:** TRYTHISATHOME
- **Conejo:** GETHEADL
- **Cromada:** HAVEYOUSEENTHISBOY

[N]

NBA LIVE 2005

Introduce estos passwords en la pantalla de códigos, opción "NBA Live":

- **50.000 puntos:** YISS55CZ0E
- **Zapatillas:** FHM389HU80
- **Huarache 2K4:** VNBA60230T
- **Nike Air infinito:** XVLJD9895V
- **Zoom Generation:** 234SDJF9W4
- **Nike Bg:** 0984ADF90P
- **Elite Shox:** 2388HDFCBJ

[P]

PLAYBOY THE MANSION

Desbloquear extras:

- Billar: termina la misión 1.
- Mesa de Masaje: publica la revista en la misión 2.
- Trampolín: consigue 2 novias en la misión 3.
- Bunny Back: termina la misión 3.
- Leg O Lamo: al practicar sexo con una chica en la misión 3.
- Grotto: invita al agente a la fiesta en la misión 4.
- Olivia: termina la misión 4.
- Clubhouse: termina la misión 5.
- Mesa Regency: termina la misión 6.
- Playboy Mini: consigue una relación muy romántica entre Markus Jacobski y una chica en la misión 6.
- Llamaradas: haz una fiesta Grotto en la misión 7.
- Falda de cuadros: manten las fiestas especiales para tu equipo, amigos y novias en la misión 7.
- Barely There Plus: contrata a Carmen Electra en la misión 8.
- Silla Regency: termina la misión 8.
- Cama de Metal: termina la misión 9.
- Sofá Regency: termina la misión 10.
- Alfombra Regency: termina la misión 11.

PREDATOR: CONCRETE JUNGLE

Desbloquear nuevos trajes:

- Cazador Alien: elimina a todos los francotiradores en la misión "A Night to Remember".
- Traje cazador urbano: mata a 50 aliens en la misión "Bug Hunt".
- Traje de cazador de jungla: elimina al jefe irlandés en la misión "Midsummer Night's Massacre".



[R]

ROBOTS

Pausa el juego e introduce rápidamente estos trucos. Oirás un sonido.

- **Modo Cabezón:** ↑, ↓, ↓, ↑, →, →, ←, →.
- **Salud infinita:** ↑, →, ↓, ↑, ←, ↓, →, ←.
- **Chatarra infinita:** ↓, ↓, ←, ↑, ↑, →, ↑, ↓.



[S]

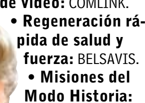
STAR WARS BATTLEFRONT

- **Desbloquear todos los planetas desde el principio:** Ve a Campañas Históricas en el modo de un jugador. Selecciona la Era en la que quieras jugar y pasarás a la pantalla de selección de Planetas. Introduce esta secuencia: ■, ●, ■, ●. Ahora podrás moverte de izquierda a derecha a través de todos los planetas de la campaña.

STAR WARS EPISODIO III: LA VENGANZA DE LOS SITH

Desde el menú principal del juego, elige "Opciones" y después "Códigos" en el nuevo menú. Desde ahí, introduce estos códigos:

- **Todas las misiones de bonificación:** NARSHADDAA
- **Ilustraciones:** AAYLASECURA.
- **Arenas de duelo:** TANTIVEIV.
- **Duelistas:** ZABRAK.
- **Todos los movimientos y poderes Jedi:** JAINA
- **Escenas de vídeo:** COMLINK.
- **Regeneración rápida de salud y fuerza:** BELSAVIS.
- **Misiones del Modo Historia:** KORRIBAN.

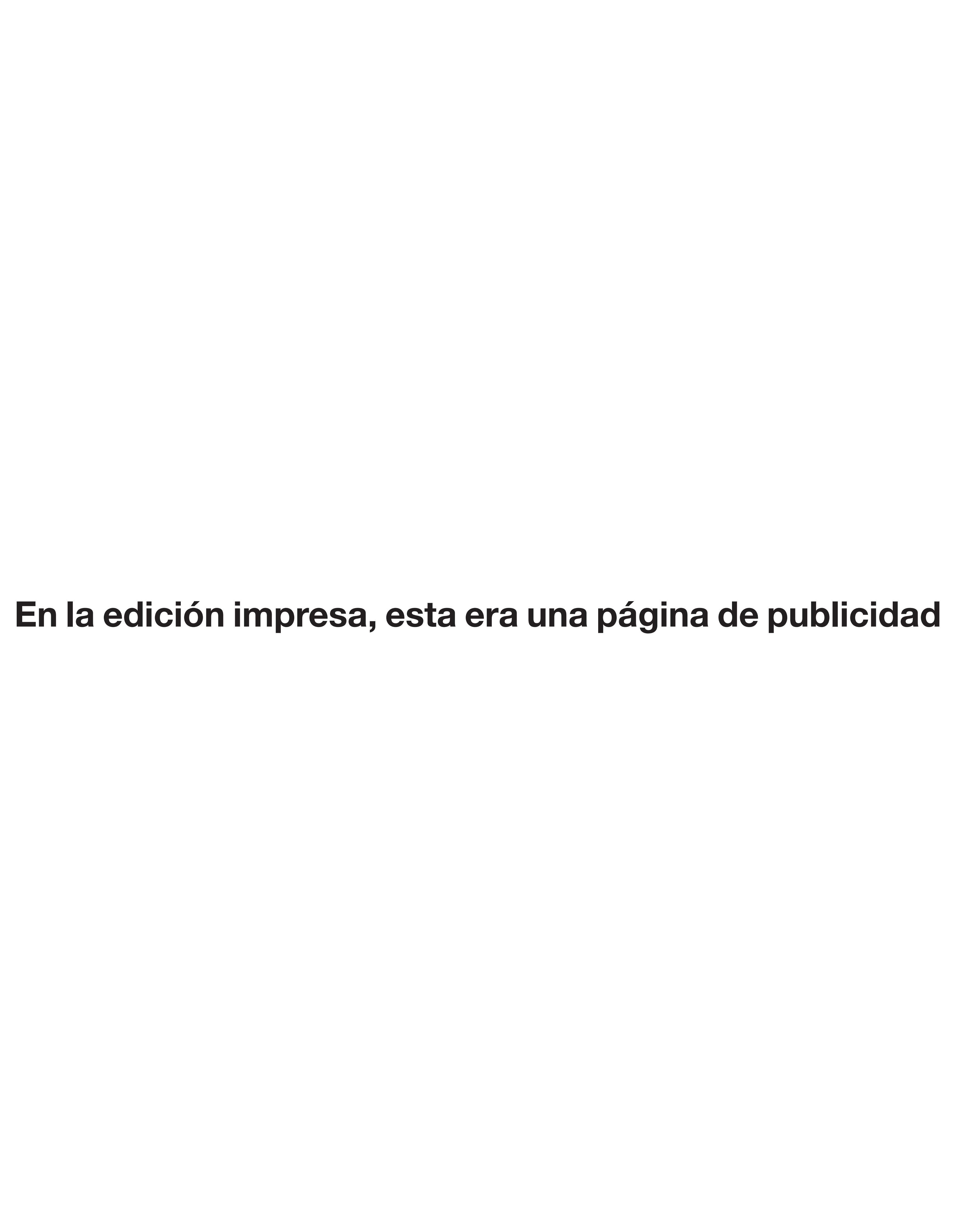


LOS 4 FANTÁSTICOS

- **Abrir la arena Barcaza y la entrevista 1 a Stan Lee:** En el menú principal pulsa: ■, ●, ■, ↓, ↓, ●, ↑.
- **Desbloquear el nivel extra "Infierno":** En el menú principal pulsa: →, →, ■, ●, ←, ↑, ↓.






En la edición impresa, esta era una página de publicidad

Contra The Fear en Metal Gear Solid 3: Snake Eater

Hola amigos. Me estoy enfrentando a The Fear y quiero conseguir el camuflaje que deja. Pero cada vez que la barra de resistencia le baja al 50%, se recupera comiendo. ¿Me podéis decir si al final se acaba la comida, o si hay alguna otra forma de conseguir el camuflaje? Gracias.

✉Julián Mascaraque (Móstoles, Madrid)

Al comienzo del combate pasa de pelear y céntrate en recolectar la comida venenosa que encontrarás por el escenario, como ranas. Obviamente, cúrate si The Fear te envenena con sus disparos. Cuando tengas al menos cuatro de estas comidas, selecciónalas como arma en la pantalla de inventario y lanza una al suelo. Cuando la resistencia de The Fear haya disminuido lo suficiente, bajará a tierra para comer y se zampará tu comida venenosa. Así le bajará más la resistencia y además puedes aprovechar estos momentos para dispararle con la pistola tranquilizante. Sigue esta técnica hasta que desfallezca y consigas su camuflaje.

En la Caverna misteriosa de Final Fantasy X-2

¡Hola chavales! Tengo una duda sobre el *FFX-2*. Estoy en el capítulo 5 y he descubierto una mazmorra en el camino de Miihen, después de enviar un chocobo desde la granja de Clasko. Pero soy incapaz de completarla. ¿Cómo lo puedo hacer?

✉Rafael López (Alcalá de Henares, Madrid)

Dentro de esta caverna cada pared tiene una dureza distinta y la clave es encontrar la bomba específica para cada una. Los muros de la caverna pueden ser duros (con una resistencia de 25), normales (15) o blandos (5). Y hay tres tipos de bombas: bomba chica (con una fuerza de 1), bomba mediana (fuerza 2) y bomba grande (fuerza 3). Así que sólo tienes que calcular qué número de bombas y de qué potencia hacen falta para vencer la resistencia de la pared. Por cierto, casi todas las paredes son blandas y los enemigos que elimines dejarán bombas de diferente potencia, así que no tendrás problemas de escasez. A Megalópodo, el enemigo final, le vencerás fácilmente si tienes a los personajes razonablemente evolucionados. Tampoco estaría de más que te hicieras un mapa según avanzas.

Contra Seymour Beta en Final Fantasy X

¡Queridos amigos! En *Final Fantasy X* hay un monstruo que me da problemas. Se trata de Seymur Beta. Me gustaría saber cómo vencerlo. Muchas gracias .

✉Iñaki (Villamediala de Iregua)

Bueno, vamos a repetir como acabar con este enemigo, quizá el malo por el que más nos habéis preguntado... Al principio debes usar Comando Extra para hablar con Seymour y aumentar la Fuerza y Defensa Mágica, así que empieza con Yuna, Tidus y Kimahri como personajes. Usa Prisa + + de Tidus y la Magia Escudo de Yuna. Seymour convertirá a tus personajes en zombis, luego usará Lanza Devastadora y después les dará vida con Lázaro + para eliminarlos. Entre ambos ataques usa Agua Bendita, Mutis + y Bio. Cuando deshaga los hechizos que has lanzado sobre tu equipo, vuelve a realizarlos. Con tu defensa ya montada, usa todos los ataques Turbo. Contra su hechizo Coraza usa las habilidades de Auron. Debes tener a todos los personajes al máximo de vida, porque Seymour realizará un ataque llamado Mandible Final que quita 3000 puntos. Cuando Ente Espectral vaya a realizar su ataque especial, réstale toda la vida que puedas. Tras su Destrucción Total, usa Omnipoción y los especiales de Yuna para invocar a los eones. El Megafulgor de Bahamut puede hacerle papilla.

Todo un "Momento Bond"

¡Hola Playmaníacos! Tengo el juego *007 Todo o Nada* y no soy capaz de conseguir uno de los "Momentos Bond" de la misión 12. Gracias.

✉Pedro Cuello (e-mail)

En esta fase hay cuatro momentos:

- Tras hablar con Mya por teléfono, sal del aparcamiento y gira a la derecha hasta que veas una señal luminosa que indica hacia la izquierda. Ve a la derecha y coge el atajo entre los edificios.
- Llega a tiempo a meter el Aston Martin en el camión de Diávolo.
- Al abandonar la fábrica, pasa a toda velocidad con el coche por el tubo que hay en la salida para aterrizar en el interior de un edificio.
- Detén a la limusina usando el ácido disuelve-caucho que lleva tu coche.

Darth Vader en Lego Star Wars

Hola Play2Manía. ¿Sabéis algún truco para conseguir a Darth Vader en *Lego Star Wars*?

Diego Vergara Fernández (Mieres, Asturias)

Tienes que acabar la misión que hay detrás de la puerta con el símbolo "?" de la sala de selección de episodio. Es una misión ambientada en el Episodio IV, en la que manejas al propio Vader. Para desbloquear la puerta, debes conseguir el estatus de Verdadero Jedi en los 17 niveles del juego (6 de Episodio I, 5 de Episodio II y 6 de Episodio IV). Para ello debes lograr una cantidad determinada de tuercas.

- **Modo Súper Sable:** SUPERSABERS.
- **Modo Droides Diminutos:** 071779.
- **Fuerza Ilimitada:** KAIBURR.
- **Salud Ilimitada:** XUCPHRA.

[T]

TEKKEN 5

DESBLOQUEAR PERSONAJES:

- Anna Williams: termina 2 veces el modo Historia.
- Baek: termina 3 veces el modo Historia.
- Bruce Irvin: termina 4 veces el modo Historia.
- Devil Jin: termina el modo de juego *Devil Within* o pelea en 200 combates.
- Eddy Gordo: es uno de los trajes extra que puedes comprarle a Christie (500.000 monedas de oro).
- Ganryu: termina el modo Story Battle o el Time Attack siete veces con un personaje distinto.
- Heihachi: termina el modo Story Battle o el Time Attack 9 veces con un personaje diferente.
- Kuma: termina el modo Story Battle o el Time Attack seis veces con un personaje diferente.
- Mokujin: termina el modo Story Battle o el Time Attack ocho veces con un personaje distinto.
- Roger Jr.: termina el modo Story Battle o el Time Attack una vez con cualquier personaje.
- Wang Jinrei: termina el modo Story Battle o el Time Attack cinco veces con un personaje distinto.

• Escenario final 2: Pelea en 200 combates en modo Arcade o termina el modo *Devil Within*.

• Desbloquear aleatorio: Cuando desbloqueas a Heihachi también desbloqueas la opción "Aleatorio" para la selección de personaje.

• Escena oculta con Anna: En el cuarto combate del modo Historia contra Lee, déjate ganar y verás cómo Anna es insultada.

• Escena oculta con Christie: Mientras juegas con Christie en el modo Historia, déjate ganar por Eddy para ver un vídeo.

• Escena oculta con M. Law: Mientras juegas con Law en el modo Historia, déjate ganar en la lucha contra Paul para ver una nueva escena al final del combate.

• Escena oculta con Yoshimitsu: Para ver este vídeo entre Yoshimitsu y Raven, empieza una partida en el modo Historia y elige a Yoshimitsu. Cuando llegues al cuarto combate, que debería ser contra Raven, déjate ganar. Verás un vídeo muy divertido entre los dos luchadores.

• Matar a una rana: En el escenario del jardín secreto, si miras atentamente en el suelo verás una rana. Si tú o tu oponente sois noqueados en el aire y caéis sobre la rana, ésta morirá y verás a su angelito flotando en el aire.

• Ling vestida de colegiala: Ling tiene un quinto traje que puede ser seleccionado pulsando R1.

TENCHU FATAL SHADOWS

• Desbloquear el modo "Red Blade": Obtén el ranking de maestro de maestro de asesinos en todos los niveles.

• Desbloquear trajes nuevos:

- Ayame: consigue 1600 pergaminos para desbloquear los trajes de Ayame de *Tenchu 1* y *2*. Otra forma de hacerlo es derrotando a Juzo en el modo Pit Fight, quedándote al menos 23 minutos y habiendo derrotado también a las dos Ayames.
- Rin: supera el juego una vez.

• Modo "Pit Fight": Termina el juego en dificultad Normal.

• Modo Pit Fight con peleas de jefes finales: derrota a los 6 grupos de enemigos en el modo Pit Fight.

• Habilidades especiales: Se desbloquean consiguiendo un número determinado de pergaminos en el modo Historia. Ten en cuenta que estos pergaminos los dejan caer algunos enemigos.

- Arrow Block: Ayame 250 / Rin 30.
- Cheetah Sprint: Ayame 150.
- Crescent Moon: Ayame 30.
- Crimson: Rin 200.
- Crimson Final: Rin 550.
- Death Drop: Rin 60.
- False Wall: Ayame 500.
- Fang Guard: Rin 10.
- Inner Ear: Ayame 200.
- Hawk Eye: Ayame 60 / Rin: 150.
- Long Claw: Ayame 300 / Rin 350.
- Mimicry: Rin 500 pergaminos.
- Mind Control: Ayame 400.
- Numbing Strike: Rin 250.
- Shadow: Rin 300 pergaminos.
- Sniper: Ayame 350 / Rin 450.
- Spider's Nest: Ayame 450 / Rin 400.
- Swift Guard: Ayame 100.
- Wall Run: Ayame 10 / Rin 100.
- Wrath: Ayame 550 pergaminos.

THE PUNISHER

• Activar trucos: Crea un perfil con el nombre "V PIRATE" (dejando el espacio). Tendrás acceso a las portadas de los cómics, las retrospectivas, las películas, etc en la sección de "Extras". Si vas a "Trucos" podrás activarlos todos.

THE SIMPSONS: HIT & RUN

Desde el menú principal, ve a la pantalla de opciones. Mantén pulsados **L1+R1** e introduce estos trucos:

- **Coches más rápidos:** ■, ■, ■, ■.
- **Todos los coches:** ✖, ●, ✖, ●.

TONY HAWK´S UNDERGROUND 2

• Códigos: Introdúcelos en el menú de trucos:

- Straightedge: balanceo infinito.
- 4-wheeler: desbloqueas a Paulie.

TRANSFORMERS

Introduce estos códigos en el cuartel general de los Autobots:

• Powerlink infinito: ↑, ↓, ↑, ↓, ●, ■, ■, ●.

• Invencible: Pausa el juego y pulsa: **R1**, ●, ●, **R1**, **R2**, **L1**, **L1**, **L2**.

• Todos los extras: Desde el menú principal, selecciona "Extras" e introduce este código: ■, ■, ●, ■, ■, ●, **L1**, **L2**.

TRUE CRIME

Pausa e introduce estos trucos:

• Subir nivel de conducción: ←, →, ←, →, ✖.

• Movimientos de pelea: ↑, ↓, ↑, ↓, ✖.

• Localización: ✖, ✖, ■, ▲.

[V]

VAN HELSING

• Desbloquear películas: Introduce los códigos durante el juego y podrás acceder desde la Galería del menú principal a las películas.

- Película Bonus 1: ↑, ↓, ↑, ↓, ←, ←, →, →, **L1**, **L3**, **R3**, **R1**.
- Película Bonus 2: ↑, →, ↓, ←, ↑, ←, ↓, →, ↑, **R1**, **R2**, **R3**.
- Película Bonus 3: **L1**, **L2**, **R2**, **R1**, **R2**, **L2**, **L1**, ↑, ↑, ↓, ↓, **Select**.
- Película Bonus 4: **Select, L3, R3, Select, R3, L3, Select**, ←, ←, ↑, →, →.
- Película Bonus 5: **L2, R2, L1, R1, Select, Select, L1, L1, R2, R2, L3, R3.**
- Película Bonus 6: **R2, R1, R2, R1, L1, L2, L1, L2**, ←, →, **Select, Select.**
- Película Bonus 7: **L3**, ←, **R3**, →, **L2**, ↑, **R2**, ↓, **L1**, ←, **R1**, →.

[W]

WHIPLASH

En la pantalla "Abilites and Powerups", pulsa Cuadrado para entrar en el área restringida. Después, introduce este código para activar el truco:

• Spanx invencible: ■, ▲, ↑, ↓, ●, ↑, ▲.



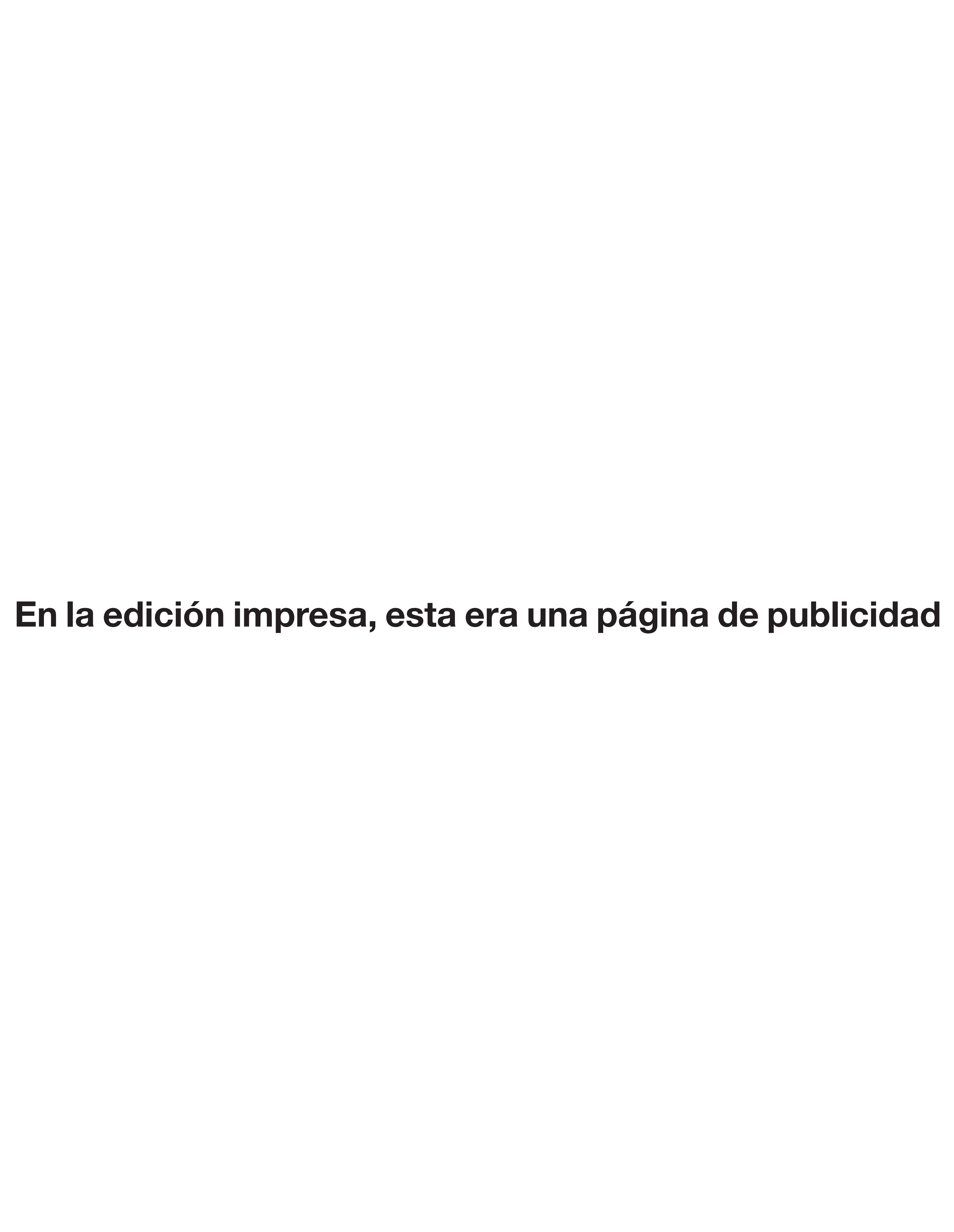
STREET RACING SYNDICATE





Pulsa ↑, ↓, ←, → en el menú principal para abrir la pantalla de trucos. En esta pantalla, introduce cualquiera de estos códigos:

- **SICKJZA:** Supra RZ de 1996.
- **IGOTGST:** Mitsubishi Eclipse GS-T de 1999.
- **MYTCGTS:** Toyota Celica GT-S Action Package 2004.
- **RENESIS:** Mazda RX-8.
- **GORETRO:** Desbloqueas el vinilo de Pac Man.
- **GOTPOPO:** Desbloqueas el coche de policía.
- **SICKGDB:** Desbloqueas el Subaru Impreza Sti.
- **FIXITUP:** Reparación del coche gratuita.
- **LETMEGO:** Las tres primeras veces que vuelques en el modo Callejero volverás a la carrera con una advertencia.


En la edición impresa, esta era una página de publicidad



La carrera por salvar a la diosa Atenea ha comenzado. Durante 12 horas tendrás que cruzar las 12 casa del Zodiaco, custodiadas por los más fuertes de los guardianes: los Caballeros de Oro. Las posibilidades son casi nulas, pero luchas por una causa justa, así que como decía Seiya: "Valor compañeros".

LOS CABALLEROS DEL ZODIACO

EL SANTUARIO

TEMPLOS DE ORO

En esta primera parte de la guía os daremos detalles de los distintos combates a los que os veréis sometidos. Desde el guerrero que será objetivo de vuestros golpes, pasando por si hay posibilidad de jugar un "Bonus Stage" previamente o alguna historia alternativa, hasta los extras que podréis desbloquear tras conseguir la victoria y mediante que tipo de combate. ¡Vamos allá!..

MH: Modo historia | **HA:** Historia alternativa | **HA1:** Historia alternativa 1 | **HA2:** Historia alternativa 2 | **BS:** Bonus Stage

01. CASA DE ARIES


Mu nos enseñará lo más básico....


...y también técnicas especiales.

COMBATE

- Seiya Vs Mu (tutorial).

REANIMACIÓN PONTÍFICE

- No.

BONUS STAGE DE ENTRADA

- No.

HISTORIAS ALTERNATIVAS

1. ¡Aldebarán, Toro de Oro!: Continuas a la Casa de Tauro sin más preámbulo.
2. Mu Vs Máscara de Muerte: Debes haber finalizado una vez el modo historia. Controlas a Mu en un enfrentamiento contra el más sádico de los Caballeros de Oro, el de Cáncer.

DESBLOQUEAS

- Caballero Mu (Modo Historia).
- Nueva historia en Fiesta Zodiaco (Modo Historia).
- Nuevo Caballero Marin (HA).
- Nuevo caballero Shiryu N (HA).
- Fase “Batalla Soldado” (HA).
- Nueva colección en Fiesta Zodiaco (Historia Alterantiva).
- Nueva historia en Fiesta Zodiaco (Historia Alternativa).


Mu pronto quedará a tu alcance.


La historia de Seiya es interesante.

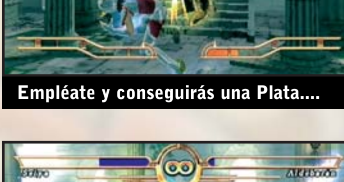

Historia Alternativa: Mu contra Cáncer



02. CASA DE TAURO

COMBATE
• Seiya Vs Aldebarán.
REANIMACIÓN PONTÍFICE
• No.
BONUS STAGE DE ENTRADA
• Sí, con Seiya.
HISTORIAS ALTERNATIVAS
• No.
DESBLOQUEAS
• Caballero Aldebarán (Modo Historia). • Nueva historia en Fiesta Zodiaco (MH). • Nueva colección en Fiesta Zodiaco (MH). • Fase "Batalla Soldado" (MH). • Nueva colección en Fiesta Zodiaco (BS). • Nuevo sonido en Fiesta Zodiaco (BS).


Aldebarán está hecho "un fiera".



Empléate y conseguirás una Plata....


...y con ella un nuevo escenario.


El Pontífice no controla a Aldebarán.


Seiya es el primero en tener un Bonus.

03. CASA DE GÉMINIS

COMBATE
• Shun Vs ????????.
REANIMACIÓN PONTÍFICE
• Sí.
BONUS STAGE DE ENTRADA
• Sí, con Shun.
HISTORIAS ALTERNATIVAS
***1.* Maestro Vs Discípulo:** o lo que es lo mismo, Hyoga enfrentándose a Camus, Caballero de Acuario y mentor de su maestro. Un combate dramático y muy, muy sentimental.
DESBLOQUEAS
• Caballero Géminis (MH). • Nueva historia en Fiesta Zodiaco (MH). • Caballero Seiya N (HA). • Nuevo sonido en Fiesta Zodiaco (BS). • Fase "Batalla Soldado" (MH).



Uno de los combates más interesantes.




La armadura de Géminis lucha vacía.


Y sus golpes son terribles.


Hyoga luchará contra su maestro.



Sólo vencerás usando estos golpes.



04. CASA DE CÁNCER

COMBATE

- Shiryu Vs Máscara de la Muerte

REANIMACIÓN PONTÍFICE

- No.

BONUS STAGE DE ENTRADA

- Sí, con Shiryu.

HISTORIAS ALTERNATIVAS

1. ¡Despierta Aioria!: Continuas tu recorrido para enfrentarte con el Caballero de Leo.
2. Fénix en el Tempo de Leo: En esta ocasión, el títere del Patriarca es Ikki, y contra él deberás luchar de mano de Seiya.

DESBLOQUEAS

- Caballero Máscara de Muerte (MH).
- Nueva colección en Fiesta Zodiaco (MH).
- Nueva historia en Fiesta Zodiaco. ((Modo Historia, HA2).
- Fase "Batalla Soldado" (MH, HA2).
- Caballero Misty (Historia Alternativa 2).
- Modo "Puño Pontífice" (HA2).
- Nuevo sonido en Fiesta Zodiaco (BS).



Máscara de Muerte es duro de roer.



Con Shiryu los despacharás enseguida.



Ikki no es tan difícil como Aioria.

Esmérate y obtendrás un nuevo sonido

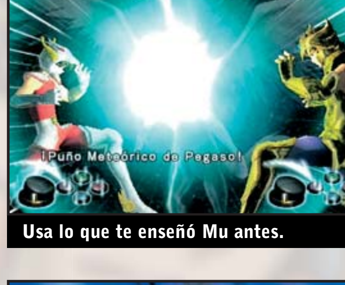


05. CASA DE LEO

Esta es una de las luchas más duras.



Si vences, podrás controlar a Aioria.



Usa lo que te enseñó Mu antes.



Los especiales te facilitarán las cosas.

Cassius aparecerá en el Bonus Stage.

COMBATE

- Seiya Vs Aioria.

REANIMACIÓN PONTÍFICE

- Sí.

BONUS STAGE DE ENTRADA

- Sí, con Seiya.

HISTORIAS ALTERNATIVAS

- No.

DESBLOQUEAS

- Caballero Aioria (Modo Historia).
- Nueva colección en fiesta zodiaco (MH).
- Nueva historia en fiesta zodiaco (MH).
- Nuevo sonido en Fiesta Zodiaco (BS).
- Fase "Batalla Soldado" (MH).

06. CASA DE VIRGO Y CASA DE LIBRA

COMBATE

- Ikki Vs Shaka.

REANIMACIÓN PONTÍFICE

- No.

BONUS STAGE DE ENTRADA

- Sí, con Shun.

HISTORIAS ALTERNATIVAS

1. La Espada de Libra: Hyoga sigue congelado en el bloque de hielo que creó Camus. Su amigo Shiryu, en una emotiva escena, lo libera de tu eterno ataúd.

2. Maestro de Libra: Shiryu no descansa y le toca luchar contra Dohko, que aparece imbuido en la armadura de Libra. Un combate sencillo y en el que el Patriarca no interfiere.

DESBLOQUEAS

- Caballero Shaka (Modo Historia).
- Caballero Dohko (Historia Altern. 2)
- Nueva colección en fiesta zodiaco (Modo Historia, Historia Alternativa 1).
- Nueva historia en fiesta zodiaco (MH, HA1, HA2).
- Nuevo sonido en Fiesta Zodiaco (BS).
- Fase "Batalla Soldado" (MH).



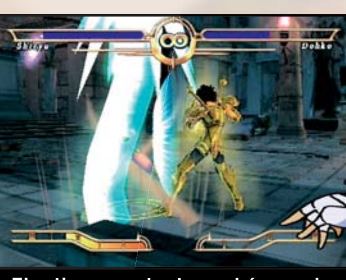
Shaka tiene extraños poderes.



Pero Ikki no se queda atrás...



Por fin, la armadura de Libra.



El antiguo maestro te pondrá a prueba



Hyoga por fin quedará libre.

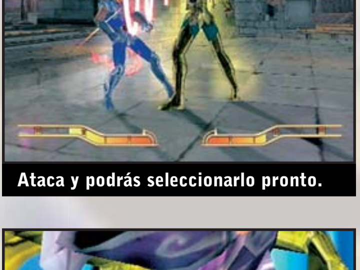
07. CASA DE ESCORPIÓN Y CASA DE SAGITARIO



Por fin cara a cara con Milo.



Ataca y podrás seleccionarlo pronto.





Aiolos pondrá a prueba a Seiya.

COMBATE

- Hyoga Vs Milo.

REANIMACIÓN PONTÍFICE

- No.

BONUS STAGE DE ENTRADA

- Sí, con Hyoga.

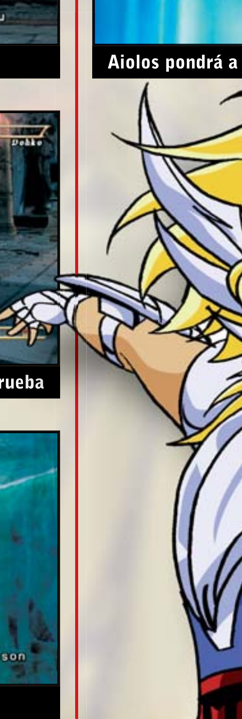
HISTORIAS ALTERNATIVAS

1. La Voluntad de Aiolos: escena en la que se recuerda al salvador de Atenea hace 13 años.

2. El Desafío de Aiolos: La prueba que Aiolos impone a Seiya es una lucha... contra sí mismo y vestidos con la armadura de Sagitario. El Seiya oscuro usará tus mismos golpes, pero no con igual contundencia, por lo que lo tendrás fácil.

DESBLOQUEAS

- Caballero Milo (Modo Historia).
- Caballero Sagitario (HA2).
- Nueva colección en fiesta zodiaco ((Modo Historia, HA2).
- Nueva historia en fiesta zodiaco (Modo Historia, HA1, HA2).
- Fase "Batalla Soldado" (HA2).
- Nuevo sonido en Fiesta Zodiaco (BS).



08. CASA DE CAPRICORNIO

COMBATE

- Shiryu Vs Shura.

REANIMACIÓN PONTÍFICE

- No.

BONUS STAGE DE ENTRADA

- Sí, con Shiryu.

HISTORIAS ALTERNATIVAS

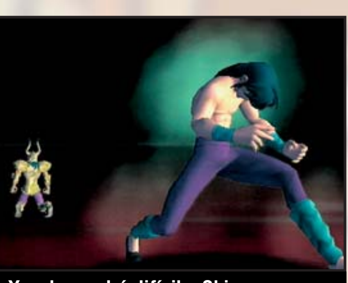
- No.

DESBLOQUEAS

- Caballero Shura (Modo Historia).
- Nueva colección en fiesta zodiaco (MH).
- Nueva historia en fiesta zodiaco (MH).
- Nuevo sonido en Fiesta Zodiaco (BS).
- Fase "Batalla Soldado" (MH).



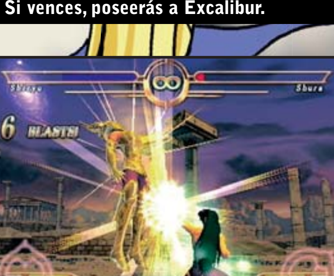
Shura es el único caballero español.



Y se lo pondrá difícil a Shiryu.



Si vences, poseerás a Excalibur.



La figura de Shura es una pasada.



Otro Bonus Stage más bien "chupao".

09. CASA DE ACUARIO

COMBATE

- Hyoga Vs Camus.

REANIMACIÓN PONTÍFICE

- No.

BONUS STAGE DE ENTRADA

- Sí, con Hyoga.

HISTORIAS ALTERNATIVAS

- No.

DESBLOQUEAS

- Caballero Camus (MH).
- Nueva colección en fiesta zodiaco (MH)
- Nueva historia en fiesta zodiaco (MH).
- Fase "Batalla Soldado" (MH).
- Nuevo sonido en Fiesta Zodiaco (BS).



Así no conseguirás un nuevo escenario



Sus ataques son parecidos a los tuyos.



Por suerte, el Pontífice no intervendrá.



Camus pronto quedará seleccionable.

10. CASA DE PISCIS

COMBATE
- Shun Vs Afrodita.

REANIMACIÓN PONTÍFICE
- No.

BONUS STAGE DE ENTRADA
- Sí, con Shun.

HISTORIAS ALTERNATIVAS
- No.

DESBLOQUEAS
- Caballero Afrodita (Modo Historia).
- Nueva colección en fiesta zodiaco (MH).
- Nueva historia en fiesta zodiaco (MH).
- Fase "Batalla Soldado" (MH).
- Nuevo sonido en Fiesta Zodiaco (BS).


El último escalón antes del Santuario.


Piscis sólo aguantará un combate.


Los Bonus con Shun son muy fáciles.

11. SANTUARIO


Saga, al fin, se muestra como es.


Al vencer, lucharás en el Inframundo.




Con Ikki es mucho más sencillo.

COMBATE
- Seiya e Ikki Vs Saga.

REANIMACIÓN PONTÍFICE
- Sí.

BONUS STAGE DE ENTRADA
- No.

HISTORIAS ALTERNATIVAS
- No.

DESBLOQUEAS
- Caballero Saga (Modo Historia).
- Nueva colección en fiesta zodiaco (MH).
- Nueva historia en fiesta zodiaco (MH x3).
- Historia oculta (Modo Historia).
- Fase Mundo de Hades (MH).
- Fase "Batalla Soldado" (MH).

MODO PUÑO PONTÍFICE Y EXTRAS

1. MODO PUÑO PONTÍFICE:
Tras completar el juego una vez y superar la historia alternativa "Fénix en el Templo de Leo", quedará disponible este modo de juego en el que, esta vez, serás tú el malo malísimo. De la mano del Pontífice (o Patriarca, como dirán los puristas), tendrás que impedir que los 5 Caballeros de Bronce crucen las 12 Casas del Zodiaco. El mecanismo es bastante sencillo y se explica estupendamente en el tutorial del principio, pero has de tener una cosa en cuenta. La fuerza de tus adversarios es tremenda. Tanto que, en la primera partida, puede que un par de ellos acaben con todo tu "ejército de oro". No será casi hasta que tengas nivel 7 u 8 cuando venzas a alguno y, mucho después, cuando consigas derrotarlos a todos. Practica, acumula puntos de experiencia y saldrás finalmente victorioso.

2. PERSONAJES:
Tras cada combate (incluidas las Historias Alternativas) se añadirá un nuevo caballero o personaje secundario para que lo puedas usar tanto en el Modo Puño Pontífice como en multijugador. Completa, además:
- El modo "Templos de Oro" dos veces, sin pasar por las Historias Alternativas".
- El modo "Templos de Oro" con un ranking medio de "Plata".
- El modo "Puño Pontífice".
- El modo Guerra de los 1000 días con 10 victorias.

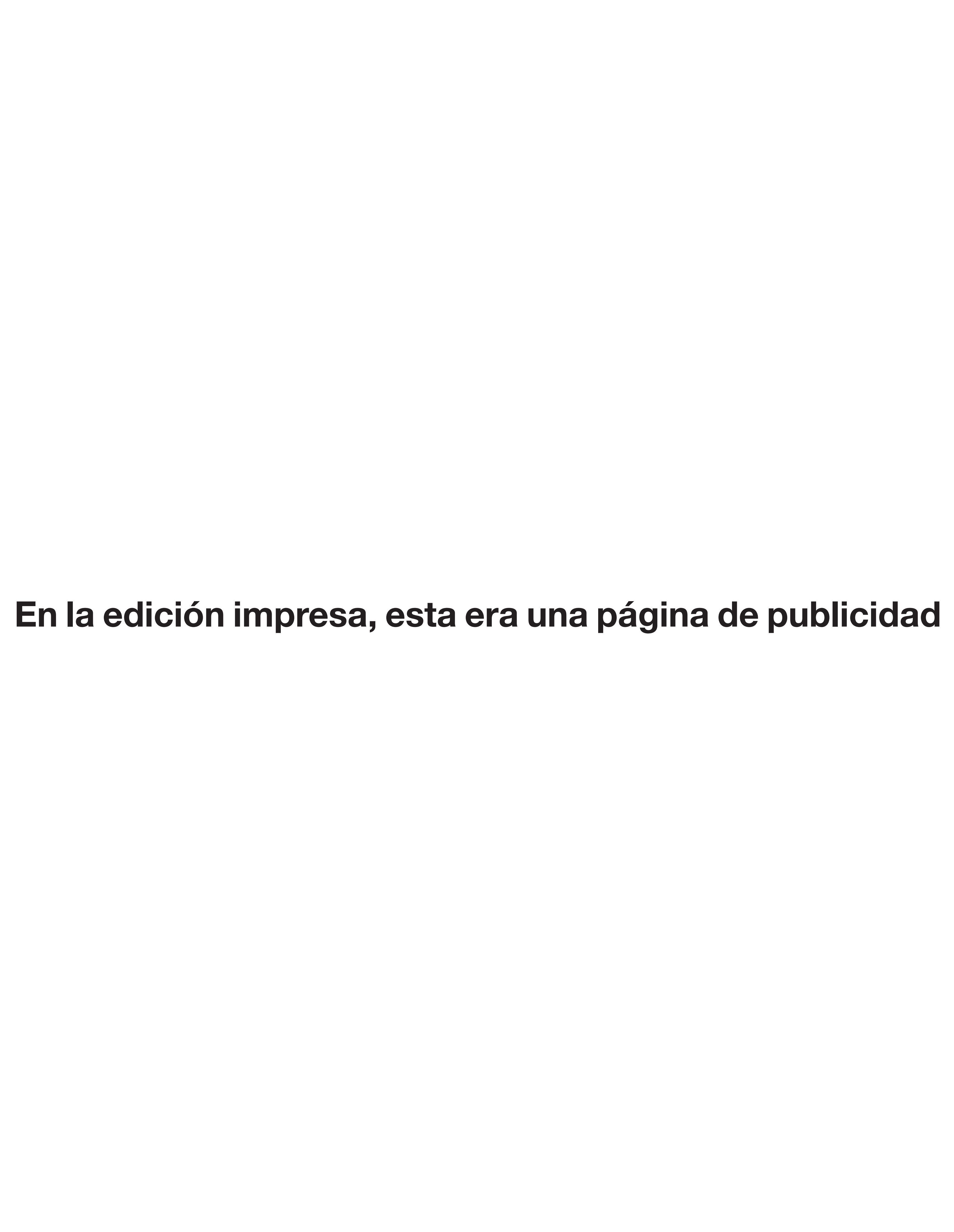
También obtendrás las ropas de "calle" de los 5 protagonistas en cuanto superes un porcentaje determinado de desbloqueables:
Seiya: 10 %
Shiryu: 25 %
Hyoga: 50 %
Shun: 75 %
Ikki: 90 %

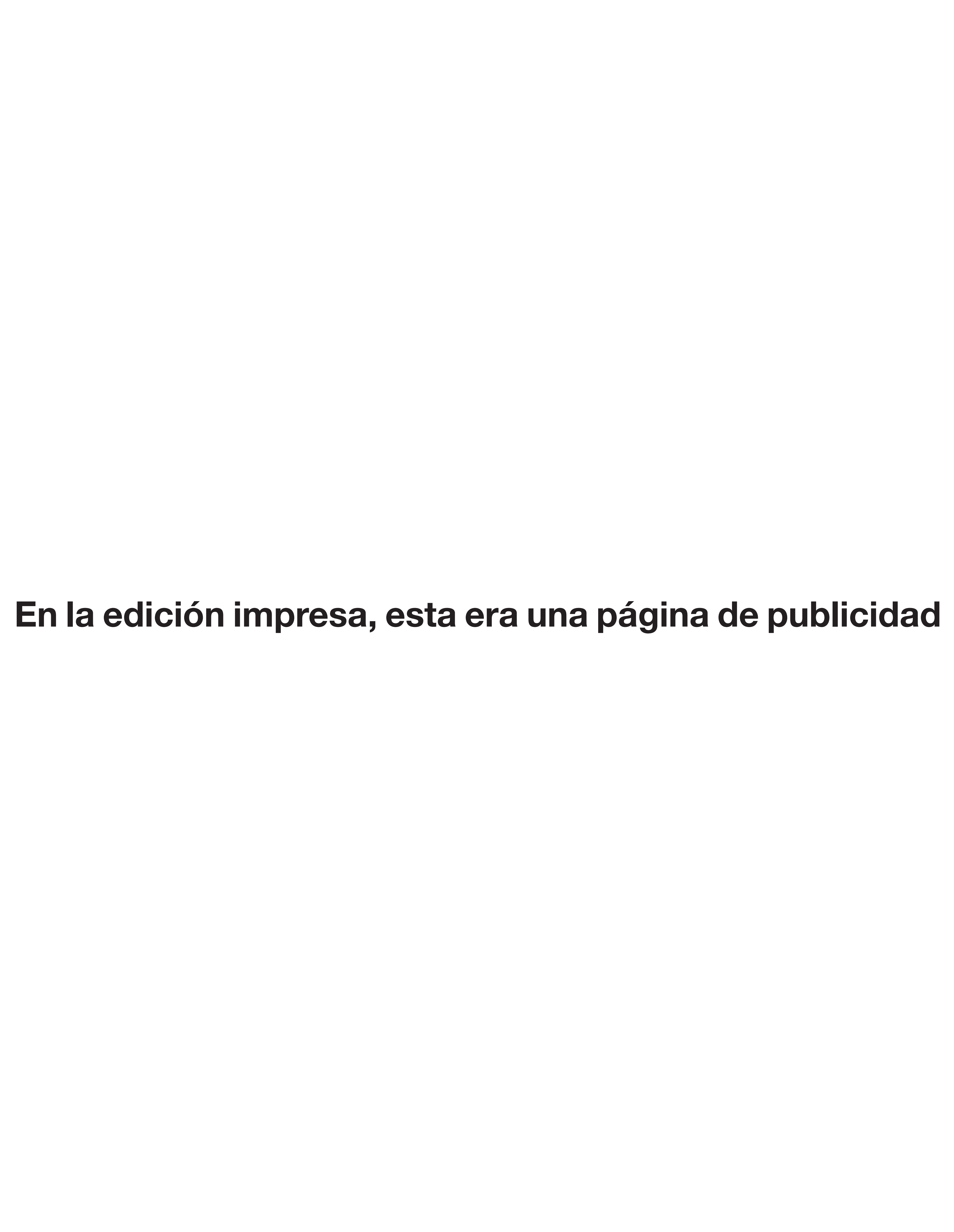
• HISTORIAS Y COLECCIONES:
Muchas de ellas las conseguirás en el modo Templos de Oro, tras los combates. Además, obtendrás otro buen montón en el modo Puño Pontífice, siempre que ganes y pierdas con cada uno de los personajes disponibles. Obtendrás, además, otra historia adicional si abandonas en mitad de un combate.

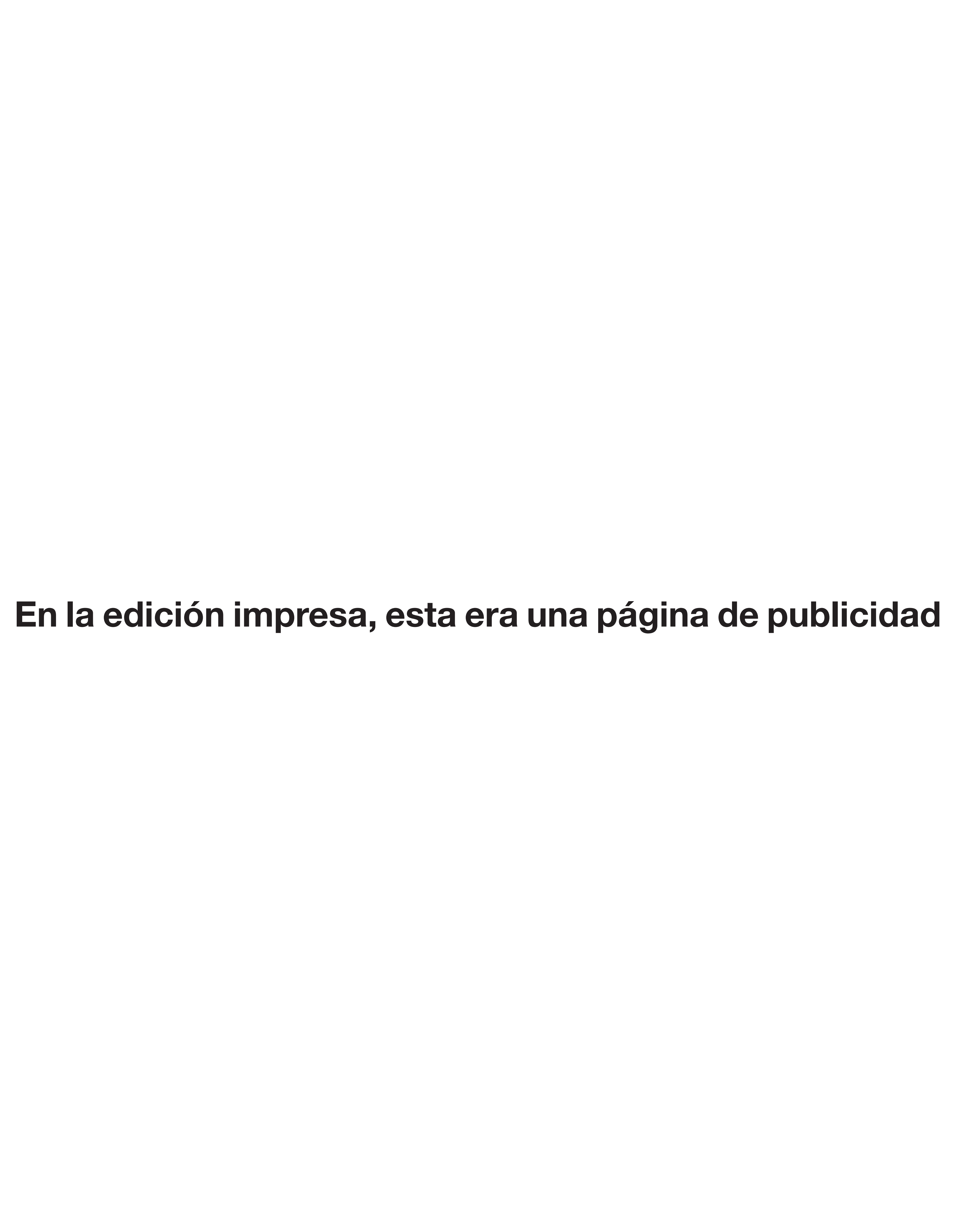
• ESCENARIOS DE BATALLA Y SONIDOS:
Los obtendrás siempre que consigas "Plata" en cada uno de los combates "versus" y en los "Bonus Stage" respectivamente.
Algo, a veces, nada fácil. Obtén la misma calificación en los combates del modo Puño Pontífice.

• DECIMOTERCER TEMPLO:
Supera el modo Templos de Oro y todos los Bonus Stage, teniendo completado más del 80% del juego, y aparecerá después de los créditos del final.

• NUEVA PANTALLA DE TÍTULO:
Desbloquea el 100% de los extras y la ilustración cambiará. No es muy práctico, pero se agradece el detalle.


En la edición impresa, esta era una página de publicidad


En la edición impresa, esta era una página de publicidad

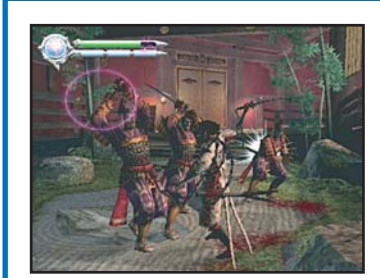


En la edición impresa, esta era una página de publicidad


El apartado gráfico de *Genji* será excepcional. Y si no, observad este combate que se desarrolla en un río con sus cataratas al fondo...



→ Así se jugará


ACCIÓN CON "SABOR" JAPONÉS. *Genji* ofrece espectaculares combates con todo el encanto del Japón feudal. Además, el sistema de combate tiene bastante "chicha".


HAZ CRECER A TUS DOS HEROES. Los dos protagonistas llevan distintos tipos de armas y armaduras. Recogiendo ítems aumentaremos su vida, su ataque y su defensa.


"TIEMPO BALA" MUY ORIGINAL En *Genji* hay un "tiempo bala" muy especial, que ralentiza el tiempo pero nos obliga a pulsar el botón en un momento determinado.

Genji

¿Preparado para otra aventura épica en el Japón medieval?

■ Compañía **Sony** ■ Género **Aventura de acción** ■ Fecha prevista **Octubre**

Los ejércitos del mal ganan terreno, pero hay dos héroes que tienen la valentía de enfrentarse a ellos. ¿Querrás ayudarles en su batalla?

Acción, aventura y antiguos mitos japoneses se darán la mano en *Genji*, una nueva propuesta de Sony que, por estética y planteamiento, recuerda a clásicos del cine oriental como "Tigre y Dragón" o la más reciente "La Casa de las Dagas Voladoras". En él asumiremos el control del samurái Yoshitsune y del monje guerrero Benkei, dos héroes de leyenda que deberán enfrentarse al malvado señor de la guerra Kiyomori y a sus ejércitos para restaurar el poder de la dinastía Genji. Para ello, en la mayor parte del juego podremos elegir con cuál de los dos personajes queremos jugar. Los estilos de lucha de ambos son parecidos, aunque Yoshitsune se mueve con mayor rapidez, mientras que Benkei es más lento pero golpea más fuerte. En cualquier caso, los combates serán muy dinámicos gracias a un control sencillo que nos permitirá encadenar golpes con facilidad. Y si no, siempre podremos recurrir a una especie de "tiempo bala" muy original, que ralentizará el tiempo a la vez que nos obliga a adelantarnos a los golpes de nuestros rivales pulsando el botón en el momento adecuado.

ADEMÁS, PODREMOS MEJORAR la barra de vida y los niveles de ataque y defensa de ambos personajes usando los cristales de Amahagane, unos ítems que encontraremos escondidos por los escenarios. En suma, un sistema de combate



Genji es una aventura de acción que se desarrolla en un Japón medieval con elementos fantásticos.



La acción será una constante en el desarrollo, aunque también hay algunos saltos y pequeños enigmas.



El sistema de combate es bastante profundo y completo, y podremos hacer evolucionar a nuestros dos héroes protagonistas.



El control es sencillo y responde con total perfección a nuestras órdenes. Encadenar golpe tras golpe será toda una delicia.



Por supuesto, no faltarán los enormes jefes de final de fase, todos ellos espectaculares y algunos tan duros como este "pajarraco".

bastante completo y profundo que es muy de agradecer, ya que aunque en la aventura encontraremos algunos saltos y pequeños puzzles, el desarrollo se centrará sobre todo en la acción. Una buena razón para diferenciarlo de los *Onimusha*...

PERO SI POR ALGO VA A DESTACAR *Genji* es por su cuidado apartado gráfico. Los escenarios que recorreremos son de una belleza incuestionable, y la mayoría de los combates son una verdadera delicia visual, gracias al elevado nivel de detalle de personajes y enemigos y las cuidadas animaciones de los mismos. Una apropiada banda sonora pone la guinda a un apartado técnico sobresaliente y que asegura una ambientación genuina. Falta por valorar la calidad del doblaje (la beta que hemos jugado no tenía implementados aún los diálogos en castellano), pero siendo éste un juego de Sony, seguro que este aspecto también estará cuidado. Además, *Genji* tiene un "padrino" de excepción, ya que ha sido desarrollado por Game Republic, el nuevo estudio de Yoshiki Okamoto, responsable de verdaderos clásicos del videojuego como *Resident Evil* o *Street Fighter II*.

Así que ya lo sabéis, si queréis disfrutar de una aventura épica, llena de emoción y con todo el encanto de la cultura clásica japonesa, en octubre tenéis una cita con *Genji*. En Sony tienen tanta confianza en él que ya han anunciado una secuela para PS3.

PRIMERA IMPRESIÓN E

Una aventura de acción técnicamente impecable que encantará a los fans del género.



El argumento nos sumerge en una batalla contra los ejércitos del malvado señor de la guerra Kiyomori, cuyo poder ha aumentado de forma alarmante.

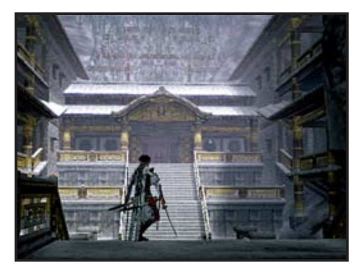


La ambientación será de auténtico lujo, y la excepcional banda sonora pondrá su "granito de arena" para ello.



→ Dos guerreros y un mismo destino

Genji **tiene dos protagonistas: el samurái Genkuro Yoshitsune y el monje guerrero Benkei. Podremos alternarlos en casi toda la aventura y, aunque tienen las mismas habilidades, sus estilos son distintos. Elige el que más te guste...**



Yoshitsune es más rápido, lleva armas tipo katana y tiene su propio estilo de armadura.



Benkei es más lento pero mucho más fuerte. Él se decanta por las armas contundentes.



Este año más que nunca el nuevo *FIFA* hará hincapié en mejorar su sistema de juego para ofrecernos partidos mucho más realistas y creíbles.

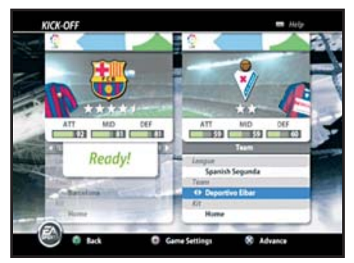




→ Así se jugará



PARTIDOS MUCHO MÁS REALISTAS
El sistema de juego de *FIFA 06* es más intuitivo que nunca y nos permitirá tener absoluto control sobre todos los lances de juego.



LAS MEJORES LIGAS DEL MUNDO
Contará con las 21 Ligas más importantes, incluyendo la Primera y Segunda División españolas. Por supuesto, reales y actualizadas.



AMBIENTACIÓN GENUINA
FIFA 06 esconde mil detalles que harán las delicias de los "futboleros". Aquí tenemos a Ronaldo celebrando un gol como en la vida real.

FIFA 06

El espectáculo del fútbol regresará tras el verano puntual a su cita.

■ Compañía **EA Sports** ■ Género **Deportivo** ■ Fecha prevista **30 de septiembre**

El simulador de fútbol más completo y espectacular este año quiere ser también el más realista de todos. ¿Estaremos ante el *FIFA* definitivo?

Los aficionados al fútbol disfrutarán como nunca con el nuevo *FIFA*. Sus creadores van a dar el "do de pecho" con esta nueva edición, que convencerá a los futboleros más acérrimos tanto a la hora de jugar como por las múltiples opciones y extras que incluye. Para empezar, los partidos serán más realistas que nunca, gracias a un sistema de juego más intuitivo en el que podremos configurarlo todo a nuestro antojo. Detalles como la renovada física del balón o la alucinante IA de los rivales nos acercarán más que nunca a la realidad de este deporte. Y si a esto le unimos un fenomenal apartado técnico y la gran cantidad de opciones y licencias a las que nos tiene acostumbrados esta serie, pues el resultado será un juego de fútbol enorme. Además, este año los chicos de EA Sports nos van a obsequiar a los amantes del fútbol con extras impagables, como vídeos de golazos, retransmisiones de radio históricas o biografías de jugadores. En el próximo número te daremos nuestra valoración definitiva.

■ PRIMERA IMPRESIÓN E

Si te gusta este deporte, este año más que nunca no puedes perderte el nuevo *FIFA*. Fútbol en estado puro.



Ambientado en el mundo de las bandas criminales mejicanas, *Total Overdose* nos propondrá intensos tiroteos con un toque cinematográfico.



➔ Así se jugará



1. TIPOS DUROS DE GATILLO FÁCIL
Ricardo Cruz, el "prota", será experto en el manejo de armas de fuego y en realizar acrobáticas maniobras mientras dispara.



2. SIN PARAR DE DISPARAR
Si eliminamos a los enemigos deprisa lograremos "combos" que nos aportarán capacidades como ralentizar el tiempo.



3. VEHÍCULOS... ¿O ARMAS LETALES?
Algunos escenarios serán abiertos (pequeñas ciudades y pueblos) y podremos pilotar vehículos y usarlos para atropellar a los malos.

Total Overdose
Un viaje a Méjico lindo... y salvaje

■ Compañía **Eidos** ■ Género **Acción** ■ Fecha prevista **16 de septiembre**

Si todavía no has decidido dónde pasar las vacaciones, piensa en México. Disfrutarás de un Sol de escándalo... y de los más emocionantes tiroteos.

Disparos, piruetas a cámara lenta, mariachis armados hasta los dientes... No, no hablamos de pelis como "Desperado" o "Abierto Hasta el Amanecer", sino de *Total Overdose*, un juego que se inspirará en ellas para ofrecernos un explosivo cóctel de acción y humor negro.

El juego se desarrollará en Méjico y nos convertirá en Ramiro Cruz, un exconvicto que se infiltrará en una banda criminal con el objetivo de vengar la muerte de su padre.

Para ello, cumpliremos misiones en las que no pararemos de disparar y nuestra rapidez eliminando enemigos nos permitirá ganar capacidades especiales: ralentizar la acción, "rebobinarla" unos segundos, o hasta llamar a aliados controlados por la CPU como "El Misterioso", un luchador mejicano que "repartirá estopa" entre los enemigos. Muchos de humor, y una banda sonora con temas de grupos como Molotov o Delinquent Habits, redondearán un juego original y divertido.

■ PRIMERA IMPRESIÓN MB

Un derroche de humor negro y disparos sin pausa inspirado en el cine de acción "al estilo Tarantino".



A diferencia de los últimos *MK* (que son de lucha), *Shaolin Monks* será un juego de acción con toques aventureros inspirado en el universo de la saga.





→ Así se jugará



ACCIÓN PARA UNO O DOS JUGADORES
Este beat'em up es una sucesión de peleas sin descanso con un completo sistema de combate y la opción de jugarlo con un amigo.



NO TODO SERÁ "KOMBATIR"...
Además de peleas, el desarrollo también incluye zonas de saltos, toques aventureros e interacción con otros personajes.



"FATALMENTE" FIEL A LA SAGA
Además de encontrar múltiples personajes de la saga, podremos realizar "fatalities" y algunos de sus golpes típicos de los juegos de lucha.



Nuevos aires para una saga de lucha con solera

Mortal Kombat Shaolin Monks

■ Compañía **Midway** ■ Género **Acción** ■ Fecha prevista **23 de septiembre**

Los luchadores de *Mortal Kombat* van a aplazar su torneo para protagonizar un juego de acción con toques aventureros y todo el encanto de la saga.

La saga de lucha *Mortal Kombat* volverá a PS2 tras el verano con un título que no tendrá nada que ver con los anteriores *MK Deadly Alliance* y *MK Deception. Shaolin Monks* será un juego de acción en tercera persona en el que exploraremos el universo "*Mortal Kombat*" más clásico. Para ello, podremos elegir entre dos luchadores protagonistas, Liu Kang o Kung Lao (además de algunos otros, ocultos) para después repartir "estopa" en un desarrollo plagado de peleas y que también incluirá toques aventureros, saltos e interacción con personajes de la saga como Johnny Cage o Sonya Blade. El sistema de combate promete ser muy profundo, con gran cantidad de golpes por luchador (cada uno tendrá de 10 a 15 fatalities), aprendizaje de nuevos ataques y la opción de coger armas. Además, se podrá jugar cooperando con un amigo. Si el apartado técnico finalmente está a la altura, podemos estar ante un gran beat'em up.

■ PRIMERA IMPRESIÓN MB

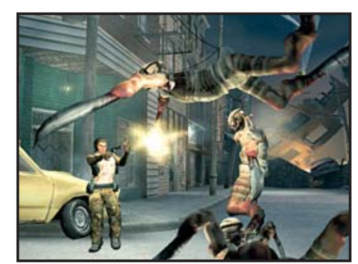
Un juego de acción en tercera persona que se desarrolla en el universo *MK* y que gustará a los fans de la saga.



Torque seguirá investigando la verdad sobre la muerte de su familia, mientras se abre camino a tiros entre las más horribles y macabras criaturas.



→ Así se jugará



DE LA CÁRCEL A LAS CALLES. Aunque empezaremos en un presidio, gran parte del juego se desarrollará en las calles de Baltimore, habitadas por 15 nuevas criaturas.



PLOMO CONTRA LOS MONSTRUOS. La base del juego serán los tiroteos con mucho componente "gore", pero los puzzles y la exploración también estarán presentes.



SÓLO TÚ DECIDES TU DESTINO. En nuestro camino encontraremos muchos personajes secundarios. Ayudarlos, ignorarlos o acabar con ellos variará el desarrollo.

El terror y el sufrimiento se escapan de su cárcel

The Suffering Los Lazos que nos Unen

■ Compañía **Midway** ■ Género **Aventura de Acción** ■ Fecha prevista **Otoño 2005**

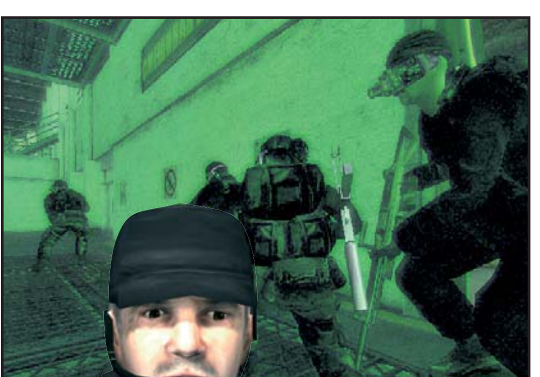
Los monstruos y las apariciones del pasado vuelven para atormentar a Torque... ¿Podrá esta vez librarse de ellos sólo disparando?

Recuperando la mezcla de acción y terror que tan bien funcionó en el primer *The Suffering*, esta secuela continuará la truculenta historia del presidiario Torque. Acosado de nuevo por terribles criaturas, volverá a huir de la cárcel usando armas de fuego para acabar con sus enemigos. Fuera le esperan calles habitadas por monstruos inspirados en lacras urbanas: el crimen, los disturbios, la pobreza... Además, las elecciones morales de Torque (como ayudar o eliminar a otro personaje) nos llevarán a variaciones sustanciales en el desarrollo y también a cambios en el aspecto y poder de la extraña criatura en la que Torque se transforma en sus arrebatos de furia. Un aliciente más de una aventura que además superará en calidad gráfica a la primera parte.

■ PRIMERA IMPRESIÓN MB

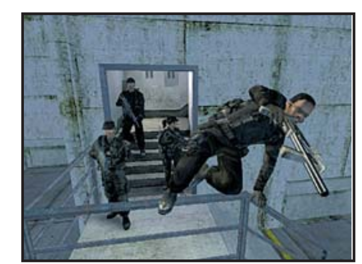
Acción y terror vuelven a darse la mano en una aventura con un desarrollo más abierto que el de su predecesor.

A nuestro alcance tendremos lanzacohetes, rifles de precisión, granadas, ametralladoras... Todo es poco para acabar con los medios de los terroristas.

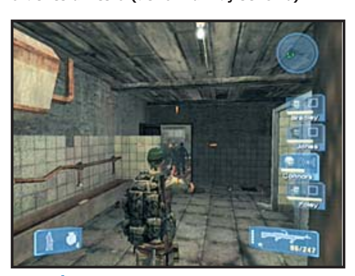




→ Así se jugará



CUATRO CONTRA EL TERROR
Podremos alternar el control entre cuatro miembros de un equipo antiterrorista, y dar órdenes al resto (de forma muy sencilla).



ACCIÓN CON PINCELADAS DE SIGILO
Durante todas las misiones primará la acción, aunque podremos usar el sigilo para pillar por sorpresa a los terroristas.



CONDUCCIÓN DE VEHÍCULOS
Como las dos anteriores entregas, podremos subirnos a variados vehículos y utilizar las armas fijas que lleven, como lanzagranadas.



Cuatro comandos entrenados para acabar con el terrorismo

Conflict: Global Storm

■ Compañía **Eidos** ■ Género **Acción táctica** ■ Fecha prevista **30 de septiembre**

La saga *Conflict* nos ha llevado a los desierto iraquíes, a las junglas de Vietnam y ahora, con esta cuarta entrega... a viajar por todo el mundo.

El enemigo ha cambiado. Ya no es un tirano que quiere imponer su mando a una nación, ni un ejército que ha invadido un país vecino. Ahora son pequeños grupos que se han repartido por todo el mundo para crear el caos y la confusión en cualquier rincón del planeta. Este panorama, que por desgracia nos es tan familiar últimamente, es el punto de partida de esta nueva entrega de la saga *Conflict*, que sin duda promete ser la mejor. En ella volveremos a encontrar las señas de identidad de la saga, como alternar el control entre cuatro soldados y dar órdenes al resto, con un montón de novedades y sorpresas: modos multijugador, tanto cooperativos como los típicos Deathmatch por Internet, así como una mayor variedad de entornos, una mejorada I.A. de los enemigos... Además, las misiones ofrecerán numerosos objetivos secundarios y secretos, que afectarán al desarrollo de las posteriores. Sin duda, un prometedor rival para *SOCOM 3*.

■ PRIMERA IMPRESIÓN MB

Promete ser la mejor entrega de la saga y un genial juego de acción táctica, a la altura de los mejores.



187 Ride or Die nos ofrecerá velocidad urbana al volante de turismos, deportivos, todoterrenos... Desde todos ellos podremos disparar a los rivales.





→ Así se jugará



ACCIÓN A MÁS DE 200 KM/H
En las carreras de este juego recogeremos "items" de armas y munición dispersos por la carretera y los usaremos contra los rivales.



EN SITUACIONES LÍMITE
***187 Ride or Die* no nos propondrá sólo carreras: también perseguiremos coches de mafiosos rivales, huiremos de la policía...**



¿CONDUCES O DISPARAS?
En los modos multijugador (a pantalla partida u Online), podremos elegir entre pilotar el vehículo o manejar las armas de fuego.

Silbidos de bala en la carretera

187 Ride or Die

■ Compañía **UbiSoft** ■ Género **Velocidad** ■ Fecha prevista **Octubre**

Para que tu banda domine las calles ya no sólo necesitas disparar como nadie, sino también conducir el deportivo más rápido del barrio.

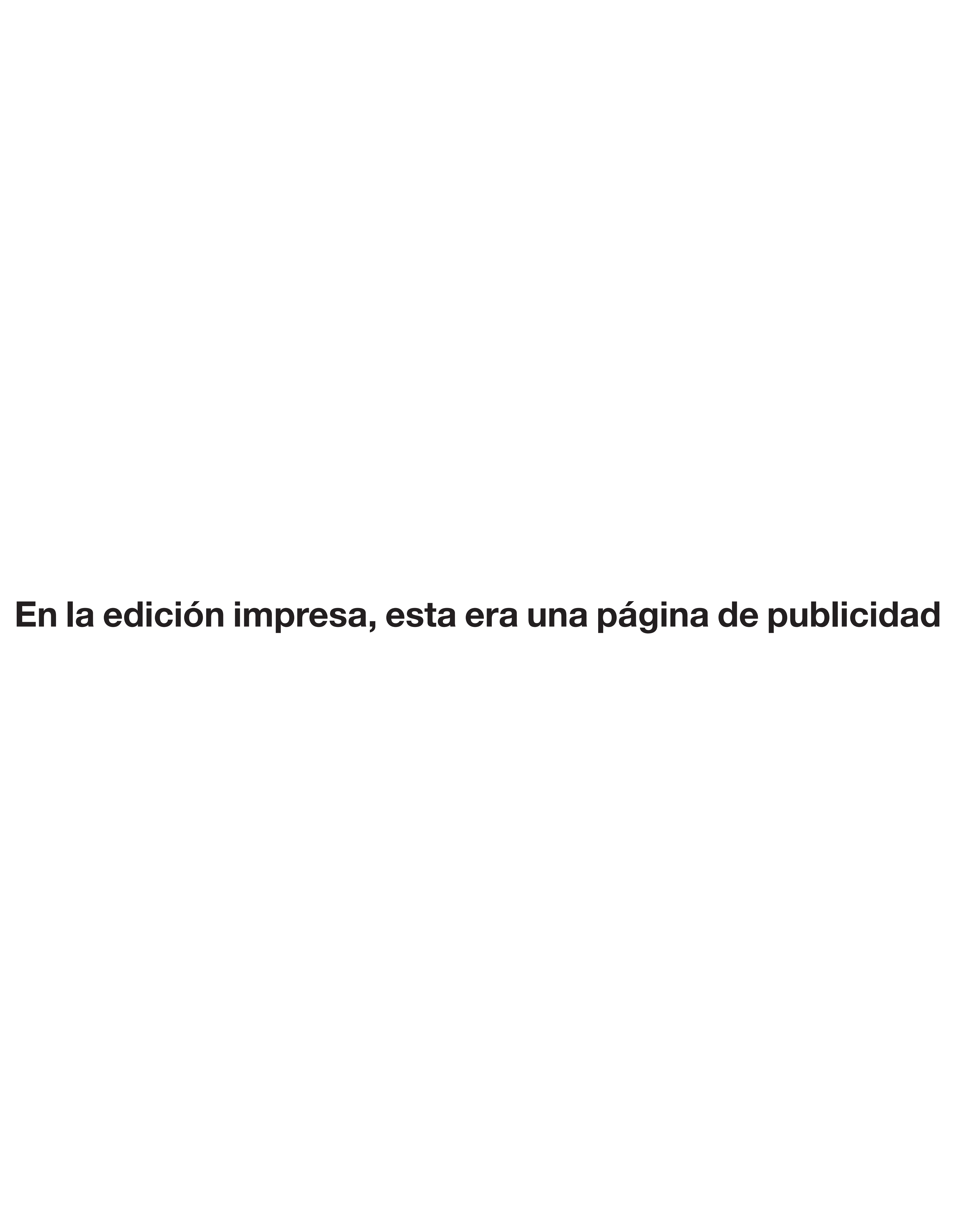
La velocidad más extrema y temeraria se adueñará de PS2 con *187 Ride or Die*, un juego de ambientación "hiphopera" en el que todo valdrá para llegar el primero a la meta, incluso disparar a los otros coches con armas de fuego.

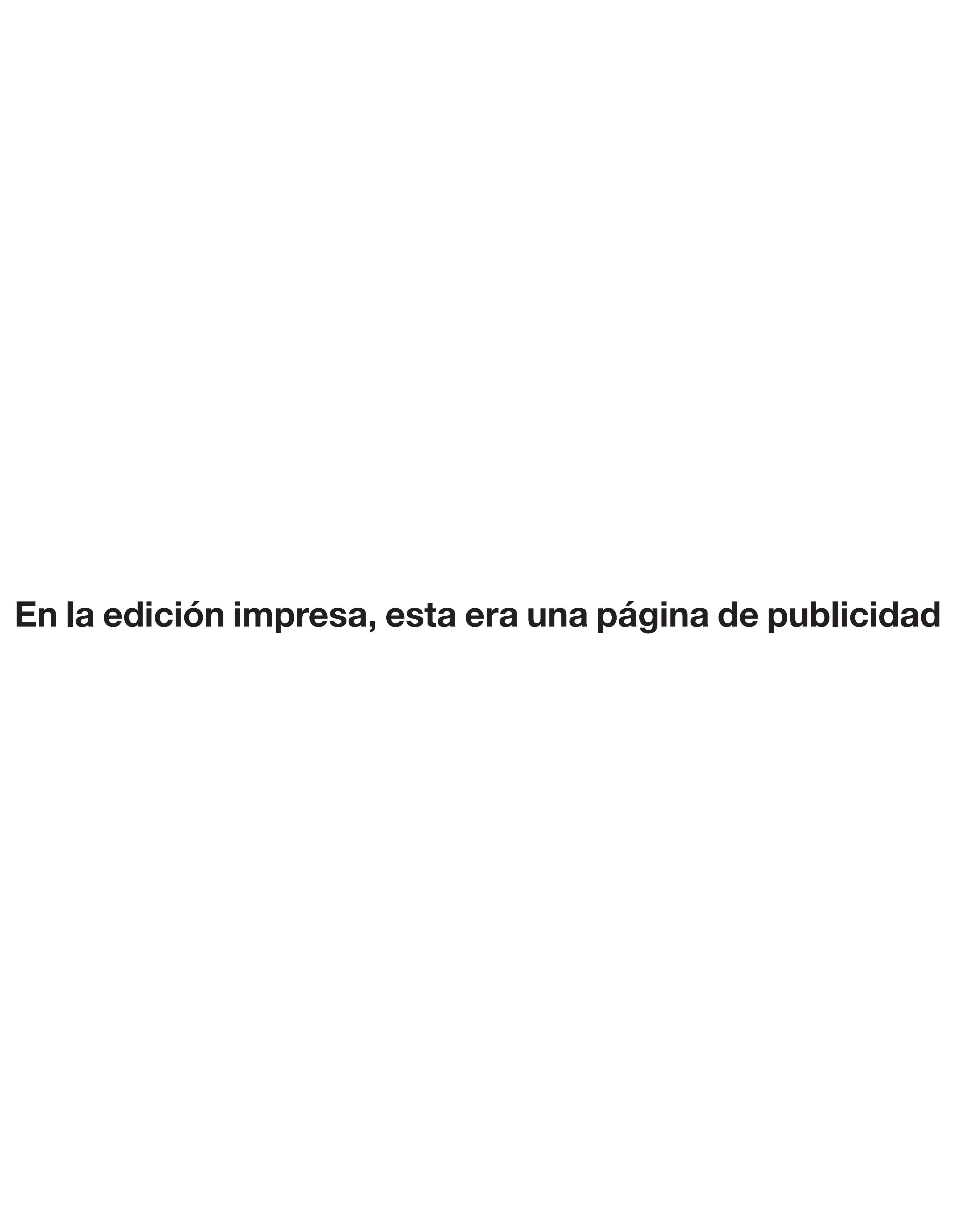
Nosotros nos meteremos en la piel de Buck, un joven gangster que se enfrentará a las bandas rivales al volante de diversos vehículos ficticios (turismos, deportivos, todoterrenos…), demostrando que, además de conducir al límite, también dispara con soltura gracias a un control arcade muy sencillo.

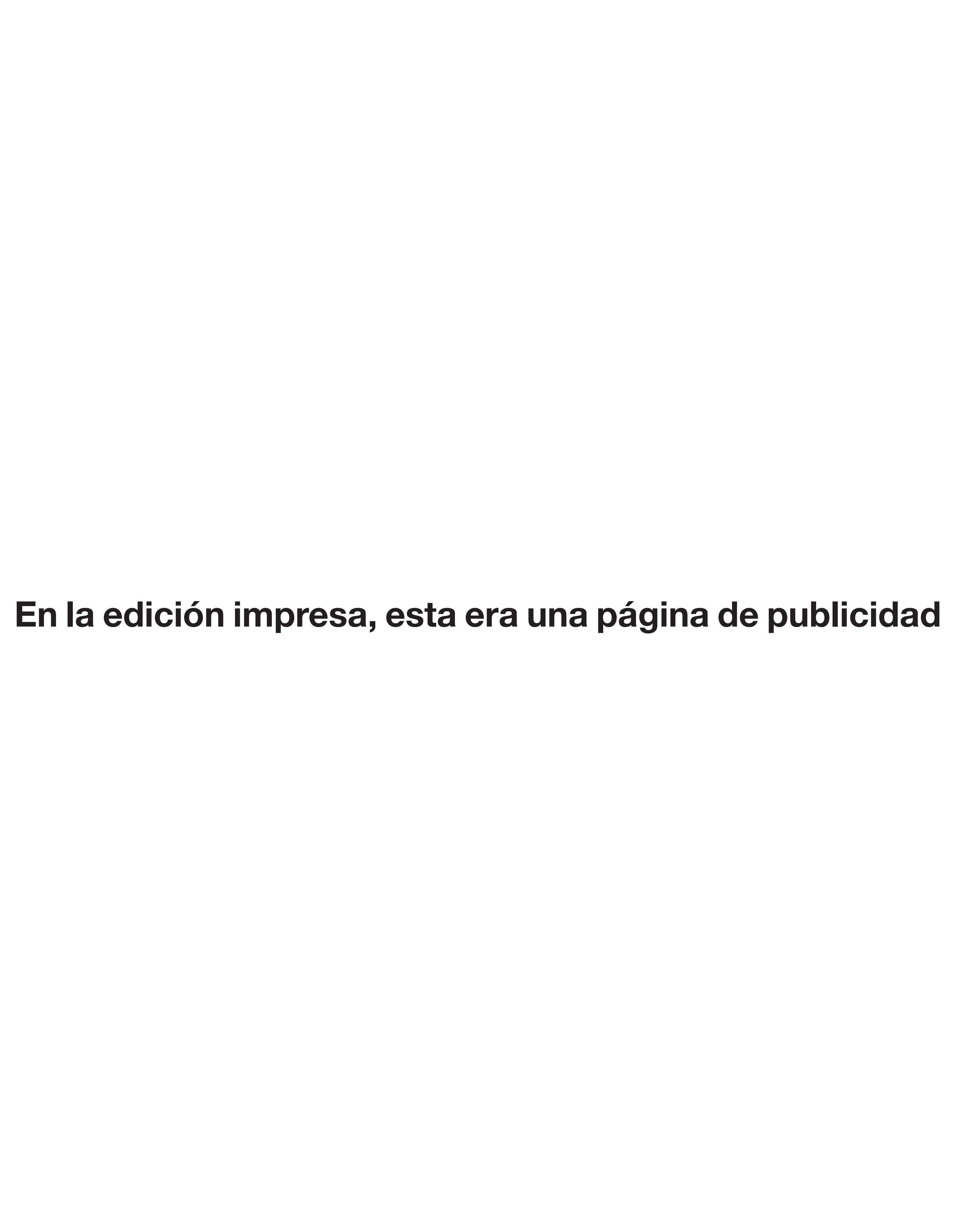
El modo Historia ofrecerá gran variedad de pruebas: carreras en circuitos urbanos cerrados en las que podremos destruir a tiros a nuestros rivales, enfrentamientos "todos contra todos" en escenarios cerrados, huidas frenéticas de la policía... Y todo aderezado por modos Online y una banda sonora de "hip-hop" compuesta específicamente para el juego.

■ PRIMERA IMPRESIÓN MB

Una mezcla de velocidad, disparos y ambientación "rapera" pensada para hacernos descargar adrenalina.


En la edición impresa, esta era una página de publicidad


En la edición impresa, esta era una página de publicidad


En la edición impresa, esta era una página de publicidad



¡Sorteamos 10 juegos Worms 4 Mayhem para PS2!

¡Envía un SMS con tu móvil al número 5354!

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 5354 escribiendo: "Play80 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales". Podrás ganar uno de los 10 juegos *WORMS 4 MAYHEM* para PS2 que Codemasters y Play2Manía sortearemos entre los que enviéis la solución correcta.

PIRÁMIDE DE LETRAS

¿CREÍAS QUE LOS WORMS SÓLO ERAN UNAS CRIATURAS DESTRUCTIVAS? Pues no, también se atreven con las letras y el vocabulario. Demuestra que eres más rápido que ellos rellenando esta pirámide de letras. Acierta las ocho definiciones y ten también en cuenta que en cada ocasión se repiten las letras del anterior. ¡¡¡La batalla con las letras ha comenzado!!!

1.
2.
3.
4.
5.
6.
7.
8.

DEFINICIONES:

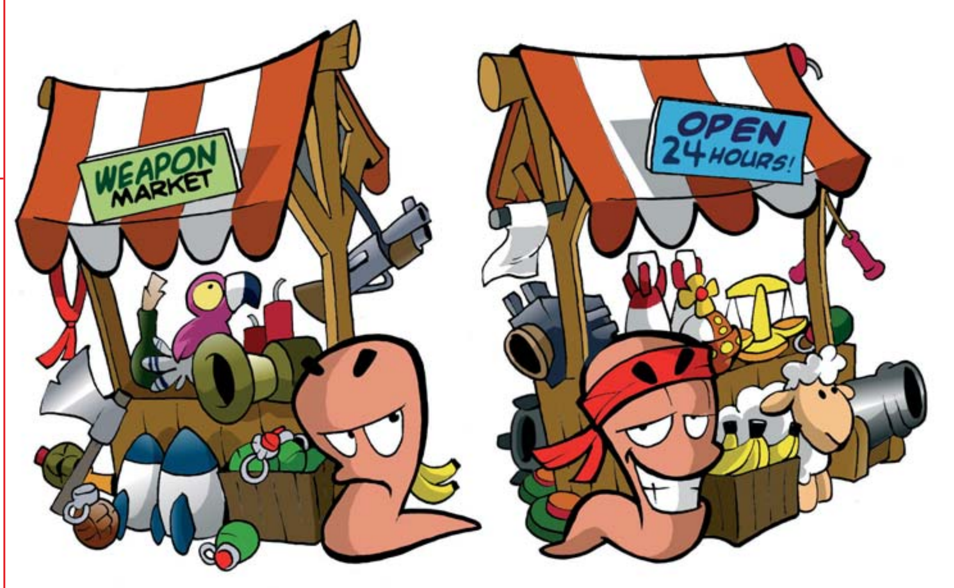
1. Primera letra del abecedario. **2.** Antigua matrícula de Badajoz. **3.** Taberna. **4.** Ciudad italiana. **5.**. Hice la tarea con la escoba. **6.**. Liberar. **7.** Empleada de una librería. **8.** Mueble para libros.

HUMOR



LA CESTA DE LA COMPRA

NOS VAMOS DE COMPRAS! Y DE PASO RECARGAMOS NUESTRO ARSENAL CON LAS MÁS VARIOPINTAS Y DESTERNILLANTES ARMAS. Ojo con estas dos tiendas porque no son tan diferentes; hay cinco artículos que podemos encontrar en las dos. Rebusca, encuéntralos y hazte con ellos antes de que se acaben!



PASATIEMPO CONCURSO

ELIGE AL VERDADERO

DE ESTAS TRES SOMBRAS DE GUSANOS, una corresponde a este worm, que es todo un jugón.
Elige la correcta y dispara con tu móvil para conseguir tu premio.

A B C

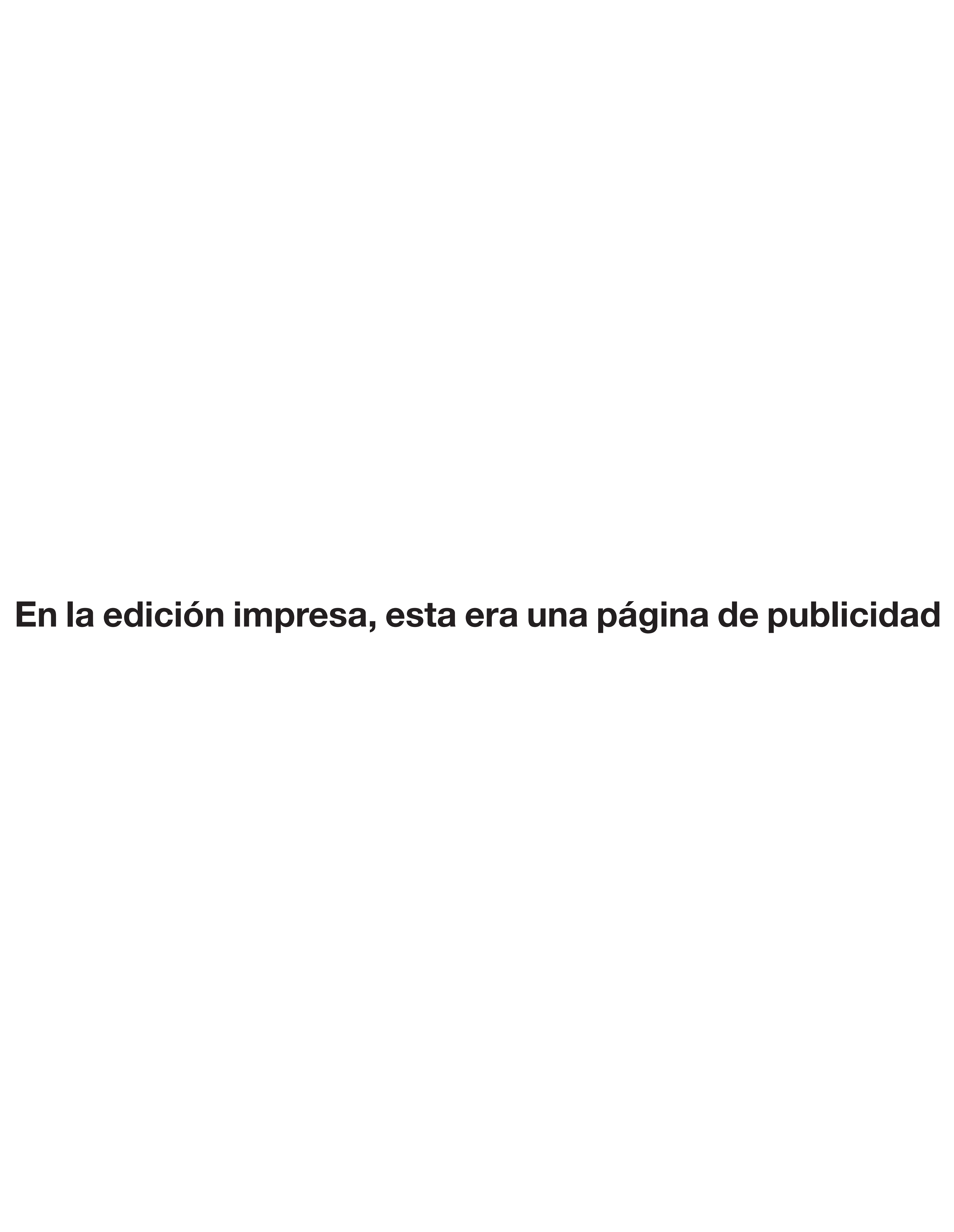
SOLUCIÓN: ❑

Bases del Concurso "PASATIEMPOS"

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número 5354 desde tu móvil poniendo: play 80 respuesta correcta tus datos personales. Por ejemplo, si crees que la respuesta correcta es la B, deberías mandar el siguiente mensaje: play79 B Arturo López Calle Aranjuez 64, 7A, CP 29007 Madrid.

1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.- Los premios no serán canjeables por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7.- Plazos de participación: del 16 de agosto al 16 de septiembre de 2005.

Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBYPRESS, S. A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo.


En la edición impresa, esta era una página de publicidad

EN EL PRÓXIMO NÚMERO

REPORTAJE
→SOUL CALIBUR III
Agarra bien la espada y prepárate para el combate de lucha definitivo en PS2.

A LA VENTA EL 16 DE SEPTIEMBRE

COMPARATIVA
→HÉROES DEL CÓMIC
¿Quién es mejor: *Batman, Hulk, los 4 Fantásticos, Catwoman...*?

MINIGUÍA COLECCIONABLE
→GOD OF WAR
Te descubrimos todos los secretos de una de las mejores y más originales aventuras de PS2.

Si quieres estar al tanto de las últimas noticias y lanzamientos relacionados con PS2, no puedes perderte el próximo número de Play2Manía: te espera una buena sorpresa.

NOVEDAD
→GENJI
Descubre uno de los juegos de acción más espectaculares, originales y atractivos de los últimos tiempos. Una auténtica joya.

→RESIDENT EVIL 4
Te lo contaremos todo sobre esta esperadísima aventura. Ya hemos jugado en PS2 y es alucinante.

→GUÍAS Y TRUCOS
Un montón de nuevos trucos y la solución de *Fharenheit* y *FIFA Football 06*.

→NOVEDADES
Analizaremos los juegos más esperados para PS2: *FIFA Football 06*, *Burnout Revenge*, *Genji*, *Hullk 2*, *Mortal Kombat Shaolin Monks*, *Total Overdose*...

→PREVIEWS
Y os daremos nuestras primeras impresiones sobre: *Castlevania: Curse of Darkness*, *SingStar 40 Principales*, *Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi*, *Soul Calibur III*, *Buzz*, *Pro Evolution Soccer 5*...

→PERIFÉRICOS
Pads, volantes, mandos DVD, pistolas... Analizamos las novedades en periféricos y complementeos para PS2.



→SUPLEMENTO GRATUITO
¡Sigue la PSPManía!

Mp3,vídeo, foto... Si el suplemento de este mes te ha gustado, no te puedes perder el del próximo número. Te enseñaremos con detalle cómo sacarle todo el partido a tu flamante portátil.

Nota. Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

Staff

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección.
Rubén Guzmán Redacción.
Álvaro Menéndez Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca, Mercedes Abengoza Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: Juan Lara, Sonia Ortega, Daniel Lara, Mercedes López, Francisco Javier Gómez, Ana Antelo, Rubén Herrero, Patricia Gamo (maquetación), Alejandro Frago, Miguel Fernández, Sergio Llorente (mapas), Carlos Burgaleta, J. C. Ramírez (dibujos).
playmania@axelspringer.es

Edita AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General: Mamen Perera.
Director de Publicaciones de Videojuegos: Amalio Gómez.
Subdirector General Económico-financiero: José Aristondo.
Director de Producción: Julio Iglesias.
Coordinación de Producción: Ángel Benito.
Directora de Distribución: Virginia Cabezón.
Departamento de Sistemas: Javier del Val.

PUBLICIDAD
Director Comercial: José E. Colino.
Directora de Publicidad: Mónica Marín
Jefes de Publicidad: Gonzalo Fernández, Beatriz Azcona, Rosa Juárez.
Coordinación de Publicidad: Mónica Saldaña, C/ Los Vascos, 17 3ª Planta. 28040 Madrid. Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Los Vascos 17, 2ª Planta. 28040 Madrid. Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES
Tlf. 902 540 777
DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. C/ Orense 12-14, 2ª planta. 28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal. Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.
C/ Aragón, 208, 3º-2ª
08840 Barcelona, España. Tlf.:934544815
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental.

TRANSPORTE: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 11/2005

Printed in Spain

Publicación controlada por OJD
Esta revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.



Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.
axel springer

SOLUCIONES COMPLETAS PARA LOS MEJORES JUEGOS DE PS2

Nº45



Medal of Honor
European Assault

Mapas detallados • Armas • Objetivos • Trucos

Atento, soldado, la Guerra continúa en Europa y tú eres la última esperanza de la Alianza para contrarrestar el poder Nazi. Nos hacen falta soldados valientes como tú, que no se arrugan ante nada. Eso sí, esta vez la tarea es tan complicada que más vale que lleves contigo este manual. Puede ayudarte a anticiparte a tus enemigos... Y no van a ser pocos. Suerte, muchacho.

EL ARSENAL



Las hay de todos los colores, tamaños, pesos y formas. Pero como sólo puedxes llevar a la vez dos de ellas, elegir bien puede ser decisivo. Lee y escoge:

1 COLT M1911A1:
La única pistola que usarás y no mucho. Su **escasa potencia** de fuego la hace sólo recomendable para cuando no haya nada mejor.

2 THOMPSON M1:
La ametralladora más usada por los aliados. De **potencia media** y una cadencia de fuego no demasiado alta. Por fortuna el retroceso en primera persona es escaso.

3 MP40:
El arma elegida por el Eje. Escupe balas a una velocidad de espanto y es bastante dañina. En largas distancia su eficacia se ve muy mermada. **Mejor que la Thompson**.

4 PPSH-41:
Versión rusa de la ametralladora de asalto, no **destaca por su** precisión, pero sí por su **potencia**. Con pocos balazos acabarás con cualquier enemigo.

5 BAR:
Ametralladora pesada de asalto aliada. Su escasísima cadencia de tiro se ve compensada por una **capacidad para eliminar a tus enemigos** inigualable.

6 STG44:
Menos potencia que su prima pesada aliada, pero con una **velocidad de tiro y recarga mucho mayor.** Si puedes elegir, escoge esta versión alemana.

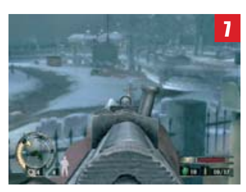












M1 GARAND:

Excelente arma mientras **no intentes apuntar con precisión**, pues su extraña mirilla no hace más que poner las cosas más difíciles. Tampoco te permitirá recargar a tu gusto, sólo cuando gastes el cargador. Existe también un versión con mira telescópica letal

7 MOSIN-NAGANT:1891:

El rifle ruso posee una fuerza extrema, a lo que ayuda una **precisión envidiable**. Lástima que sea tan lenta y se tarde tanto en recargar.

8 KARABINER 98K:

La versión de precisión de los alemanes no tiene nada que envidiar a la de los rusos, aunque quizás su potencia sea algo menor. Una buena elección en las **largas distancias**.

GEWEHR:

Versión “ligera” del Karabiner, tanto en potencia como en distancia útil de uso. Si tienes donde elegir, déjala para otro momento. Podrás hallarla con una **mira telescópica adosada**, lo que mejora en mucho su utilidad.

ESCOPETA WINCHESTER MODEL 1897:

Absolutamente **letal en las cortas distancias** e ideal para usar dentro de los bunkers y pasillos estrechos. Eso sí, la cadencia de fuego y recarga es lenta y puede dejarte “tirado” en más de una ocasión.

9 M1A1 BAZOOKA.

Lanzacohetes de gran precisión gracias a su mirilla de precisión. Su poder destructor es inversamente proporcional a la velocidad de recarga.

M9 BAZOOKA:

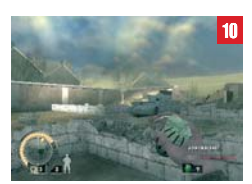
De potencia similar a la versión aliada, pero **sin la posibilidad de apuntar con tanta precisión**. Aún así, cuando encuentres uno, no lo dejes escapar.

10 GRANADAS:

Ideales e imprescindibles **para despejar zonas elevadas** o entradas a zonas estrechas. Se convertirán en una de tus mejores herramientas a los pocos minutos de juego, así que procura llevar una buena reserva.



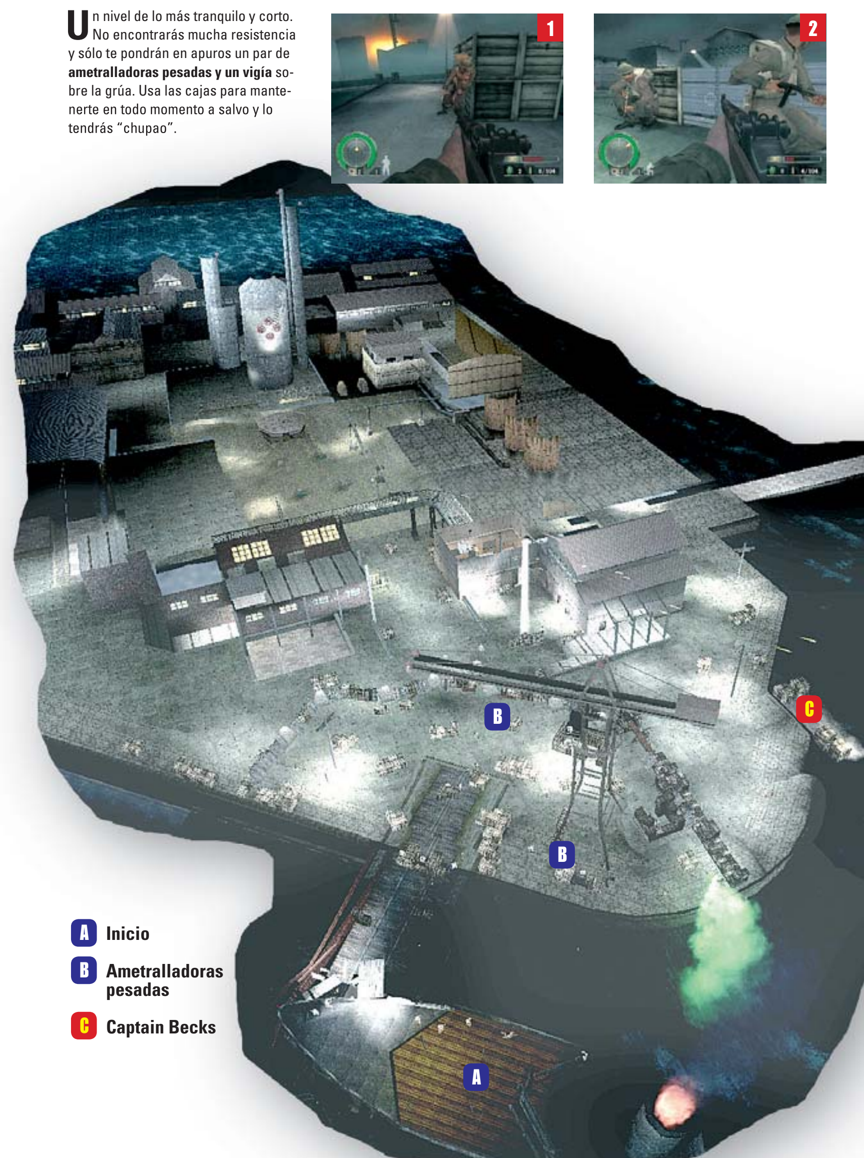




A ST. NAZAIRE

01 OPERACIÓN: CHARIOT

Un nivel de lo más tranquilo y corto. No encontrarás mucha resistencia y sólo te pondrán en apuros un par de **ametralladoras pesadas y un vigía** sobre la grúa. Usa las cajas para mantenerte en todo momento a salvo y lo tendrás "chupao".

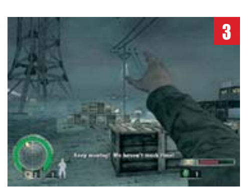


LOCALIZAR AL CAPITÁN BECK

Busca, desde el barco, una **humareda verde**. La posición que señala esa bengala es la de tu objetivo y donde encontrarás al **Capitán Beck**. 1 Para llegar hasta él, sírvete de los obstáculos que hay desperdigados por todos los lados 2 para deshacerte con seguridad de los soldados que lo rodean.

REGRESAR AL HMS CAMPBELTOWN

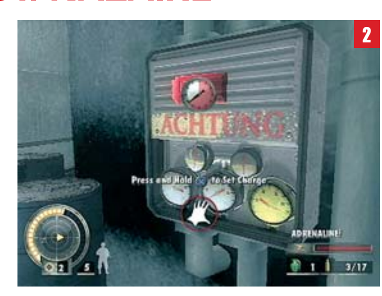
Da media vuelta y dirígete sin dudarlo uhn instante hacia el **barco** en el que llegaste.
Cuidado con las **tropas de apoyo** enemigas que acaban de llegar, aunque son poco numerosas pueden cogerte desprevenido 3.


3

■ 02 INCURSIÓN EN ST. NAZAIRE



1



2

La cosa se complica y bastante. No sólo se trata de una misión bastante larga, sino que además la dificultad se ve incrementada notablemente.

Debes tener especial cuidado en la sección que transcurre en los túneles que hay bajo el puerto. La estrechez de los mismo combinada con una granada mal lanzada puede darte un buen disgusto. **Avanza muy poco a poco** y sólo cuando estés seguro de que la zona está despejada.

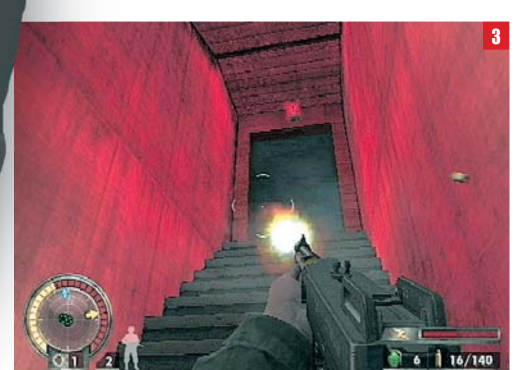
DESTRUIR LOS DEPÓSITOS DE FUEL

Los depósitos que debes destruir se encuentran en el **extremo Este** del mapa. Para poder llegar hasta ellos tendrás que usar el **acceso subterráneo** que comienza en el interior del búnker. Por desgracia, lo encontrarás fuertemente protegido 1.

Después busca las escalerillas que llevan hasta lo alto del depósito y localiza el **panel de control**. Antes de colocar la carga explosiva en él, date media vuelta y despacha de uno en uno al puñado de **soldados** que te esperan en la pasarela de enfrente. Una ve colocado el explosivo 2, sal pitando de las instalaciones.

REGRESAR AL HMS CAMBELTOWN

Justo antes de llegar hasta tu barco, tendrás que acabar con los **refuerzos alemanes** que impiden tu escapatoria. Si quieres acabar con ellos de una manera rápida y segura, usa las granadas desde u lugar protegido y será coser y cantar. Eso sí, acuérdate de que la explosión también puede dañarte a ti.



3


4


5

- Botiquín
- **A** Acceso depósitos de combustible
- **B** Entrada a los tuneles
- **C** HSM Campbelltown
- **D** Bunker
- **E** Depósitos combustible
- **F** Cañón antiaéreo
- **G** klaus Mueller y documentos
- **H** Cañón del muelle

LOCALIZAR Y DESTRUIR EL CAÑÓN ANTIAÉREO

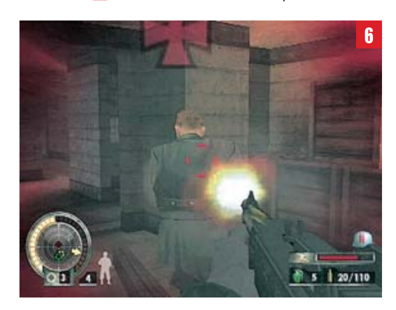
Al poco de comenzar el nivel, verás la batería enseguida, **en el tejado** de uno de los edificios cercanos al HMS Campbeltown. Sube hasta la azotea mediante la entrada que hay en el piso bajo **3** y acaba con los pocos nazis que la protegen.
Para hacerla saltar por los aires, coloca una carga explosiva en uno de los lados **4**.

ELIMINAR A KLAUS MUELLER

Tu objetivo se encuentra **en los túneles** que hay bajo el suelo del puerto. Encontrarás la entrada justo **al lado del cañón de artillería** del puerto que ya has destruido.
Klaus te esperará en la zona de los túneles más amplia. Busca refugio tras una columna y lánzale un par de granadas **5**. Luego haz **salidas rápidas** para reducir su nivel de salud lo máximo posible hasta acabar con él.
No te expongas directamente, pues es tremendamente resistente y rápido. Además, es capaz de acabar contigo de un par de balazos. Si tienes la barra de adrenalina llena, este es un buen momento para usarla **6**.

ENCONTRAR LAS ESPECIFICACIONES DEL COMBUSTIBLE DEL COHETE V2

Los documentos secretos se encuentran en una salita justo a la izquierda de donde yace tu enemigo.





DESTRUIR EL CAÑÓN NAVAL DEL PUERTO

Se encuentra en la **parte sur del muelle** y está bien protegido por un grupo de alemanes 7. Líbrate de ellos, coloca una carga en un extremo y sal pitando.

CAPTURAR EL BÚNKER

El búnker está **justo delante de los depósitos de combustible** y, además, les sirve de acceso. **Acércate desde uno de los lados de la explanada** y nunca de forma directa, pues quedarás a tiro de la **MG** que hay en su interior. Acaba con los soldados de su retaguardia 8 y lanza un par de **granadas** al interior del búnker. Así reducirás el número de "habitantes" y te harás con el dominio del búnker de una forma muy fácil 9.





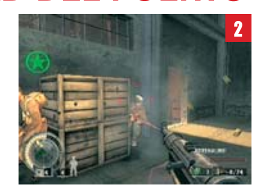
03 A OSCURAS EN LA CIUDAD DEL PUERTO

Otra **misión larguísima**, pero no demasiado difícil si tienes en mente el avanzar sólo cuando la zona esté asegurada al 100%. Te enfrentarás a más de una MG, por lo que el usar las **armas de largo alcance** se convierte en requisito imprescindible. Afortunadamente, los botiquines abundan, igual que zonas donde sacar partido a las granadas, como pasillos y salas de tamaño medio.

DESTRUIR LA ESTACIÓN DE ENERGÍA

Antes de entrar en el edificio en el que están los **generadores**, tendrás que eliminar al **pelotón** de bienvenida que te espera en la entrada. Cúbrete detrás de alguna caja mientras permaneces agachado y céntrate en la **ametralladora pesada** que hay en la parte central de la entrada. Serán varios los enemigos que la usarán por lo que no deberías perderla de vista hasta que





no veas que desisten en utilizarla 1. Una par de granadas lanzadas por encima de las cajas te despejarán un poco más la zona.

Luego entra en el edificio, acaba con Horst Brenner (mira el tercer punto de este nivel) y continúa por las escaleras de el lado derecho. En los pasillos que llevan hasta los generadores aguardan un buen número de **enemigos**, sobretodo escondidos tras las esquinas 2. Si llevas **granadas** encima te ayudarán a salir de sus escondrijos.

Una vez en el sótano, coloca las cargas en los generadores 3 y sal de ahí disparado.

ELIMINAR UNIDAD DE INFANTERÍA ALEMANA

El pelotón en cuestión te espera en el **extreme Este del mapa**, nada más comenzar la misión.

Tu mejor arma es un par de granadas bien lanzadas por encima de la caseta o una ráfaga desde el interior de la misma 4. Un objetivo fácil y sencillo para abrir boca.







- Botiquín
- A Inicio
- B Ametralladora pesada
- C Infantería alemana
- D Almacén de cohetes V2
- E Generadores de energía
- F Horat Brenner y documentos
- G U-Boat nazi

ELIMINAR A HORST BRENNER

Darás con él en la entrada del edificio que oculta los generadores. Nada más verte **correrá a la oficina** que hay en el segundo piso **y allí te esperará** hasta el final.

Una actitud que te facilitará la cosas enormemente pues es posible verle desde el **lado izquierdo de la planta baja** y acertarle sin exponerte ni un segundo. Otra buena táctica es subir agachado hasta la oficina (sin entrar) y **lanzar unas granadas** por la ventana como regalo de Navidad **5**.

DESCUBRIR PROYECTO DEL EQUIPAMIENTO DEL COHETE V2

Los **documentos secretos** los encontrarás encima de la mesa que hay en la dichosa oficina **6**.

DESTRUIR 3 VAINAS DE V2

El edificio que hay en la **zona Sur** del mapa guarda las "carcasas" de los cohetes V2 que están desarrollando los nazis. Elimina a los pocos **soldados**





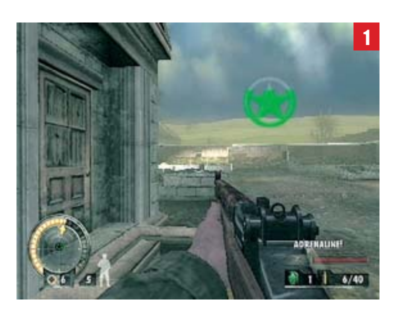


que te esperan dentro y luego sube (agachado) a la pasarela que hay al fondo. Asómate a la ventana para localizar y neutralizar la **ametralladora** pesada que apunta hacia a ti desde el otro edificio 7 y luego céntrate en tu objetivo. Verás **tres de estas carcasas colgadas del techo** por cadenas. Para destruirlas no tienes más que disparar contra dichas cadenas hasta que caigan al suelo 8.

LOCALIZAR Y DESTRUIR U-BOAT ALEMÁN

Ve al muelle que hay en la **esquina Suroeste** del mapa. Allí verás atracado un **U-Boat alemán** y, sobre él tres puntos específicos para colocar cargas explosivas 9. Antes de hacerlo, elimina a los **soldados** que hay en ambos extremos para tener cierta tranquilidad. **Deja la carga central para el final** o estarás apurado de tiempo al abandonarlo antes de que salte por los aires 10.

04 HUIDA AL AMANECER



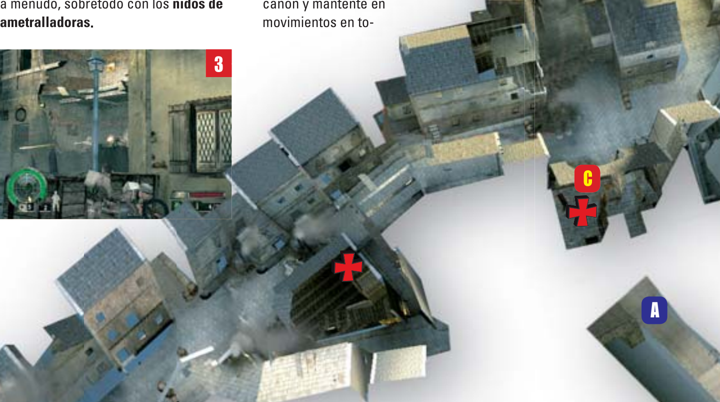


Por fin una misión a plena luz del día. Un alivio aunque eso signifique tener que enfrentarse por primera vez a famosos **acorazados alemanes Panzer.** Ni que decir tiene que debes huir como de la peste en cuanto veas que su terrible cañón se gira hacia ti.

ESCAPAR DE ST. NAZAIRE

Encontrarás la salida, obviamente, al final del nivel. En este nivel, **será fundamental el usar el M1**, ya que necesitarás practicar el tiro " al melón" muy a menudo, sobretodo con los **nidos de ametralladoras.**

También encontrarás algún que otro **tanque**, como el que se interpondrá entre la salida de la cuidad y tú. Para destruirlo, **acaba primero con la infantería que le acompaña**, buscando refugio tras los panteones del cementerio o agachado en el cráter que hay en la zona central (pegado a la parte delantera del mismo) 1. Luego céntrate en el acorazado, usando sólo las granadas (encontrarás **munición** en casi todo el cementerio). No pierdas de vista el cañón y mantente en movimientos en todo momento. Bastarán 5 o 6 impactos para hacerlo saltar por los aires 2.



Botiquín
A Inicio
B Continua en siguiente mapa
C Nido de ametralladoras

4



DESTRUIR NIDO DE AMETRALLADORAS

Al poco de empezar el nivel se te avisará de un empalamiento con una **MG** pesada en el lado derecho de la calle. Exponerse a él directamente es un suicidio, así que **acércate pegado a la pared de la derecha**, y asómate durante un instante para lanzar una granada al encargado de escupir plomo sobre ti y tus hombres 3. Antes, por tu bien, deberías acabar con los **soldados** que hay justo al otro lado de la calle 4.

ELIMINAR TANQUE PANZER

Tras llegar a la plaza en la que se encuentra la **iglesia**, serás recibido por un **batallón de soldados** alemanes con el apoyo de un **Panzer**. Lo primero que debes hacer es entrar en el edificio que hay al fondo de la plaza, para lo que tendrás que liquidar a todos los nazis que la defienden. Olvida los ataques a corta distancia y **usa únicamente los rifles desde lo más lejos que puedas**. Una vez lo logres, uno de tus compañeros volará la puerta de entrada al edificio. Avanza entonces poco a poco por las habitaciones hasta que llegues a la planta de arriba 5.

6

7

H
I
E
D
C
G
B

Botiquín
A Continuación del mapa anterior
B Ametralladora pesada
C bancos
D Cráter
E Panzer
F Panzer
G Torre de radio
H Erich Koster y documentos
I Salida de St. Nazaire

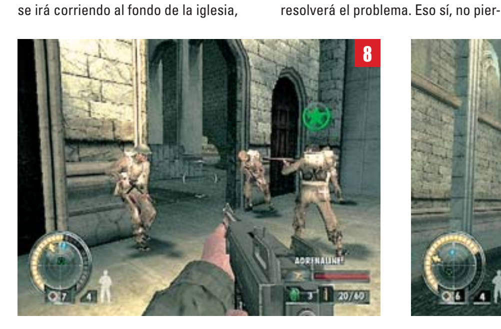
Desde allí verás como el Panzer es destruido por un grupo de soldados aliados que hay en la plaza, mientras tú te encargas de las **ametralladoras pesadas** que hay a su derecha 6.

ELIMINAR ERICH KOSTER Y OBTENER PRUEBAS DEL DESEMBARCO DEL NORTE DE ÁFRICA

Darás, obligatoriamente, con este alto mando en el **interior de la iglesia**, casi al final del nivel. Nada más aparecer, se irá corriendo al fondo de la iglesia, para ocultarse tras el altar. **Busca un lugar donde cubrirte** y asómate ligeramente para ir viendo el panorama.
Si prestas atención, te darás cuenta de que nuestro "amigo" **deja a la vista una parte de su cabeza**, incluso cuando permanece agachado 7. Si apuntas con cuidado, podrás acertarle sin problemas 5 o 6 veces seguidas y acabar con él casi sin darte cuenta.
Si la puntería no es lo tuyo, **un par de granadas** lanzadas hacia donde está y el uso del momento de "adrenalina" te resolverá el problema. Eso sí, no pierdas de vista a su escolta y **apóyate en tu escuadrón** 8.

DESTRUIR TORRE DE RADIO

Nada más entrar en la Iglesia, y después de que hayas acabado con Erich Koster, busca en la pared de la derecha, cerca de la entrada al edificio, el acceso al patio donde está instalada la antena 9.
En la base podrás distinguir fácilmente el lugar donde debes colocar la carga explosiva. Ponla, aléjate unos metros y... ¡booom!.


8


9

B ÁFRICA NORTE

05 OPERACIÓN: BLINDFOLD

No te fíes de la cantidad de botiquines que ves en el mapa. Los usarás todos y cada uno, pues el nivel de plomo que recibirás supera con mucho lo que has visto hasta ahora.

El principal problema de esta misión es que te encuentras casi permanentemente con el "trasero" al aire, pues la batalla se desarrolla en una enorme explanada. **Aprende a usar con eficacia tu rifle de precisión** y la cosas serán algo más fáciles.

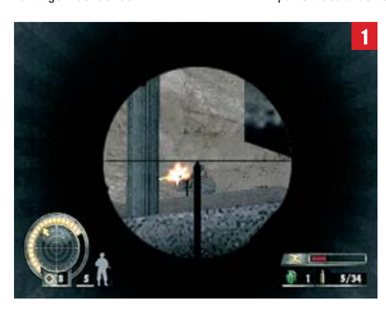
DESTRUIR PROTOTIPOS DE TANQUE TIGER

Los encontrarás al Este, justo en el **extreme derecho del mapa**. El primero está al aire libre, a la derecha de la entrada del búnker nazi y los otros dos en el hangar que hay en el lado derecho.
Acaba con los enemigos que hay en los alrededores del búnker, sobretodo la **MG** del tejado 1, cubriéndote tras las cajas de madera que hay en los alrededores y luego pon un carga en la parte trasera del tanque.

Aléjate y busca refugio mientras apuntas hacia el hangar de la derecha. Tras la explosión, éste se abrirá dejando al descubierto los otros dos ejemplares, levemente protegidos por **3 o 4 soldados**. Destrúyelos de la misma forma que antes 2.

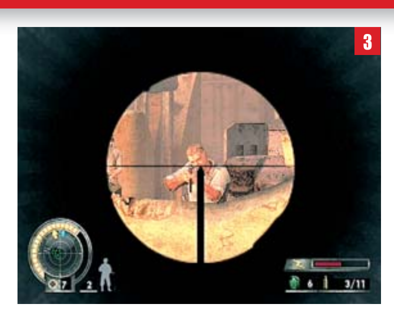
DESTRUIR PANZER EN RUINAS

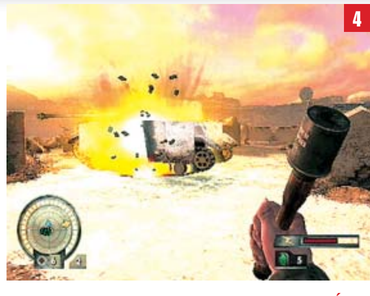
Situado al Sur, entre las ruinas de un edificio. **Deberá ser una de tus prioridades** en cuanto te asomes al campo de batalla, pues su capacidad de fuego


1



2





supone una gran amenaza. **Sube a la cueva que hay al Oeste y usa el rifle de precisión** para eliminar a los numerosos soldados que hay entre las ruinas donde está el tanque 3.
Baja entonces y **acércate a él por el lado derecho**, para pegarte a la pared izquierda de las ruinas en cuanto las alcances. Asómate al interior con la **recortada** y liquida a un par de soldados que te encontrarás de frente. Luego no tienes más que ponerte a la espalda del tanque tranquilamente (desde esa posición no podrás apuntar contra ti) y lanzarle 5 o 6 granadas 4 para terminar de despacharle.

SABOTEAR RADAR ALEMÁN

Al Norte del mapa, verás el radar nazi. Sube por la ladera de arena (por el lado izquierdo preferiblemente) y usa el **rifle de precisión** para liquidar a los pocos soldados que se ocultan tras la cajas que ves enfrente. Luego acércate al pequeño búnker del fondo pegado



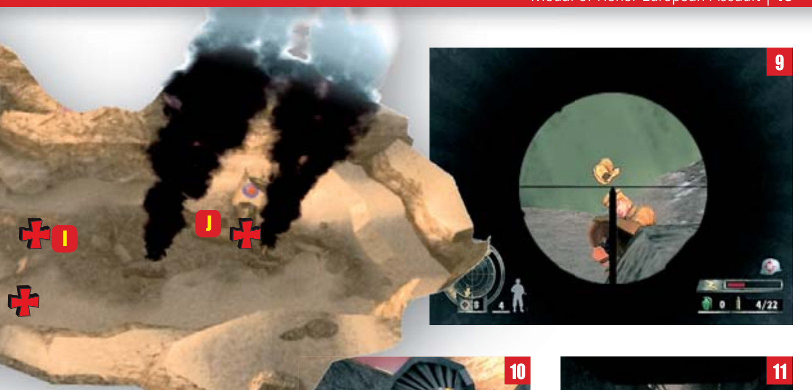
al lado izquierdo y **lanza una granada** al interior para acabar con sus habitantes. Entra entonces y **pon explosivos en la máquina** que hay pegada a la pared para completar el objetivo 5. Aléjate pero no pases de la entrada, pues aparecerá un nuevo **Panzer** en cuanto te asomes. Coge las **granadas** que hay al fondo del bunker y lánzalas por la "ventana" mientras permaneces agachado, hasta que oigas explotar el tanque 6.

ADQUIRIR MANUAL DE OPERACIONES DEL TANQUE TIGER

Deberás colarte en la **trinchera** que hay al final de la explanada, tras dejarla desierta de enemigos. Para ello, procura situarte lo más lejos posible y usa el **rifle de precisión**. Si te acercas demasiado, el enorme número de alemanes que la habitan te darán muchos problemas, créenos.
Luego **salta al interior y baja** por alguna de las escaleras que llevan al túnel subterráneo. En él sólo te esperan 4 o 5 enemigos y, en la única habitación que hay, los **manuales** que buscas 7.

ELIMINAR A ADABOLT BRECHT

Entra en la zona donde están los Tiger, y **busca una "mini-cueva"** con un soldado aliado malherido 8. En ella verás el **sendero** que lleva a la zona sureste



del mapa, donde se ha estrellado un **avión de la RAF**. Tras los restos se oculta **Herr Brecht**, por lo que te vendrá bien **lanzarle varias granadas** mientras te ocultas tras un pedrusco que hay en el lado derecho.
Cuando lo hayas "ablandado", asómate y dispara a la cabeza mientras hace el amago de tomar posiciones **9**. Apenas tendrá oportunidad de alcanzarte si eres rápido.

RECUPERAR RECONOCIMIENTO BRITÁNICO

Los hallarás **en la zona de impacto del avión británico**, un poco más allá del lugar donde diste con Adabolt Brecht. Busca en la **cola del avión** **10**, al fondo del todo, y darás con ellos sin problemas.

ESCAPAR AL INTERIOR DEL BÚNKER

Para salir de esta zona no te queda más remedio que atravesar el **búnker que protege a los Tigre.**

Para entrar, **coloca una carga explosiva** en la entrada y ármate entonces con la **recortada** **11**.
En los dos pisos por los que has de subir, te enfrentarás a **un importante número de enemigos**, la mayoría escondidos tras cajas, por lo que necesitas una gran potencia de fuego a cortas distancias. Con la escopeta no tendrás problemas.

06 OPERATION: SILENCIO V2

De luchar en espacios abiertos y al aire libre, al sofocante ambiente de los **túneles de la base del Afrika Corp**. Mucho enfrentamiento en cortas distancias hacen que el arma idea sea la **recortada**, al menos hasta el final. Si superas la primera parte del nivel, el resto lo tendrás "chupao".

DESTRUIR COHETE V2

La última parte del nivel se desarrolla dentro de un enorme hangar donde se encuentra el misil.
Tu principal arma debería ser el **rifle de precisión** en cuanto puedas subirte a la pasarela que cruza la estancia de lado a lado (lo que debes hacer nada más entrar). Camina paso a paso y busca en cada rincón a tus enemigos, siempre desde la distancia. También te esperan **dentro de los vagones** **1**.
Afortunadamente encontrará numerosos **botiquines** y contarás con un importante batallón de soldados aliados, más aún si **abres la compuerta** que hay

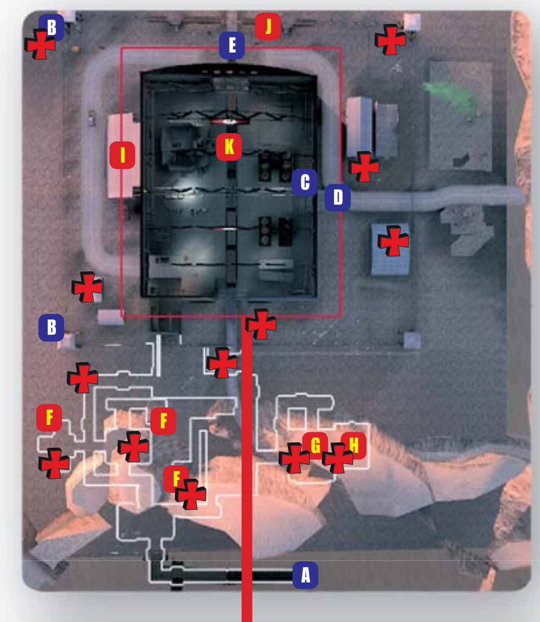




- Botiquín
- **A** Inicio
- **B** Nido de ametralladoras
- **C** Compuerta
- **D** Panzer
- **E** Salida del hangar
- **F** SAS
- **G** Película test V2
- **H** Hana Schneider y documentos
- **I** Esquemas del V2
- **J** Vías ferroviarias
- **K** Cohete V2









en la pared sur mediante la **palanca** que hay a su derecha **2**.
Con toda la zona despejada, sube a la **sala de control** y busca en el lado izquierdo, en su azotea, una **palanca** que haga descender hasta el suelo el misil **3**. Baja hasta su base y enseguida verás el lugar donde colocar la carga.

ESCAPAR DE LAS INSTALACIONES V2

Tras colocar la carga, gira 90° a la izquierda y corre hacia la salida antes de que todo explote. Si mueres, ni siquiera tendrás la oportunidad de "revivir" en el mismo punto.

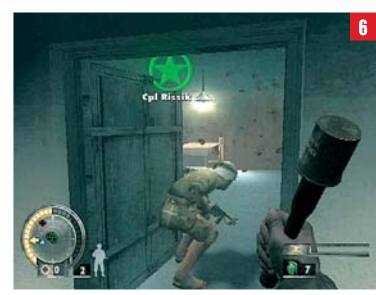
LIBERAR A 3 COMANDOS SAS PRISIONEROS

Distribuidos por el complejo de túneles de la primera parte del nivel, están presos 3 miembros del SAS británico **4**. Cada vez que encuentres una de las celdas, deberás **volar la puerta** de entrada con una carga explosiva, para inmediatamente después lanzar una granada a su interior **5**. Así eliminarás o distraerás a los guardias que los vigilan, mientras entras como un rayo escupiendo plomo al mínimo movimiento. Acércate luego a los reos y libéralos para que se conviertan a tu causa.

ROBAR PELÍCULA DEL V2 Y ELIMINAR A HANS SCHNEIDER

En la **esquina suroeste de la instalación** en la que te encuentras, te espera **Hans Schneider** y las **dos muestras documentales** que buscas.
Tu enemigo se esconde en la habitación que hay al fondo, en la esquina que queda justo enfrente de la puerta de entrada a la misa. El método más seguro es **asomarte un durante un segundo y lanzarle una granada** para vol-





ver a ocultarte a continuación.
Repite el proceso 5 o 6 veces y quedará lo suficientemente “blandito” como para que caiga tras recibir un par de balazos **6**.

DESCUBRIR LOCALIZACIÓN DEL VIRUS HOUSE

La **carpeta** con documentos la hallarás **sobre la mesa** de esa misma habitación y la **película** en el proyector de la sala contigua **7**.

FOTOGRAFIAR ESQUEMAS DEL V2

Tras salir al exterior y empezar a bordear el hangar principal, podrás ver a tu derecha un pequeño **complejo adosado** (justo después del primer **nido de ametralladoras**).
Dentro, y sin apenas protección por parte de los nazis, verás los **planos esquemáticos** (de color azul) sobre una mesa **8**. Basta que te acerques a ellos y les saques una fotografía.

DESTRUIR VÍAS DEL TREN

Encontrarás las vías férreas que debes destruir en el **lado derecho exterior del hangar** donde se encuentra colgado el cohete V2 **9**.
Lo único que tienes que hacer es **buscar el punto exacto** donde debes colocar la carga explosiva. Eso sí, para que todo te resulte más fácil no te olvides de despejar la zona de molestos nazis. Cuando ya no haya nadie incordiando, planta la carga.







C RUSIA

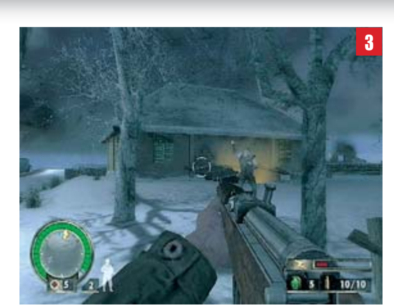
07 CAMINO A STALINGRADO

No nos extrañaría oír a nuestro protagonista estornudar, porque tras el calor de África pasamos al invierno ruso. A partir de aquí los Panzer se convertirán en un elemento habitual del paisaje. Su número crece exponencialmente y los medios para destruirlos también. El **bazooka** se convierte en una de tus principales bazas (por eso señalamos su posición en el mapa) y, muchas veces, en **tu única esperanza**. El pasaje de David y Goliat no es aplicable en tu caso contra los Panzer, a no ser que vayas muy bien armado.

DESTRUIR LANZA-OBUSES ALEMÁN

Será uno de los primeros objetivos que deberás cumplir en este nivel. **En lo alto de la colina** que hay detrás de la casa donde darás con la resistencia rusa, hay un **Nebelwerler** te ayudará a des-





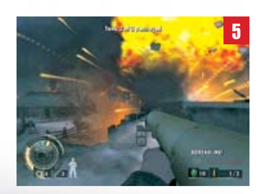


truir el terrible lanza-obuses nazi. Antes de subir hasta lo alto, **busca refugio en las casa en ruinas** y acaba con la fuerte resistencia enemiga **1**. Te vendrá especialmente bien el Gewehr para liquidar a los nazis desde lejos. Una vez acabes con la infantería, **acciona el tirador del Nebelwerler** **2**.

LOCALIZAR A LOS SOLDADOS PARTISANOS

Nada más comenzar el nivel y después de lograr superar la **garita de vigilancia** que hay a la entrada del pueblo, te encontrarás de bruces con uno de los miembros de la **resistencia rusa**. ¡Justo lo que estás buscando!

Está junto a la primera casa que verás en el lado derecho **3**. Acércate a él sin preocuparte de nada y **deja que te guíe hasta el interior** de la casa, donde además, conocerás al resto de tus compañeros de batalla. Y en estas circunstancias una ayudita nunca viene mal.













DESTRUIR TRES TANQUES PANZER

Tres acorazados Nazis vigilan el pueblo con puño de hierro y tu misión será neutralizarlos. Como siempre, la única forma es mediante la fuera bruta, en este caso encarnada por las granadas o el **bazooka**, que por cierto encontrarás en el interior de la casa donde se escondían tus compañeros. Aunque la munición es escasa te será muy útil **4**. El primero de los **tanques** está en la cima de la colina donde se encuentra el **Nebelwerler**, a la derecha del lanzaobuses. El **segundo**, en la parte central del pueblo, entre dos casas **5** y el **tercero** aparecerá desde el norte por el flanco izquierdo.
Debes evitar el enfrentamiento directo a toda costa y buscar siempre su espalda o un desnivel más bajo para atacarle **6**. **No dejes su destrucción para el final** o se convertirán en un pesadilla durante toda la misión.

DESTRUIR DEPÓSITO DE MUNICIONES

Frente al lado izquierdo de la verja que rodea la iglesia hallarás las cajas de **munición** que tan celosamente protegen los alemanes. Cuando tengas los alrededores despejados de enemigos (usa la **ametralladora** que hay en la casa tomada por la resistencia rusa), busca la señal que indica donde colocar la carga de C4 **7**. Luego sal pitando como siempre para evitar que la explosión te alcance.

DESTRUIR ESTACIÓN DE RADIO

A la derecha de la iglesia puedes ver un pequeño **remolque de comunicaciones**. Para neutralizar la comunicaciones de tus enemigos debes hacerla saltar por los aires **8**, aunque asegúrate que los alemanes que se esconden en el cementerio contiguo están tan muertos como sus habitantes.

ELIMINAR A WALTHER NEUMANN

El alto mando de turno se esconde, de nuevo, **en el interior de la iglesia** (se ve que eran muy religiosos). Tras una bonita escena a lo John Woo, saldrás de detrás de una bandada de palomas en el altar. Agáchate tras cualquiera de los bancos de madera y lánzale un par de **granadas para ablandarlo**. Luego, como siempre, termina con él haciendo rapidísimas salidas por encima de los bancos e intentado acertarle en la parte superior **9**. Si tu barra de adrenalina está a tope, no hay mejor momento para usarla.

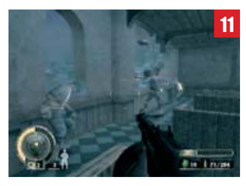
OBTENER DOSSIER DE RECONOCIMIENTO DEL BOSQUE DE ARDENNES

Los documentos secretos se hallan en la pasarela del piso superior de la iglesia **10**.

ASEGURAR Y DEFENDER LA IGLESIA

Por último, **debes aguantar la posición en el interior de la iglesia** hasta que los refuerzos rusos lleguen. La oleada nazi que se te echará encima es tal que tu mejor opción es permanecer agachado y l**anzar unas cuantas granadas** por la ventana hacia la entrada la zona de entrada **11**. Luego corre hacia la **ametralladora pesada** que hay adosada a una de esas ventanas y acaba con los que queden en pie **12**.







08 ESCALANDO LA COLINA MAMAYEV


1


2

Una de las **misiones más difíciles** del juego, pues el plomo te lloverá de todas partes y de multitud de variantes. Cualquier bombazo de parte de los **numerosísimos Panzer** que verás o de la artillería te mandará al otro barrio directamente.
Ahora, más que nunca, se impone la táctica de "avanzar-si-no-hay-nadie-en-2-kilométros-a-la-redonda"

TRANSMITIR INFORME DE INTELIGENCIA A OSS

Tu objetivo principal es **transmitir por radio** a tus superiores de los informes de inteligencia que has conseguido de los Nazis.
Para conseguirlo, deberás llegar hasta la **mansión** que se localiza al norte del mapa. Tu primer paso debe ser cruzar las líneas de defensa alemanas (tanques Panzer incluidos) mediante las **trincheras** excavadas por los rusos y evitando el fuego de artillería **1**.
Una vez en la mansión, **busca en el ala Oeste una sala con varias plantas**. En la segunda de ellas, y protegida por varios soldados nazis, darás con la **radio** que buscas **2**. Ya sabes, acaba con los alemanes y ponte en contacto con tus mandos.




3



4



- Botiquín
- A Inicio
- B Bazooka
- C Panzer
- D Oficial ruso
- E Artillería alemana
- F Equipo de radio y documentos
- G Franz Gruebner y documentos
- H Señal para artillería

DESTRUIR TANQUE PANZER

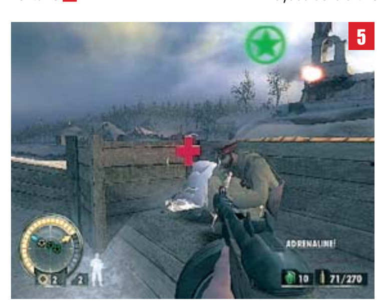
El acorazado, que se encuentra **entre las casas de la entrada al pueblo,** es la principal amenaza de tus aliados. Para destruirlo, coge el **bazooka** que hay en una casa del centro del pueblo **3**. Antes de hacerte con él, neutraliza la **MG** que hay en el tejado de la casa de enfrente y al grupo de infantería que aparecerá a tu espalda. Luego, sólo tienes que apuntar y disparar hasta reventarlo **4**.

ENCONTRAR AL OFICIAL RUSO

Lo encontrarás en la **zona central de las trincheras rusas**. Avanza agachado por ellas hacia la izquierda y enseguida lo verás **5**.

SEÑALIZAR LUGAR DE ATAQUE DE COHETES

A ti y a tus aliados no les vendría mal la ayuda de la artillería rusa, por lo que **debes marcar las coordenadas con una bengala**. Cruza el puente que hay hacia el Sur y entrar en los alrededores de la mansión. En el extremo Sur, junto a unas casas semidestruidas, verás en el suelo el **cuerpo de un soldado y una bengala** con la que dar la señal **6**. Antes, asegúrate de que los soldados alemanes que se ocultan en las ruinas están descansando en paz. **7**





ELIMINAR A FRANZ GRUEBNER Y ROBAR CUADERNO DE PRUEBAS DE AGUA PESADA

Herr Gruebner y su valiosa información se ocultan en la **entrada de la mansión.** Para llegar hasta él, antes deberás **volar la puerta** de entrada colocando una carga de C4 8. Luego busca refugio tras el muro y lanza por encima de él tantas granadas como tengas. **El sequito que le acompaña es bastante numeroso** (Panzer incluido), por lo que antes tendrás que despejar un poco el patio 9. Luego no tienes más agacharte detrás de una caja y hacer las típicas salidas fulminantes apuntando a la cabeza de tu objetivo hasta que muerda el polvo y deje caer los importantes **documentos**.

DESTRUIR EMPLAZAMIENTOS DE ARTILLERÍA

Una vez entres en la mansión, busca en el **ala Este los tres puestos de artillería** que han estado martirizándote durante tanto tiempo. Por suerte para ti, no encontrarás mucha vigilancia por los alrededores y podrás colocar las cargas explosivas con relativa tranquilidad 10.

DESTRUIR INFORMES INTELIGENCIA ALEMANA

En la planta baja de la estancia donde has hallado la radio, se encuentra un **cajón de madera** (en la esquina) con un buen montón de documentos 11. Usa la pertinente carga de C4 para destruirlos y vete de ahí.





D BATALLA DE BÉLGICA

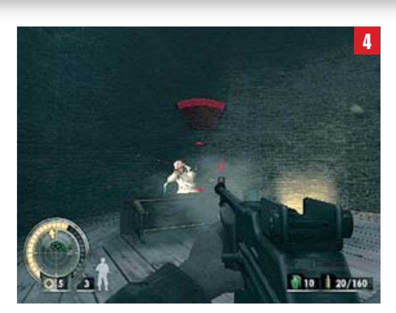
09 MISIÓN A ROCHERAT

La nieve sigue rondeándonos y ahora la cosa se complica de verdad. **Los Panzer campan a sus anchas** cada pocos metros y ya no basta con granadas y bazookas. Si quieres salir airoso deberás usar las armas que los aliados tienen preparadas para ellos: desde **minas anticarro hasta lanzacohetes** terrestres. La presencia de estas fieras de metal suponen la principal amenaza de un nivel ya de por sí bastante difícil.

DESTRUIR TANQUES TIGER

A los pocos segundos de entrar en el puesto de mando aliado, un grupo de Tigers Nazis lo rodearán **1**. A pesar de que cuentas con artillería pesada a tu disposición, no conseguirás destruirlos a todos por **falta de munición**. El que se aproxima de frente puede ser destruido por las **minas** que hay plantadas delante del puesto de mando **accionando el interruptor** que hay en la entrada del mismo **2**.







El que aparecerá por el lado izquierdo saltará por los aires si usas el lanzacohetes fijo que hay en ese misma lado, en el exterior **3**.

El tercero deberá ser destruido " a mano", con granadas o con el bazooka. En cualquier caso, **procura exponerte lo menos posible** y corre de un lado a otro para que no te encañonen.

ELIMINAR UNIDAD DE RECONOCIMIENTO DEL MOLINO

Al comenzar el nivel, a la izquierda podrás ver un **molino de viento**. En su interior aguarda un soldado nazi que debes eliminar. Entra con cuidado y granada en mano y sube las escales. Darás con tu objetivo en la planta de arriba **4**.

REGRESAR A PUESTO DE MANDO AMERICANO

Sólo debes hacer es dirigirte hacia el extremo Noroeste, donde se encuentra el puesto de mando aliado.

DESCUBRIR LISTA DE CIENTÍFICOS ATÓMICOS

En la sala central te espera un alto mando que te revelará los **documentos** que estás buscando **5**.
Ni que decir tiene que para llegar hasta allí antes debes liquidar a un **buen puñado de enemigos**, especialmente los situados en el **jardín de la fuente**. Para ello, lo mejor que puedes hacer es lanzar una buena cantidad de granadas desde el molino o usar el rifle de precisión **6**. Intenta exponerte lo menos posible porque es una zona bastante complicada.

ELIMINAR A FOLKER KAPPELHOFF

Cómo no, tendrás que visitar la **iglesia** de la cuidad, ya que el amigo Folker no es muy original eligiendo escondites. Bueno, ya sabes, además de un buen puñado de **soldados enemigos** que debes liquidar, en la torre te espera **Herr Kappelhoff** en posesión de las **cargas explosivas** que necesitas y vigilando el puesto de radio.
Sube las escaleras muy lentamente y espera en el piso inferior. Enseguida



verás como asoma la cabeza dispuesto a disparar contra ti, momento que debes aprovechar para llenarle de plomo y repetir cada vez que le veas repetir el mismo gesto 7.
Si dispones de tu barra de adrenalina llena, siempre puedes subir en plan Rambo y hacerlo más espectacular.

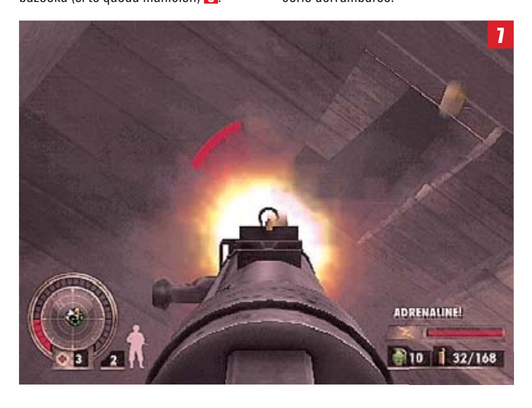
TRANSMITIR COORDENADAS DE ARTILLERÍA Y OBTENER C2 EN LA TORRE DE LA IGLESIA

Cuando hayas eliminado a tu enemigo te tocará subir hasta el segundo piso de la iglesia y usar la **radio** para transmitir la coordenadas 8 y hacerte con las cargas explosivas

DESTRUIR PUENTE DEL PUEBLO

Tras **cruzar la alambrada** a través de la iglesia, llegarás hasta el **puente** de la cuidad. Baja por el flanco izquierdo hasta su base y acaba con los soldados que allí te esperan escondidos haciendo uso del **rifle de precisión** o el bazooka (si te queda munición) 9.

Finalmente **coloca las cargas explosivas en los pilares** del puente para hacerlo derrumbarse.







10 LIBERACIÓN DE LA GRANJA

Ya tocaba una misión cortita, aunque eso no quiere decir que sea fácil ni mucho menos. Te vas a encontrar con **tanques y muchas MG,** por lo que debes de andar con pies de plomo si no quieres que te acribillen.

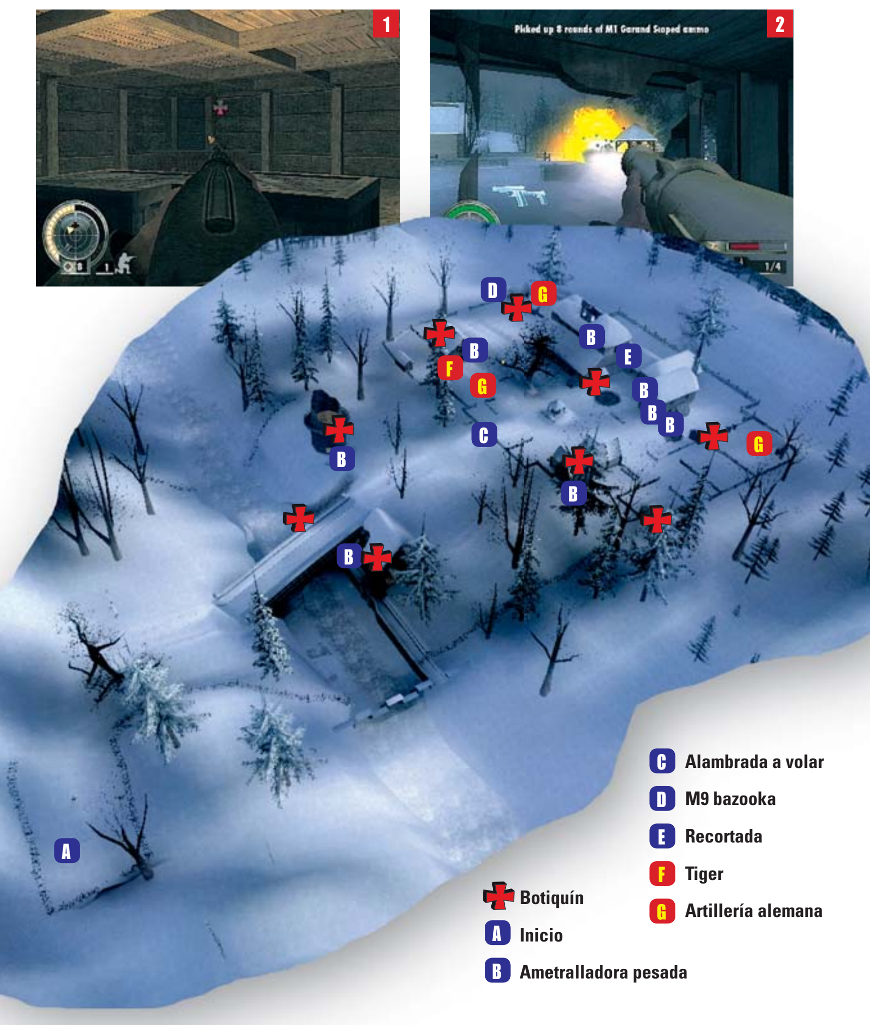
El rifle de precisión te servirá de gran ayuda, así como el **bazooka**, especialmente en el asalto del final. No hay muchos botiquines así que raciónalos bien.

RESCATAR AL OPERATIVO FRANCÉS

Nuestro aliado está en **el edificio grande** del otro lado de la explanada. Cuando consigas superar todas las **oleadas de nazis y la numerosas MG** que hay en cada esquina, entra al establo. Al fondo, a la izquierda, verás unas escalerillas que descienden hasta un **túnel subterráneo**. Coloca una carga explosiva en la puerta y corre al interior. Nuestra amiga se encuentra en un mano a mano con **Herr Engel**.

ELIMINAR A FREDER ENGEL

Si te **cubres tras la mesa** que hay tirada y sacas la recortada tendrás "chupao" acabar con él. No tienes más que permanecer asomado y apuntando. En cuanto se mueva, dispara. Alguno de los perdigones impactará contra su cabeza y lo dejará a tu merced 1.




3


4

DESCUBRIR LA LOCALIZACIÓN DEL VIRUS HOUSE

Coge del suelo los **documentos** que buscabas y **sube de nuevo al establo**. En ese momento, el edificio se verá rodeado de un **batallón nazi (tres Tiger incluidos)** 2.
Usa la munición que te quede del bazooka contra los acorazados y la MG para eliminar a los soldados que se atrevan a entrar en el establo 3. Cuando hayas acabado con todos, seréis rescatados.

DESTRUIR TANQUE TIGER

En el **extremo Este del mapa** encontrarás un **refugio de madera** donde se está reparando un Tiger (tendrás que **volar la alambrada** que corta el acceso a la zona de edificios).
A pesar de estar inmovilizado, su ametralladora sigue en plena forma, por lo que deberás **acercarte a él cuando haga una pausa** para que se enfriarla 4. Colócate a su espalda y endósale una carga de C4. Pon en tierra de por medio y...¡Boom! 5

DESTRUIR TRES EMPLAZAMIENTOS DE ARTILLERÍA ALEMANA

Repartidos **alrededor del edificio central**, encontrarás tres unidades de artillería pesada que, afortunadamente, no están operativas.
Ten mucho cuidado al acercarte a ellas, porque **encontrarás a algunos soldados** alemanes escondidos en las casetas de los alrededores. Para destruirlas, usa el mismo método contundente de siempre 6.



5



6

11 OPERACIÓN: VIRUS HOUSE

La madre de todas las batallas. No sólo **hay tanques, soldados y MG** a mansalva, sino que **además el terreno está lleno de trincheras** donde pueden esconderse sin problemas. No dejes de asomarte a todas para acabar con los nazis. Para colmo, la última parte de la misión se desarrolla contrarreloj. Eso y la cantidad de enemigos harán de ella la **zona más difícil de todo el juego**. Suerte.

ENCUENTRA E INFÍLTRATE EN EL BÚNKER SUBTERRÁNEO

Para ello deberás **superar un auténtico infierno** habitado por tanques, ametralladoras pesadas y una cantidad de soldados insultante. Nada más empezar, corre a por el **bazooka** que hay en el extremo derecho de la trinchera en la que estás. Si siempre ha sido útil, aquí será imprescindible. Encontrarás multitud de **munición** desperdigada por las trincheras, así que busca bien 1. El primero de los tanques puedes destruirlo a**ctivando el lanzacohetes** que hay justo enfrente de él 2.
Tras superar la primera parte de la explanada (ojo con las **MG**), busca en el extremo derecho un hueco en la alambrada para llegar al Norte del bosque.


1


2

- Botiquín
- A Inicio
- B Bazooka
- C Tiger
- D Hueco alambrada
- E Rampa de acceso bunker
- F Entrada a bunker
- G Radio de campo
- H Bunker
- I Von Schrader, diario y desactivación de bomba

Allí te esperan **dos tanques y más MG**. En el extremo Noroeste verás la ladera nevada que lleva al **búnker**. Para entrar, tras neutralizar las **dos ametralladoras** pesadas que lo defienden, coloca una carga explosiva en la puerta **3**.

FACILITA LAS COORDENADAS POR RADIO PARA ATAQUE AÉREO

En el **tercio Sureste del mapa** podrás divisar una **humareda verde** que es la que señala la localización de la **radio** de campo **1**. Dirígete allí acércate a la radio y úsala para solicitar apoyo aéreo y que, ya de paso, hagan saltar por los aires al Tiger que tienes casi encima y que seguro que haría de ti una rica papilla de aliado...






5



6

DESTRUYE 3 TANQUES KING TIGER ATRINCHERADOS

Al fondo de la explanada, e**n el extremo Este del mapa**, hay tres Tiger medio ocultos en unas trincheras especialmente anchas. Para destruirlos, podrás usar tanto el bazooka como las granadas o una sutil carga explosiva.
Para usar el bazooka, avanza pegado al flanco Sur, mientras neutralizas un par de **MG** 5, hasta colocarte a su espalda. Una vez lo logres, busca detrás de ellos, en las trincheras y el camino nevado, un **batallón de infantería y otro tanque**. Acaba con ellos desde lo más lejos posible (imprescindible el uso del bazooka) y **luego céntrate en los tres Tiger**. Una carguita explosiva y...se acabó 6.

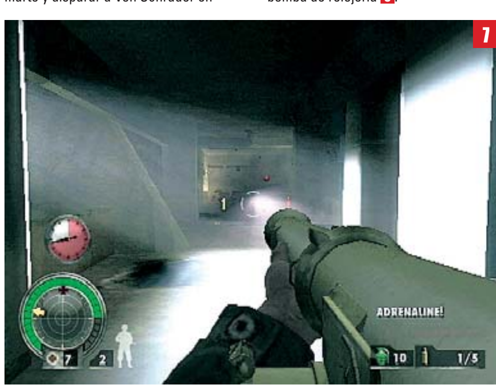
ELIMINA A VON SCHRADER

Encontrarás a tu archienemigo teutón en el **interior del Búnker**, al final de un enorme pasillo y **muy bien escoltado**. Si dispones de munición del bazooka, este pasillo es un buen lugar para usarlo y, sino, **usa las granadas** 7.
Procura que tus enemigos mueran en la distancia porque si se acercan demasiado será fatal para ti.
Para colmo, **dispondrás de sólo unos minutos** antes de que la bomba diseñada por Von Schrader salte por los aires y sea "game over".

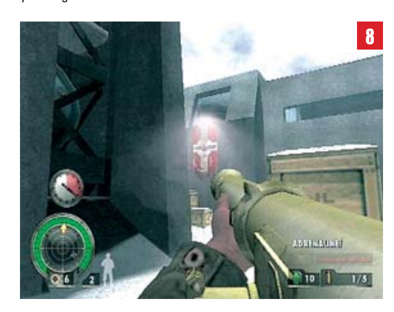
Cuando su salud esté gravemente tocada, huirá hacia un patio y **se pondrá a los mandos de una MG** situada en una posición elevada. Mientras te dispara, **no dejarán de caer soldados** alemanes sobre ti (literalmente), por lo que ya puedes **ir bien cargado de botiquines**. **Busca una esquina** a salvo del fuego de la ametralladora y elimina a cada una de las oleadas (la adrenalina te puede salvar la vida), para en esos pocos segundos de tranquilidad, asomarte y disparar a Von Schrader en pleno "melón" 8. Tras unos cuantos tensos segundos, conseguirás finalmente acabar con él.

ENCUENTRA EL DIARIO DE VON SCHRADER Y DESACTIVA LA BOMBA

Tras liquidar a tu enemigo principal, r**etrocede hasta la escalera** y sigue subiendo. Llegarás a la sala de control donde se encuentra el **diario de Von Schrader y el botón** que desactiva la bomba de relojería 9.



7



8



9

LOS TRUCOS





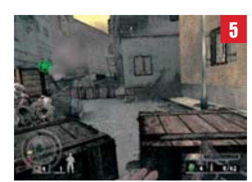
Para activar estos utilísimos trucos debes ir a la pantalla de informe de los objetivos (para ello sólo tienes que pausar el juego pulsando Start).
En esta pantalla, pulsa simultáneamente los botones **L1** y **R1**.
Mientras los mantienes apretados pulsa esta secuencia de botones:
●, ●, ←, ▲, ●, ✖.

Al hacerlo, en la pantalla aparecerá el mensaje "introducir truco". Pues nada, elige el truco que más falta te haga y pulsa la correspondiente secuencia de botones para activarlo.

- **Barra de adrenalina llena:** L1, R2, R1, ↑, ▲, ●
- **Recogida de documentos 1**: ↑, ✖, R2, R1, ↑, ■.
- **Eliminación de jefe nazi 2**: ↓, L2, L1, ↑, ■
- **Invulnerabilidad 3**: ■, L2, L1, ▲, ▲, L2
- **Munición ilimitada 4**: L2, L1, ■, L2, L1, R1
- **Suicidio 5**: ✖, ▲, ●, →, ▲, ●.
- **Sin interface 6**: ●, ↓, ●, ↑, ▲, ●.
- **Sin shellshock 7**: L2, R1, L2, L1, ▲, ▲.













Este suplemento se regala conjunta e inseparablemente con Play2Manía Nº 80



GUÍA DE PLAYSTATION PORTÁTIL 100% INDEPENDIENTE

1

Todo sobre la portátil de Sony

¡Analizamos a fondo la consola y sus primeros juegos!

12 REVIEWS
Ridge Racer, F1 Grand Prix, Spider-Man 2, Wipeout Pure...

18 PREVIEWS
Metal Gear Acid, Virtua Tennis, GTA Liberty City, PES 5...

PSP AL DETALLE
Las prestaciones de la consola analizadas: vídeo, audio, foto...

CINE PORTÁTIL
Las películas que podrás guardar en tu bolsillo








20 REPORTAJE
Todo PSP

Te descubrimos todo de lo que es capaz la nueva maravilla de Sony y te damos las claves para que puedas aprovechar a tope sus prestaciones.

12 NOVEDAD



F-1 Grand Prix
Emula a Alonso en cualquier parte

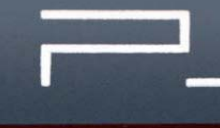
20 NOVEDAD



Tony Hawk's
El mejor skate se juega en PSP.







Bienvenido a

editorial

SEGURAMENTE ESTÉS PENSANDO EN COMPRARTE UNA PSP. Has oído muchas cosas, has visto muchas fotos, has leído sobre los juegos... Cada vez estás más convencido de que la consola te gusta. Pues espera a verla, a tenerla en las manos, a apreciar sus formas y a ponerla en marcha con un juego, con cualquiera. En ese momento vas a dejar de pensar en comprarla, vas a desearla con todas tus fuerzas. La consola es alucinante, de verdad alucinante. Puede ser tu compañera inseparable (casi igual de imprescindible que el teléfono móvil). Con ella podrás jugar, oír música, llevar el álbum de fotos encima, ver películas... Ya está decidido: te la compras. El problema puede venir por la pasta. La consola es cara y los juegos también. Bueno, la tecnología hay que pagarla y disfrutar de esta maravillosa máquina desde el primer día compensa su precio. Ahora bien, ¿habrá consolas suficientes? No está muy claro que haya máquinas de sobra, así que si quieres hacerte con ella más vale que corras a reservarla...

27 AVANCE

Pro Ev. Soccer 5

El rey del fútbol, pronto en PSP...

28 AVANCE

Virtua Tennis

¡El mejor tenis para tu portátil!

PSPManía





Datos imprescindibles

Fecha de lanzamiento
1 de septiembre.

Precio
249 euros.

Incluye
Consola, batería, Adaptador AC, Memory Stick Duo 32 MB, Funda y Correa de muñeca, auriculares con control remoto, paño.

Precio de los juegos
de 39,99 a 59,95 euros.

Precio de las películas
de 19,99 a 23,99 euros.

YA PUEDES JUGAR, OÍR MÚSICA O VER

PSP llega

Hemos tenido que esperar, pero la nueva consola portátil de Sony está a punto de llegar a las tiendas, dispuesta a revolucionar nuestro concepto de entretenimiento. ¿Cómo? Pues ofreciéndonos la posibilidad de disfrutar de música, vídeos, fotos y, por supuesto, videojuegos, en cualquier lugar y en cualquier momento. ¿Queréis descubrirlo todo sobre PSP? Pues seguid leyendo.

HOME VOL



CINE DONDE Y CUANDO QUIERAS

a España

1 Juego sin cables y en cualquier lugar

Con PSP vamos a disfrutar de juegos alucinantes, que podremos compartir con hasta 8 amigos gracias a la conexión Wi-Fi. Y eso en cualquier parte: en el autobús, la playa… Además, podremos conectarnos a una red inalámbrica para actualizar el sistema operativo, jugar online, descargar extras…

2 Películas en UMD... o tus propios vídeos

Gracias a PSP podremos ver vídeo, pero no sólo películas en UMD, sino también lo que copiemos en la Memory Stick. Por ejemplo, el vídeo de tus vacaciones o el tráiler de *Liberty City Stories* que bajaste de Internet. Cualquier vídeo, ya sea Divx o Quick Time, podrás convertirlo a MPEG-4 y disfrutarlo en PSP.

3 Escucha tu música preferida en MP3

Podemos usar nuestra PSP como si fuera un iPod. ¿Cómo? Pues copiando la música a la Memory Stick Duo. De momento podemos convertir nuestros CD preferidos a MP3 o Atract3 y transferirlos a la Memory Stick o bien comprar música en Internet, aunque también habrá a la venta álbumes en UMD.

4 Un álbum de fotos en el bolsillo

Graba tus fotos en la Memory Stick y convierte tu consola en un álbum portátil. Es tan fácil como copiar a la tarjeta los JPG, Gif o BMP y organizarlos por fechas, temas… Y por supuesto, disfrutando de opciones como "pase de diapositivas". Y si tu cámara usa MS Duo o Pro Duo bastará con cambiar la tarjeta...

Ficha Técnica



Medidas **170 mm (largo), 23 mm (alto), 74 mm (ancho)**
Peso **280 gramos con batería**
Pantalla **4,3 pulgadas panorámica**
Resolución **480X272 píxeles, 16 millones de colores.**
Sonido **Altavoces estéreo.**
Conexiones **Wi-Fi, USB 2.0, Memory Stick Duo y Pro Duo, IR Remote (infrarrojos) y conector auriculares.**
Formatos **Juegos (PSP UMD), Vídeo (UMD, MEPG-4), Audio (UMD, ATRAC3 Plus, MP3), Foto (JPG, Gif, BMP).**

MEMORY STICK DUO Y PRO DUO: la llave al entretenimiento total



PSP no tiene disco duro y los disco UMD no son grabables, así que para guardar fotos, vídeo o música necesitamos una Memory Stick Duo. Los 32MB de la tarjeta que se incluye con la consola son escasos para grabar música o el vídeo. Aquí tenéis algunas orientaciones para haceros con una.

¿Qué cabe y qué cuesta una Memory Stick Duo?
Aquí tenéis algunas orientaciones de lo que se puede almacenar en una Memory Stick Duo. Por supuesto, estas cifras son orientativas.
Fotos a 3 megapíxeles:
32MB: 35 fotos • 128MB: 250 fotos • 512MB: 535 fotos.
Canciones en MP3:
32MB: 8 • 128MB: 34 • 512MB: 120 canciones.
Precios de Memory Stick Pro Duo:
Sony 256MB: 69 € • Sony 512MB: 87 €

PSP A FONDO

COMPARTIMENTO MEMORY STICK DUO
Aquí se coloca la tarjeta en la que guardaremos las partidas, los vídeos, la música…

PUERTO IR
Gracias a este puerto podremos transferir datos a cualquier dispositivo de infrarrojos. Por ejemplo, nuestras fotos a la PSP de un amigo.

CONECTOR MINI USB 2.0
Aquí conectaremos el cable que nos permitirá pasar información del ordenador a la Memory Stick Duo, o viceversa.



SOPORTE PARA PERIFÉRICOS
Aquí podremos atornillas periféricos como altavoces, fundas o… ¿Quién

INDICADOR MEMORY STICK DUO
Se enciende al acceder a los datos de la tarjeta. ¡No se te ocurra apagar la consola!



INDICADOR WI-FI
Este interruptor nos permite encender o apagar la conexión Wi-Fi, ya que consume mucha batería. La luz verde indica que estamos conectados…



STICK ANALÓGICO
Es como las "setas" de PS2, pero con un diseño plano para que no sobresalga. Muy suave.

HOME
Cuando estás jugando, viendo una peli o escuchando música, este botón te devuelve al menú principal de la consola.




Periféricos para todos



Cargador Solar Logic 3
Recarga tu PSP con energía solar o luz artificial. Incorpora una batería Li-ion.
49,90 €



Soporte para el coche
Para colocar tu PSP en el salpicadero del coche… ¿Habrá navegador GPS?
N.D.



Play Gear Pocket Logitech
Una resistente funda que ofrece opciones de personalización.
19,90 €



Altavoces Logic 3
Escucha tu música a todo volumen y disfruta cómodamente de tus películas.
N.D.



Estuche UMD y DUO
Un estuche acolchado para que lleves con seguridad tu consola y juegos.
6,95 €



Estuche para juegos
Para guardar bien protegidos tres discos UMD y tres Memory Stick Duo.
5,95 €



Funda antigolpes de silicona
Evira arañazos y manchas. También en transparente.
14,95 €



Kit básico GameWare
Estuche para juegos, protector de pantalla, paño y cable USB.
19,95 €



COMPARTIMENTO UMD
Pulsando el botón "Open" abrimos el compartimento para deslizar el disco UMD.

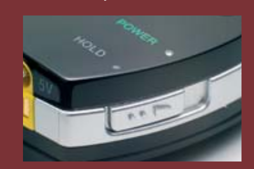
COMPARTIMENTO BATERÍA
Esta tapa oculta la batería, que tiene una autonomía de 3 a 8 horas según el uso de la consola. Tarda dos horas en cargar y es extraíble. Es decir, podemos tener baterías intercambiables…

ECUALIZADOR
Este botón permite cambiar entre cuatro ecualizaciones distintas.

SELECTOR BRILLO
Permite ajustar el brillo de la pantalla en cuatro niveles posibles.

ALTAVOCES
Hay dos, uno a cada lado, para disfrutar de sonido estéreo.

POWER
Este interruptor enciende y apaga tu PSP. Un toque hacia arriba y se queda en modo "Sleep", manténlo pulsado y se apagará. Hacia abajo activa el "Hold".



HOLD
Indica que los botones están bloqueados para evitar, por ejemplo, interrupciones al escuchar música o ver películas.

La portátil más alucinante

Como es una consola ya sabemos que se puede jugar con ella, ¿verdad? Pero, ¿qué hace a PSP distinta a otras portátiles? Pues todo esto:

1 La **GRAN POTENCIA** de la consola nos garantiza juegos muy superiores a los de PSone y casi del nivel de los de PS2.

2 Además de jugar vía **WI-FI**, también podemos jugar **ONLINE**.

3 La consola y los juegos pueden **ACTUALIZARSE**, bien conectando la consola al ordenador vía USB, bien a través de una red inalámbrica.

4 Su **ENORME PANTALLA**, más grande aún de lo que parece en las fotos, nos sumerge en los juegos sin que echemos en falta la tele. Además, se ve de lujo desde cualquier ángulo.

5 PSP permite escuchar música en **MP3**, ver **VÍDEO** y visualizar **FOTOS** en formato digital.

6 Los discos UMD, con una capacidad de **1,8 GIGAS**, permite juegos mucho más complejos que los de cualquier otra portátil.

7 Su **BATERÍA** de Litio recargable nos dará una autonomía de unas **3 HORAS** para ver películas y entre **4-5 HORAS** de juego.

8 **RECUERDA** dónde hemos dejado el juego. Es decir, que si apagamos la consola con el juego en marcha, al encenderla nos encontraremos con la partida en el mismo punto.

9 El día del lanzamiento habrá más de 20 títulos disponibles, y cerca de 50 cuando lleguemos a la campaña de Navidad. Y además, hay **JUEGOS PARA TODOS LOS GUSTOS**: velocidad, puzzle, aventuras, acción…

los gustos



Travel Pack Logic 3
Kit de 5 accesorios: adaptador de coche, auriculares con cable retráctil, bolsa, cable y cargador USB.
39,90 €



Auriculares GameWare
Una variación de los originales, para que te sea más cómodo escuchar tu música favorita con PSP.
9,95 €



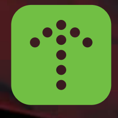
Cable USB de datos y Carga
Además de poder conectar tu PSP al ordenador, también podrás cargar la batería.
6,95 €



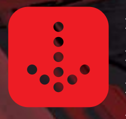
Cargador automóvil
Carga tu PSP en el coche con este adaptador, válido en cualquier encendedor.
9,95 €

NUESTRA OPINIÓN

Lo mejor y lo peor de PSP



- »Su pantalla: enorme y de calidad.
- »Los juegos son alucinantes.
- »Su atractivo diseño.
- »Sus opciones extra: vídeo, foto, música, conexión Wi-Fi…
- »Poder actualizar su sistema operativo.



- »La escasa duración de la batería.
- »Los tiempos de carga de los juegos.
- »Los precios de los juegos y las pelis.
- »Se ensucia con mucha facilidad.



Los Juegos del lanzamiento

El día 1 de septiembre la consola estará acompañada por esta colección de juegos. Podéis encontrar casi de todo, así que ¡elegir con cuidado!



APE ACADEMY
Party Game • Sony • 49,99 € • 1 Septiembre



50 delirantes mini-juegos basados en los reflejos y la habilidad, especialmente diseñados para compartir. Y es que podremos jugar hasta 4 a la vez en la misma consola.

Analizado en pag. 23

BURNOUT LEGENDS
Velocidad • EA Games • 49,95 € • 1 Septiembre



Velocidad terminal en las carreras más espectaculares y salvajes. Y es que nuestro objetivo no es sólo ganar, si no además provocar multitudinarios accidentes.

Avance en pag. 29

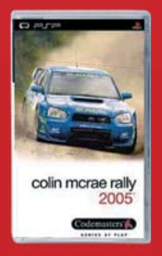
CODED ARMS
Shoot'em up • Konami • 49,95 € • 1 Septiembre



Espectacular shooter creado especialmente para PSP. Ofrece modos para cuatro jugadores, más de 30 tipos de armas, escenarios generados aleatoriamente...

Avance en pag. 27

COLIN MCRAE RALLY 2005
Velocidad • Codemasters • 49,99 € • 1 Septiembre



Un clásico de los videojuegos que acompaña a PSP en el lanzamiento, ofreciendo la calidad gráfica y la jugabilidad propia de esta saga de simuladores de rally.

Avance en pag. 29

DARKSTALKERS CHRONICLE
Lucha • Capcom • 59 € • 1 Septiembre



La lucha 2D también es protagonista en PSP gracias a esta adaptación del clásico de Capcom, que nos ofrece enorme calidad gráfica y jugabilidad a prueba de bombas.

Próximo número

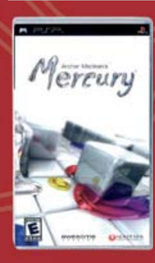
DYNASTY WARRIORS
Beat'em up • Koei • 49,99 € • 1 Septiembre



Otro clásico de PS2 que en PSP mantiene todas sus señas de identidad, ya sabéis: combates ambientados en la China medieval contra docenas de enemigos.

Analizado en pag. 24

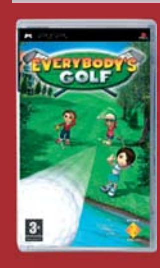
MERCURY
Puzzles • Virgin Play • 49,99 € • 1 Septiembre



Un divertido puzzle que nos obliga a poner a prueba nuestra inteligencia y habilidad guiando una gota de mercurio a través de retorcidos entornos plagados de trampas.

Analizado en pag. 23

EVERYBODY´S GOLF
Deportivo • Sony • 49,99 € • 1 Septiembre



Un simulador de golf que, además de obligarnos a tener en cuenta las variables de este deporte y ofrecer numerosos campos y torneos, destila mucha simpatía y colorido.

Avance en pag. 33

F1 GRAND PRIX
Velocidad • Sony • 49,95 € • 1 Septiembre



Toda la emoción de la Fórmula 1 en la palma de tu mano, gracias a este juego que ofrece todo el realismo de la licencia oficial del campeonato, pero con un control sencillo.

Analizado en pag. 14

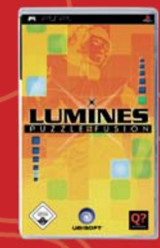
FIRED UP
Acción • Sony • 49,99 € • 1 Septiembre



Pilotando salvajes vehículos nos enfrentaremos a misiones donde nuestro objetivo será acabar con otros coches, mientras nos movemos libremente por escenarios 3D.

Próximo número

LUMINES
Puzzle • Ubisoft • 49,99 € • 1 Septiembre



Bebiendo de clásicos como *Tetris*, este puzzle nos invita a juntar bloques teniendo en cuenta su color. Un reto a la inteligencia que sabe como atrapar a los fans del género.

Analizado en pag. 25

MEDIEVIL: RESURRECTION
Acción • Sony • 49,99 € • 1 Septiembre



Remake del primer juego de la saga aparecido en PSOne. Un arcade de acción de ambientación tétrica, toques aventureros y rebosante de sentido del humor.

Próximo número

METAL GEAR ACID
Estrategia • Konami • 49,99 € • 1 Septiembre



Imagínate una de las aventuras de Snake, pero teniendo en cuenta que las acciones que puedes hacer las marca un mazo de cartas y no tu habilidad. Muy curioso.

Avance en pag. 28

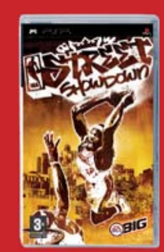
MIDNIGHT CLUB 3 DUB EDIT.
Velocidad • Rockstar • 49,99 € • 1 Septiembre



Si conoces el juego de PS2 ya sabes lo que te espera: carreras urbanas en las que te podrás mover libremente por las calles para llegar primero a la meta. Y con tuning.

Avance en pag. 31

NBA STREET SHOWDOWN
Deportivo • EA Big • 49,99 € • 1 Septiembre



Basket callejero en partidos de 3 contra 3 caracterizados por su espectacularidad. Y todo con un control sencillísimo que aumenta la diversión y logra enganchar.

Analizado en pag. 22

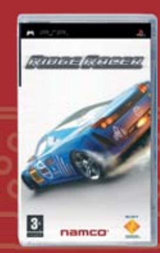
NFS UNDERGROUND RIVALS
Velocidad • EA Games • 49,99 € • 1 Septiembre



Tunea los coches más alucinantes, recorre la ciudad buscando pilotos contra los que competir y participa en variadas pruebas de habilidad al volante. Como en PS2.

Analizado en pag. 18

RIDGE RACER
Velocidad • Sony • 59 € • 1 Septiembre



Probablemente, el mejor juego del lanzamiento, por su elevada calidad técnica, su jugabilidad y su diversión. Un arcade de velocidad que muestra el potencial de PSP.

Analizado en pag. 10

SPIDER-MAN 2
Acción • Activision • 59,99 € • 1 Septiembre



El Hombre-Araña se estrena en la portátil con una aventura 3D llena de acción que repite la fórmula del juego de PS2 y que se adapta a las mil maravillas a PSP.

Analizado en pag. 12

TOCA RACE DRIVER 2
Velocidad • Codemasters • 49,99 € • 1 Septiembre



Un completo juego de velocidad con coches reales que se deforman, 30 campeonatos y 15 modalidades de juego, incluyendo campeonato GT, Rally, Street Racing...

Avance en pag. 33

TONY HAWK´S UNDERGROUND 2 REMIX
Deportivo • Activision • 59,99 € • 1 Septiembre



Imagínate el juego de PS2 en la pantalla de PSP y ya sabes lo que te espera: infinidad de acrobacias, entornos urbanos para recorrer libremente, un control alucinante... Genial.

Analizado en pag. 16

UNTOLD LEGENDS
RPG de acción • Activision • 59 € • 1 Septiembre



Un juego de rol que nos enfrenta a numerosas misiones en las que deberemos demostrar nuestra habilidad con la espada en combates rebosantes de acción.

Avance en pag. 31

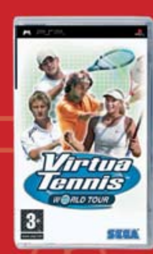
WIPEOUT PURE
Velocidad • Sony • 49,99 € • 1 Septiembre



Un clásico de los arcades que nos invita a frenéticas carreras pilotando veloces naves antigravitatorias armadas hasta los dientes. Velocidad en estado puro.

Analizado en pag. 20

VIRTUA TENNIS WORLD TOUR
Deportivo • Sega • 49,99 € • 1 Septiembre



Una alucinante versión portátil del que se ha dicho que es el mejor juego de tenis de la historia de los videojuegos. Calidad técnica y jugabilidad no le faltan.

Avance en pag. 28

El Cine en tu bolsillo

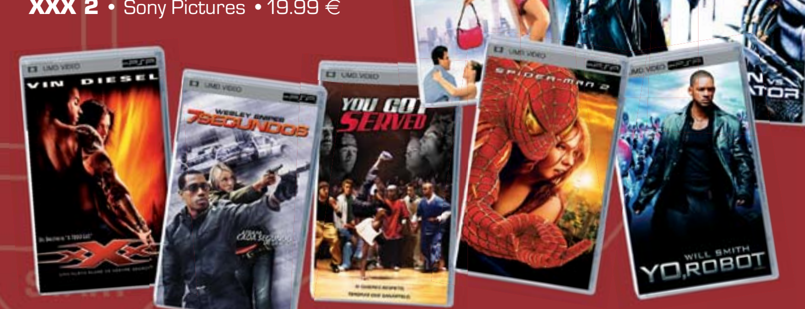
Si además de jugar quieres ver cine, atentos a estos títulos. Hay de todo, desde clásicos a últimos estrenos... y esto sólo es el principio.

A LA VENTA EL 1 DE SEPTIEMBRE

Alien • Fox • 23.99 €
Alien vs Predator • Fox • 23.99 €
Cazafantasmas • Sony Pictures • 19.99 €
Cuestión de pelotas • Fox • 23.99 €
Dos policías rebeldes Sony Pictures • 19.99 €
El Único • Sony Pictures • 19.99 €
Hellboy • Sony Pictures • 19.99 €
Hitch • Sony Pictures • 19.99 €
El Castigador • Sony Pictures • 19.99 €
El hombre sin sombra Sony Pictures • 19.99 €
La Liga de los Hombres Extraordinarios Fox • 23.99 €
Los Ángeles de Charlie Sony Pictures • 19.99 €
Resident Evil 2 • Sony Pictures • 19.99 €
Robots • Fox • 23.99 €
Spider-Man 2 • Sony Pictures • 19.99 €
SWAT • Sony Pictures • 19.99 €
Yo, robot • Fox • 23.99 €
You Got Served • Sony Pictures • 19.99 €

A LA VENTA EL 20 DE SEPTIEMBRE

7 Segundos • Sony Pictures • 19.99 €
Anaconda 2 • Sony Pictures 20 de septiembre • 19.99 €
Destino de Caballero • Sony Pictures • 19.99 €
El Mexicano • Sony Pictures • 19.99 €
El sueño de mi vida Sony Pictures • 19.99 €
La casa de las dagas voladoras Sony Pictures • 19.99 €
Steamboy • Sony Pictures • 19.99 €
XXX • Sony Pictures • 19.99 €
XXX 2 • Sony Pictures • 19.99 €



3+ COMPAÑÍA **NAMCO/SONY** / GÉNERO **VELOCIDAD** / IDIOMA **ESPAÑOL**/ JUGADORES WI-FI **2-8** / PRECIO **49,95 €** / FECHA **1 DE SEPTIEMBRE**

DERRAPES IMPOSIBLES A RITMO DE TECNO

Ridge Racer

Ridge Racer siempre ha estado en el lanzamiento de una nueva consola de Sony y PSP no es una excepción...

De cara a su estreno en la portátil de Sony, *Ridge Racer* sigue fiel al estilo de conducción característico de la saga, en el que es obligatorio realizar continuos derrapajes para dar caza a nuestros rivales, que gozan de una clara ventaja en la parrilla de salida. Este planteamiento hace que las carreras sean como el juego del gato y el ratón, en el que debemos adelantar uno a uno a todos nuestros rivales.

Desde la propia intro, que sólo podemos valorar como genial, *RR* deja muy claro que nos encontramos ante un título muy cuidado. Una interfaz sencilla y elegante servirá para movernos entre los cuatro modos de juego, incluido uno multijugador. El modo principal es World Tour o Giras Mundiales. Aquí es donde disputaremos

Características especiales

1

Extras

- Opción AV para ver repeticiones escuchando música.
- Un arcade de los años 80, llamado *Rally X*, que podremos desbloquear o jugar nada más arrancar *Ridge Racer*.





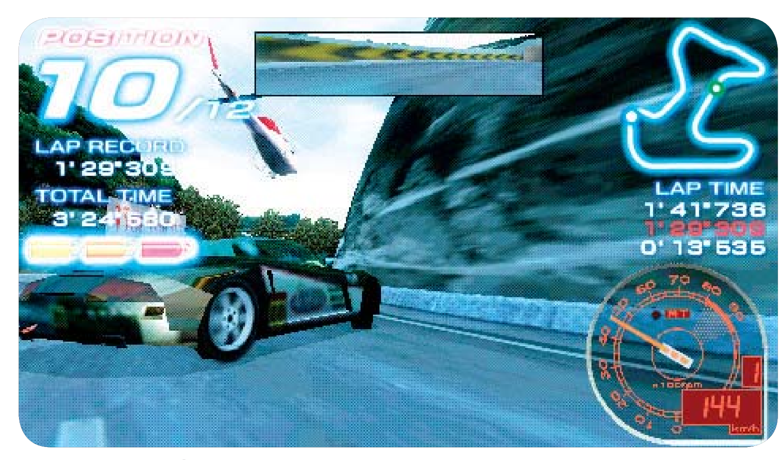
Lo mejor de la saga. *Ridge Racer* reune en un mismo juego los mejores circuitos, coches y canciones de toda la saga.



Vista interior. Gracias a ella dispondremos de retrovisor, imprescindible para ganar contra los coches más rápidos.



Conducción arcade. El control de los coches no es tan exigente como en los simuladores, aunque tendremos que apurar en las curvas y dominar los derrapes.



Velocidad punta. Si derrapamos correctamente, rellenaremos nuestro indicador de turbo, con el que alcanzaremos unas velocidades de verdadero vértigo.



Espectáculo puro. Los destellos del sol, objetos móviles como helicópteros... Los circuitos están plagados de detalles de calidad.

Las Claves

Velocidad y derrapes

Derrapes. Para llegar el primero tendrás que dominarlos.

Turbos. Serán vitales para recuperar posiciones en carrera.

Gráficos brutales. Reflejos, luces, coches... un espectáculo.

Piques Wi-Fi. Emocionantes carreras para 8 jugadores.

las diferentes carreras agrupadas en varias Giras o torneos. Al completarlas, desbloquearemos nuevas Giras, vehículos y circuitos, que podremos utilizar en otros modos de juego. Además, también podemos crear una gira personalizada que tendremos que completar en un tiempo determinado.

Los circuitos son reproducciones de las mejores pistas que han aparecido en toda la saga, incluyendo PSone, PS2 y la recreativa *Rave Racer*. Podría dar la sensación de que se trata de un refrito de juegos anteriores, pero una excepcional calidad gráfica jamás vista en una portátil y su movimiento suave sin ralentizaciones hacen que *RR* se muestre en todo su esplendor, como

VELOCIDAD Y UNOS GRÁFICOS DE INFARTO SE DAN CITA EN UNO DE LOS MEJORES JUEGOS DE VELOCIDAD DE PSP.

nunca lo había hecho antes. Su abundante y variada banda sonora también derrocha calidad, con temas muy pegadizos... Aunque los efectos de sonido son mejorables. Por lo demás, podemos asegurar que *RR* es uno de los mejores juegos del lanzamiento, que no deberías dejar pasar aunque no seas muy aficionado al género: seguro que no te arrepentirás.



Coches ficticios. Ningún modelo es real, aunque están bien diseñados.



Valoración


• El cuidado en el apartado técnico, sorprendente para un juego de primera generación.


•La excesiva dificultad de ciertas carreras. Tendrás que armarte de paciencia para ganar...



95	GRÁFICOS Son el plato fuerte de *RR*, espectaculares y muy cuidados.	96	DIVERSIÓN Sus emocionantes carreras no te dejarán soltar tu PSP.
90	SONIDO Efectos flojos, compensados por la genial banda sonora.	93	DURACIÓN Muchas competiciones y extras para desbloquear.





NOTA 94

El decano de los arcade de velocidad irrumpe en PSP por la puerta grande. Sin duda, es el primer imprescindible.

7+ COMPAÑÍA **ACTIVISION** / GÉNERO **ACCIÓN** / IDIOMA **CASTELLANO** / JUGADORES WI-FI **–** / PRECIO **59,95 €** / FECHA **1 DE SEPTIEMBRE**

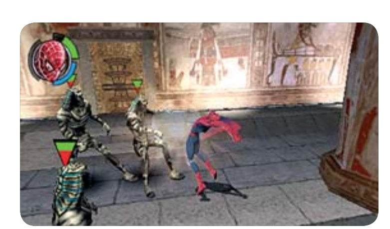
RECORRE LA CIUDAD DE NUEVA YORK A "VISTA DE ARAÑA"

Spider-Man 2

La ciudad de los rascacielos vuelve a estar amenazada por un supervillano... ¿y quién mejor que Spidey para salvarla?



Desarmar. Spidey no usa armas, aunque puede desarmar a los "malos".



Nuevos niveles. El juego sigue la trama del film, aunque hay niveles nuevos.

Spider-Man 2 es la adaptación de la película del mismo nombre estrenada en cines el verano pasado y que ahora llega a PSP con cambios y novedades. Eso sí, como en la película, el villano principal es el Doctor Octopus, un científico que intentará llevar a cabo un peligroso experimento que pondrá en jaque a la ciudad de Nueva York (para variar...).

Esta aventura de acción en tercera persona se divide en 19 niveles, donde reproduciremos algunos acontecimientos del filme, mezclados con un montón de situaciones nuevas y extraídas de los juegos de Spider-Man de PS2, como los duelos contra los villanos Buitre, Rino o Shocker. Lo bueno es que el control del protagonista resulta muy sencillo e intuitivo. Con la



Acción y más acción. En todos los niveles nos aguardan objetivos, aunque los combates es lo que más abunda.



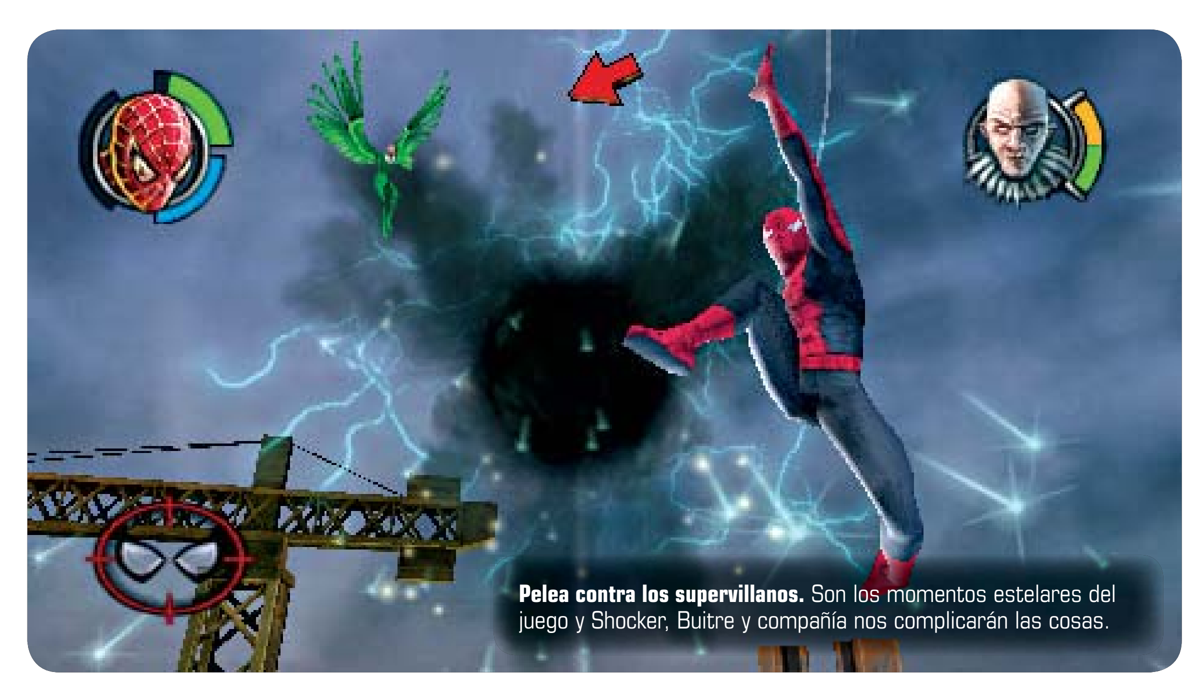
Combos de golpes. Spidey puede enlazar sus principales técnicas de lucha para crear impresionantes combos.



Como la película. La aventura ofrece tanto situaciones extraídas de la segunda película, como el duelo contra Octopus, así como niveles completamente nuevos.



Las habilidades de Spidey. Balancearse por la ciudad, crear un escudo o atrapar a los enemigos con telaraña... Y eso por no hablar de los combos y ataques.



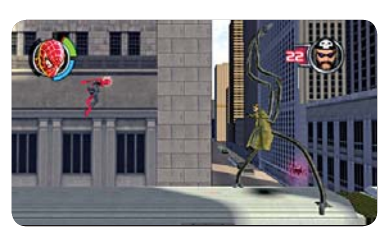
Pelea contra los supervillanos. Son los momentos estelares del juego y Shocker, Buitre y compañía nos complicarán las cosas.

"seta" controlamos a Spidey, que puede trepar por cualquier superficie, mientras que con la cruceta rotamos la cámara. Los botones se quedan para puñetazos, patadas, saltos y lanzar telarañas. Combinando todos se logra una gran variedad de golpes, pudiendo realizar todo tipo de combos. Además, podemos usar de objetos del escenario, como bidones, para golpear a los enemigos.

El desarrollo es variado, aunque muchas situaciones las hemos visto ya en los *Spider-Man* de PS2: desactivar bombas repartidas por la ciudad, salvar civiles... A pesar de ello, la aventura peca de ser demasiado lineal y no te quedarás atascado nunca.

SPIDEY SE PONE A PRUEBA EN PSP CON UNA AVENTURA QUE MEZCLA SITUACIONES NUEVAS CON OTRAS YA VISTAS EN PS2.

Gráficamente destacan los interactivos escenarios y el modelado del protagonista y los jefes, aunque el resto de personajes... Eso sí, el juego en general es muy fluido y no hay popping. Lo cierto es que para ser un título de primera generación resulta una buena aventura, aunque seguro que en un futuro no muy lejano veremos cosas mejores...



Nivel 2D. El juego es completamente 3D, salvo la persecución del tren.



Las Claves

Poderes arácnidos



Cegar a los enemigos con nuestra telaraña es muy útil.



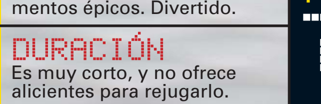
También podremos alcanzar puntos lejanos de forma rápida.



Con los combos de golpes conseguiremos puntos.

Con ellos podremos comprar golpes, vídeos, bocetos...

Valoración

 •Desarrollo variado, las variadas acciones de Spidey, el diseño del héroe y los villanos...	 79 GRÁFICOS Spidey, la ciudad y los supervillanos son geniales. El resto...	 78 DIVERSIÓN Variado y con algunos momentos épicos. Divertido.	 NOTA 75 — Una aventura de acción que cumple en lo más importante: divertir de principio a fin. Lástima que dure tan poco...
 •Resulta muy corto, se echan en falta más enemigos "menores"... Y el precio, claro.	 79 SONIDO Buen doblaje, como el catálogo de efectos y melodías.	 65 DURACIÓN Es muy corto, y no ofrece alicientes para rejugarlo.	

3+ COMPAÑÍA **SONY** / GÉNERO **VELOCIDAD** / IDIOMA **CASTELLANO** / JUGADORES WI-FI **2-8** / PRECIO **49,95 €** / FECHA **1 DE SEPTIEMBRE**

LA CARA MÁS EMOCIONANTE DE LA FORMULA 1

F1 Grand Prix

Alonso se deja la piel al volante para ser campeón de F1, pero a ti te bastan una PSP, este juego y buenos reflejos.

Aprovechando su licencia exclusiva del Campeonato del Mundo de Fórmula 1, Sony nos trae un juego basado en este deporte con todos los grandes premios, escuderías y pilotos del actual mundial, pero alejado de la simulación y adaptado a la filosofía de una consola portátil: ofrecer diversión directa y sin complicaciones nada más encender la máquina.

***F1 Grand Prix* apuesta** por un estilo de control sencillo, con unos bólidos que responden como el rayo a nuestras órdenes y giran a las mil maravillas para permitirnos tomar las curvas a altas velocidades. El resultado son carreras estilo arcade en las que es fácil realizar adelantamientos y remontadas imposibles, siendo más importantes los reflejos que una conduc-

Características especiales

1 Descargas
- Podemos descargar los tiempos clasificatorios y las parrillas de salida reales de esta temporada para así disputar las carreras utilizando los datos de la federación de la Fórmula 1.

2 Extras
- Permite escuchar todas nuestras canciones guardadas en la Memory Stick durante las competiciones.
- Al superar carreras desbloquearemos coches clásicos de la Fórmula 1 ocultos.



Desde los ojos del piloto. Hay 3 cámaras y en esta vista "semi-subjetiva" la sensación de velocidad es genial.



Paradas en boxes. La única concesión al realismo son las paradas para repostar y cambiar neumáticos.



Las carreras con más adelantamientos. El estilo de conducción arcade nos permite remontar desde los últimos puestos, adelantando de manera espectacular.



Casi como en televisión. El nivel gráfico es alto y disfrutamos de fieles reproducciones de los coches, repeticiones similares a las retransmisiones de TV...



Compite como quieras. Además de disputar un mundial, el juego ofrece carreras rápidas, desafíos, piques Wi-Fi, contrarrelojes...

ción técnica. Y aunque a la larga se echa de menos más profundidad en la conducción y las carreras resultan fáciles, el abanico de modos garantiza una buena duración: hay carreras rápidas y 10 desafíos de conducción, pero la estrella es el Campeonato Mundial, con los 19 Grandes Premios reales y 3 niveles de dificultad (pero siempre manteniendo una conducción arcade). La guinda son las partidas Wi-Fi en las que hasta 8 jugadores disputan un Gran Premio.

En lo que *F1 Grand Prix* sí ofrece realismo es en sus apartados técnicos: además de una excelente sensación de velocidad, destaca la reproducción meticulosa de coches y circuitos, y sorprenden detalles como los reflejos en tiempo real sobre las carrocerías. Y el apartado sonoro, aunque no raya a tanta altura, presenta una buena recreación del rugido de los motores.
Esta brillantez técnica es el toque final de un arcade que te permite disfrutar del "glamour" y la emoción de este deporte en cualquier parte.

■ ALONSO Y EL RESTO DE PILOTOS DEL MUNDIAL PROTAGONIZAN LAS CARRERAS ARCADE MAS EMOCIONANTES.



Sobre asfalto mojado. La lluvia hará acto de presencia en las carreras.



Las Claves

La F1 más veloz



Fácil de pilotar. El control arcade garantiza la diversión.



Alonso y compañía. Tiene los pilotos y escuderías reales.



19 Grandes Premios. Y todas las carreras de 2005.

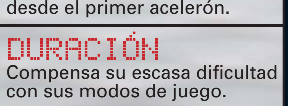


Como los reales. Los circuitos y los coches son detallados.

Valoración


•La velocidad e intensidad de las carreras.
•El aspecto gráfico de coches y circuitos.


•Falta algo de profundidad en la conducción.
•El apartado sonoro es sólo cumplidor.

85	GRÁFICOS Circuitos y coches realistas y gran sensación de velocidad.	 82	DIVERSIÓN Carreras intensas y divertidas desde el primer acelerón.
 75	SONIDO Sólo destaca la reproducción del sonido de los motores.	79	 DURACIÓN Compensa su escasa dificultad con sus modos de juego.


NOTA 81

Una recreación de la F1 en clave arcade, con todos los circuitos y pilotos reales y carreras veloces y emocionantes.

16+ COMPAÑÍA **ACTIVISION** / GÉNERO **DEPORTIVO** / IDIOMA **CASTELLANO** / JUGADORES WI-FI **4** / PRECIO **59,95 €** / FECHA **1 DE SEP.**

¿QUÉ PSP NO PUEDE CON UN JUEGO DE PS2?

Tony Hawk´s Underground 2 Remix

Tras ofrecernos grandes momentos en PSone y PS2, el mejor juego de skate llega a PSP... y por la puerta grande.

Cuando una nueva consola llega al mercado, resulta complicado valorar sus primeros juegos: no son los mejores técnicamente, ni aprovechan las nuevas funciones de la consola o su duración está por debajo de lo esperado... Pero el caso de *THU2R* es distinto, ya que se trata de una adaptación casi perfecta del juego de PS2, al que incluso supera al incluir cuatro nuevos niveles y modos de juego.

La esencia del juego sigue siendo la misma que en PS2: practicar skate por las calles de varias importantes ciudades del mundo, al tiempo que cumplimos objetivos y seguimos una divertida y alocada historia, en la que competimos contra un grupo de skaters profesionales. Estos objetivos ofrecen los típicos retos de la saga,

Características especiales

1 Compartir
- Podemos intercambiar con los amigos todo lo que creemos con el juego: skaters, acrobacias, diseños de tabla y graffitis e incluso los escenarios.
- Es posible utilizar una de nuestras fotos digitales para insertar nuestra cara en un skater.

2 Extras
- Podemos escuchar su gigantesca banda sonora de principio a fin, sin tener que estar jugando, como si estuviéramos escuchando nuestros propios mp3.



Todos los movimientos. Si has jugado a todos los *Tony* de PSone y PS2 aquí encontrarás hasta el último movimiento.



Piques por Wi-Fi. Gracias a las posibilidades inalámbricas de PSP, podrás competir contra tres amigos.



Libertad absoluta. Como en todos los juegos de la saga puedes utilizar rampas, paredes, barandillas y otros objetos del entorno para realizar tus piruetas.



Trece niveles. Puedes practicar skate en un total de 13 ciudades y entornos, cuatro de los cuales son completamente nuevos, diseñados para PSP.



Combos de piruetas. Uno de los muchos alicientes del juego es ponerse a prueba para superar tus mejores combos... Sin duda, de lo más divertido.

desde recoger partes de un objeto por el escenario a superar un récord de puntos en un tiempo límite.

También siguen estando presentes los cientos de piruetas disponibles, las técnicas para prolongar los combos de acrobacias o incluso la banda sonora completa, con más de 60 temas del mejor hip hop, punk y rock alternativo.

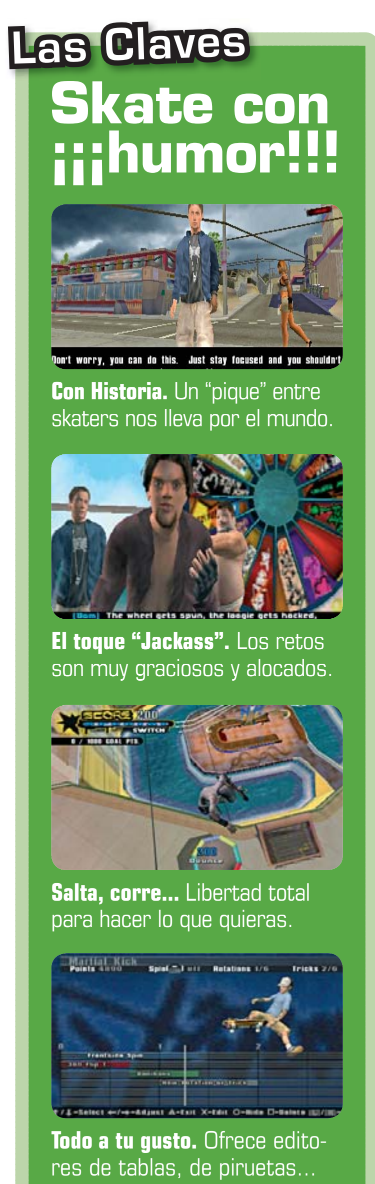
Gráficamente no se ha quedado nada por el camino: las ciudades son igual de grandes y prácticamente igual de detalladas (y las podemos recorrer con completa libertad), los skaters lucen un acabado y unas animaciones aún mejores que en PS2... Y eso por no hablar de los efectos visuales (como las chispas) o la lograda sensación de velocidad que alcanzaremos con nuestra tabla. Pero todo esto no sería nada si no estuviera respaldado por un genial sistema de control, que responde igual de bien en PSP (en especial con la seta analógica) que en PS2. En fin, un juego para disfrutar y comprobar que PSP no está tan lejos de su hermana mayor técnicamente...

THU2 REMIX DEJA MUY CLARO QUE PSP TIENE POTENCIAL PARA PONER EN PANTALLA UN JUEGO COMO LOS DE PS2.



Cualquier sitio es bueno. Un puente, un banco... todo vale en el skate.





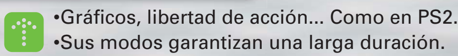
Las Claves
Skate con ¡¡¡humor!!!

Con Historia. Un "pique" entre skaters nos lleva por el mundo.

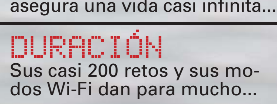
El toque "Jackass". Los retos son muy graciosos y alocados.

Salta, corre... Libertad total para hacer lo que quieras.

Todo a tu gusto. Ofrece editores de tablas, de piruetas...



Valoración

•Gráficos, libertad de acción... Como en PS2. •Sus modos garantizan una larga duración.	 90 GRÁFICOS Casi como en PS2, una pasada gracias a la pantalla de PSP.	88 DIVERSIÓN La libertad para probar combos asegura una vida casi infinita...	 NOTA 90
•Salvo 4 niveles nuevos, es el juego de PS2. •Tiempos de carga, y agota pronto la batería.	 90 SONIDO Cuidados efectos y una enorme y cañera banda sonora.	 90 DURACIÓN Sus casi 200 retos y sus modos Wi-Fi dan para mucho...	Gráficos, modos, posibilidades... Todo es como la versión de PS2, una maravilla que ahora llevarás a todas partes.

3+ COMPAÑÍA **EA GAMES** / GÉNERO **VELOCIDAD** / IDIOMA **CASTELLANO** / JUGADORES WI-FI **2-4** / PRECIO **49,95 €** / FECHA **1 DE SEPTIEMBRE**

LOS COCHES MÁS "GUAPOS" Y VELOCES

Need for Speed Underground Rivals

¿De qué sirve llegar el primero a la meta con un coche cochambroso? "Tunea" tu deportivo y ganarás con estilo.

La saga que desató la pasión por el "tuning" en PS2 llega a la portátil de Sony dispuesta a competir con la gran cantidad de juegos de velocidad que acompañan el lanzamiento de la consola. Y sus bazas para triunfar son su apuesta por la velocidad arcade, la variedad de competiciones y muchas opciones para "tunear" la mecánica y la apariencia de los coches.

***NFS* nos pone al volante de** deportivos y turismos reales para disputar diferentes tipos de carreras en circuitos urbanos cerrados y con tráfico, contra un máximo de tres competidores. También ofrece pruebas "Drift Attack", en las que acumulamos puntos realizando derrapes, y carreras "Drag" en las que tenemos que cuidar de no reventar el motor.

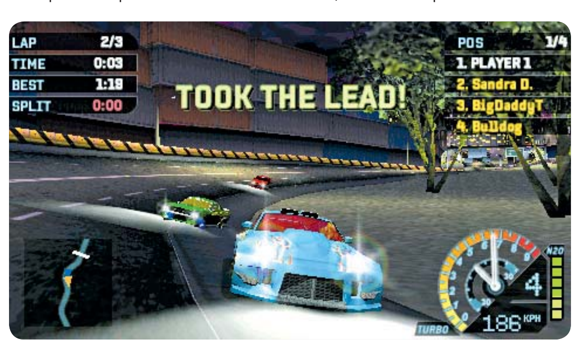
Características especiales

1

Extras

- La opción EA pocket TRAX Music Visualization Player permite escuchar los temas de la banda sonora sin estar jugando. Además incluye los vídeos de dos canciones: "We Got The Noise" del grupo The Donots, y "Any Minute Now" de Soulwax.





Velocidad de vértigo. El juego destaca por una buena sensación de velocidad, sobre todo cuando usamos el "nitro".



La cultura del tuning. Hay cientos de piezas para "tunear": alerones, llantas, parachoques, spoilers, faros...



Los más rápidos de la ciudad. Los turismos y deportivos de *NFS* compiten en circuitos urbanos cerrados, pero con tráfico y algunos caminos alternativos.



Máquinas fáciles de pilotar. Los coches responden a la perfección a nuestra órdenes, con un estilo de conducción muy "arcade" que asegura la diversión.



El espectáculo del tuning. Los coches, modelos reales y "tuneables", lucen un acabado realmente bueno.

Las Claves

El poder del tuning



Carreras callejeras. Y arcade, tan sencillas como divertidas.



¡Compite! En carreras en rectas, pruebas de derrapes...



"Tunea" tu vida. Con cientos de piezas para tu "buga".



Un garaje de lujo. Conseguimos hasta 24 coches reales.

Y todo con un control arcade que garantiza un manejo fácil y divertido. Además, el juego destaca por una buena sensación de velocidad y el chulísimo aspecto de los coches "tuneados". Unos efectos sonoros sobresalientes y una gran banda sonora acaban por redondear un juego espectacular... Pero básico en la conducción, ya que el trazado de los circuitos no supone un gran reto y los rivales tienen una I.A. limitada.

Ante la sencillez de las carreras, lo que engancha del juego es ir comprando y "tuneando" coches con el dinero que ganamos en cada prueba. Hay 24 modelos en total, y podemos modificar su mecánica y su estética

NFS OFRECE 24 COCHES REALES Y "TUNEABLES" CON LOS QUE DISPUTAR CARRERAS Y RETOS DE CONDUCCIÓN.

para enfrentarnos con garantías a rivales cada vez más veloces, y hasta usarlos en las carreras Wi-Fi para hasta 4 jugadores. Es el remate final de un juego muy duradero, ya que las más de 100 pruebas disponibles entre todas las competiciones nos garantizan muchas horas disputando espectaculares y divertidas carreras arcade y "tuneando" veloces deportivos.



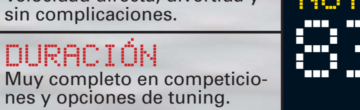
Hágase la luz. Los efectos de luz y los reflejos en los coches son de calidad.



Valoración








•Los 24 coches "tuneables" lucen de miedo. •Ofrece variedad de carreras y competiciones.	82	GRÁFICOS Entre la solidez general, destacan los coches "tuneados".	81	DIVERSIÓN Velocidad directa, divertida y sin complicaciones.	NOTA 83
•La I.A. de los rivales es bastante mejorable. •Los sencillos circuitos no son un gran reto.	85	SONIDO Tanto la banda sonora como los efectos rayan a gran altura.	85	DURACIÓN Muy completo en competiciones y opciones de tuning.	**Un espectacular arcade que, con sus opciones de tuning y sus variadas competiciones, garantiza la diversión.**

3+ COMPAÑÍA **SONY** / GÉNERO **VELOCIDAD** / IDIOMA **CASTELLANO** / JUGADORES WI-FI **2-8** / PRECIO **49,49 €** / FECHA **1 DE SEPTIEMBRE**



WipeOut Pure

Agarra bien tu PSP porque vas a romper la barrera del sonido pilotando increíbles máquinas antigravitatorias.

Con cuatro entregas a sus espaldas, *WipeOut* es todo un clásico del mundo PlayStation que ahora se estrena en PSP manteniendo intacta la esencia de la saga. Así, seguimos pilotando vehículos armados que levitan a velocidades de vértigo sobre espectaculares circuitos llenos de curvas imposibles. El objetivo, claro está, es llegar a la meta antes que nuestros siete rivales y para conseguirlo podemos recoger de los circuitos distintas armas con las que atacarles para ralentizar su marcha. Y todo con un montón de opciones y modos de juego que no dan lugar al aburrimiento.

Este arcade futurista nos ofrece 12 pistas construidas con todo lujo de detalles y ambientadas en lugares tan dispares como una montaña nevada,

Características especiales

1 **Descargas**
- En la página web del juego podemos descargar Packs, que suelen incluir circuitos, naves y colores para los menús.

2 **Compartir**
- Podremos intercambiar datos con los amigos, como récords, o "reproducir" la mejor vuelta de un amigo (nave fantasma).

3 **Extras**
- Nos permite escuchar todas las pistas de audio y deshabilitar las que no nos gusten.



Hay 8 tipos de naves, con características propias como velocidad o resistencia. No todas valen para todos las pistas.



A pesar de la enorme velocidad, los entornos se mueven con fluidez sin ninguna ralentización. Es una gozada.



***WipeOut* es un arcade** de carreras futurista donde controlamos vehículos que levitan a velocidades de vértigo sobre pistas endiabladas y con curvas imposibles.



Entre sus muchos modos de juego destaca el multijugador, que permite hasta 8 competidores simultáneos vía Wi-Fi. También hay campeonatos, contrarreloj…



La espectacularidad es una constante: explosiones, choques que hacen saltar chispas… Y todo sin que la velocidad se resienta.

una costa o un circuito volante. Para deslizarnos sobre ellas podemos elegir entre 8 escuderías iniciales, más alguna oculta. Y eso por no hablar de los modos, que van desde las típicas carreras individuales y contrarreloj, a un total de 20 torneos divididos en 5 categorías. Lo mejor es que la curva de aprendizaje está muy bien marcada y gracias a la "baja" velocidad de los primeros torneos, pronto te harás con el control y podrás afrontar con garantías los campeonatos más avanzados, donde la dureza y competitividad de los rivales está garantizada.

Gráficamente es espectacular. Las naves cuentan con un gran diseño y se deslizan con fluidez por unos decorados detallistas, que además cuentan con objetos móviles. Ni tan siquiera la ensalada de explosiones (con los consiguientes efectos gráficos) que a veces se producen hacen que el motor gráfico se resienta lo más mínimo. Esto, unido a una excelente banda sonora, da como resultado un magnífico título que engancha desde el principio y que todo amante de la velocidad debería probar. Imprescindible.

WIPEOUT ES UNO DE LOS JUEGOS MÁS ESPECTACULARES DEL LANZAMIENTO DE PSP, UNA PASADA.



Los duros rivales pondrán a prueba nuestra pericia en piques antológicos.



Las Claves
Carreras agresivas

Armas al poder. Hay 10 ítems de ataque y también escudos.

Objetivo: destruir. Despejar el camino de rivales es la clave.

No todo son armas. Los impulsos nos darán más velocidad.

Espectacularidad. Genial tanto en gráficos como en sonido.

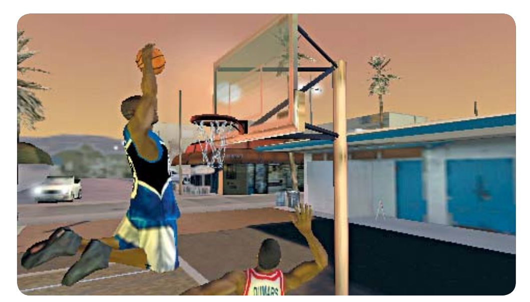
Valoración

 • El sensacional apartado gráfico, el sencillo control, la sensación de velocidad…	90 GRÁFICOS Entornos Hi-Tech cuidados hasta el último detalle.	 90 DIVERSIÓN El control responde y la sensación de velocidad es total.	 NOTA 90
 • Se echan en falta más vehículos y circuitos. • Que en las pistas no haya loopings.	 92 SONIDO Banda sonora de lujo, compuesta por música electrónica.	 90 DURACIÓN Muchos torneos con opción de descargar nuevos contenidos.	**Un juego cuidado hasta el último detalle, que hará las delicias de los amantes de la velocidad. Ideal para una portátil.**

3+ COMPAÑÍA **EA SPORTS BIG** / GÉNERO **DEPORTIVO** / IDIOMA **INGLÉS** / JUGADORES WI-FI **2** / PRECIO **49,99 €** / FECHA **1 DE SEPTIEMBRE**



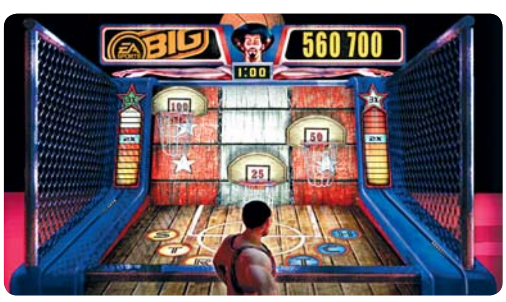
En la calle. Los partidos se disputan en pistas callejeras, de día o de noche.



Puro espectáculo. Olvídate de las reglas y de las leyes físicas. Aquí sólo importa el espectáculo.



Control sencillo. Todos los movimientos se ejecutan con facilidad. Diversión desde la primera partida.



Minijuegos. También hay "concurso" de tiro y "tapones" en el que pueden jugar 4 amigos con sólo una PSP.

EL BALONCESTO QUE MÁS SE LLEVA

NBA Street Showdown



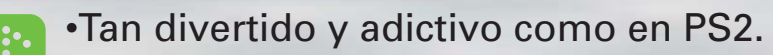
Las estrellas de la NBA han quedado en el parque para echar unas canastas. ¿Te atreves a "picarte" con ellos?

La cara más espectacular del basket queda bien representada en PSP con *NBA Street Showdown*. En él vamos a encontrar vibrantes partidos 3 contra 3 ambientados en un total de 11 canchas callejeras. Así, preparaos para hacer todo tipo de mates, fintas, tapones, "alley-hoops" y demás jugadas de ensueño con un sistema de control muy intuitivo. El desarrollo de los partidos es tan frenético como el de los *NBA Street* de PS2 y, al igual que en éstos, por cada filigrana que hagamos acumulamos puntos que nos permitirán ejecutar el "gamebreaker", un movimiento especial.

En cuanto a licencias, están todos los equipos de la NBA. Pero para ser el "rey de la pista" hay que empezar desde abajo, creando un jugador con el editor y jugando contra equipos flojos para ir creciendo como jugadores y "fichando" estrellas. Además, podemos jugar partidos sencillos (solos o contra un amigo vía Wi-Fi) y disfrutar de 2 minijuegos con otros 3 amigos en una única PSP. Y, cómo extra, tenemos el EA Pocket Trax, que permite escuchar la banda sonora de forma continuada.

Visualmente engancha desde el principio, gracias al buen nivel de detalle que lucen jugadores y canchas. Cierto es que algunas animaciones aisladas son mejorables y que veremos algún que otro "barullo", pero sin duda con *NBA Street Showdown* el basket entra con buen pie en PSP.

Valoración



•Tan divertido y adictivo como en PS2. •Técnicamente brilla a un buen nivel.	81 **GRÁFICOS** Salvo algunos detalles, en general aprueba con nota.	88 **DIVERSIÓN** Tan sencillo e intuitivo que te divertirás desde el principio.
•Algunos detalles gráficos sin importancia. •Podrían haber incluido más minijuegos.	84 **SONIDO** Las voces están en inglés, pero son muy "auténticas".	82 **DURACIÓN** Tiene recursos para engancharos una buena temporada.





Un juego de basket sencillo, espectacular y directo con el que te divertirás de lo lindo desde la primera partida.

COMPAÑÍA **SONY** / GÉNERO **PARTY GAME** / IDIOMA **CASTELLANO** / JUGADORES WI-FI **2** / PRECIO **49,95 €** / FECHA **1 DE SEPTIEMBRE**

PSP YA NO ES LA ÚNICA "MONADA" DE SONY

Ape Escape Academy

Los monos de *Ape Escape* nos proponen una nueva locura.

Más de 40 minijuegos de habilidad y reflejos componen la última monería de Sony, un "Party Game" protagonizado por los locos simios de *Ape Escape*.
Todos los juegos buscan el sentido del humor y el disparate, como la carrera de 1 metro liso, y están unidos por una especie de juego de tablero. Lo mejor de todo es que algunos minijuegos se pueden jugar por Wi-Fi o incluso compartiendo la consola con otro jugador. Curioso, cuando menos...



Pruebas para todos. Piedra-papel-tijera, torear, rapidez de cálculo... Y todas con mucho humor.







•La simpatía que derrochan los monos y algunas pruebas, sin olvidarnos del multijugador.

•Los tiempos de carga rompen considerablemente el ritmo de juego. Y algunas pruebas...



Un juego gracioso, divertido jugando en compañía... Aunque sus abundantes y largos tiempos de carga entre pruebas acaban por desesperar. Una pena, porque la idea es buena...

COMPAÑÍA **VIRGIN PLAY** / GÉNERO **PUZZLE** / IDIOMA **INGLÉS** / JUGADORES WI-FI **–** / PRECIO **49,95 €** / FECHA **1 DE SEPTIEMBRE**

UN ORIGINAL Y "RESBALADIZO" PUZZLE

Mercury

Para jugar con mercurio no hace falta romper un termómetro...

Muchos desarrolladores se han puesto las pilas para sorprender a los usuarios de PSP con nuevas propuestas y este *Mercury* es un claro ejemplo de ello, ya que pese a no estar entre los más vistosos del catálogo de PSP mezcla con acierto puzzle y habilidad. Nuestro objetivo, moviendo el escenario como en el clásico *Marble Madness*, es llevar una gota de mercurio hasta la salida del nivel sin perder mucha cantidad de líquido. En todos los niveles hay trampas y otros obstáculos, y para superarlas tendremos que cambiar de color el mercurio, dividir nuestra gota... En fin, un título muy curioso, aunque requiere altas dosis de paciencia.



El mercurio, el protagonista. Nuestra gota puede dividirse, pero ojo con perder mucha cantidad...





Valoración

•Es un puzzle original y con ideas propias.
•El efecto del mercurio, los reflejos...

•Algunos puzzles llegan a desesperar un poco.
•Gráficamente cumple, pero sin deslumbrar.



No llega a picar como *Lumines*, aunque resulta divertido y propone nuevas experiencias de juego. Eso sí, si no te consideras una persona paciente y con nervios de acero...

16 COMPAÑÍA **KOEI** / GÉNERO **BEAT´EM UP** / IDIOMA **CASTELLANO** / JUGADORES WIFI **2** / PRECIO **49,95 €** / FECHA **1 DE SEPTIEMBRE**



Es un juego de lucha, pero gracias al mapa adquiere un toque estratégico.



Acabar con todos. En todas las batallas el objetivo es acabar con el ejército rival o hacer que huyan.



Nuevas técnicas de combate. Según avancemos conseguiremos hasta entrenar elefantes para el combate.



7 personajes distintos. Cada uno con su historia y con 42 "oficiales" a desbloquear para que nos ayuden.

EL PODER DE LA CHINA ANTIGUA AHORA EN TUS MANOS

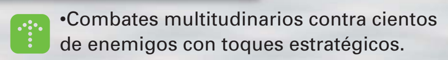
Dynasty Warriors

China se encuentra dividida en tres reinos, tantos como ejércitos que quieren gobernarla...Y tú lideras uno de ellos.

La saga *Dynasty Warriors* se ha convertido en la serie de Beat'em up más apreciada por los usuarios de PS2. Con esta carta de presentación no era raro que fuera uno de los elegidos para el lanzamiento de PSP.

Igual que en PS2, *Dynasty Warriors* nos reta a embarcarnos en multitudinarias batallas ambientadas en la China antigua y en las que nos veremos las caras con cientos de enemigos a base de aporrear botones. Moviéndonos por un mapa que representa las zonas de guerra, tendremos que enfrentarnos a ejércitos, defender zonas aliadas… Este pequeño toque estratégico nos permite decidir el resultado global de la guerra, ya que dependiendo de por donde nos desplacemos haremos que suba la moral de nuestra tropa, que otros ejércitos huyan… o al revés. Y también contamos con el sistema "Oficial Segundo al Mando", que nos permite tener guardaespaldas con habilidades especiales que hacen que recuperemos salud, que tengamos un caballo…

Técnicamente encontramos los mismos defectos que en PS2: excesiva niebla, enemigos que aparecen por arte de magia, ralentizaciones cuando hay muchos personajes en pantalla… Eso sí, la intensidad de los combates y el poder jugar con un amigo mediante Wi-Fi hacen que nos "piquemos" y luchemos sin parar, que es el objetivo final del juego.



Valoración

•Combates multitudinarios contra cientos de enemigos con toques estratégicos.	 72 GRÁFICOS Gráficamente no aprovecha todo el potencial de PSP.	80 DIVERSIÓN Directa y sin complicaciones, ideal para una portátil.
•Niebla en los escenarios, ralentizaciones, enemigos que surgen de la nada…	 76 SONIDO Los efectos son geniales, aunque se comen la música.	85 DURACIÓN La cantidad de batallas y opciones aseguran horas de diversión.


NOTA 78

Un beat´em up directo y sencillo, que encantará a los amantes del género y en especial a los fans de la saga.

COMPAÑÍA **UBISOFT** / GÉNERO **PUZZLE** / IDIOMA **ESPAÑOL** / JUGADORES WI-FI **2** / PRECIO **49,95 €** / FECHA **1 DE SEPTIEMBRE**

UN ESPECTÁCULO DE LUZ, COLOR Y SONIDO

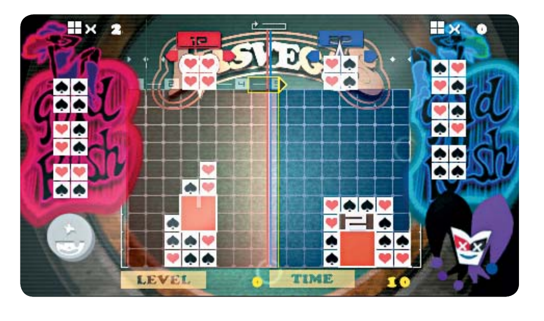
Lumines

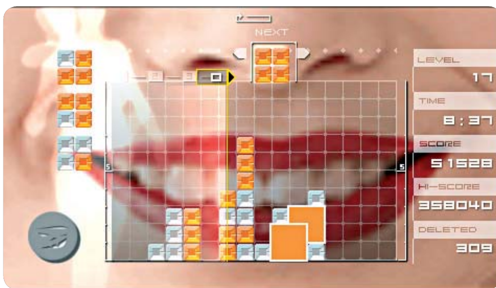
Si unir "fichas" al estilo *Tetris* te parece algo desfasado, espera a ver este show de luz y sonido...

Heredero de puzzles tan famosos como *Tetris* o *Puyo Puyo, Lumines* llega a PSP con la intención de demostrar que no todo está dicho en este género. ¿Y cómo lograrlo? Pues dotando al juego de un apartado sonoro sublime, en el que cada movimiento y toque de un botón añade un sonido a las geniales melodías, y además incorporando una puesta escena repleta de efectos visuales y constantes cambios. Eso sí, el objetivo del juego es parecido a los puzzles de toda la vida y nos invita a formar cubos de cuatro casillas y un único color a partir de cubos del mismo tamaño y dos colores. Simple, pero muy, muy adictivo.



Simple y adictivo. El objetivo es formar cubos de un único color, con las fichas que van cayendo.







- •Para ser un puzzle, resulta muy espectacular.
- •El sonido es genial y juega un papel vital.

- •Puestos a pedir, más extras desbloqueables.
- •Es adictivo, aunque puede cansar pronto.



No deja de ser un puzzle de mecánica repetitiva, pero la cantidad de fondos y canciones para desbloquear invita a seguir jugando hasta la extenuación... Si te va el género, claro.

COMPAÑÍA **EIDOS** / GÉNERO **PUZZLE** / IDIOMA **CASTELLANO** / JUGADORES WI-FI **–** / PRECIO **49,95 €** / FECHA **8 DE SEPTIEMBRE**

HABILIDAD Y VELOCIDAD CONTRARRELOJ

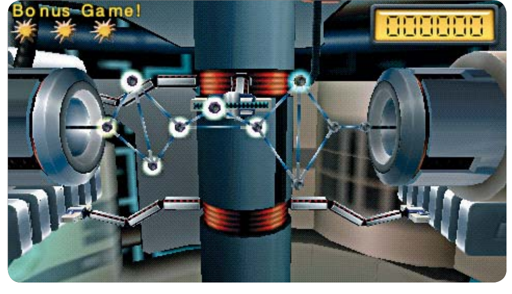
Smart Bomb

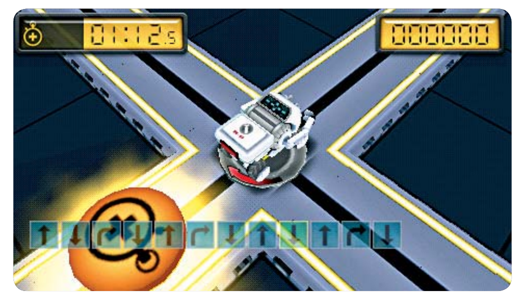
¿Te apetece convertirte en un desactivador de bombas?

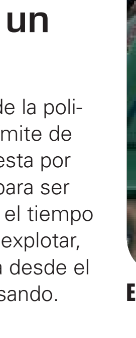
Smart Bomb nos pone en la piel de un artificiero de la policía que se enfrenta al reto de desactivar, en un límite de tiempo, una serie de bombas. Cada una está compuesta por un número de mecanismos o puzzles distintos, que para ser desarmados requieren habilidad y rapidez... Y es que el tiempo para la detonación corre en nuestra contra. Si llega a explotar, tendremos que repetir todos los puzzles de la bomba desde el principio, quizá lo peor del juego, ya que termina cansando.



El interior de la bomba. Cada una integra 10 o más puzzles, en los que prima la habilidad.







Valoración

- •Los vídeos y la historia que une los puzzles.
- •Algunos puzzles son realmente divertidos.

- •Fallar en un puzzle supone repetir la bomba.
- •Hay poca cantidad y variedad de puzzles.



Una atractiva propuesta, que cae en saco roto por culpa de unos gráficos poco atractivos, un sistema de juego que acaba resultando repetitivo y una escasa variedad de puzzles.





HOME

¡MÁS DE 150 JUEGOS EN PREPARACIÓN!

El futuro de PSP

Coincidiendo con la llegada de PSP a Europa, las compañías más importantes del sector están preparando una oleada de juegos que prometen dejarnos con la boca abierta durante los próximos meses. Mira y flipa con lo que se avecina...



COMPAÑÍA **KONAMI** / GÉNERO **DEPORTIVO** / FECHA **OTOÑO**

LA FIEBRE DEL FÚTBOL SE CONTAGIARÁ POR WI-FI

Pro Evolution Soccer 5

El simulador de fútbol que quita el sueño a millones de jugadores también va a saltar a la portátil de Sony, donde ofrecerá no menos alicientes: seis ligas y muchas copas, una liga master mejorada, conectividad con PS2 para transferir los equipos creados en el *PES5* de PS2 (que podremos cambiar de forma inalámbrica con un amigo) y mucho más.

Primera impresión: EXCELENTE



Novedades portátiles. Partidos Wi-Fi, conexión con PS2, efectos climatológicos como nieve...



Jugabilidad mejorada. Compartirá con la versión de PS2 nuevos detalles tácticos y de control.

World Rally Championship

SONY / VELOCIDAD / OCTUBRE

Otra de las sagas míticas de PS2 que está a punto de saltar a PSP. Conservará el estilo de conducción típico de la serie, así como un acabado sobrebio, y por supuesto, la licencia oficial actualizada.

Primera impresión: MUY BUENA



Todos los pilotos y coches oficiales. Por desgracia ya no estará Carlos Sainz, pero sí lo pilotos actuales.



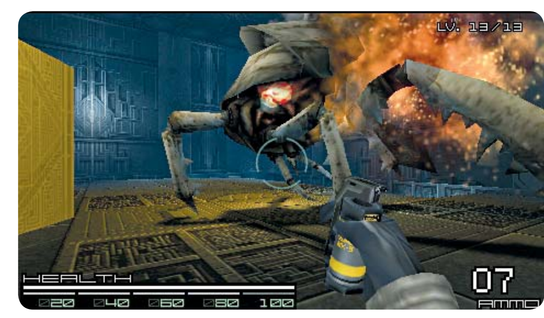
Técnicamente deslumbrante. Reflejos, polvo, vehículos que se abollan... Será casi casi como en PS2.

Coded Arms

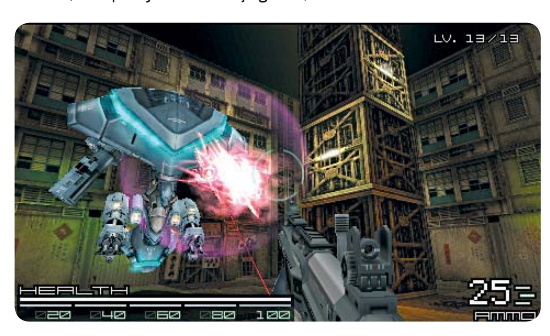
KONAMI / SHOOTER SUBJETIVO / 5 DE SEPT.

El primer shooter subjetivo de PSP será de corte futurista, y nos meterá en enrevesados escenarios repletos de enemigos mecanizados. Por suerte, contaremos con 30 armas distintas y un sobresaliente control, que empleará todos los botones de PSP.

Primera impresión: MUY BUENA



Y si jugar sólo te aburre... su modo Wi-Fi para 4 jugadores, al que ya hemos jugado, va a ser la bomba.





Gráficos realistas. Destacarán las animaciones, completamente reales.

16 Tenistas reales. Ferrero, Federer, Venus Williams y 13 astros más.

COMPAÑÍA **SEGA** / GÉNERO **DEPORTIVO** / FECHA **SEPTIEMBRE**

¿PODRÁS RESISTIRTE AL TENIS MÁS ESPECTACULAR?

Virtua Tennis World Tour

Si lo has probado en PS2 o Dreamcast, ya sabrás que *Virtua Tennis* es el REY de los juegos de tenis, un mito que ha captado como nadie la emoción de este deporte, gracias a su endiablada jugabilidad y unos trabajados gráficos, virtudes que permanecen intactas en PSP. Con apenas tres botones vamos a poder realizar todos los golpes típicos (voleas, reveses...) ya sea en partidos sueltos, piques Wi-Fi o participando en el completo World Tour, en el que incluso tendremos que entrenar. Sin duda, una compra obligada...

Primera impresión: EXCELENTE



Partidos Wi-Fi para cuatro. Si quieres saber lo que es un pique de verdad, espera a jugar con tres amigos...



En castellano. Aunque las pantallas están en inglés, nosotros ya hemos jugado a una versión traducida.



Modo cooperativo. La versión europea contará con un modo cooperativo para dos jugadores por Wi-Fi.



COMPAÑÍA **KONAMI** / GÉNERO **ESTRATEGIA** / FECHA **5 DE SEPT.**

SNAKE DEJA LA ACCIÓN PARA JUGAR A LAS CARTAS

Metal Gear Acid

Si eres seguidor de las aventuras de Snake te alegrará saber que PSP va a recibir un juego de la saga muy pronto. Lo "malo" es que no será un juego como a los que nos tiene acostumbrados, y dejará la acción de lado para abordar una mezcla de estrategia y juego de cartas, en el que todas las acciones de Snake estarán gobernadas por un sistema de turnos y unas cartas de acción (disparar, avanzar tantas casillas...). Gráficamente va a ser muy bueno, pero si no te va la estrategia... puede que no te termine de gustar.

Primera impresión: BUENA



COMPAÑÍA **EA GAMES** / GÉNERO **VELOCIDAD** / FECHA **14 SEPT.**

PREPÁRATE PARA LA CARRERA DE TU VIDA

Burnout Legends

Tras pasar con una arrolladora velocidad por PS2, la saga *Burnout* está a punto de debutar en la portátil con una entrega "recopilatoria", que tendrá los mejores circuitos y coches (eso sí, ficticios) de la toda saga. La mecánica de juego será idéntica a la de la tercera entrega, en la que provocar el choque de los rivales juega un papel importante durante las carreras. Y si el juego resulta de por sí atractivo, esperad verlo en movimiento: es increíble que un juego de primera generación sea tan brutal...

Primera impresión: EXCELENTE



Chocar "importa". Para conseguir velocidad extra, tendremos que provocar los rivales se estrellen...



Adrenalina pura. Transmitirá una gran sensación de velocidad. Será el juego más rápido de PSP.

Football Manager 2006

SEGA / MANAGER DEPORTIVO / OCTUBRE

Si a tu equipo se le ha escapado ese jugador que tanto querías, tranquilo, que en PSP vas a vivir otra liga, en la que tú dirigirás los designios de tu equipo con un enorme abanico de opciones de gestión.

Primera impresión: BUENA



Gestión y estrategia. Podemos hacer fichajes, decidir la estrategia de cada jugador y un largo etc. de opciones.



Gigantesca base de datos. Estarán todos los clubes y jugadores reales de las principales ligas europeas.

Colin McRae Rally 2005

CODEMASTERS / VELOCIDAD / 2 SEPT.

El otro gran simulador de rallies de PS2 va a saltar a PSP conservando todas sus señas de identidad: coches reales, conducción exigente... Promete.

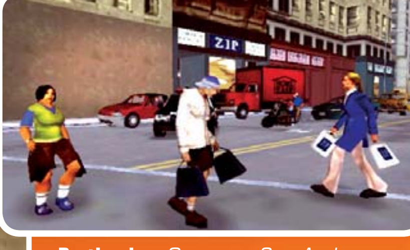
Primera impresión: MUY BUENA



Tú contra el crono. Como sus hermanos de PS2, será un simulador serio y riguroso, con un control exigente.







De tiendas. Como en *San Andreas* podremos comprar ropa y accesorios.



Toni Cipriani. Uno de los mafiosos de *GTAIII* será el prota de esta entrega.

COMPAÑÍA **ROCKSTAR** / GÉNERO **AVENTURA** / FECHA **OCTUBRE**

LA AVENTURA MÁS DESEADA TAMBIÉN ESTARÁ EN PSP

GTA Liberty City Stories

Hace un par de meses os adelantamos en exclusiva los primeros detalles de *Liberty City Stories*, la nueva entrega de la saga *GTA* que llegará a finales de octubre a PSP. Esta aventura completamente nueva se desarrollará en Liberty City, la ciudad de *GTAIII*, tres años después de los hechos que vimos en aquél. Como es habitual en la saga, tendremos libertad completa para movernos por la ciudad, realizar las misiones en el orden que queramos, participar en minijuegos... Una pasada, pero ahora en formato portátil.

Primera impresión: EXCELENTE



¿Modos Wi-Fi? El juego probablemente incluirá alguna opción multijugador, aunque Rockstar no ha detallado.

COMPAÑÍA **FROM SOFTWARE** / GÉNERO **ACCIÓN** / FECHA **SIN CONFIRMAR**

ACCIÓN Y SIGILO EN EL JAPÓN MÁS "PORTABLE"

Tenchu Shinobi Taizen



Los famosos ninjas Rikimaru y Ayame también van a hacer de las suyas en PSP, en un juego que mezclará el sigilo y la acción en numerosas misiones, en las que debemos eliminar a unos cuantos objetivos con shurikens y otras armas blancas japonesas. Además, incluirá un editor de niveles.

Primera impresión: BUENA



Tu aliada la oscuridad. Casi siempre actuaremos de noche, cuando es más fácil pasar desapercibido.





COMPAÑÍA **ROCKSTAR** / GÉNERO **VELOCIDAD** / FECHA **SEPTIEMBRE**

POR SI NO LO JUGASTE EN PS2...

Midnight Club 3 Dub Edition

Otro de los mejores juegos de velocidad de PS2 va a saltar a PSP conservando todas las virtudes del original: veloces carreras con coches reales tuneables, tres gigantescas ciudades, libertad total para movernos por las ciudades, cientos de piezas para modificar nuestra montura, modos Wi-Fi y una espectacular puesta en escena. Lo único malo, es que los tiempos de carga parecen ser bastante largos...

Primera impresión: MUY BUENA



Coches y motos tuneables. Cerca de 70 vehículos reales, todos con piezas que podemos modificar.



Libertad total. En casi todas las carreras podemos movernos libremente por la ciudad. Una pasada.

Untold Legends

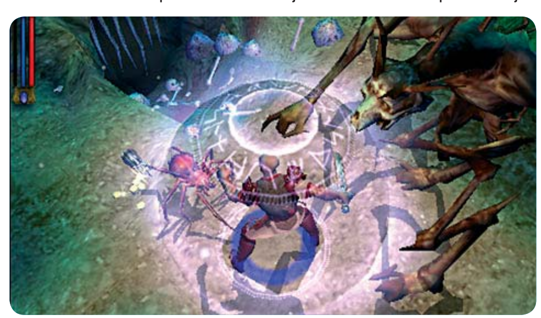
ACTIVISION / ACTION RPG / 1 SEPTIEMBRE

Si *Baldur's Gate Dark Alliance* es uno de tus juegos favoritos de PS2, te alegrará saber que PSP te va a ofrecer una experiencia similar. En *UL* cumpliremos misiones de corte épico, en las que lucharemos con criaturas fantásticas, evolucionaremos personajes, conseguiremos mejores armas... ya sea jugando sólo o con 3 amigos por Wi-Fi.

Primera impresión: MUY BUENA



A "palos". Los constantes combates contra criaturas fantásticas nos permitirán mejorar a nuestro personaje.



Hechizos, armaduras... Podemos comprar o conseguir de los enemigos cientos de armas y accesorios.

Pursuit Force

SONY / ACCIÓN-CONDUCCIÓN / OCTUBRE

Es el primer juego "original" de Sony para PSP. En él encarnaremos a un poli en su lucha contra las bandas organizadas. Se centrará en las persecuciones, en las que incluso podremos cambiar de coche en marcha... Espectáculo y vistosidad ante todo.

Primera impresión: MUY BUENA



Acciones increíbles. Subir a un helicóptero en marcha o colgarnos de los parachoques serán algunas de ellas.





COMPAÑÍA **SONY** / GÉNERO **ACCIÓN** / FECHA **SIN CONFIRMAR**



Modos Wi-Fi. Sony está preparando modos en red local y por Internet.



Armas y métodos. Podremos dar órdenes y usar armamento real.

LA AMENAZA DEL TERRORISMO ESTÁ EN CUALQUIER PARTE

SOCOM 3 Fire Team Bravo

La mejor saga de juegos de acción táctica de PS2 también va a tener su correspondiente versión portátil. Ofrecerá más de una decena de misiones nuevas, en las que por supuesto estaremos acompañados por otros soldados a los que podremos dar órdenes (presumiblemente por medio de un headset para PSP), así como modos Wi-Fi tanto en red local como por Internet. Además, tendrá opciones de conexión con *SOCOM 3* para PS2, que nos permitirán "compartir" misiones y otras sorpresas aún no desveladas.

Primera impresión: MUY BUENA



A sus órdenes. Sony está buscando la forma de adaptar todas las funciones del control del juego de PS2 a PSP.



Saltos y acción. Daxter demostrará tanto que sabe luchar como que es un as del salto.

Acciones. Daxter podrá correr, reptar, saltar, utilizar una especie de lanzallamas, pelear...



COMPAÑÍA **SONY** / GÉNERO **PLATAFORMAS** / FECHA **NOVIEMBRE**

AHORA TE PODRÁS MOVER SIN ESTAR PEGADO A JAK

Daxter

Daxter ha formado hasta ahora duo con Jak, en los que probablemente son los mejores juegos de plataformas de PS2. Ahora le ha llegado el momento de demostrar todo lo que ha aprendido, en un juego a su medida, en el que tendrá que saltar, pelear, utilizar armas... Una aventura con coloristas entornos que técnicamente recordará a los *Jak* de PS2. Además, podremos conectarlo con *Jak X* de PS2, para descubrir extras.

Primera impresión: MUY BUENA

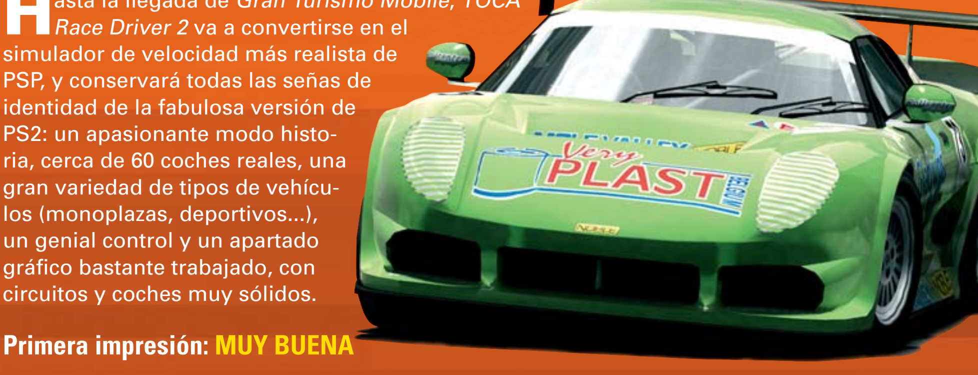

COMPAÑÍA **CODEMASTERS** / GÉNERO **VELOCIDAD** / FECHA **1 DE SEPTIEMBRE**

LA VELOCIDAD MÁS REALISTA DEL CATÁLOGO DE PSP

TOCA Race Driver 2

Hasta la llegada de *Gran Turismo Mobile, TOCA Race Driver 2* va a convertirse en el simulador de velocidad más realista de PSP, y conservará todas las señas de identidad de la fabulosa versión de PS2: un apasionante modo historia, cerca de 60 coches reales, una gran variedad de tipos de vehículos (monoplazas, deportivos...), un genial control y un apartado gráfico bastante trabajado, con circuitos y coches muy sólidos.

Primera impresión: **MUY BUENA**




Gran variedad de vehículos. No sólo en número, sino también en categorías: monoplazas, deportivos...

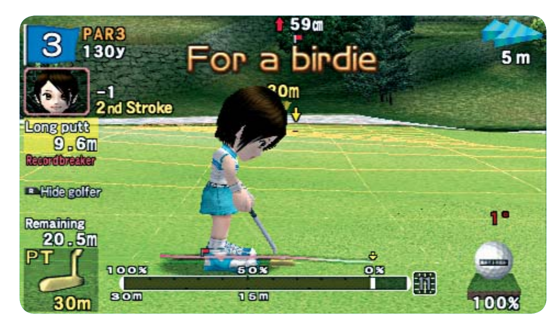

Simulador puro. Será el primero en abordar la cara realista de la velocidad. Nada de curvas a 250...

Everybody's Golf

SONY / DEPORTIVO / 1 SEPTIEMBRE

Si los juegos de golf no te atraen, Sony tiene lista para ti la versión más divertida y asequible de este deporte. Un montón de hoyos y campeonatos, un control de lujo, cientos de objetos para desbloquear con los que personalizar a nuestro deportista y un apartado técnico soberbio. ¿Aún te resistes?

Primera impresión: **BUENA**


Look "superdeformed". Todos los "golfistas" son bajitos y cabezones y los podemos personalizar con objetos.

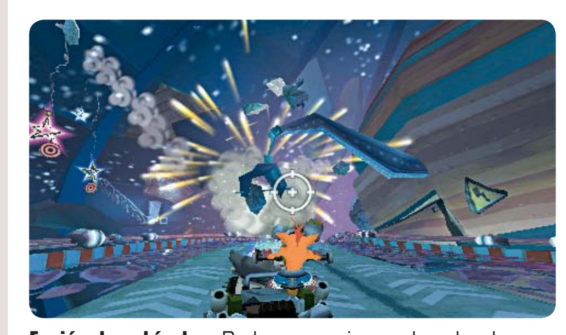

Un control asequible. El juego busca la rapidez en las partidas y que cualquiera pueda divertirse con él.

Crash Tag Team Racing

VIVENDI / VELOCIDAD / NOVIEMBRE

Otro de los personajes emblemáticos de las plataformas de PSone y PS2 va a debutar en PSP con un título que mezclará exploración a pie y conducción y aprovechará las funciones Wireless de PSP a la hora de jugar con un amigo.

Primera impresión: **BUENA**


Fusión de vehículos. Podremos unirnos al coche de un amigo para crear una torreta con la que disparar.



NOVEDAD

Burnout Legends

Velocidad en estado puro, espectaculares choques... El mes que viene daremos una "vuelta" con el arcade más espectacular de PSP.

LOS MEJORES JUEGOS, A EXAMEN:

Virtua Tennis
Metal Gear Acid
FIFA 06
Midnight Club 3
Pursuit Force
Untold Legends
Toca Race Driver 2
Darkstalkers Chronicles...

LOS ÚLTIMOS PERIFÉRICOS PARA TU PSP:

Fundas, altavoces, cables, auriculares y muchos más.

Y además, REPORTAJE ESPECIAL

¡Saca todo el partido a tu PSP!

» 1. Cómo pasar tus vídeos a formato PSP.
» 2. Música en mp3 y Atract3: programas, trucos, consejos, curiosidades...
» 3. Navega por Internet con tu PSP: todo lo que necesitas saber.
» 4. Cómo hacer tu propio álbum de fotos paso a paso, convertir imágenes...

